

Тема: *Поняття про мову HTML*

HTML розшифровується як *HyperText Markup Language*, або язык гіпертекстової розмітки - стандартна мова розмітки документів у Всесвітній павутині.

Гіпертекст (hypertext) - це особливий текст, у якому є посилання на іншу *Web*-сторінку або документ.

Мова *HTML* дозволяє:

- 1) створювати і редагувати веб-сторінки, в тому числі свою домашню веб-сторінку, яку можна потім розмістити в Інтернеті;
- 2) редагувати документи *HTML*, отримані з Інтернету, так щоб функціонували всі впроваджені в документ об'єкти (картинки, анімації і т.д.),
- 3) створювати мультимедійні презентації, слайд-шоу, демонстраційні проекти, завдяки гіпертекстовим посиланням і можливості вставляти в документ *HTML* малюнки, діаграми, анімації, відеокліпи, музичний та мовний супровід, текстові спец ефекти.

Поняття про теги мови html

Дескриптор - це основний елемент кодування, прийнятий у стандарті HTML. Вони служать для залучення уваги до певних слів у документі, тим самим, даючи браузеру зрозуміти, що потрібно виділити, де відобразити графіку й де перебувають гіперпосилання.

Дескриптори розміщуються в кутових дужках (< >).

Існує два типи дескрипторів: контейнери й одиночні дескриптори.

Контейнер - це дескрипторна пара, що складається з початкового (або відкриваючого) і кінцевого (або закриваючого) дескрипторів.

Початковий дескриптор має вигляд **<TAG>**, а кінцевий **</TAG>**.

Контейнери призначені для зберігання деякої інформації, наприклад тексту або інших дескрипторів. Тому між початковим і кінцевим дескрипторами вкладений зміст контейнера.

Порожній дескриптор відрізняється від контейнера тим, що не містить ніякої інформації. У нього є тільки початковий дескриптор. Порожній дескриптор звичайно виконує самостійне завдання, не пов'язане з конкретним текстом. Наприклад, дескриптор **<HR>** створює горизонтальну лінію й не виконує при цьому ніяких дій над текстом, на противагу початковому й кінцевому дескрипторам контейнера.

Структурні теги

Дескриптори елемента HTML (`<HTML>` `</HTML>`) є самими зовнішніми, тобто містять у собі весь інший текст і інші дескриптори.

В HTML-документа є "голова" (заголовок) і "тіло" (основна частина).

Зміст елемента HEAD вкладено між дескрипторами `<HEAD>` і `</HEAD>`. Цей текст являє собою загальну інформацію про файл і не відображається в самому документі. У дескрипторі HEAD може перебувати ряд інших елементів.

Дескриптор `<TITLE>` визначає назву документа. Текст, вкладений між дескрипторами `<TITLE>` і `</TITLE>`, відображається у верхній частині вікна програми (рядок заголовка).

Найважливіша частина HTML-документа - елемент BODY, що знаходиться між парою дескрипторів `<BODY>` і `</BODY>`. Цей елемент є найважливішим тому, що в нього включений весь відображуваний на сторінці текст, зображення й мультимедіа або посилання на них. Опис елемента BODY записують відразу за описом елемента HEAD.

Розглянемо загальну структуру найпростішого документу HTML:

```
<HTML>  
<HEAD>  
<TITLE>Заголовок сторінки</TITLE>  
</HEAD>  
  
<BODY>  
Текст самого документу HTML.  
</BODY>  
  
</HTML>
```

Використання заголовків

Стандарт HTML підтримує шість рівнів заголовків, які визначаються за допомогою контейнерів: H1, H2, ..., H6.

Для кожного рівня заголовків установлені стандартні розміри шрифтів.

```
<H1> текст </H1>
```

```
<H2> текст </H2>
```

```
<H3> текст </H3>
```

```
<H4> текст </H4>
```

```
<H5> текст </H5>
```

```
<H6> текст </H6>
```

Символи розриву абзацу та розриву рядків

Дескриптор <P>
використовується для
вставки символу
розриву абзацу

Дескриптор

використовується для
вставки символу розриву
рядка

Вирівнювання абзаців і заголовків

Для дескриптора заголовка використовується наступний синтаксис:
<Hn ALIGN = вирівнювання>

Для дескриптора абзацу використовується наступний синтаксис:
<P ALIGN = вирівнювання>

Вирівнювання заголовків

<code><h1 align="left"></code>	вирівнювання по лівому краю;
<code><h1 align="right"></code>	вирівнювання по правому краю;
<code><h1 align="center"></code>	вирівнювання по центру;
<code><h1 align="justify"></code>	вирівнювання по ширині.

Вирівнювання абзаців

<code><p align="center">текст</p></code>	вирівнювання по центру;
<code><p align="left">текст</p></code>	вирівнювання по лівому краю;
<code><p align="right">текст</p></code>	вирівнювання по правому краю;
<code><p align="justify">текст</p></code>	вирівнювання по ширині.

Використання дескриптора `<PRE>`

`<PRE>` - контейнер отформатованого тексту

`<pre>...</pre>`, має свою особливість: інформація, розміщена між цими тегами буде відображатися у браузері з точністю до пробіла, як написано у блокноті

Дескриптор `<BLOCKQUOTE>` призначений для довгих цитат, і дозволяє зробити відступ у рядку.

Дескриптор `<Q>` призначений для відображення коротких цитат.

Форматування тексту за допомогою стилів

`<I> ... </I>` курсив;

` ... ` напівжирний текст;

`<U>... </U>` підкреслений текст;

`<S> ... </S>` закреслений.

`<TT> . . . </TT>` шрифт фіксованої ширини;

`<BLINK> . . . </BLINK>` миготливий текст;

`^{. . .}` - верхній індекс,

`_{. . .}` - нижній індекс.

` . . . ` визначення кольору, розміру і гарнітури тексту.

Атрибути тега FONT:

COLOR=" . . . " - визначення кольору тексту;
FACE=гарнітура - визначення типу гарнітури;
SIZE=" . . . " - визначення розміру шрифту від 1 до 7 або щодо базового розміру з допомогою значень + n або-n.

При цьому використовується наступний синтаксис:

Для зміни розміру основного шрифту документа використовується елемент **BASEFONT**.

Для зміни кольору шрифту використовується атрибут **COLOR**, при цьому використовується наступний синтаксис:
.

Приклад застосування:

```
<font color="#CC0000"> Ласкаво просимо </font>
```

Колір тексту можна задавати за допомогою тега <body>:

```
<body text="#336699">
```

Колір фону документу можна задавати наступним чином:

```
<body bgcolor="#000000">
```

Якщо необхідно виділити значну частину тексту, то заголовки використовувати не можна. Для цього використовують атрибут **size** тега , який вказує бажаний розмір шрифту, а саме:

```
<font size="+4"> ТЕКСТ </font>  
<font size="+3"> текст </font>  
<font size="+2"> ТЕКСТ </font>  
<font size="+1"> ТЕКСТ </font>  
<font size="+0"> ТЕКСТ </font>  
<font size="-1"> текст </font>  
<font size="-2"> текст </font>
```

Додавання ліній

Атрибути дескриптора <HR>

SIZE - Визначає товщину горизонтальної лінії
WIDTH - Визначає довжину горизонтальної лінії
ALIGN - Визначає спосіб вирівнювання лінії
NOSHADE - Визначає чорну лінію без ефекту гравіювання

Величина **SIZE** вимірюється в пікселях.

Величина **WIDTH** може вимірюватися як у відсотках так і в пікселях, тому для атрибута **WIDTH** використовуються два варіанти синтаксису:

<HR WIDTH = "значення в процентах%">

<HR WIDTHN = "значення в пікселях">.

Атрибут **ALIGN** може приймати значення **LEFT**, **RIGHT** або **CENTER**. Його потрібно використовувати в поєднанні з атрибутом **WIDTH**, інакше лінія простягнеться вздовж всього екрану:

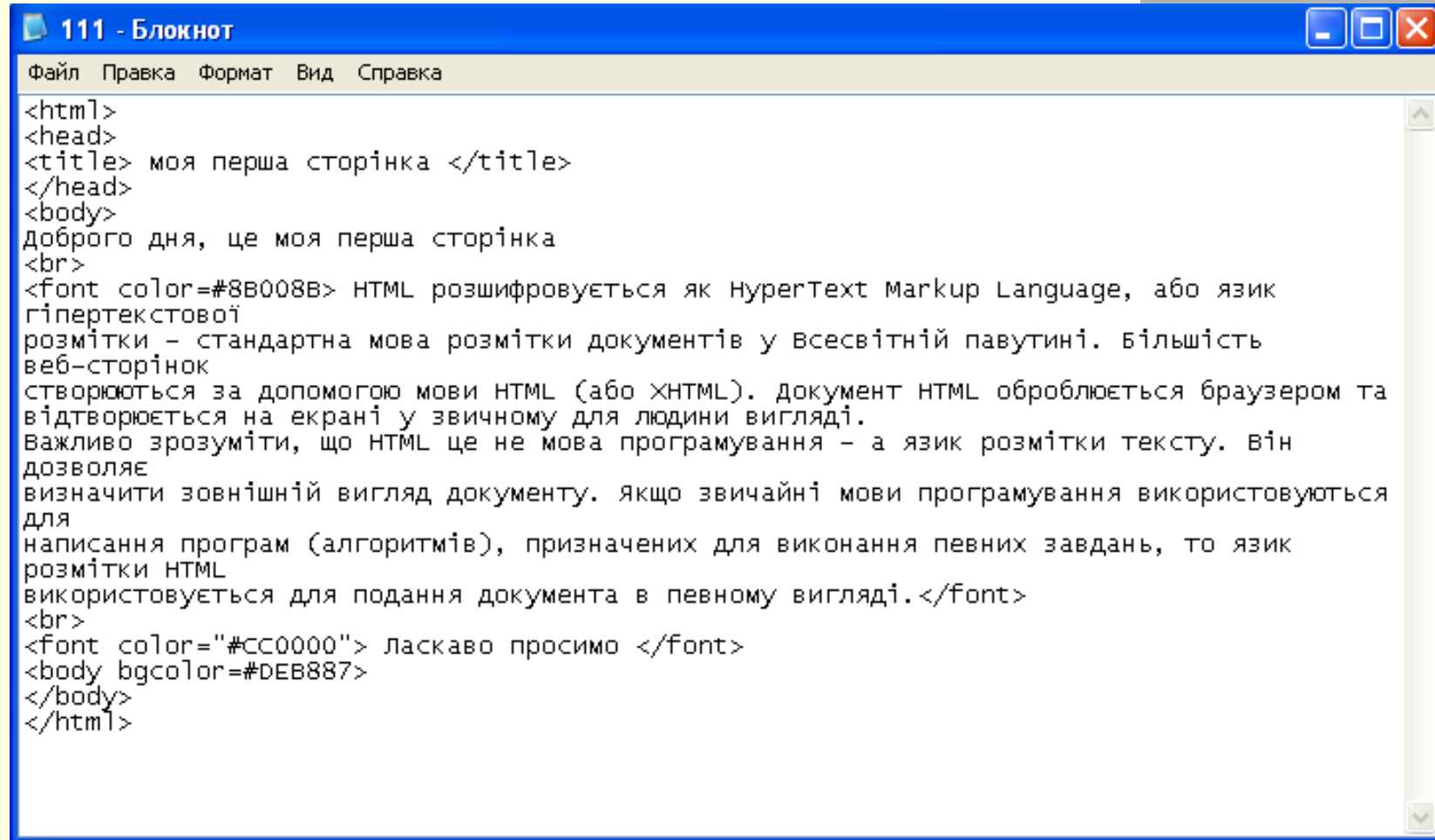
<HR WIDTHN = "25%" ALIGN = LEFT>.

Для атрибута **NOSHADE** використовується наступний синтаксис:

<HR NOSHADE>.

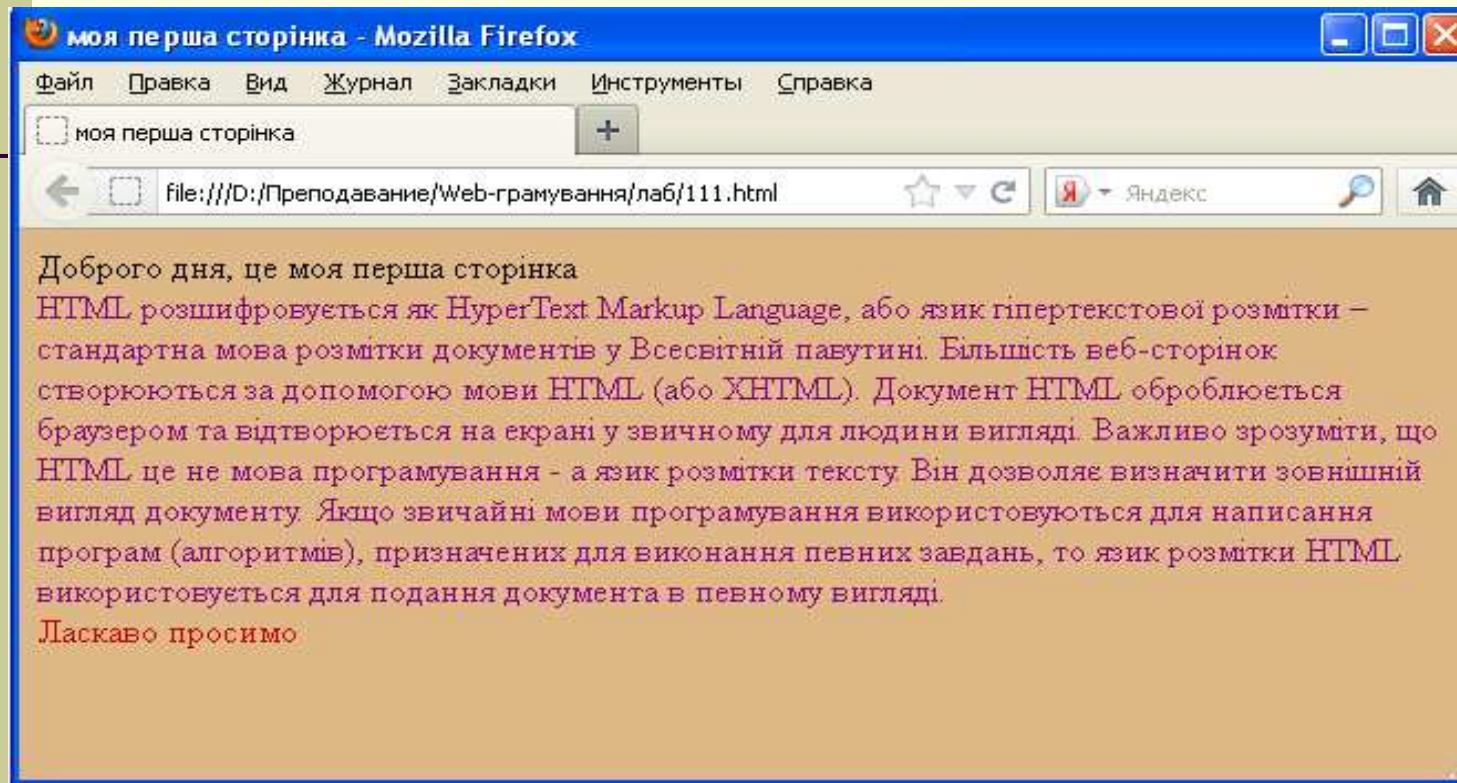
Загальний приклад №1

Html код загальної сторінки



```
111 - Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
<html>
<head>
<title> моя перша сторінка </title>
</head>
<body>
Доброго дня, це моя перша сторінка
<br>
<font color=#8B008B> HTML розшифровується як HyperText Markup Language, або язык
гіпертекстової
розмітки - стандартна мова розмітки документів у Всесвітній павутині. Більшість
веб-сторінок
створюються за допомогою мови HTML (або XHTML). Документ HTML оброблюється браузером та
відтворюється на екрані у звичному для людини вигляді.
Важливо зрозуміти, що HTML це не мова програмування - а язык розмітки тексту. Він
дозволяє
визначити зовнішній вигляд документу. Якщо звичайні мови програмування використовуються
для
написання програм (алгоритмів), призначених для виконання певних завдань, то язык
розмітки HTML
використовується для подання документа в певному вигляді.</font>
<br>
<font color="#CC0000"> ласкаво просимо </font>
<body bgcolor=#DEB887>
</body>
</html>
```

Зовнішній вигляд загальної сторінки



Додайте у цей документ наступне:

- 1.заголовок першого рівня та вирівняйте його по центру;
2. заголовок четвертого рівня та вирівняйте його по правій стороні;
- 3.змінить розмір шрифту четвертого речення;
- 4.додайте коментар (<! - Текст коментаря ->).

Загальний приклад № 2

```
index.html — Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
<html>
<body>

<I> ЦЕЙ ТЕКСТ КУРСИВ </I>
<BR>
<B> А ЦЕЙ НАПІВЖИРНИЙ</B>
<BR>
<PRE> Відобразатися у браузері з точністю до пробіла,
як написано у блокноті</PRE>
<BR>
<U>Підкреслений текст</U>
<BR>
<s> Закреслений</S>
<BR>
<FONT COLOR="green" SIZE="+2"> X<SUP>2</SUP> Y<SUB>4</SUB></font>
<BR>
<TT> Фіксована ширина</TT>
<BR>
<FONT COLOR="RED" SIZE="+3"> тут і колір, тут і розмір</FONT>

</body>
</html>
```

ЦЕЙ ТЕКСТ КУРСИВ

А ЦЕЙ НАПІВЖИРНИЙ

Відобразатися у браузері з точністю до пробіла,
як написано у блокноті

Підкреслений текст

~~Закреслений~~

$X^2 Y_4$

Фіксована ширина

тут і колір, тут і розмір

Загальне завдання

- 1) Встановіть розмір базового шрифту рівний трьом.
- 2) Створіть центральний заголовок другого рівня «Операційні системи».
- 3) Потім введіть визначення:
«Операційна система - це програма, яка керує апаратними та програмними засобами комп'ютера, призначеними для виконання завдань користувача».
- 4) До і після визначення накресліть горизонтальні лінії сірого кольору.
- 5) Створіть заголовок третього рівня «Операційна система Linux» з вирівнюванням по центру,
- 6) Потім прокреслите червону горизонтальну лінію товщиною 20 пікселів, що займає 30% ширини екрана,
- 7) Потім введіть абзаци:
Перший абзац - вирівнювання по правому краю: базовий колір тексту, розмір тексту - на 1 більше базового, всі англійські слова - курсивом, усі великі літери - напівжирним:
«Linux - це операційна система для IBM-сумісних персональних комп'ютерів і робочих станцій. Це операційна система, що використовується з мережевою віконною графічною системою X Window System. »
Другий абзац - вирівнювання по лівому краю: колір тексту - синій, гарнітура текст - Comic Sans MS, всі англійські слова зміщені вниз, усі великі літери - різними кольорами, решта ефекти показані в тексті:
«ОС Linux підтримує стандарти відкритих систем і протоколи мережі Інтернет і сумісна з системами Unix, DOS, MS Windows. Всі компоненти системи, включаючи вихідні тексти, поширюються з ліцензією на вільне копіювання і установку для необмеженого числа користувачів »

Зовнішній вигляд сторінки.

Операційні системи

Операційна система це програма яка керує апаратними і програмними засобами комп'ютера призначеними для виконання задач користувача.

Операційні системи Linux

Linux це операційна система для **IBM**, сучасних персональних комп'ютерів і робочих станцій. Це операційна система що використовується з мережною віконною графічною системою **XWindows System**.

Операційна система **Linux** підтримує стандарти відкритих систем і протоколи мережі **Internet** а сумісна з системами **Unix**, **Dos** і **MS Windows**. Всі компоненти системи, включаючи вихідні тексти розповсюджуються з ліцензією на вільне копіювання та установку для не обмеженого числа користувачів.