

## ТЕМА. Методи зведення крайових задач до задачі Коші

### §1 Метод суперпозиції для крайової задачі другого порядку

Розглянемо крайову задачу для звичайного диференціального рівняння другого порядку

$$y'' + p(x)y' + q(x)y = f(x), \quad (1)$$

$$y(a) = A, \quad y(b) = B. \quad (2)$$

Мета: звести крайову задачу (1), (2) до задачі Коші з умовами

$$y(a) = A, \quad y'(a) = \mu, \quad (3)$$

що передбачає пошук (в загальному випадку наближеного) значення  $\mu$  такого, щоб виконувала друга крайова умова (2).

Для цього подамо розв'язок у вигляді

$$y(x) = y_1(x) + \mu^* y_2(x) \quad (4)$$

і доведемо, що  $\mu = \mu^*$ .

Підставимо функцію (4) в рівняння (1)

$$\begin{aligned} & \left[ y_1(x) + \mu^* y_2(x) \right]'' + p(x) \left[ y_1(x) + \mu^* y_2(x) \right]' + q(x) \left[ y_1(x) + \mu^* y_2(x) \right] = f(x), \\ & \left[ y_1''(x) + p(x)y_1'(x) + q(x)y_1(x) - f(x) \right] + \mu^* \left[ y_2''(x) + p(x)y_2'(x) + q(x)y_2(x) \right] = 0. \end{aligned} \quad (5)$$

Прирівняємо обидва доданки із (5) до нуля

$$y_1''(x) + p(x)y_1'(x) + q(x)y_1(x) = f(x), \quad (6a)$$

$$y_2''(x) + p(x)y_2'(x) + q(x)y_2(x) = 0. \quad (6b)$$

отримано два рівняння відносно допоміжних функцій.

Перша із крайових умов (2)  $y(a) = A$  і подання шуканої функції у вигляді (4) дає співвідношення

$$y_1(a) + \mu^* y_2(a) = A. \quad (7)$$

Якщо покласти

$$y_1(a) = A, \quad y_2(a) = 0, \quad (8)$$

то буде виконуватися умова (7).

Оскільки  $y'(a) = \mu$ , а  $y'(a) = y_1'(a) + \mu^* y_2'(a)$ , то при

$$y_1'(a) = 0, \quad y_2'(a) = 1 \quad (9)$$

матимемо  $\mu = \mu^*$ . Однак, значення константи  $\mu$  поки що не визначено.

Застосуємо другу умову із (2)  $y(b) = B$ , знаючи, що  $\mu = \mu^*$ :

$$y_1(b) + \mu y_2(b) = B. \quad (10)$$

Звідки

$$\mu = \frac{B - y_1(b)}{y_2(b)}. \quad (11)$$

Таким чином, приходимо до *алгоритму метода суперпозиції зведення крайової задачі до задачі Коші*

1. Розв'язується задача Коші №1

$$y_1''(x) + p(x)y_1'(x) + q(x)y_1(x) = f(x), \quad (12a)$$

$$y_1(a) = A, \quad y_1'(a) = 0. \quad (12б)$$

2. Обчислюється значення  $y_1(b)$ .

3. Розв'язується задача Коші №2

$$y_2''(x) + p(x)y_2'(x) + q(x)y_2(x) = 0, \quad (12в)$$

$$y_2(a) = 0, \quad y_2'(a) = 1. \quad (12г)$$

4. Обчислюється значення  $y_2(b)$ .

5. Знаходиться значення константи

$$\mu = \frac{B - y_1(b)}{y_2(b)}. \quad (12д)$$

6. Отже, крайові задачу (1), (2) зведено до задачі Коші (1), (3):

$$y'' + p(x)y' + q(x)y = f(x), \quad y(a) = A, \quad y'(a) = \mu. \quad (12 е)$$

Розв'язок можна знайти, розв'язавши задачу (12е) або подавши суперпозицією отриманих розв'язків  $y(x) = y_1(x) + \mu y_2(x)$  (12є)

## §2 Зведення крайової задачі третього порядку до задачі Коші методом суперпозиції

Розглянемо крайову задачу вигляду

$$y''' + p(x)y'' + q(x)y' + r(x)y = f(x), \quad (13)$$

$$y(0) = 0, \quad y'(0) = 0, \quad y(1) = 0. \quad (14)$$

Її розв'язок подамо сумою

$$y(x) = y_1(x) + \mu y_2(x). \quad (15)$$

Метод передбачає розв'язання двох задач Коші.

Задача Коші №1

$$y_1''' + p(x)y_1'' + q(x)y_1' + r(x)y_1 = f(x), \quad (16)$$

$$y_1(0) = 0, \quad y_1'(0) = 0, \quad y_1''(0) = 0. \quad (17)$$

Задача Коші №2

$$y_2''' + p(x)y_2'' + q(x)y_2' + r(x)y_2 = 0, \quad (18)$$

$$y_2(0) = 0, \quad y_2'(0) = 0, \quad y_2''(0) = 1. \quad (19)$$

Константу  $\mu$  обчислюємо, знаючи значення функцій  $y_1(x)$  і  $y_2(x)$  в точці  $x = 1$ :

$$\mu = -\frac{y_1(1)}{y_2(1)}.$$

Із крайових умов (17), (19) і подання (15) отримаємо, що

$$y(0) = 0, y'(0) = 0, y''(0) = \mu. \quad (20)$$

Отже, крайову задачу (13), (14) зведено до задачі Коші (13), (20).

Наближений розв'язок можна знайти, розв'язавши задачу Коші (13), (20), або суперпозицією отриманих функцій за формулою (15).

### §3 Триточкова задача для диференціального рівняння третього порядку

Розглянемо крайову задачу вигляду

$$y''' + p(x)y'' + q(x)y' + r(x)y = f(x), \quad (21)$$

$$y'(0) = 0, \quad y(b) = 0, \quad y'(c) = 0. \quad (22)$$

Її розв'язок подамо сумою з двома константами

$$y(x) = y_0(x) + \mu y_1(x) + \lambda y_2(x). \quad (23)$$

У даному випадку потрібно розв'язання три задачі Коші.

Задача Коші №1

$$y_0''' + p(x)y_0'' + q(x)y_0' + r(x)y_0 = f(x), \quad (24)$$

$$y_0(0) = 0, \quad y_0'(0) = 0, \quad y_0''(0) = 0. \quad (25)$$

Задача Коші №2

$$y_1''' + p(x)y_1'' + q(x)y_1' + r(x)y_1 = 0, \quad (26)$$

$$y_1(0) = 1, \quad y_1'(0) = 0, \quad y_1''(0) = 0. \quad (27)$$

Задача Коші №3

$$y_2''' + p(x)y_2'' + q(x)y_2' + r(x)y_2 = 0, \quad (28)$$

$$y_2(0) = 0, \quad y_2'(0) = 0, \quad y_2''(0) = 1. \quad (29)$$

Константи  $\mu$  і  $\lambda$  обч., знаючи зн. ф-ій в точках  $x = b$  і  $x = c$ . Утворюємо систему

$$\begin{cases} y_0(b) + \mu y_1(b) + \lambda y_2(b) = 0, \\ y_0'(c) + \mu y_1'(c) + \lambda y_2'(c) = 0. \end{cases} \quad (30)$$

Розв'язуємо її за допомогою пакета комп'ютерної алгебри Maple

```
> restart
> eq1 := y0(b) + mu*y1(b) + lambda*y2(b) :
> eq2 := y01(c) + mu*y11(c) + lambda*y21(c) :
> solve( {eq1, eq2}, {mu, lambda} )
{ lambda =  $\frac{y01(c) y1(b) - y11(c) y0(b)}{y11(c) y2(b) - y1(b) y21(c)}$ , mu =
 $-\frac{y01(c) y2(b) - y0(b) y21(c)}{y11(c) y2(b) - y1(b) y21(c)}$  }
```

В результаті отримаємо

$$\lambda = \frac{y_0'(c) y_1(b) - y_1'(c) y_0(b)}{y_1'(c) y_2(b) - y_2'(c) y_1(b)}, \mu = -\frac{y_0'(c) y_2(b) - y_2'(c) y_0(b)}{y_1'(c) y_2(b) - y_2'(c) y_1(b)}. \quad (31)$$

Із крайових умов (25), (27), (29) і подання (23) отримаємо, що

$$y(0) = \mu, y'(0) = 0, y''(0) = \lambda. \quad (32)$$

Отже, крайову задачу (21), (22) зведено до задачі Коші (21), (32).

Набл. розв'язок можна знайти, розв'язавши з. Коші (21), (32), або суперпозицією отриманих функцій за формулою (23).



### 2.3.2. Расчет трехслойной балки

Трехслойная балка состоит из параллельных слоев различных материалов. Для такой балки, равномерно нагруженной по всей длине, Крайчинович [5] установил, что деформация сдвига  $\psi$  описывается обыкновенным линейным дифференциальным уравнением

$$d^3\psi/dx^3 - k^2 d\psi/dx + a = 0, \quad (3.16)$$

где  $k^2$  и  $a$  — физические параметры, зависящие от упругих свойств слоев.

Обращение в нуль момента на свободных концах балки приводит к граничным условиям

$$d\psi(0)/dx = d\psi(1)/dx = 0, \quad (3.17)$$

а из условия симметрии следует, что

$$\psi(1/2) = 0. \quad (3.18)$$

Уравнение (3.16) и граничные условия (3.17), (3.18) определяют трехточечную граничную задачу.

Хотя формулировка этой задачи является простым применением принципа минимума потенциальной энергии, детали вывода слишком сложны и здесь опускаются. Мы применим для решения задачи метод суперпозиции.

Прежде всего представим решение в виде

$$\psi(x) = \psi_1(x) + \mu\psi_2(x) + \lambda\psi_3(x). \quad (3.19)$$

Тогда три задачи Коши (3.12) — (3.14) запишутся следующим образом:

$$\begin{aligned} d^3\psi_1/dx^3 - k^2 d\psi_1/dx + a = 0, \\ d\psi_1(0)/dx = 0, \quad \psi_1(0) = 0, \quad d^2\psi_1(0)/dx^2 = 0; \end{aligned} \quad (3.20)$$

$$\begin{aligned} d^3\psi_2/dx^3 - k^2 d\psi_2/dx = 0, \\ d\psi_2(0)/dx = 0, \quad \psi_2(0) = 1, \quad d^2\psi_2(0)/dx^2 = 0; \end{aligned} \quad (3.21)$$

$$\begin{aligned} d^3\psi_3/dx^3 - k^2 d\psi_3/dx = 0, \\ d\psi_3(0)/dx = 0, \quad \psi_3(0) = 0, \quad d^2\psi_3(0)/dx^2 = 1. \end{aligned} \quad (3.22)$$

Чтобы найти  $\mu$  и  $\lambda$ , обратимся к уравнениям (3.15), которые теперь примут вид

$$\psi_1(1/2) + \mu\psi_2(1/2) + \lambda\psi_3(1/2) = 0, \quad (3.23a)$$

$$d\psi_1(1)/dx + \mu d\psi_2(1)/dx + \lambda d\psi_3(1)/dx = 0. \quad (3.23b)$$

Решая эту систему, получаем

$$\mu = \frac{(d\psi_3(1)/dx) \psi_1(1/2) - (d\psi_1(1)/dx) \psi_3(1/2)}{(d\psi_2(1)/dx) \psi_3(1/2) - (d\psi_3(1)/dx) \psi_2(1/2)}, \quad (3.24)$$

$$\lambda = \frac{(d\psi_1(1)/dx) \psi_2(1/2) - (d\psi_2(1)/dx) \psi_1(1/2)}{(d\psi_2(1)/dx) \psi_3(1/2) - (d\psi_3(1)/dx) \psi_2(1/2)}. \quad (3.25)$$

Решения, найденные этим методом для значений параметров  $a = 1$ ,  $k = 5$  и  $10$ , приведены в табл. 2.1. Значения  $\psi$ , вычисленные по точной формуле

$$\psi(x) = (a/k^3) [\sin(k/2) - \operatorname{sh} kx] + (a/k^2)(x - 1/2) + (a/k^3) \operatorname{th}(k/2) [\operatorname{ch} kx - \operatorname{ch}(k/2)], \quad (3.26)$$

совпадают с соответствующими значениями, полученными методом суперпозиции.

Таблица 2.1

Пример решения задачи (3.16) — (3.18) при  $a = 1.00$

$k$	$x$	$\psi(x)$
5.0	0.0	-0.0121
	0.2	-0.0092
	0.4	-0.0033
	0.6	0.0033
	0.8	0.0092
	1.0	0.0121
10.0	0.0	-0.0040
	0.2	-0.0029
	0.4	-0.0010
	0.6	0.0010
	0.8	0.0029
	1.0	0.0040

## §4 Метод стрільби для крайової задачі другого порядку

Розглянемо крайове задачу вигляду

$$y'' = f(x, y, y'). \quad (1)$$

$$y(a) = A, \quad y(b) = B. \quad (2)$$

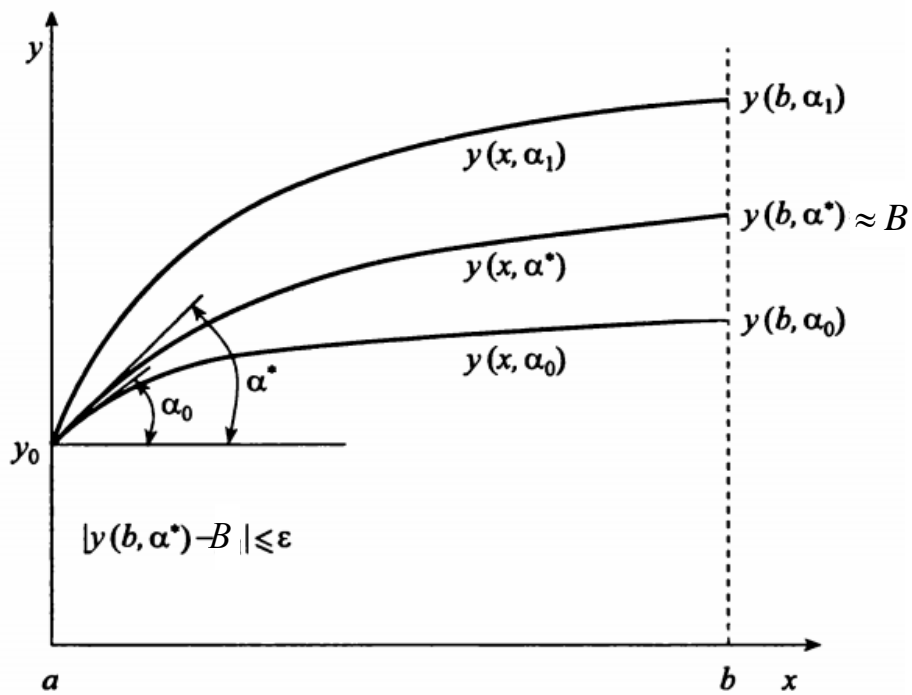
Мета: звести крайову задачу (1), (2) до задачі Коші з умовами

$$y(a) = A, \quad y'(a) = \operatorname{tg} \alpha, \quad (3)$$

що передбачає пошук наближеного значення кута нахилу  $\alpha^*$  кривої-розв'язку  $y(x, \alpha^*)$  в точці  $x = a$ , або іншими словами, куту нахилу стріляючої «пушки», таким, щоб в точці  $x = b$  задовольнити нерівність

$$\left| y(b, \alpha^*) - B \right| \leq \varepsilon \quad (4)$$

для наперед заданого  $\varepsilon$



## Алгоритм розв'язання задачі методом стрільби (пристрільки)

1. Обираємо довільне значення кута  $\alpha_0$ . Будь-яким методом розв'язуємо задачу Коші

$$y'' = f(x, y, y'), \quad y(a) = A, \quad y'(a) = \operatorname{tg} \alpha_0. \quad (5)$$

2. Якщо  $y(b, \alpha_0) > B$ , то підбираємо такий кут  $\alpha_1$ , щоб розв'язок задачі Коші

$$y'' = f(x, y, y'), \quad y(a) = A, \quad y'(a) = \operatorname{tg} \alpha_1. \quad (6)$$

задовольняв умову  $y(b, \alpha_1) < B$ .

Якщо  $y(b, \alpha_0) < B$ , то підбираємо такий кут  $\alpha_1$ , щоб розв'язок задачі (6) задовольняв нерівність  $y(b, \alpha_1) > B$ .

Одним із способів підбору кутів  $\alpha_0$  і  $\alpha_1$ , що задовольняють умову

$$(y(b, \alpha_0) - B)(y(b, \alpha_1) - B) < 0, \quad (7)$$

може бути табуляція значень  $y(b, \alpha) - B$  для різних кутів  $\alpha$  із певного діапазону, після чого і вибираються потрібні кути  $\alpha_0$  і  $\alpha_1$ .

3. Далі реалізуємо метод половинного ділення.

$$3.1. \quad \alpha_2 = \frac{\alpha_0 + \alpha_1}{2}.$$

3.2. Розв'язуємо задачі Коші

$$y'' = f(x, y, y'), \quad y(a) = A, \quad y'(a) = \operatorname{tg} \alpha_i \quad (i = 0, 1, 2). \quad (7)$$

3.3. Якщо  $(y(b, \alpha_0) - B)(y(b, \alpha_2) - B) < 0$ , то  $\alpha_1 := \alpha_2$ .

Якщо  $(y(b, \alpha_1) - B)(y(b, \alpha_2) - B) < 0$ , то  $\alpha_0 := \alpha_2$ .

3.4. Якщо  $|y(b, \alpha_2) - B| \leq \varepsilon$ , то  $\alpha^* := \alpha_2$ , і алгоритм завершує роботу. У супротивному випадку перехід до кроку 3.1.

Таким чином, крайову задачу (1), (2) зведено до задачі Коші

$$y'' = f(x, y, y'), \quad y(a) = A, \quad y'(a) = \operatorname{tg} \alpha^*. \quad (7)$$