

Питання по курсу
"Когнітивні методи в інженерії програмного забезпечення"

!1

- 1 Основні поняття про нейронні мережі (НМ), біологічний прототип.
- 2 Навчання одношарової мережі.
- 3 Проблема лінійної роздільності в НМ.
- 4 Навчання багатошарових НМ.
- 5 Алгоритм зворотного поширення помилки.
- 6 Налаштування НМ для вирішення задач.
- 7 Навчання багатошарової НМ без учителя.
- 8 Алгоритм навчання НМ без учителя Кохоненна.
- 9 Контрастування НМ.
- 10 Логічно прозорі НМ.
- 11 НМ зустрічного поширення.
- 12 Навчання мережі Гросберга і функціонування НМЗП.
- 13 Стохастичні методи навчання НМ.
- 14 Навчання Коші
- 15 Машина Больцмана.
- 16 НМ Хопфілда
- 17 НМ Хеммінга.

!2

- 18 Двонаправлена асоціативна пам'ять (ДАП).
- 19 Кодування асоціації в ДАП.
- 20 Обмежена машина Больцмана (ОМБ).
- 21 Згорткові нейронні мережі
- 22 Попереднє навчання глибоких НМ.
- 23 Адаптивний градієнтний спуск.
- 24 Рекурентні нейронні мережі
- 25 Простий генетичний алгоритм.
- 26 Поняття шими в генетичному алгоритмі. Теорема шим.
- 27 Застосування ГА для навчання НМ.
- 28 Навчання з підкріпленням.
- 29 Алгоритми навчання з підкріпленням.
- 30 Типи нейронних мереж
- 31 Фреймворки і бібліотеки для створення нейронних мереж.
- 32 Моделі сховищ даних
- 33 Data Mining. Асоціативні правила