

**Перелік екзаменаційних питань  
з дисципліни “Програмування для мобільних операційних систем”**

1. Загальна архітектура Android.
2. Задачі та функції Dalvik.
3. Компоненти додатків Android.
4. Середовище розробки додатків для Android.
5. Загальна структура проекту Android-дodatка.
6. Призначення та загальна структура AndroidManifest.xml
7. Принципи налагодження Android-дodatка при розробці.
8. Принципи формування графічного інтерфейсу Android-дodatка.
9. Віджети та XML-файл компонування.
10. Типи компонування та принципи їх використання.
11. Призначення та використання Layout Inspector.
12. Базові віджети.
13. Принципи обробки подій в Android.
14. Клас Button та його підкласи, принципи використання в Android-дodatках.
15. Принципи динамічного створення елементів управління.
16. Фонові потоки, принципи їх створення та використання.
17. Системні таймери, призначення та використання у додатках.
18. Повідомлення, призначення та використання у додатках.
19. Класи діалогових вікон, їх ієрархія та принципи використання у Android-дodatках.
20. Принципи створення графічного інтерфейсу “Меню”.
21. Принципи обробки подій для графічного інтерфейсу “Меню”.
22. Процеси в Android. Їх пріоритети та статуси.
23. Стани Activity та методи, що активізуються змінами станів. Їх використання у додатках.
24. Об’єкти Intent. Призначення, властивості та використання.
25. Принципи використання системної функціональності в Android-дodatках.
26. Класи фрагментів, їх ієрархія та принципи використання у Android-дodatках.
27. Принципи динамічного додавання фрагментів.
28. Обмін даними між фрагментами, принципи та застосування.
29. Ресурси в Android-проектах. Принципи створення та використання.
30. Файлова система Android та принципи її використання у додатках.
31. Поняття адаптерів даних та їх використання у Android-дodatках.
32. Класи створення та управління базами даних SQLite.
33. Компонент Content Provider та принципи його використання у Android-дodatках.
34. Принципи забезпечення налаштувань користувача у Android-дodatках.
35. Принципи локалізації Android-дodatків.
36. Класи створення двовимірної графіки у Android-дodatках.
37. Класи створення анімації у Android-дodatках.
38. Поняття сервісів Android, принципи їх створення та використання.
39. Клас BroadcastReceiver та принципи його використання.
40. Системний сервіс Notification Service та принципи його використання у Android-дodatках.