

1. Створення макета сайту: інструменти, особливості

Процес розробки веб-проекту складається з декількох важливих етапів, і одним з ключових є етап, на якому здійснюється розробка макета сайту. Він важливий тим, що дозволяє зрозуміти, як буде остаточно виглядати сам проект і його функціональні можливості, оскільки єдиним кроком після цього буде тільки створення дизайну і його верстка на основі того ж прототипу.

Давайте розглянемо, для чого ж вам може знадобитися створення макета сайту:

- розуміння структури проекту та взаємозв'язків між сторінками;
- основа для написання технічного завдання по функціоналу окремих елементів;
- економія часу шляхом концентрації тільки на дійсно важливі речі;
- спрощення взаємодії і взаєморозуміння між клієнтом і розробником;
- макет для сайту оптимізує процес планування;
- зрозуміти, які елементи інтерфейсу дійсно необхідні, а які будуть зайвими.

Насправді створення прототипу сайту є цікавим і захоплюючим заняттям, а не нудним проектуванням, як це може здатися з боку. При наявності хороших інструментів робота і зовсім стає справжнім задоволенням. А різного софта і інструментів зараз більш ніж вистачає.

Як приклад можна привести такі сервіси, як Gomockingbird.com і Mockflow.com, що працюють в режимі онлайн, а також потужний пакет Axure - програма для створення макета сайту - з версіями для Windows і Mac OS X.

Можна знайти чимало уроків по створенню прототипів в графічному редакторі Adobe Photoshop, але, залиште це краще професійним дизайнерів. Я пробував і порівнював різні способи роботи і рекомендую користуватися спеціалізованими інструментами. Головний аргумент - це дозволить заощадити масу часу.

Залежно від замовника, прототип може бути як максимально простим, щоб дозволити зрозуміти загальні риси проекту, так і досить складним з відображенням кожного функціонального елемента, передбаченого в майбутньому проекті.

Таким чином, можемо прийти до висновків, що зробити макет сайту ви можете за допомогою різних інструментів:

- графічного редактора (наприклад, Adobe Photoshop);
- спеціальних додатків (Azure, OmniGraffle і т.п.);
- сервісів для прототипування в режимі онлайн.

Розробити якісні макети сайтів можна за допомогою будь-якого з перерахованих способів, але, як було написано вище, краще віддавати перевагу спеціально призначеним для цього інструментів.

2. Створення прототипу лендінгу?

Прототип посадкової сторінки - це наочний ескіз смислового шару Лендінгу. Якщо раніше ідеї про бізнес безладно жили у вас в голові, то на етапі прототипування сайту ви, нарешті, можете зібрати їх в єдину схему Лендінгу. Питання лише в тому, як це правильно зробити?

Хто може створити прототип Лендінгу

Для того, щоб створити прототип Лендінгу, не потрібно бути художником. Не думайте про красу на цьому етапі, як раз це і буде завданням для дизайнера. Ваша ж задача - зробити начерки: де буде картинка, де текст, а де кнопка, яка закликає до дії. Тут вам можуть допомогти лише володіння інформацією про власний бізнес і знання маркетингових фішок. Тобто створити прототип посадкової сторінки ви цілком можете і самостійно. А якщо маркетингових знань не вистачає, то зробити це більш професійно вам допоможе маркетолог або студія веб-дизайну де є такий.

Яку програму використовувати для створення прототипу сайту

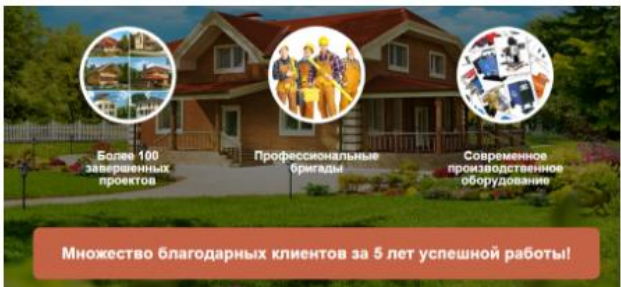
Прототип landing page можна скласти і олівцем на папері, і в звичайному Word-овському документі. Він може виглядати приблизно так:

Прототип Landing Page

1 инфо-блок

Логотип			
Заголовок	ЦЕПЛЯЮЩИЙ ДИЗАЙН ИКОНОК ДЛЯ iOS С ГАРАНТИЕЙ КАЧЕСТВА		
Подзаголовок	Иконки для iPhone	Иконки для iPad	Иконки для iTunes
Текст	Нарисуем иконку, которая сделает ваше приложение заметным в AppStore и поможет получить максимальное количество загрузок		
Кнопка-триггер	Оставьте заявку на разработку	Портфолио работ	

2 инфо-блок

Заголовок	<ul style="list-style-type: none">• <i>Работаем с 2005 года</i>• <i>Более 150 клиентов из 26 стран</i>• <i>Более 250 проектов</i>• <i>Более 2000 уникальных иконок для мобильных и веб-приложений</i> <p>Почему нас выбрали более 150 клиентов?</p>
Примеры оформления	

Фрагмент прототипу landing page для дизайн-студії IconDesignLAB.com, створений в Google Docs

Якщо створювати макет Лендінгу на більш професійному рівні, можна скористатися однією зі спеціальних програм для створення прототипу сайту.

Деякі з цих сервісів для створення прототипу сайту мають демо і працюють онлайн.

Створені таким чином схеми посадочних сторінок називаються мокап (mockup, або moskup, що з англійської означає - макет). При їх створенні можуть використовуватися шаблони Лендінгу, готові елементи, різні інструменти, які спрощують роботу над прототипом.

Але головне не те, де ви створите прототип, а яким ви його створите.

Що повинно бути в прототипі посадкової сторінки

Класичний прототип Лендінгу не може існувати без 4 базових елементів, про які ми вам розповімо далі. Саме з них і починайте.

1. Тема і підзаголовки

Робіть заголовки і підзаголовки досить великими і так, щоб вони максимально коротко і конкретно доносили основну думку вашого бізнесу.

Просте вправу на перевірку: Приберіть все, окрім заголовків. Якщо після цього зрозуміло, про що сайт і що від споживача хочуть, - заголовки зроблені правильно.

2. Ідеї зображень

Використовуйте зображення, які максимально точно передають ідею про те, чим ви займаєтеся або що робите. Вам не потрібно шукати, а тим більше створювати самі зображення. Але продумати і описати, що саме буде зображено на картинці - ваша робота.

Вправа на перевірку: Переведіть сайт на китайську мову в Google Translate. Якщо після цієї маніпуляції зрозуміло, про що сайт, на його картинкам - зображення підібрані правильно.

3. Текстові блоки

Виділіть основні думки, про що буде текст. Це все сильні сторони вашого бізнесу. Розбийте всі, що ви хочете сказати на блоки. Так їх буде легше розташовувати на посадковій сторінці.

Пам'ятайте, що у вигляді списку інформацію сприймати набагато простіше.

4. Форма захоплення

По суті це якраз те, для чого ви і створюєте свій Лендінгем. Тут повинні бути поля для заповнення і кнопка. Робіть мінімум полів, народ нині ледачий пішов, втомляться заповнювати - і закриють вкладку. Кнопка повинна бути контрастною і пояснювати, що буде відбуватися після її натискання.

І наостанок, пам'ятайте головне правило прототипування: думки, які важливіше інших, повинні бути яскравіше, розташовуватися вище і займати більше місця.

Ми перерахували основні елементи, без яких ваш Лендінгем НЕ буде якісним. А як посилити його ефективність, ми розповімо вам в статті про конверсійному шарі Лендінгу.

3. Інструменти для створення прототипу сайту

звернемося до основних інструментів і програм, які допоможуть зробити його зручним для подальшої роботи над проектом. Продемонструємо останні можливості, новітні інтерфейси, а також порівняємо ціни. Ітак, поїхали.

1. POP

Найпростіший спосіб зробити прототип Лендінгу - це малюнок від руки. Макет малюємо на папері, потім фотографуємо і після цього перетворимо в програмі POP. Але, зізнатися, простіше і акуратніше намалювати окремих макет прямо в програмі. Для цього в POP є кілька найнеобхідніших функцій: вставити картинку, намалювати область прямокутної або круглої форми, вказати, де розмістити текст (або прямо написати той, який підкаже копірайтер).

Процес створення прототипу в програмі POP. Мінімум функцій, зате і мінімум зусиль

Програма найпростіша. Тут не вийде крутого прототипу. Мінімум інструментів для мінімуму завдань. Але при цьому POP підтримує будь-який девайс: iPhone, iPad, Apple Watch, Apple TV, Android. Тут є також робоча мережа, куди можна покликати колег і клієнтів, щоб обговорювати весь нехитрий процес. І, звичайно, POP інтегрується з Dropbox. Стоїть: від 14 \$ на місяць. Є безкоштовна версія.

2. Balsamiq

Теж нескладна програма і по функціоналу не найкраща. Однак Balsamiq пропонує більш широкі можливості, має великий набір UI-елементів. Тут можна вибирати значки, малювати кнопки різних форм, додавати таблиці, працювати з шрифтами. Зручніше виглядає саме робоче поле: є розмітка. У Balsamiq також можна створювати макети сайтів і карти. Він підходить тим, хто не сильний в фотошопі.

Прототипування в Balsamiq: як на папері ...

Програму використовують безпосередньо в браузері або завантажують в якості додатку Adobe AIR. Працює на Mac або Windows, інтегрується з Google Docs. Стоїть: від 12 \$ на місяць. 30 днів безкоштовного тестування.

3. InVision

Ця програма для перетворення статичних макетів в прототипи і мокап з інтерактивними елементами, тобто засіб «пожвавлення» макета. InVision імітує повноцінну роботу майбутнього сайту. На ньому можна пов'язувати макети окремих сторінок в прототип. Крім того, це відмінний інструмент для роботи в студії. Програмне забезпечення включає нескладні інструменти drag-and-drop, завдяки яким процес проектування UX-проектів стає легше.

Invision: прості інструменти пожвавлять ваш макет

Проект можна тестувати в браузері, на мобільнику і в режимі реального часу. Додаток дозволяє підключати до обговорення колег і замовників, причому спілкуватися можна як в чаті, так і за допомогою персональних приватних коментарів: дизайнеру, розробнику, замовнику. Функціонує на основі браузера, підтримує всі браузери. Працює з iOS і Android. Інтегрується з Dropbox, Google Drive, Vox, GitHub, Slack і іншими програмами. Вартість: від 15 \$ на місяць. Є безкоштовна версія.

4. PowerMockup

PowerMockup - це простий набір інструментів, що підходить тим, хто любить працювати в PowerPoint. Він свого роду доповнення до PowerPoint, вбудований в пакет Microsoft Office і пропонує додаткові можливості і ескізи для прототипування. Є безліч різноманітних UI-елементів призначеного для користувача інтерфейсу і близько 650 значків. Бібліотеку форм можна поповнювати своїми елементами. У PowerMockup колеги можуть працювати над проектом разом, файли легко експортуються в PNG, JPEG, BMP, в векторних графічних символах, таких, як WMF або EPS, а також відео та документах PDF. Завдяки приналежності Microsoft Office робота можлива також у Word і Excel. Наприклад, робимо специфікацію в PowerPoint, а після відкриваємо її в Word.

PowerMockup: допоможе зробити прототип прямо в PowerPoint

PowerMockup доступний тільки для Windows. Вартість: від 60 \$ (разовий платіж). 30 днів тестування.

5. Axure

Це професійний UX-інструмент, який допомагає розробникам створювати вже складні інтерактивні прототи. Робить веб-додатки, працює на Mac і Windows. Тут зручно перетягувати елементи, формувати і міняти розміри віджетів, створювати сторінки, папки, також дуже легко тестувати види майбутнього Лендінгу під різні пристрої. Тобто, можна швидко візуально редагувати, а також завантажувати бібліотеки для віджетів. У програмі є підтримка фреймів під iOS, а також бібліотеки для iPhone, iPad і Android. Axure зручний для промальовування діаграм, анотацій, специфікацій. У програмі можна робити цілі сайти. Під час роботи над проектом формуються файли HTML, Javascript, CSS.

Розробка прототипу в Axure: максимум можливостей для дизайнера

Є можливість безкоштовної роботи протягом місяця. Наші дизайнери використовують Axure. Вартість: від 300 \$ (разовий платіж).

6. Principle

Досить швидка, інтуїтивно зрозуміла десктопна програма, яка не потребує підключення до інтернету. У ній можна робити інтерактивні прототи з анімаціями. Є інструменти для пристроїв з тач-екранами, що дозволяють визначити різні типи взаємодії: tap, scroll, drag-and-drop, довге натискання і ін. З інших функцій доступні: артборди, маски, налаштування. Драйвер-панель дозволяє робити з прототипом цікаві штуки: наприклад, обертання якогось елементу під час свайпа.

Прототипування в Principle

Працює на Mac, зручна користувачам Mac OSX завдяки схожим елементам інтерфейсу. Складна через необхідність правильної організації файлів Sketch перед синхронізацією. Стоїть: 129 \$ (разовий платіж). 14 днів безкоштовного тестування.

7. Fluid

Програма працює з мобільними додатками. У ній можна зробити прототип для Android, iOS, а також Windows. По суті, це додаток для браузера на HTML5. Також проста у використанні, з швидким функціоналом, дозволяє відразу ж оцінювати результат на мобільнику. Має бібліотеку з більш ніж 1500 елементів. З Fluid легко редагувати перетягуванням, створювати анімації, програма підтримує жести, дії на дотики, drag-and-drop, повторення шаблону на сторінках і переходи між ними, бібліотеки iPhone і Android, роботу зі своїми зображеннями і скріншотами. Готовий макет можна переводити в різні формати, в тому числі в PDF і HTML. Є можливість спільного робочого процесу з колегами.

Робочий простір для створення прототипу в Fluid

Сервіс полегшує завдання програмістам: з ним легше розібратися зі структурою, функціональністю проекту, представити все в кінцевому варіанті. Таким чином, оптимізується вся розробка і зв'язок з базою даних. У Fluid простіше збирати всі екрани в один проект. Вартість: від 15 \$ на місяць. Є безкоштовна версія.

8. Framer

Це інструмент для просунутих. Тут прототип розробляється в коді, з використанням мови CoffeeScript. Але не варто лякатися, створення коду під Framer - досить захоплюючий процес, програма забезпечена інструкціями, освоїти її може навіть непідготовлений. У Framer можна робити інтерактивні анімації. Користувачам подобається те, що програма змушує як слід продумувати логіку і структуру дизайну.

Framer: прототипування в коді

Працює на Mac. Інтегрується з Sketch і Photoshop. У Framer можливо все в рамках JavaScript - наприклад, використання живих даних або акселерометра. Стоїть: від 129 \$ в рік.

9. Flinto

Ще один давно відомий інструмент. З його допомогою також можна робити інтерактивні прототипи. Тут представлені всі потрібні інструменти для створення анімацій, а також спеціальна система, за допомогою якої можна працювати з декількома екранами додатків. Можна вибрати дві версії: Flinto Lite, а також Flinto for Mac. Остання володіє широким функціоналом для створення анімацій, потужна зручна програма. Її швидше за все освоїти тим, хто працював на Mac OSX. Є плагін для Sketch, це спрощує відтворення дизайнів. Є недоліки: Flinto for Mac працює з шаблонами під мобільники і прототипом тут можливо ділитися виключно з тими, хто встановив Flinto for Mac.

Процес створення прототипу в Flinto for Mac

Вартість: від 20 \$ на місяць.

Який сервіс вибрати?

Ваш вибір буде залежати від завдання і бюджету. Простий макет, який допоможе зібрати думки до купи, можна створити в програмі, на зразок POP або PowerMockup. Для більш масштабних проектів використовуйте багатофункціональні програми типу: Axure, Fluid, Principle.

Головне, що ви повинні розуміти, - це те, що навіть Лендінгем на шаблоні потребує прототіпування. Увага до деталей на цьому етапі попередить появу багів.