

# 1. ВЕКТОРНА АЛГЕБРА

## 1.1 ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

*Вектором* називається напрямлений прямолінійний відрізок і позначається як:  $\overline{AB}$ , де  $A$  - початок, а  $B$  - кінець вектора, або однією буквою  $\vec{a}$  (Рисунок.1.1)

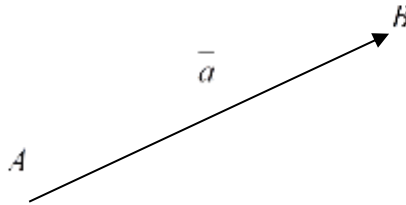


Рисунок 1.1

При цьому довжина відрізка називається *модулем* вектора і позначається символом  $|\overline{AB}|$  або  $|\vec{a}|$ .

Якщо початок відрізка співпадає з його кінцем, то вектор називається *нульовим*  $\vec{0}$ .

Вектори називаються *колінеарними*, якщо вони лежать на одній прямій, або на паралельних прямих.

На відміну від фізичних векторів у математиці розглядаються вільні вектори, тобто вони визначені з точністю до точки прикладення.

Два вектори  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$  називаються *рівними*  $\vec{a} = \vec{b}$ , якщо:

- вони колінеарні  $\vec{a} \parallel \vec{b}$ ;
- мають однакову довжину  $|\vec{a}| = |\vec{b}|$  і напрямлені в одну сторону.

*Лінійні операції над векторами* це – додавання векторів по правилу трикутника або паралелограма та добуток вектора на дійсне число.

Проекція вектора  $\vec{a}$  на вісь  $l$  дорівнює:

$$\text{Пр}_l \vec{a} = |\vec{a}| \cdot \cos \varphi,$$

де  $\varphi$  - кут між вектором та віссю  $l$ . Тоді, користуючись лінійними операціями над векторами, у прямокутній системі координат маємо:

$$\bar{a} = a_x \cdot \bar{i} + a_y \cdot \bar{j} + a_z \cdot \bar{k}$$

де  $\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}$  - одиничні вектори  $|\bar{i}| = |\bar{j}| = |\bar{k}| = 1$  направлені по осям  $Ox, Oy, Oz$ .  $a_x, a_y, a_z$  - проекції вектора  $\bar{a}$  на відповідні осі координат.

Легко показати, що модуль вектора  $|\bar{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$ , направляючі косинуси:

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{|\bar{a}|}; \quad \cos \beta = \frac{a_y}{|\bar{a}|}; \quad \cos \gamma = \frac{a_z}{|\bar{a}|},$$

де  $\alpha, \beta, \gamma$  - кути між вектором і відповідними осями координат.

Якщо  $\bar{a} = a_x \cdot \bar{i} + a_y \cdot \bar{j} + a_z \cdot \bar{k}$  і  $\bar{b} = b_x \cdot \bar{i} + b_y \cdot \bar{j} + b_z \cdot \bar{k}$ , то

$$\bar{a} \pm \bar{b} = (a_x \pm b_x) \cdot \bar{i} + (a_y \pm b_y) \cdot \bar{j} + (a_z \pm b_z) \cdot \bar{k},$$

$$\lambda \cdot \bar{a} = \lambda a_x \cdot \bar{i} + \lambda a_y \cdot \bar{j} + \lambda a_z \cdot \bar{k}.$$

Умова колінеарності двох векторів  $\bar{a}$  і  $\bar{b}$  це  $\lambda \cdot \bar{a} = \bar{b} \Rightarrow \bar{a} \parallel \bar{b}$ .

Координатами  $n$ -мірного вектора  $\bar{a}_1$  є  $n$  дійсних чисел  $a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n}$ .

Сукупність  $n$  векторів  $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \dots, \bar{a}_n$  називається *лінійно незалежною*, якщо рівняння:

$$\lambda_1 \bar{a}_1 + \lambda_2 \bar{a}_2 + \dots + \lambda_n \bar{a}_n = 0$$

виконується тільки при умові, що всі  $\lambda_k = 0$ . Система  $n$  лінійно незалежних векторів утворює базис у  $n$ -мірному просторі по якому можна розкласти будь-який  $n+1$  вектор.

Дії над векторами можна зобразити у вигляді таблиці.

Означення та формули	Приклади
----------------------	----------

<p>1. Якщо <math>A(x_1; y_1; z_1)</math> і <math>B(x_2; y_2; z_2)</math>, то вектор</p> $\overline{AB} = (x_2 - x_1) \cdot \bar{i} + (y_2 - y_1) \cdot \bar{j} + (z_2 - z_1) \cdot \bar{k}$ <p>або <math>\overline{AB} = [(x_2 - x_1), (y_2 - y_1), (z_2 - z_1)]</math></p> $ \overline{AB}  = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$ $\cos \alpha = \frac{x_2 - x_1}{ \overline{AB} }, \cos \beta = \frac{y_2 - y_1}{ \overline{AB} },$ $\cos \gamma = \frac{z_2 - z_1}{ \overline{AB} }$	<p>1) <math>A(10; 6; 3), B(-2; 4; 5)</math></p> <p>Вектор</p> $\overline{AB} = (-2 - 10) \cdot \bar{i} + (4 - 6) \cdot \bar{j} + (5 - 3) \cdot \bar{k}$ <p>або <math>\overline{AB} = (-12; -2; 2)</math>.</p> $ \overline{AB}  = \sqrt{(-12)^2 + (-2)^2 + 2^2} = \sqrt{152} = 2\sqrt{38}$ $\cos \alpha = \frac{-12}{2\sqrt{38}} = \frac{-6}{\sqrt{38}}, \cos \beta = \frac{-1}{\sqrt{38}},$ $\cos \gamma = \frac{1}{\sqrt{38}}$ <p>Вектор</p> $\overline{BA} = (10 + 2) \cdot \bar{i} + (6 - 4) \cdot \bar{j} + (3 - 5) \cdot \bar{k};$ $\overline{BA} = (12; 2; -2); \text{ тобто } \overline{AB} = -\overline{BA}$
<p>2. Сумою або різницею двох векторів <math>\bar{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)</math> і <math>\bar{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)</math> називається третій вектор</p> $\bar{c} = \bar{a} + \bar{b} = \bar{b} + \bar{a} = [(a_1 + b_1), \dots, (a_n + b_n)]$ $\bar{d} = \bar{a} - \bar{b} = [(a_1 - b_1), (a_2 - b_2), \dots, (a_n - b_n)].$ <p>Добутком вектора <math>\bar{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)</math> на дійсне число <math>\lambda</math> називається вектор</p> $\bar{b} = \lambda \cdot \bar{a} = \bar{a} \cdot \lambda = (\lambda a_1, \lambda a_2, \dots, \lambda a_n).$	<p>1) <math>A(10; 6; 3), B(-2; 4; 5), C(3; -4; -6)</math>.</p> <p>Знайти <math>\bar{a} = 5 \cdot \overline{AC} - 2 \cdot \overline{CB}</math>.</p> <p><b>Розв'язок:</b></p> $\overline{AC} = (3 - 10; -4 - 6; -6 - 3) = (-7; -10; -9)$ $\overline{CB} = (-2 - 3; 4 + 4; 5 + 6) = (-5; 8; 11).$ $\bar{a} = 5 \cdot (-7; -10; -9) - 2 \cdot (-5; 8; 11) =$ $= (-35; -50; -45) + (10; -16; -22) =$ $= (-25; -66; -67)$ <p><b>Відповідь:</b> <math>\bar{a} = (-25; -66; -67)</math></p>
<p>3. Скалярним добутком двох векторів <math>\bar{a}</math> і <math>\bar{b}</math> називається число <math>\bar{a} \cdot \bar{b} =  \bar{a}  \cdot  \bar{b}  \cdot \cos(\varphi)</math>, де <math>\varphi</math> - кут між векторами <math>\bar{a}</math> і <math>\bar{b}</math>, <math>\cos(\varphi) = \frac{\bar{a} \cdot \bar{b}}{ \bar{a}  \cdot  \bar{b} }</math>.</p> <p>Якщо <math>\bar{a} \cdot \bar{b} = 0</math> і <math> \bar{a}  \neq 0,  \bar{b}  \neq 0 \Rightarrow \bar{a} \perp \bar{b}</math></p> <p>умова ортогональності двох векторів. В координатній формі:</p>	<p>1) Обчислити роботу виконану силою <math>\bar{F} = (4; 7; -1)</math> по прямолінійному переміщенню матеріальної точки з положення в <math>A(3; 5; 9)</math> до <math>B(4; 8; 11)</math>.</p> $\overline{AB} = (1; 3; 2).$ <p>Робота <math>A</math> знаходиться по формулі:</p> $A = \bar{F} \cdot \overline{AB} = 4 \cdot 1 + 7 \cdot 3 + (-1) \cdot 2 = 23.$ <p>2) Знайти, при якому <math>\lambda</math> вектори <math>\bar{a} = \bar{i} + 2 \cdot \bar{j} + \lambda \cdot \bar{k}</math> і <math>\bar{a} = \lambda \cdot \bar{i} - 3 \cdot \bar{j} + 2 \cdot \bar{k}</math></p>

$$\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n) \text{ і } \vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n.$$

будуть перпендикулярними.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \lambda - 6 + 2\lambda = 0 \Rightarrow 3\lambda = 6$$

$$\lambda = 2.$$

3) Знайти вектор  $\vec{x}$ , направлений по бісектрисі кута між векторами  $\vec{a} = (7; -4; -4)$  і  $\vec{b} = (-2; -1; 2)$ , якщо  $|\vec{x}| = 5\sqrt{6}$ .

**Розв'язок:**

$$\vec{e}_1 = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = \frac{(7; -4; -4)}{\sqrt{7^2 + (-4)^2 + (-4)^2}} = \frac{1}{9} \cdot (7; -4; -4)$$

$$\vec{e}_2 = \frac{\vec{b}}{|\vec{b}|} = \frac{(-2; -1; 2)}{\sqrt{(-2)^2 + (-1)^2 + 2^2}} = \frac{1}{3} \cdot (-2; -1; 2)$$

$$\vec{x} = \lambda \cdot (\vec{e}_1 + \vec{e}_2) = \frac{\lambda}{9} \cdot [(7; -4; -4) + (-6; -3; 6)] =$$

$$= \frac{\lambda}{9} \cdot (1; -7; 2).$$

$$|\vec{x}| = \frac{\lambda}{9} \cdot \sqrt{1^2 + (-7)^2 + 2^2} = \frac{\lambda}{9} \sqrt{54} = \frac{\lambda}{3} \sqrt{6}$$

$$\frac{\lambda}{3} \sqrt{6} = 5\sqrt{6} \Rightarrow \lambda = 15$$

$$\vec{x} = \frac{15}{9} (1; -7; 2)$$

**Відповідь:**  $\vec{x} = \frac{5}{3} (1; -7; 2)$

4. Векторним добутком двох векторів  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$  називається вектор  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  такий, що:

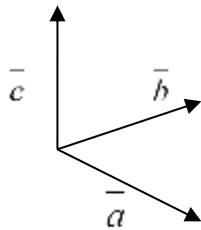
а)  $|\vec{c}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin(\varphi)$ , де  $\varphi$  - кут між векторами  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$ , довжина

1) Визначити, при яких значеннях  $\alpha$  і  $\beta$  вектор  $\vec{c} = \alpha \cdot \vec{i} + 3 \cdot \vec{j} + \beta \cdot \vec{k}$  буде колінеарний вектору  $\vec{d} = \vec{a} \times \vec{b}$ , якщо  $\vec{a} = (3; -1; 1)$ ,  $\vec{b} = (1; 2; 0)$ .

вектора  $\vec{c}$  чисельно дорівнює площі паралелограма побудованого на векторах  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$ .

b)  $\vec{c} \perp \vec{a}$  і  $\vec{c} \perp \vec{b}$ .

с) Якщо  $\vec{c} \neq 0$ , то вектори  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  утворюють праву трійку. (Рисунок.1.2).



Якщо вектори  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$  задані в координатній формі, тобто  $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$  і  $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$  в прямокутній системі координат з ортами  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ , тоді векторний добуток можна знайти за формулою:

$$\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}.$$

згідно властивості а), площу трикутника з вершинами  $A(x_1, y_1, z_1)$ ,  $B(x_2, y_2, z_2)$ ,  $C(x_3, y_3, z_3)$  можна обчислити за формулою:

$$S = \frac{1}{2} \cdot |\overline{AB} \times \overline{AC}|.$$

Якщо  $\vec{a} \times \vec{b} = 0$  і  $|\vec{a}| \neq 0$ ,  $|\vec{b}| \neq 0 \Rightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$  умова колінеарності, тоді:

$$\vec{d} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = -2 \cdot \vec{i} + \vec{j} + 7 \cdot \vec{k}$$

$$\vec{c} \parallel \vec{d} \Rightarrow \frac{\alpha}{-2} = \frac{3}{1} = \frac{\beta}{7} \Rightarrow \alpha = -6, \beta = 21$$

**Відповідь:**  $\vec{c} = -6 \cdot \vec{i} + 3 \cdot \vec{j} + 21 \cdot \vec{k}$ .

2) Знайти координати вектора  $\vec{x}$ , якщо він перпендикулярний векторам  $\vec{a}_1 = (2; -3; 1)$  і  $\vec{a}_2 = (1; -2; 3)$ , а також задовольняє умові:

$$\vec{x} \cdot (\vec{i} + 2 \cdot \vec{j} - 7 \cdot \vec{k}) = 10.$$

**Розв'язок:**

$$\begin{aligned} \vec{x} = \alpha \cdot [a_1 \times a_2] &= \alpha \cdot \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -3 & 1 \\ 1 & -2 & 3 \end{vmatrix} = \\ &= \alpha \cdot (-7 \cdot \vec{i} - 5 \vec{j} - \vec{k}) \end{aligned}$$

$$\vec{x} \cdot (\vec{i} + 2 \cdot \vec{j} - 7 \cdot \vec{k}) = -7\alpha - 10\alpha + 7\alpha = 10$$

$$\alpha = -1.$$

Тоді  $\vec{x} = 7 \cdot \vec{i} + 5 \cdot \vec{j} + \vec{k}$

3) Обчислити площу трикутника з вершинами  $A(1; 1; 1)$ ,  $B(2; 3; 4)$  і  $C(4; 3; 2)$ .

**Розв'язок:**

Знайдемо координати векторів  $\overline{AB}$  і  $\overline{AC}$ .

$$\overline{AB} = (2 - 1; 3 - 1; 4 - 1) = (1; 2; 3),$$

$$\overline{AC} = (3; 2; 1).$$

$$S = \frac{1}{2} \cdot |\overline{AB} \times \overline{AC}| = \frac{1}{2} \cdot \left| \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} \right| =$$

$$\begin{aligned} &= \frac{1}{2} \cdot |-4 \cdot \vec{i} + 8 \cdot \vec{j} - 4 \cdot \vec{k}| = |-2 \cdot \vec{i} + 4 \cdot \vec{j} - 2 \cdot \vec{k}| = \\ &= \sqrt{(-2)^2 + 4^2 + (-2)^2} = 2\sqrt{6} \end{aligned}$$

$$\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$$

**Відповідь:**  $S = 2\sqrt{6}$  (кв.од.)

5. *Змішаний добуток* трьох векторів.

Послідовний добуток трьох векторів  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  можна здійснити різними способами. Наприклад, можна вектори  $\vec{a}$  і  $\vec{b}$  перемножити векторно і отриманий вектор  $\vec{d} = \vec{a} \times \vec{b}$  перемножити скалярно на вектор  $\vec{c}$ :

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$$

В результаті отримаємо число, що відповідає змішаному добутку трьох векторів. Враховуючи геометричний зміст скалярного і векторного добутків, це число означає об'єм призми, побудованої на векторах  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  і  $\vec{c}$ .

Тоді об'єм трикутної піраміди з вершинами у точках  $A(x_0, y_0, z_0)$ ,  $B(x_1, y_1, z_1)$ ,  $C(x_2, y_2, z_2)$  і  $D(x_3, y_3, z_3)$  обчислюється за формулою:

$$V = \frac{1}{6} |\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}| = \frac{1}{6} \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ x_2 - x_0 & y_2 - y_0 & z_2 - z_0 \\ x_3 - x_0 & y_3 - y_0 & z_3 - z_0 \end{vmatrix} /$$

Якщо змішаний добуток трьох не нульових векторів дорівнює нулю, то вони лежать в одній площині, або в паралельних і називаються

1) Обчислити об'єм піраміди  $ABCD$ , якщо відомі координати її вершин:  $A(-4; -3; -2)$ ,  $B(6; 2; 0)$ ,  $C(5; -1; -1)$  і  $D(2; 1; -6)$ .

Знайдемо координати векторів  $\vec{AB} = (10; 5; 2)$ ,  $\vec{AC} = (9; 2; 1)$ ,  $\vec{AD} = (6; 4; -4)$ .

Тоді об'єм піраміди  $ABCD$  дорівнює:

$$V = \frac{1}{6} \cdot |(\vec{AB} \times \vec{AC}) \cdot \vec{AD}| = \frac{1}{6} \cdot \begin{vmatrix} 10 & 5 & 2 \\ 9 & 2 & 1 \\ 6 & 4 & -4 \end{vmatrix} / \neq$$

$$= \frac{1}{6} |10 \cdot (-8 - 4) - 5 \cdot (-36 - 6) + 2 \cdot (36 - 12)| =$$

$$= 23.$$

**Відповідь:**  $V = 23$  (куб.од.).

2) При якому  $\lambda$  вектори  $\vec{a} = (1; 2\lambda; 1)$ ,  $\vec{b} = (1; \lambda; 0)$ ,  $\vec{c} = (0; \lambda; 1)$  будуть компланарні?

Умова компланарності

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 2\lambda & 1 \\ 1 & \lambda & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$$\lambda - 2 \cdot \lambda + \lambda = 0 \Rightarrow \lambda \in (-\infty; \infty).$$

3) Довести, що чотири точки  $A(1; 2; -1)$ ,  $B(0; 1; 5)$ ,  $C(-1; 2; 1)$  і  $D(2; 1; 3)$  лежать в одній площині.

Знаходимо вектори  $\vec{AB} = (-1; -1; 6)$ ,  $\vec{AC} = (-2; 0; 2)$ ,  $\vec{AD} = (1; -1; 4)$ .

Перевіримо умову компланарності:

компланарними, тобто  $\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = 0$  - умова компланарності.

$$\begin{aligned} \overline{AB} \cdot \overline{AC} \cdot \overline{AD} &= \begin{vmatrix} -1 & -1 & 3 \\ -2 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} = \\ &= -1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ -1 & 4 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} -2 & 2 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} + 6 \cdot \begin{vmatrix} -2 & 0 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = \\ &= -2 - 10 + 6 \cdot 2 = 0 \end{aligned}$$

**Відповідь:** точки  $A, B, C$  і  $D$  лежать в одній площині.

б. Умова лінійної незалежності системи векторів. Якщо визначник із координат векторів не дорівнює нулю, то такі вектори лінійно незалежні і утворюють базис для даного простору. Будь які два не колінеарні вектори утворюють базис в  $R_2$  ( $\vec{a} \times \vec{b} \neq 0$ ). Будь які три не колінеарні вектори утворюють базис в  $R_3$  ( $\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} \neq 0$ ), тоді утворений вектор  $\vec{d}$  можна розкласти по цьому базису, тобто знайти проєкції вектора  $\vec{d}$  на вектори  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  і  $\vec{c}$ .

1) Довести, що вектори  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  і  $\vec{c}$  утворюють базис і знайти координати вектора  $\vec{d}$  в цьому базисі, якщо  $\vec{a} = (0; 2; -3)$ ,  $\vec{b} = (4; -3; -2)$ ,  $\vec{c} = (-5; -4; 0)$ ,  $\vec{d} = (-19; -5; -4)$ .

Перевіряємо умову компланарності:

$$\begin{aligned} \vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} &= \begin{vmatrix} 0 & 4 & -5 \\ 2 & -3 & -4 \\ -3 & -2 & 0 \end{vmatrix} = \\ &= 0 \cdot \begin{vmatrix} -3 & -4 \\ -2 & 0 \end{vmatrix} - 4 \cdot \begin{vmatrix} 2 & -4 \\ -3 & 0 \end{vmatrix} - 5 \cdot \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -3 & -2 \end{vmatrix} = \\ &= 0 + 48 + 65 = 113 \neq 0 \Rightarrow \end{aligned}$$

Утворюють базис в  $R_3$ , тоді:

$$\begin{aligned} \lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b} + \lambda_3 \vec{c} &= \vec{d} \Rightarrow \\ \lambda_1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + \lambda_2 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -2 \end{pmatrix} + \lambda_3 \cdot \begin{pmatrix} -5 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} -19 \\ -5 \\ -4 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

В координатній формі маємо

$$\begin{cases} 4\lambda_2 - 5\lambda_3 = -19 \\ 2\lambda_1 - 3\lambda_2 - 4\lambda_3 = -5 \\ -3\lambda_1 - 2\lambda_2 = -4 \end{cases}$$

Для знаходження  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  скористаємося правилом Крамера.

Отже,  $\Delta = 113$ . Знайдемо  $\Delta_1, \Delta_2, \Delta_3$ .

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} -19 & 4 & -5 \\ -5 & -3 & -4 \\ -4 & -2 & 0 \end{vmatrix} = 226;$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 0 & -19 & -5 \\ 2 & -5 & -5 \\ -3 & -4 & 0 \end{vmatrix} = -113;$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 0 & 4 & -19 \\ 2 & -3 & -5 \\ -3 & -2 & -4 \end{vmatrix} = 339.$$

Тоді  $\lambda_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{226}{113} = 2$ ;  $\lambda_2 = \frac{-113}{113} = -1$ ;

$\lambda_3 = \frac{339}{113} = 3$ . Отже,  $2 \cdot \bar{a} - \bar{b} + 3 \cdot \bar{c} = \bar{d}$ ,

тобто координати вектора  $\bar{d}$  в новому базисі  $\bar{d} = (2; -1; 3)$ .

**Відповідь:**  $\bar{d} = (2; -1; 3)$ .