

Контрольні запитання

1. С помощью каких команд в микроЭВМ производится передача управления?
2. Как осуществляется организация условных переходов в микроЭВМ?
3. При выполнении каких команд задействуются разряды регистра состояния МП?
4. По каким условиям записывается 1 в каждом из разрядов регистра состояния МП?
5. Чем отличаются друг от друга команды перехода по нулевому значению результата?
6. Перечислите пять признаков результата операции фиксируемых регистром признаков. Чем отличаются друг от друга признаки переполнения С и АС?
7. Сколько байтов имеет команда безусловного перехода?
8. Сколько раз в программе будет встречаться команда *IMP* при осуществлении одного безусловного перехода?
9. С помощью каких команд производятся передача и управление без возврата?
10. В каких случаях используется команда безусловного перехода, в каких – условного?
11. Как составляется функциональная структурная схема программы?
12. Как в схеме изображается знак принятия решения?
13. Что такое стек? Чем различаются понятия «стек» и «указатель стека»?
14. Какой порядок обслуживания стековой памяти?
15. Что это за команды *LXISP*, *SHPL*, *PUSH*, *POP* и когда они применяются?
16. Для чего в микроЭВМ существует программа МОНИТОР?
17. Может ли команда на извлечение данных из стека *POP* восстановить первоначальную записанную информацию в программно доступный регистр, если его содержимое было изменено?
18. При записи в стековую память содержимого регистровой памяти используются адреса *SP-1* и *SP-2*. По какому из этих адресов записывается старший бит?
19. Как считываются из стековой памяти двухбайтовые данные?
20. Если не используется программа МОНИТОР, как следует обратиться к стековой памяти?
21. Как формируется программа возведения чисел в квадрат?
22. Как микроЭВМ осуществляется умножение чисел?
23. В чем принципиальное отличие между реализацией на микроЭВМ деления от умножения?
24. Зачем в программах умножения и деления используются команды *RAR* и *RAL*?
25. Что такое подпрограмма? Можно утверждать, что с использованием программ экономится память микроЭВМ?
26. Расскажите о сущности команд *CALL* и *RET*.
27. Какая команда типового микропроцессора выполняет функцию помещения в стек?
28. Какая команда следует в конце подпрограммы?

29. Где находится множитель (в каком регистре) при выполнении подпрограммы «умножить»?
30. При выполнении подпрограммы «умножить» содержимое какого регистра декрементируется до 00?
31. Что извлекает из стека команда *POPPSW*?
32. Что помещает в стек команда вызова?
33. Если индикатор переноса установлен в 1, то к выполнению какой операции перейдет микропроцессор по команде *IC*?