



# Мови програмування мобільних пристроїв

## Модуль 1: Основи програмування Android

### Лекція 2. Життєвий цикл Activity

Кудін Олексій Володимирович  
avk256@gmail.com



# План

1. ЖИТТЄВИЙ цикл Activity.
2. Intent.

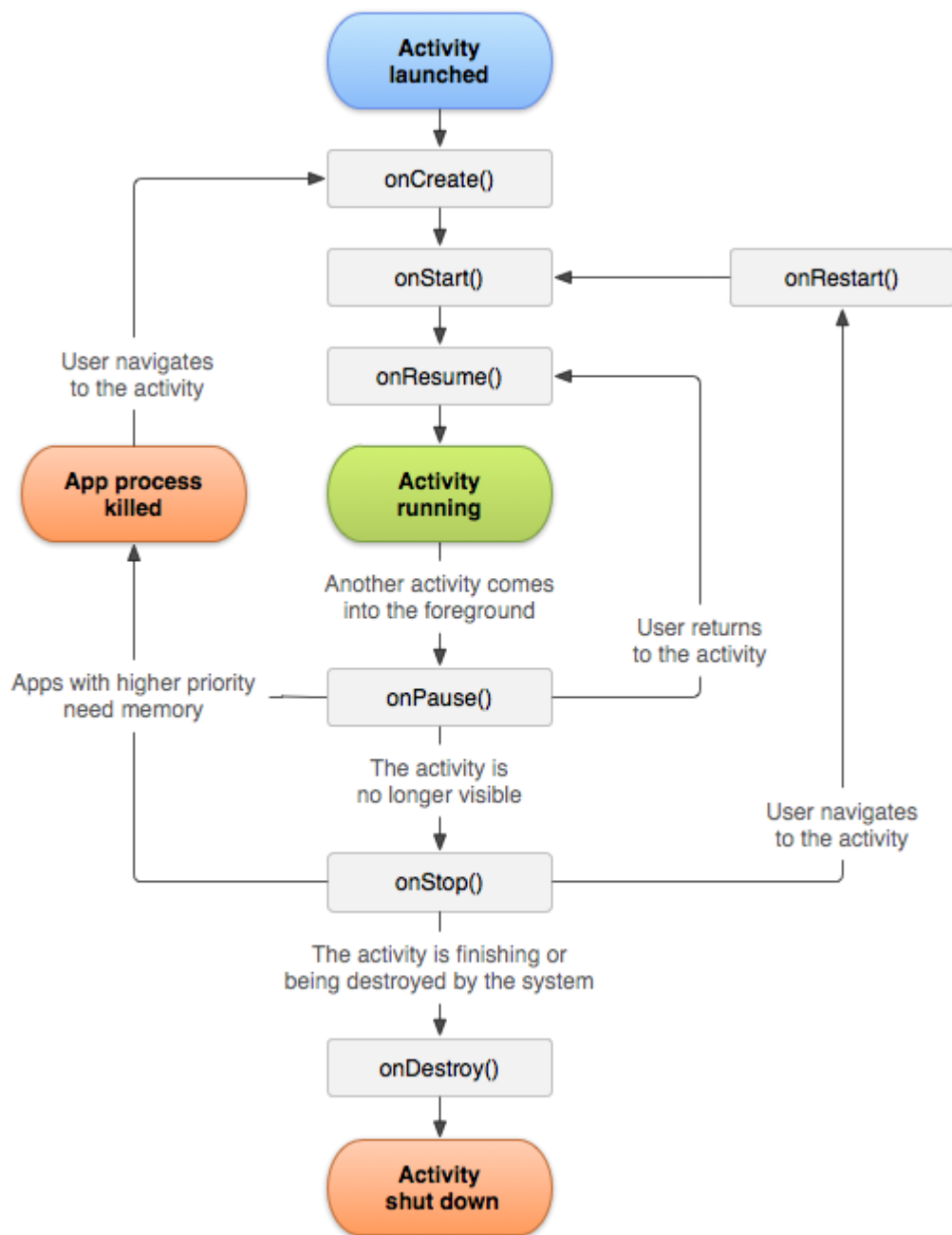
```
public class ExampleActivity extends Activity {
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        // The activity is being created.
    }
    @Override
    protected void onStart() {
        super.onStart();
        // The activity is about to become visible.
    }
    @Override
    protected void onResume() {
        super.onResume();
        // The activity has become visible (it is now "resumed").
    }
}
```

```
@Override
protected void onPause() {
    super.onPause();
    // Another activity is taking focus (this activity is about to
be "paused").
}
@Override
protected void onStop() {
    super.onStop();
    // The activity is no longer visible (it is now "stopped")
}
@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    // The activity is about to be destroyed.
}
}
```

Існує три головних стану activity:

- Відновлена
- Призупинена
- Зупинена

**Функція зворотного виклику** є частиною виконуваного коду, що передається як аргумент до іншого коду, який має викликати цей код у відповідь (*call back*), тобто виконати аргумент у певний момент часу.



```
<manifest ... >  
  <application ... >  
    <activity android:name=".ExampleActivity" />  
    ...  
  </application ... >  
  ...  
</manifest >
```

```
<activity android:name=".ExampleActivity" android:icon="@drawable/app_icon">  
  <intent-filter>  
    <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
  </intent-filter>  
</activity>
```