Практичні заняття №1

МЕТА ПРАКТИЧНИХ ЗАНЯТЬ:

- 1.1. НАЛАШТУВАННЯ РОБОЧОГО СЕРЕДОВИЩА ПРОЕКТУ.
- 1.2. Налаштування безпеки даних.
- 1.3 НАЛАШТУВАНЬ ФІКСАЦІЯ МИШКИ.
- 1.4. Винесення робочих інструментів на екран.
- 1.5. Створення панелей і винесення панелей на екран.

1.1. НАЛАШТУВАННЯ РОБОЧОГО СЕРЕДОВИЩА ПРОЕКТУ.

1. УВІЙДІТЬ В – ГОЛОВНЕ МЕНЮ – ПАРАМЕТРИ - РОБОЧЕ СЕРЕДОВИЩЕ ПРОЕКТУ – ОДИНИЦІ ВИМІРУ (МАЛ.1.1.1):

2. ВСТАНОВИТЕ ОДИНИЦІ ВИМІРИ НА ВСІХ ПАНЕЛЕЙ В МЕТРАХ МАЛ.1.1.2., А ОДИНИЦІ ВИМІРУ НА КРЕСЛЕННЯХ – В МІЛІМЕТРАХ, А ТАКОЖ ВСТАНОВИТИ ВСІХ НЕОБХІДНИХ ТИПІВ ОДИНИЦЬ ВИМІРУ ЗГІДНО МАЛ.1.1.3.



- 🕆 Единицы измерения...
- В Размерные числа...
- Единицы измерения и правила для расчетов...
- 🖸 Зоны...
- 🖼 Конструктивные элементы...
- Уровни и север проекта...

(Мал.1.1.2) – налаштування одиниць виміру на всіх плаваючих панелях

α ψ	иницы измерения		ل ال ا
123	Единицы модели:	метры	*
	Десятичных знаков:	2 🗸	
1.23	Единицы макета:	метры	~
	Десятичных знаков:	2 💙	
∠*\$°¢	Угловые единицы:	градусы с дес. знаками	~
	Десятичных знаков:	2 🗸	
Колич разме	чество десятичных знаков сров и углов поворота теко	при задании в диалогах та:	2 🗸
Приме проек котор среды	ечание: Единицы измерения, тте, за исключением размерн ъне определяются на отдель 1.	установленные здесь, действую ых чисел и единиц измерения дл ных страницах установки парам	от во всем 1я расчетов, 1етров рабочей
		Отменить	ОК

(Мал.1.1.3) – налаштування одиниць виміру на всіх кресленнях

	× .	<< Ha:	зад	Вперед >>
тандарт: Специал	ьный	~	Новый	Удалить
<u>1.2</u> ∠5 ⁰⁴ ∋ ^{r 1.2} ♦ ^{1.2} ◀	יביםיוןיבי ^ב	≘ ^{1,2 м²} При	Mep: 0	
Линейные размеры				
Единицы:	миллиметры		~	1
Десятичных знаков:	0 ~	*		
And Tolking the	Hor N	 1		
доп.точность:	Her V	u		
[У] Не показывать 0 це	лых	Не показ	ывать 0 де	сятичных
Масштабируемость вын	носных	• мась	итабируемы	le
Масштабируемость вын линий:	носных	 мась фик 	итабируемы сированных	Ne e
Масштабируемость вын линий:	носных	⊚ масц ⊖ фик	штабируемы сированных	ie e
Масштабируемость вын линий: Вернуть все размер		Эмасс Фик исходное по	штабируемь сированных	e e
Масштабируемость вын линий: Вернуть все размері	носных ные тексты в	Эмасс Фик исходное по.	итабируемь сированных пожение	9 8
Масштабируемость вын линий: Вернуть все размерн Вернуть все размерн	носных ные тексты в рным текста	• масс фик исходное по. и их фактичес	итабируемы сированных пожение кое значен	ne e
Масштабируемость вын линий: Вернуть все размер Вернуть всем размер	носных ные тексты в рным текстан	• масс фик исходное по. и их фактичес	итабируемь сированных пожение кое значени	Ne 9 Ne

1.2 НАЛАШТУВАННЯ БЕЗПЕКИ ДАНИХ

1. Увійдіть в – головне меню – параметри - довкілля – збереження даних, встановити всі необхідні параметри згодне (Мал.1.2.1, Мал.1.2.2):

(Мал.1.2.1) – налаштування безпеки даних

ие в.	Д. 1 / 1-й этаж]		
Пар	аметры Teamwork Окно Справка		
	Реквизиты эдементов		
	Спозиционирование элементов		
1	Автопересечение		
Z	Параметры волшебной палочки		
	Импорт стандартных стальных профилей		
Ď	Менеджер расширений		
	Рабочая среда проекта		
	Окружающая среда		Þ

Ģ	Окружающая среда
ð	Диалоговые окна и панели
24	Выборка и информация об элементе
ţŦ	Табло слежения и ввод координат
θ	Фиксация мышки и методы
∇	Направляющие линии
9	Визуализация и вычисления
Ŀ	Издатель
ļ†ļ	Дополнительные параметры
ഷ്	Дополнительные параметры обновления
Ē.	Представление на экране
2	Безопасность данных

(Мал.1.2.2) – налаштування безпеки даних

1.3 HAJ ФІКСАЦІЇ

🖥 Окружающая

		🕈 Окружающая среда 🔹 🥐 💽					
1.3 НАЛАШТУ ІКСАЦІЇ МИШК	ВАННЯ М	Применить схемы профиля:	Схемы стандартов компани	и: Специальный	Применить схему:		
 Увійдіть в – головне меню – параметри - довкілля – фіксація мишки, встановити всі необхідні параметри згодне (Мал.1.3.1): 		Профили окружающей среды Схемы параметров пользоватк Диалоговые окна и панели Выборка и информация об Табло слежения и ввод ко Фиксация мышки и методь Фиксация мышки и методь Фиксация мышки и методь Фиксация мышки и методь Фиксация мышки и методь Фисация мышки и методь Скемы стандартов компании Ссеть и обновления Ссемы клавишных команд Скемы инструментов Панель инструментов Фиалоги установки инстру	 Безопасность данных Автосохранение Да Нет Задерживать автосохр Время простоя пользое Примечание: Автосохранения: Расположение: Использовать стандар Выбрать расположения: Примечание: Эти измени запуска ArchiCAD. 	60 секунд 1 шагов екунд иктограммой) не будет работать на протяжении mp\Graphisoft куется) Найти			
7 Окружающая среда	_	 	Предел на отмену операция Создавать резервную к Обновление связи:	й: 99 шаго опию Проверять связи и запрашива	ив ать их обновление		
Применить схемы профиля:	Схемы параметров пользова	теля : Специальный Примени	ITE CXEMY:	OT	менить ОК		
 Профили окружающей среды Схены параметров пользовате Диалоговые окна и панели Выборка и информация об Табло слежения и ввод ко Фиксеция и выски и начели Визуализация и вычислени Скены стандартов компании Скены стандартов компании Скены стандартов компании Скены стандартов компании Скены инструментов Скены накране паки Скены инструментов Панель инструментов Скены панелей Меню 	 Фиксация мышки и По горизонтал По горизонтал По поризонтал Под пост. угл Год пост. угл Год пост. угл Год пост. угл Год пост. угл Радиус притял Построение линий в стил 	методы и√вертикали и√вертикали отн. повернутой сетки он: 30,00° ✓ Относительно поверну мененная направляющая линия аправляющие линии кения: 1 пикс. 10: ↓ ↓ ○ Си	гой сетки				
<		Отменить	ок				

1.4. ВИНЕСЕННЯ РОБОЧИХ ІНСТРУМЕНТІВ НА ЕКРАН

1. Увійдіть в – головне меню – параметри - довкілля – табло команд (Мал.6.3.2) 🔄 Изменить размеры Изменить пропорции. 🖻 Разделить Скруглить/соединить Пересечь Базировать

2. Виберіть панель – стандарт. Зліва виберіть необхідні инструменты – нажмите клавишу – добавить інструменти – натискуйте клавішу – додати - і вони з'являться справа і на екрані монітора (Мал.1.3.2). (Мал.1.3.2) – винесення робочих інструментів на екран



- У файлі спеціальні операції виділити: 1.
- 2. - В – файлі – спеціальні операції - віділіті:. **D-D** Объединить...
- 2. В редакторі выділити:

- для загального редагування елементів

– групування –

3. У – редакторові 🛱 Сгруппировать Разгруппировать 🔁 Найти и выбрать.

- 🛣 Переместить на пере,
 - Переместить вперед
 - Переместить назад
- Переместить на задни
- 4. У – редакторові – порядок показу - виділити: у програмі все креслиться шарами і тому необхідно виносити шари наперед або на задній план.
- У редакторові змінити форму виділити: 5.

виділити:



1. Для створення нових панелей необхідно увійти – параметри – довкілля – виділити табло команд – операції табло команд – нове табло команд згідно

Мал. 6.5.1 – дати назву нової панелі і завантажити в неї необхідні робочі інструменти Мал. 1.5.2:



Окружающая среда		?X
рименить схемы профиля:	Схемы расположения команд : Специалы	ный Применить схему: , Операт
риненить схены профиля: Профили окружающей среды Схемы параметров пользоватк Аналоговые окна и панелл Выборка и информация об Табло слежения и ввод кон Фиксация мышки и методь Фиксация мышки и методь Фиксация мышки и методь Фиксация мышки и методь Фиксация мышки и методь Фиссация мышки и вычислени Визуализация и вычислени Представление на экране Представление на экране Ссемы стандартов компании Ссеть и обновления Ссемы клавишных команд Клавишные команды Ссемы инструментов Панель инструментов Панель инструментов Симоги установки инстру Диформационное табло	 Команды и меню приложения Команды и меню приложения Список: Текущая структура меню Файл Новый Новый Новый Новый Открыть Закрыть Закрыть Сохранить как Послать изменения Специальные операции Выблиотеки и объекты Виблиотеки и объекты Библиотеки и объекты 	Ный Применить схему: , Построение или редактирование табло команд: 3D-визуализация Операции табло команд Операции табло команд Опе
на Ссены панелен 3 ि Ссены расположения команд Ш Табло команд П Меню	Команды расширений в м	Соризонтальный вид Каркасный Каркасный Судалением невидимы М С раскраской и тенями
		÷ V

Мал. 1.5.2- створення нових панелей

Контрольні питання:

- 1. Настройка робочого середовища проекту.
- 2.Настройки безпеці даних.
- 3. Настройки фіксація мишки.
- 4.Вынос робочих інструментів на екран.
- 5.Создание панелей і винесення панелей на екран.