

Лабораторна робота 4. Мікросервіс Search. Отримання послуг мікросервісів Orders та Products з мікросервісу Search.

Мета. Вивчити процес взаємодії мікросервісів, освоїти побудову додатків з мікросервісною архітектурою в Visual Studio 2019.

Завдання: Створити мікросервіс Search, організувати його взаємодію з мікросервісами Orders та Products.

Порядок виконання

Мікросервіси Orders, Products та Customers вже побудовані. Тепер побудуємо мікросервіс Search. Цей мікросервіс повинно будувати на основі об'єднання API. Ми збираємось побудувати операцію запити шляхом виклику цих трьох мікросервісів, тому що вони володіють всіма даними.

В Solution Explorer розкрийте папку проекту ECommerce.Api.Search.

Додайте до проекту папку Models.

Додайте в папку Models клас SearchTerm.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Models
{
    public class SearchTerm
    {
        public int CustomerId { get; set; }
    }
}
```

Цей клас має властивість CustomerId, яка буде відповідати ID користувача, для якого здійснюється пошук.

Далі додайте до проекту папку Interfaces.

Додайте в папку Interfaces інтерфейс ISearchService (спочатку додайте як клас, потім змініть слово class на слово interface).

```
namespace ECommerce.Api.Search.Interfaces
{
    public interface ISearchService
    {
        Task<(bool IsSuccess, dynamic SearchResults)>
        SearchAsync(int customerId);
    }
}
```

Цей інтерфейс буде мати всі абстракції для нашого мікросервісу Search. В нашому випадку ми збираємось реалізувати один метод SearchAsync, який робить запит по customerId. Цей метод повертає задачу, всередині якої буде кортеж з двох елементів.

Далі поверніться в Solution Explorer і в папці Controllers створіть клас SearchController.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Controllers
{
    [ApiController]
    [Route("api/search")]
}
```

```

public class SearchController : ControllerBase
{
    private readonly ISearchService searchService;

    public SearchController(ISearchService searchService)
    {
        this.searchService = searchService;
    }

    [HttpPost]

    public async Task<IActionResult> SearchAsync(SearchTerm term)
    {
        var result = await searchService.SearchAsync(term.CustomerId);
        if (result.IsSuccess)
        {
            return Ok(result.SearchResults);
        }
        return NotFound();
    }
}

```

Цей клас декорований атрибутами `ApiController` та `Route` з маршрутом `api/search`.

Через конструктор класу ми впровадили залежність від `ISearchService`, яку зберегли в полі `searchService`.

Метод дії `SearchAsync` контролера приймає параметром об'єкт `SearchTerm`, асинхронно викликає через залежність метод `SearchAsync`, передаючи йому `CustomerId`, і повертає результати пошуку. Метод `SearchAsync` декоровано атрибутом `HttpPost`.

Далі поверніться в `Solution Explorer`, створіть папку `Services`, тому що нам потрібно створити реалізацію інтерфейса `ISearchService`.

В папці `Services` створіть клас `SearchService`.

```

namespace ECommerce.Api.Search.Services
{
    public class SearchService : ISearchService
    {
        public async Task<(bool IsSuccess, dynamic SearchResults)>
        SearchAsync(int customerId)
        {
            await Task.Delay(1);
            return (true, new { Message = "Hello" });
        }
    }
}

```

Тут ми поки-що не реалізуємо логіку пошуку, а просто спробуємо повернути якісь дані.

Тепер, коли ми реалізували інтерфейс `ISearchService`, ми повинні повідомити контейнеру `Dependency Injection`, що збираємось використовувати клас `SearchService` як конкретну реалізацію `ISearchService`. Для цього відкриваємо файл `Startup.cs`, і в метод `ConfigureServices` дописуємо першим рядком

```

services.AddScoped<ISearchService, SearchService>();

```

Далі, цей мікросервіс Search повинен знати де знаходяться мікросервіси Orders, Products та Customers. В нашому конкретному випадку, наприклад, розгорніть проект ECommerce.Api.Customers, розгорніть Properties і в файлі launchSettings.json побачите, що “applicationURL” для цього сервіса є, наприклад, <http://localhost:58323>. Ми повинні це специфікувати в мікросервісі Search.

Тож відкрийте файл appsettings.json проекту ECommerce.Api.Search, і поставивши кому після останнього рядка (перед “}”), додайте секцію Services:

```
"Services": {  
  "Customers": "http://localhost:58323",  
  "Orders": "http://localhost:50385",  
  "Products": "http://localhost:60319"  
}
```

Зауважте, що URL сервісів взяті з відповідних файлів launchSettings.json відповідних проектів.

Тепер конфігуруйте ваше рішення, натиснувши праву кнопку на Solution ‘ECommerce’ і вибравши Set StartUp Projects... Ви повинні стартувати всі сервіси для відлагодження мікросервісу Search.

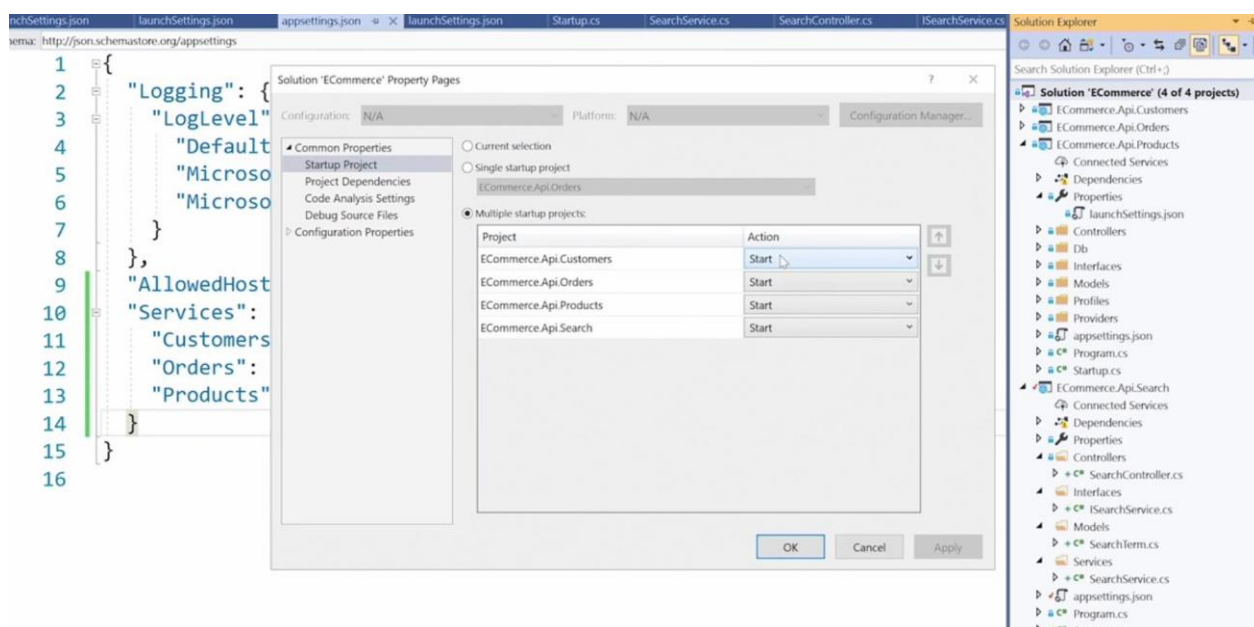


Рис. 1. Запуск усіх мікросервісів.

Таким чином, протестуйте мікросервіс Search, натиснувши кнопку Start в верхній панелі.

Після цього відкрийте застосунок Postman (попередньо його встановивши).

Ми можемо викликати мікросервіс Search, набравши в рядку POST <http://localhost:51834/api/search> (URL мікросервіса Search). Далі виберіть **Body**, радіокнопку **raw**, виберіть формат JSON і введіть запит

```
{  
  "CustomerID": 1  
}
```

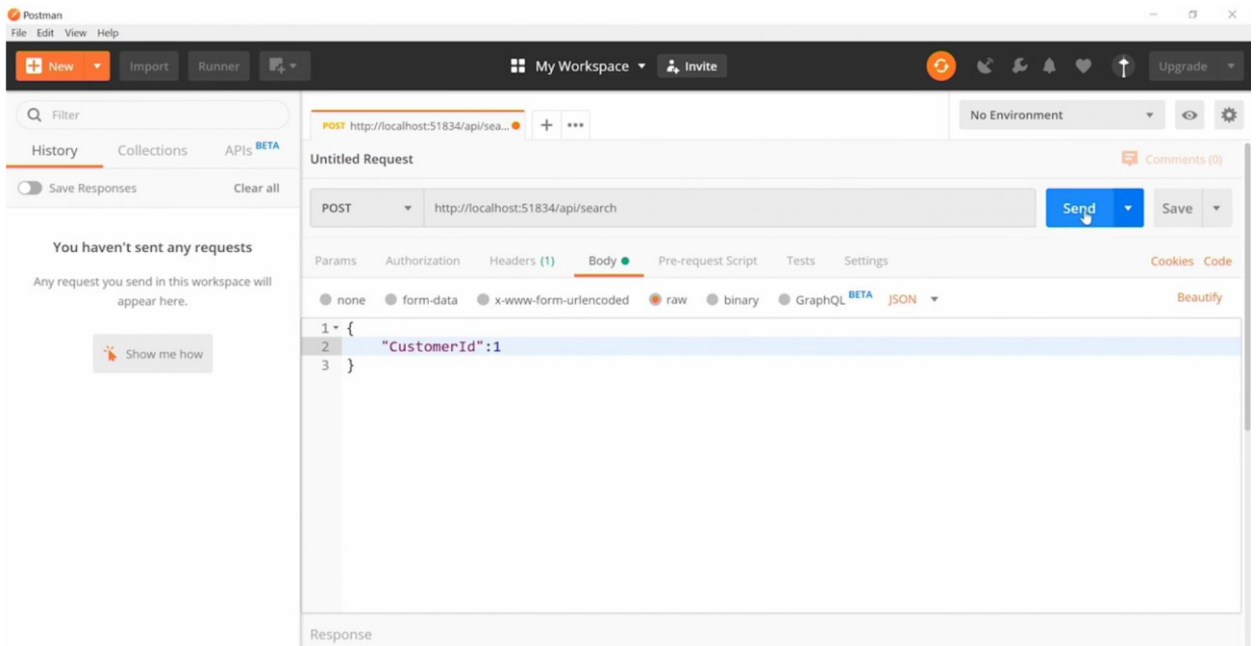


Рис. 2 Виклик мікросервіса Search через Postman.
Натисніть Send, і ви отримаєте результат.

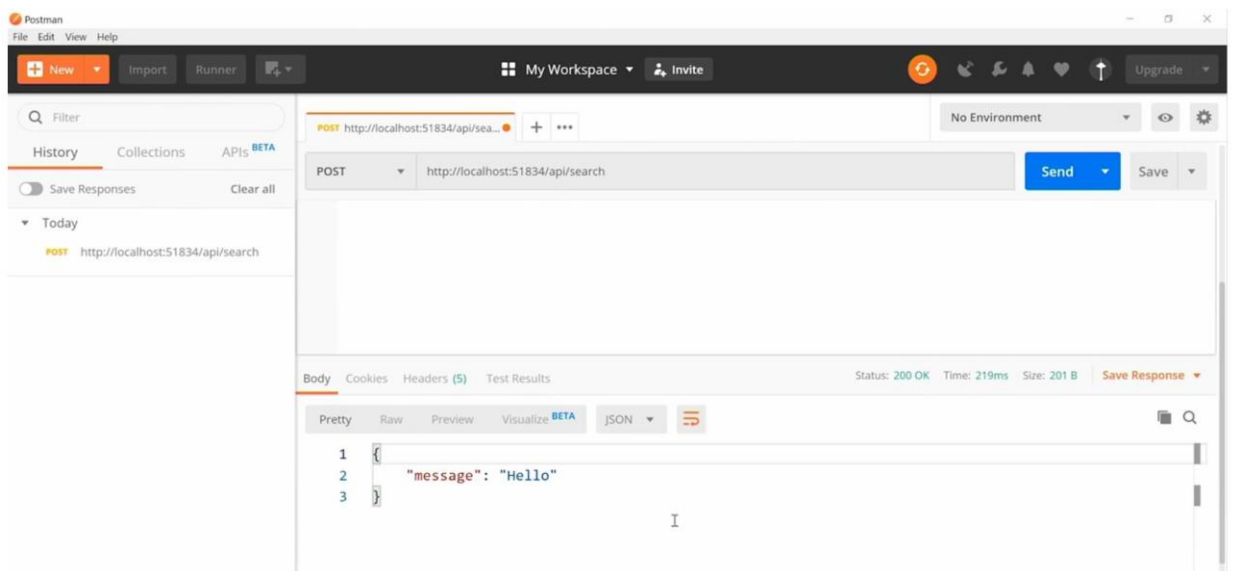


Рис. 3. Тестова відповідь мікросервіса Search.
Таким чином, ми впевнились, що мікросервіс Search працює.

А далі ми додамо виклик мікросервіса Orders.

Перше, що ми зробимо – конфігуруємо HTTP Client factory object, який ми будемо використовувати для комунікації з мікросервісом Orders. Відкрийте файл Startup.cs проекту ECommerce.Api.Search, і в метод ConfigureServices допишіть після першого рядка (те, що виділено жирним).

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddScoped<ISearchService, SearchService>();
    services.AddHttpClient("OrdersService", config =>
    {
        config.BaseAddress = new Uri(Configuration["Services:Orders"]);
    }
}
```

```
});
services.AddControllers();
}
```

Тут, якщо ви помітили, є посилання на секцію Services, яку ми дописали в файлі appsettings.json.

Далі ми додамо декілька класів в папку Models. Першим додайте клас Order.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Models
{
    public class Order
    {
        public int Id { get; set; }
        public DateTime OrderDate { get; set; }
        public decimal Total { get; set; }
        public List<OrderItem> Items { get; set; }
    }
}
```

Другим додайте клас OrderItem.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Models
{
    public class OrderItem
    {
        public int Id { get; set; }
        public int ProductId { get; set; }
        public string ProductName { get; set; }
        public int Quantity { get; set; }
        public decimal UnitPrice { get; set; }
    }
}
```

Зауважте, що ці класи відрізняються від одноіменних класів в проекті ECommerce.Api.Orders.

Далі поверніться в Solution Explorer і в папку Interfaces додайте інтерфейс IOOrdersService, який знадобиться для комунікації з сервісом Orders.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Interfaces
{
    public interface IOOrdersService
    {
        Task<(bool IsSuccess, IEnumerable<Order> Orders, string
        ErrorMessage)>
            GetOrdersAsync(int customerId);
    }
}
```

Далі ми додамо конкретну реалізацію цього інтерфейсу. Додайте в папку Services новий клас OrdersService.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Services
{
    public class OrdersService : IOOrdersService
    {
        private readonly IHttpClientFactory httpClientFactory;
        private readonly ILogger<OrdersService> logger;

        public OrdersService(IHttpClientFactory httpClientFactory,
        ILogger<OrdersService> logger)
```

```

        {
            this.httpClientFactory = httpClientFactory;
            this.logger = logger;
        }
        public async Task<(bool IsSuccess, IEnumerable<Order>
Orders, string ErrorMessage)>
            GetOrdersAsync(int customerId)
        {
            try
            {
                var client =
httpClientFactory.CreateClient("OrdersService");
                var response = await
client.GetAsync($"api/orders/{customerId}");
                if (response.IsSuccessStatusCode)
                {
                    var content = await
response.Content.ReadAsByteArrayAsync();
                    var options = new JsonSerializerOptions() {
PropertyNameCaseInsensitive = true };
                    var result =
JsonSerializer.Deserialize<IEnumerable<Order>>(content, options);
                    return (true, result, null);
                }
                return (false, null, response.ReasonPhrase);
            }
            catch (Exception ex)
            {
                logger?.LogError(ex.ToString());
                return (false, null, ex.Message);
            }
        }
    }
}

```

Тут за допомогою конструктора впроваджується залежності від `IHttpClientFactory` та `ILogger<OrdersService>`.

В асинхронному методі `GetOrdersAsync` спочатку створюється клієнт викликом методу `CreateClient` з вказуванням імені сервісу `OrdersService`. Потім відбувається виклик клієнта разом з викликом мікросервісу `Orders`.

Далі, в разі успіху, відповідь (`response`) десеріалізується. Ми отримуємо контент шляхом виклику методу `ReadAsByteArrayAsync`. І далі ми десеріалізуємо контент використовуючи метод `Deserialize` класу `JsonSerializer`. При цьому ми через змінну `options` вказуємо, що читати треба залежні від регістру дані. В блоці `catch` ми задіюємо `Logger`, залежність від якого ми впровадили раніше.

Далі відкрийте клас `SearchService` тому що нам потрібно впровадити залежність від `IOrdersService`. Внесіть наступні зміни.

```

namespace ECommerce.Api.Search.Services
{
    public class SearchService : ISearchService
    {
        private readonly IOrdersService ordersService;

        public SearchService(IOrdersService ordersService)

```

```

        {
            this.ordersService = ordersService;
        }
        public async Task<(bool IsSuccess, dynamic SearchResults)>
        SearchAsync(int customerId)
        {
            var ordersResult = await ordersService.GetOrdersAsync(customerId);

            if (ordersResult.IsSuccess)
            {
                var result = new
                {
                    Orders = ordersResult.Orders
                };
                return (true, result);
            }
            return (false, null);
        }
    }
}

```

І, на завершення, поверніться до файлу Startup.cs щоб специфікувати конкретне впровадження IOrdersService.

```

public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddScoped<ISearchService, SearchService>();
    services.AddScoped<IOrdersService, OrdersService>();
    services.AddHttpClient("OrdersService", config =>
    {
        config.BaseAddress = new Uri(Configuration["Services:Orders"]);
    });
}
services.AddControllers();
}

```

Далі протестуйте зроблене, натиснувши кнопку Start в верхній панелі. Відкрийте Postman і натисніть кнопку Send.

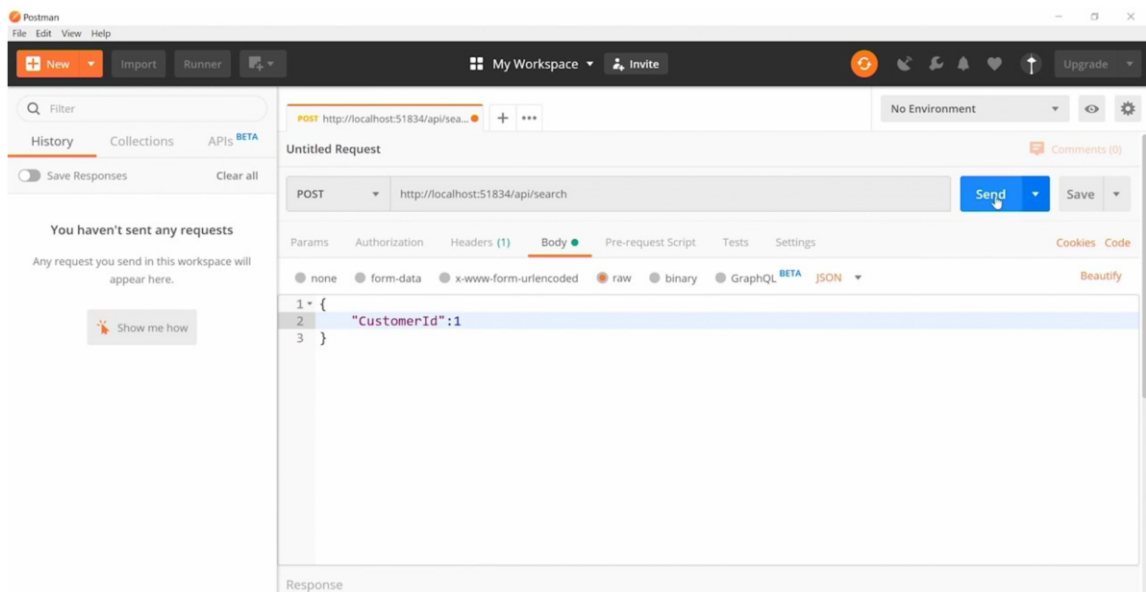


Рис. 4. Запуск Postman.

Ви повинні отримати результат з мікросервісу Orders.

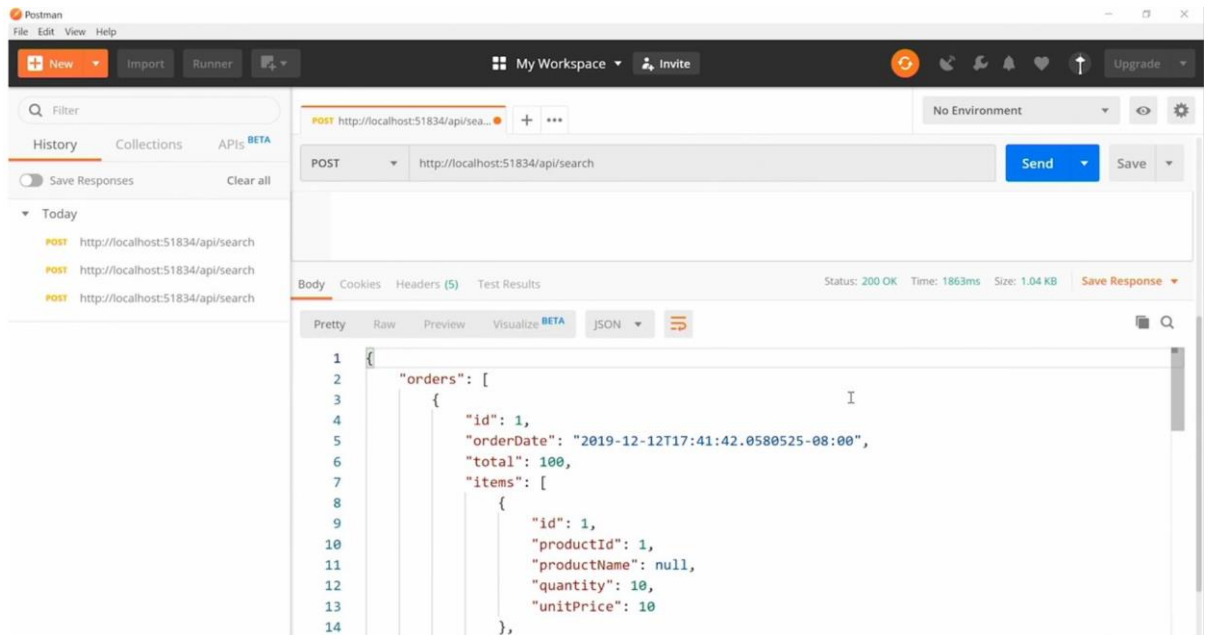


Рис. 5. Дані, отримані з мікросервісу Orders.

Спробуйте повторити запит, вказуючи інший номер користувача.

Таким чином, ми вже впровадили взаємодію з мікросервісом Orders.

А тепер додамо взаємодію з мікросервісом Products.

Спершу відкрийте файл Startup.cs щоб конфігурувати HTTP Client object, який ми збираємось використати для комунікації з мікросервісом Products.

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddScoped<ISearchService, SearchService>();
    services.AddScoped<IOrdersService, OrdersService>();
    services.AddHttpClient("OrdersService", config =>
    {
        config.BaseAddress = new Uri(Configuration["Services:Orders"]);
    });
    services.AddHttpClient("ProductsService", config =>
    {
config.BaseAddress = new Uri(Configuration["Services:Products"]);
    });
    services.AddControllers();
}
```

Далі додайте в папку Models клас Product.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Models
{
    public class Product
    {
        public int Id { get; set; }
        public string Name { get; set; }
    }
}
```

Цей клас буде відрізнятися від подібного класу в проєкті Products.

Далі додайте в папку **Interfaces** інтерфейс **IProductsService**.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Interfaces
{
    public interface IProductsService
    {
        Task<(bool IsSuccess, IEnumerable<Product> Products, string
ErrorMessage)>
            GetProductsAsync();
    }
}
```

Потім додайте реалізацію цього інтерфейсу в конкретному класі. Тож додайте в папку **Services** новий клас **ProductsService**.

```
namespace ECommerce.Api.Search.Services
{
    public class ProductsService : IProductsService
    {
        private readonly IHttpHttpClientFactory httpClientFactory;
        private readonly ILogger<ProductsService> logger;

        public ProductsService(IHttpHttpClientFactory httpClientFactory,
ILogger<ProductsService> logger)
        {
            this.httpClientFactory = httpClientFactory;
            this.logger = logger;
        }
        public async Task<(bool IsSuccess, IEnumerable<Product>
Products, string ErrorMessage)> GetProductsAsync()
        {
            try
            {
                var client = httpClientFactory.CreateClient("ProductsService");
                var response = await client.GetAsync("api/products");
                if (response.IsSuccessStatusCode)
                {
                    var content = await response.Content.ReadAsByteArrayAsync();
                    var options = new JsonSerializerOptions() {
PropertyNameCaseInsensitive = true };
                    var result =
JsonSerializer.Deserialize<IEnumerable<Product>>(content, options);
                    return (true, result, null);
                }
                return (false, null, response.ReasonPhrase);
            }
            catch (Exception ex)
            {
                logger?.LogError(ex.ToString());
                return (false, null, ex.Message);
            }
        }
    }
}
```

Тут за допомогою конструктора впроваджується залежності від **IHttpHttpClientFactory** та **ILogger<ProductsService>**.

В асинхронному методі **GetProductsAsync** спочатку створюється клієнт викликом методу **CreateClient** з вказуванням імені сервісу **ProductsService**. Потім

відбувається виклик клієнта разом з викликом мікросервісу Products вказуванням кінцевої точки api/products.

Далі, в разі успіху, відповідь (response) десеріалізується. Ми отримуємо контент шляхом виклику метода ReadAsByteArrayAsync. І далі ми десеріалізуємо контент використовуючи метод Deserialize класу JsonSerializer. При цьому ми через змінну options вказуємо, що читати треба залежні від регістру дані. В блоці catch ми задіюємо Logger, залежність від якого ми впровадили раніше.

Далі давайте використаємо ProductService всередині SearchService.

Відкрийте клас SearchService тому що нам потрібно впровадити залежність від IOOrdersService. Внесіть наступні зміни (вказані жирним шрифтом).

```
namespace ECommerce.Api.Search.Services
{
    public class SearchService : ISearchService
    {
        private readonly IOOrdersService ordersService;
        private readonly IProductsService productService;

        public SearchService(IOOrdersService ordersService,
IProductsService productService)
        {
            this.ordersService = ordersService;
            this.productService = productService;
        }
        public async Task<(bool IsSuccess, dynamic SearchResults)>
        SearchAsync(int customerId)
        {
            var ordersResult = await ordersService.GetOrdersAsync(customerId);
            var productsResult = await productService.GetProductsAsync();

            if (ordersResult.IsSuccess)
            {
                foreach (var order in ordersResult.Orders)
                {
                    foreach (var item in order.Items)
                    {
                        item.ProductName =
productsResult.Products.FirstOrDefault(p => p.Id == item.ProductId)?.Name;
                    }
                }

                var result = new
                {
                    Orders = ordersResult.Orders
                };
                return (true, result);
            }
            return (false, null);
        }
    }
}
```

Ми тут додали ім'я кожному продукту всередині кожного замовлення (два цикли foreach).

І, на завершення, поверніться до файлу Startup.cs щоб специфікувати конкретне впровадження IProductsService.

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddScoped<ISearchService, SearchService>();
    services.AddScoped<IOrdersService, OrdersService>();
    services.AddScoped<IProductsService, ProductsService>();
    services.AddHttpClient("OrdersService", config =>
    {
        config.BaseAddress = new
Uri(Configuration["Services:Orders"]);
    });
    services.AddHttpClient("ProductsService", config =>
    {
        config.BaseAddress = new
Uri(Configuration["Services:Products"]);
    });
    services.AddControllers();
}
```

Тепер ми готові тестувати наші мікросервіси. Тож натисніть кнопку Start в верхній панелі.

Відкрийте Postman і натисніть кнопку Send.

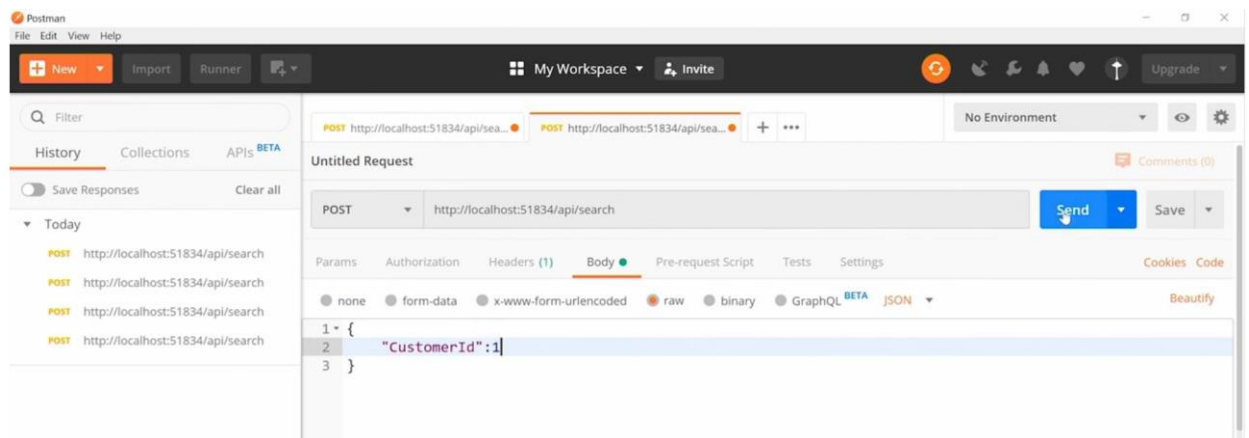


Рис. 6. Запит замовлень першого користувача в Postman.

І, як ви бачите (Рис. 7), ми отримали дані по замовленням користувача з CustomerId = 1 з мікросервісів Orders та Products.

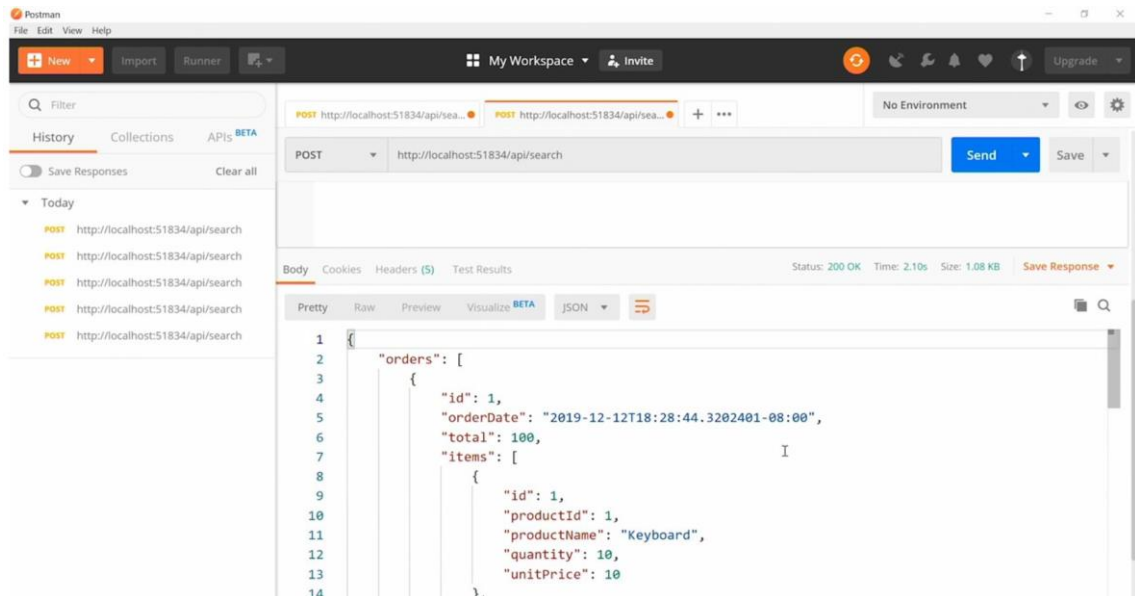


Рис. 7. Відповідь на запит в Postman.

Цікаво, а що буде, якщо мікросервіс Products впаде? Ми це розглянемо далі (в наступній лабораторній роботі).

ВИКОРИСТАНІ ДЖЕРЕЛА

Lynda - Azure Microservices with .NET Core for Developers (2020). – URL: <https://www.lynda.com/Azure-tutorials/Azure-Microservices-NET-Core-Developers/2825264-2.html>