

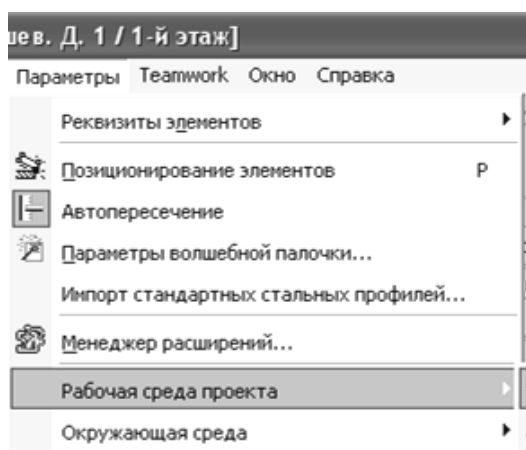
ПРАКТИЧНІ ЗАНЯТТЯ № 1

МЕТА ПРАКТИЧНИХ ЗАНЯТЬ:

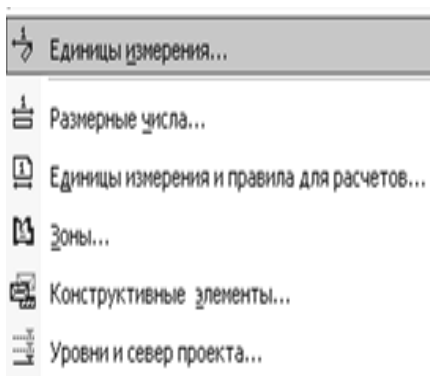
- 1.1. НАЛАШТУВАННЯ РОБОЧОГО СЕРЕДОВИЩА ПРОЕКТУ.
- 1.2. НАЛАШТУВАННЯ БЕЗПЕКИ ДАНИХ.
- 1.3. НАЛАШТУВАНЬ ФІКСАЦІЯ МИШКИ.
- 1.4. ВИНЕСЕННЯ РОБОЧИХ ІНСТРУМЕНТІВ НА ЕКРАН.
- 1.5. СТВОРЕННЯ ПАНЕЛЕЙ І ВИНЕСЕННЯ ПАНЕЛЕЙ НА ЕКРАН.

1.1. НАЛАШТУВАННЯ РОБОЧОГО СЕРЕДОВИЩА ПРОЕКТУ.

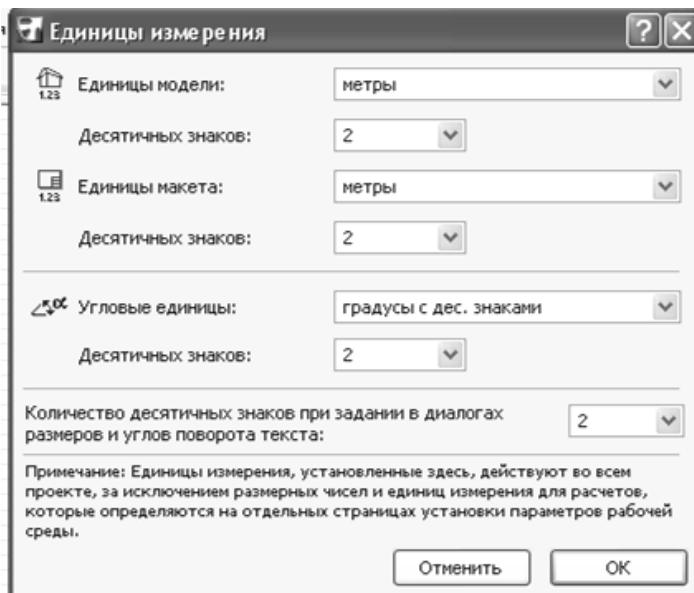
1. Увійдіть в – ГОЛОВНЕ МЕНЮ – ПАРАМЕТРИ - РОБОЧЕ СЕРЕДОВИЩЕ ПРОЕКТУ – ОДИНИЦІ ВИМІРУ (Мал.1.1.1):
2. ВСТАНОВИТЕ ОДИНИЦІ ВИМІРУ НА ВСІХ ПАНЕЛЯХ В МЕТРАХ Мал.1.1.2., а ОДИНИЦІ ВИМІРУ НА КРЕСЛЕННЯХ – В МІЛІМЕТРАХ, А ТАКОЖ ВСТАНОВИТИ ВСІХ НЕОБХІДНИХ ТИПІВ ОДИНИЦЬ ВИМІРУ ЗГІДНО МАЛ.1.1.3.



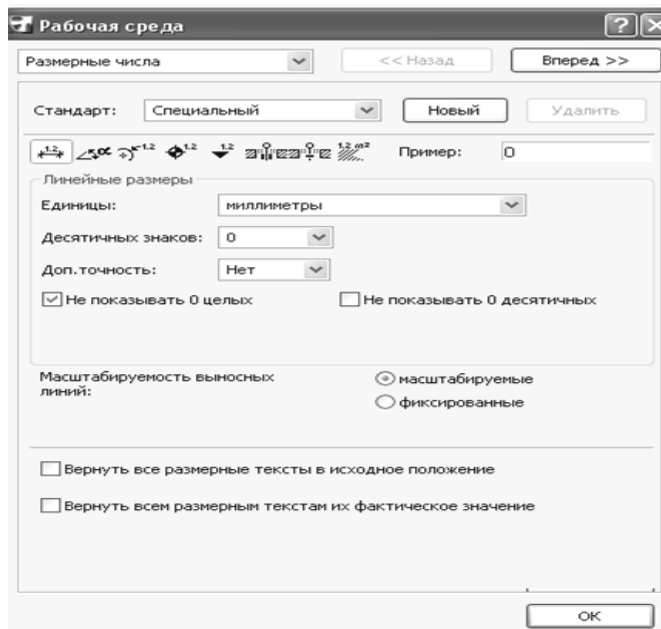
(Мал.1.1.1.) – налаштування робочого середовища проекту



(Мал.1.1.2) – налаштування одиниць виміру на всіх плаваючих панелях



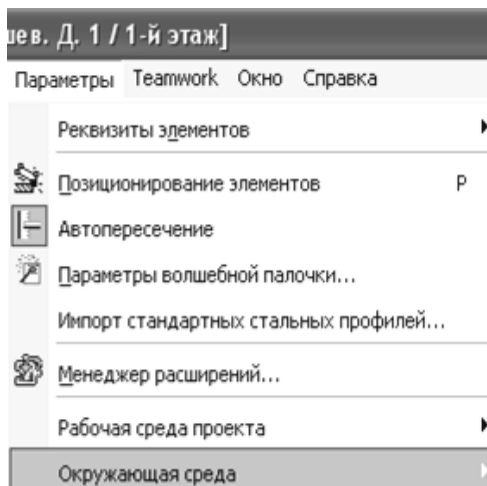
(Мал.1.1.3) – налаштування одиниць виміру на всіх кресленнях



1.2 НАЛАШТУВАННЯ БЕЗПЕКИ ДАНИХ

1. Увійдіть в – головне меню – параметри - довідка – збереження даних, встановити всі необхідні параметри згідно (Мал.1.2.1, Мал.1.2.2):

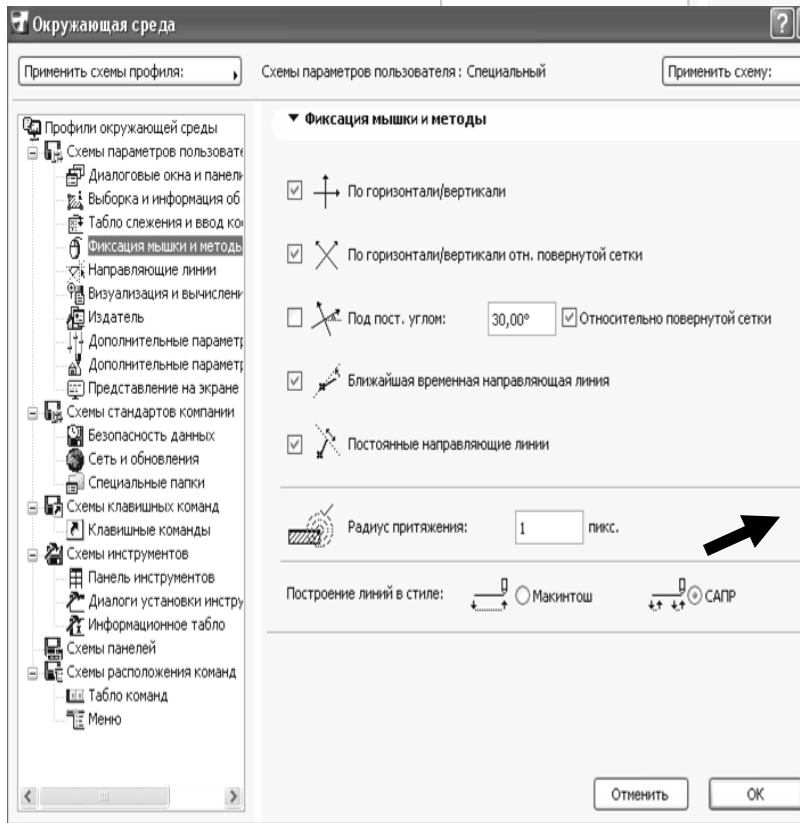
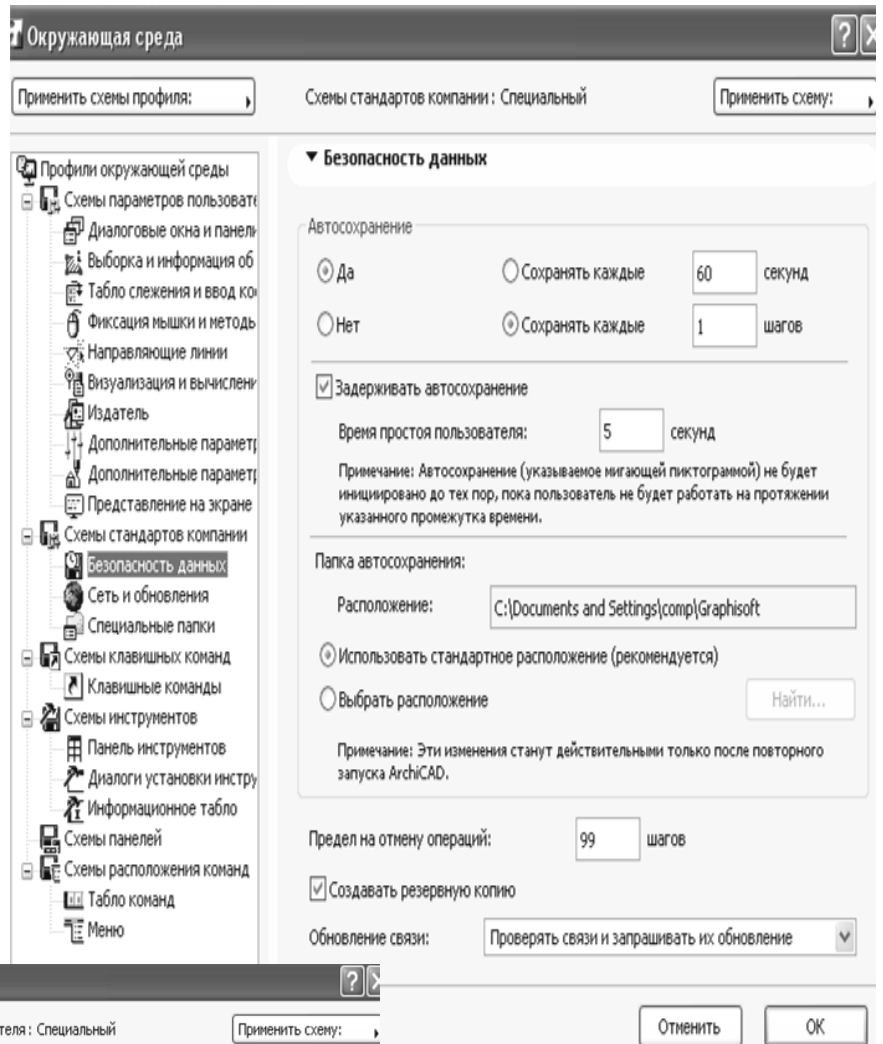
(Мал.1.2.1) – налаштування безпеки даних



(Мал.1.2.2) – налаштування безпеки даних

1.3 НАЛАШТУВАННЯ ФІКСАЦІЇ МИШКИ

1. Увійдіть в – головне меню – параметри - довкілля – фіксація мишки, встановити всі необхідні параметри згодне (Мал.1.3.1):

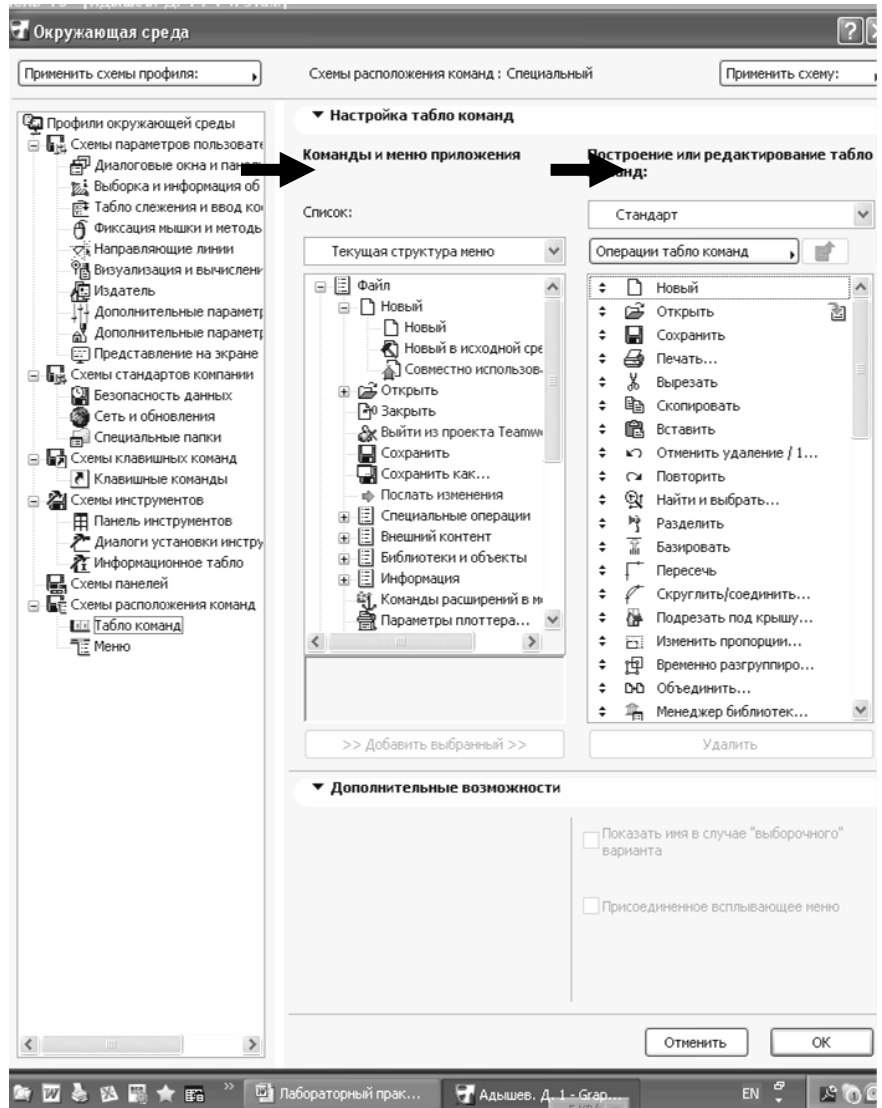


1.4. ВИНЕСЕННЯ РОБОЧИХ ІНСТРУМЕНТІВ НА ЕКРАН

1. Увійдіть в – головне меню – параметри - довкілля – табло команд (Мал.6.3.2)

- Изменить размеры
- Изменить пропорции.
- Разделить
- Скруглить/соединить
- Пересечь
- Базировать

2. Виберіть панель – стандарт. Зліва виберіть необхідні інструменти – нажміть клавишу – додати інструменти – натискуйте клавишу – додати - і вони з'являться справа і на екрані монітора (Мал.1.3.2) . (Мал.1.3.2) – винесення робочих інструментів на екран



1. У – файлі – спеціальні операції - виділити:

2. - В – файлі – спеціальні операції - виділити:

2. В - редакторі - виділити:

- для загального редагування елементів

3. У – редакторі

Найти и выбрать.

- Сгруппировать
- Разгруппировать

– групування –

























- Переместить на пере,
- Переместить вперед
- Переместить назад
- Переместить на задни

виділити:

4. У – редакторі – порядок показу - виділити:

у програмі все креслиться шарами і тому необхідно виносити шари наперед або на задній план.

5. У – редакторі – змінити форму - виділити:

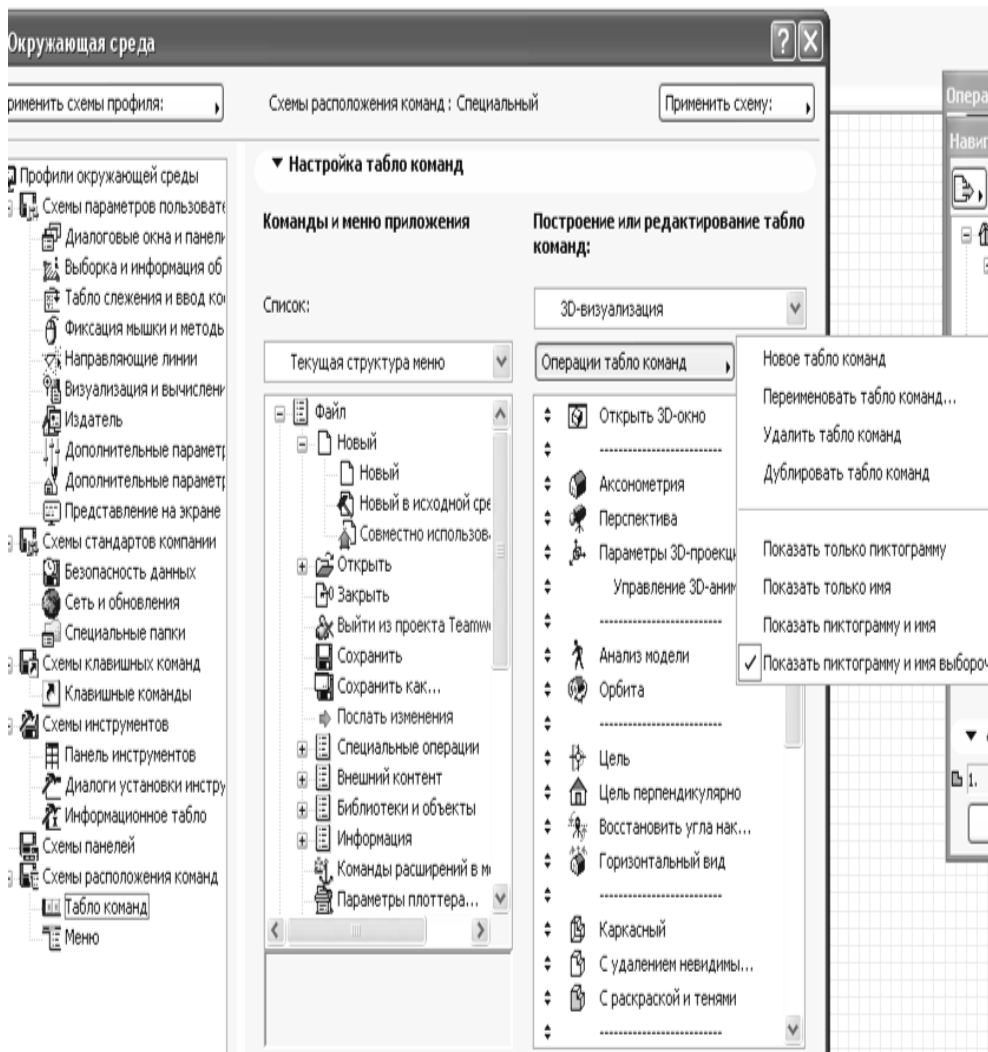
6. У – вигляді – навігація – поверхи - виділити:  Этажом выше
 Этажом ниже
 На этаж...
7. У – вигляді – навігація – розрізи - виділити:  Открыть разрез...
8. У – вигляді – навігація – фасади- виділити:  Открыть фасад...
9. У – вигляді – навігація – 3d документи - виділити:  Открыть 3D-документ
10. У – вигляді – навігація – параметри виводу на екран - виділити:
 Скрывать сопряжение стей  Истинная толщина линий  Включить/выключить фон
11. У – вигляді – навігація – елементи у 3d вигляду - виділити:  Показать выборку в 3D
12. У – вигляді – навігація – режим 3d вигляду – виділити:  Параметры 3D-проекции
 Параметры 3D-изображения
13. У – конструювання – інструменти конструювання - виділити:
 Очертить многоугольник
 Установка этажей...
 Редактировать уровни эл
14. У – конструювання – складні профілі - виділити:  Менеджер профилей.
 Подрезать под крышу...
15. У – документе – встановити модельний вигляд - виділити:
 Параметры модельного ви,
16. У – документе – набір пір'я - виділити:  Перья и цвет...
17. У – документе – креативна візуалізація - виділити:  Параметры фотоизображения.
 Построить фотоизображение
18. У – параметри – реквізити елементів - виділити:
 Типы линий...
 Образцы штриховки.
 Покрyтия...

1.5 СТВОРЕННЯ ПАНЕЛЕЙ І ВИНЕСЕННЯ ПАНЕЛЕЙ НА ЕКРАН

1. Для створення нових панелей необхідно увійти – параметри – довідка – виділити табло команд – операції табло команд – нове табло команд згідно

Мал. 6.5.1 – дати назву нової панелі і завантажити в неї необхідні робочі інструменти Мал. 1.5.2:

Мал. 1.5.1- створення нових панелей



Мал. 1.5.2- створення нових панелей

Контрольні питання:

- 1.НАСТРОЙКА РОБОЧОГО СЕРЕДОВИЩА ПРОЕКТУ.
- 2.НАСТРОЙКИ БЕЗПЕЦІ ДАНИХ.
- 3.НАСТРОЙКИ ФІКСАЦІЯ МИШКИ.
- 4.ВЫНОС РОБОЧИХ ИНСТРУМЕНТОВ НА ЭКРАН.
- 5.СОЗДАНИЕ ПАНЕЛЕЙ І ВИНЕСЕННЯ ПАНЕЛЕЙ НА ЭКРАН.