

ПЕРЕЛІК ПИТАНЬ ДО ЕКЗАМЕНУ

1. Візуальні мови програмування, їх загальні характеристики та призначення.
2. Blockly. Каталог Control. Елементи управління циклами і умовами.
3. Blockly. Каталог Logic. Оператори порівняння.
4. Blockly. Каталог Math. Математичні дії, функції.
5. Blockly. Каталог Lists. Елементи для роботи з масивами.
6. Blockly. Каталог Colour. Робота з колірною палітрою.
7. Blockly. Каталог Procedures. Створення функцій і підпрограм.
8. Blockly. Каталог Text. Робота з текстом.
9. App Inventor. Інтерфейс середовища та його особливості
10. App Inventor. Компоненти
11. App Inventor. Режими
12. App Inventor. Найпростіші додатки