

КОРОТКІ ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

Аналітична геометрія в просторі займається вивченням рівнянь поверхонь, площин та просторових ліній.

В декартових координатах кожна площина визначається рівнянням першого степеня. Розглянемо на площині фіксовану точку $M_0(x_0, y_0, z_0)$ і довільну точку $M(x, y, z)$. Окрім того, візьмемо вектор $\vec{N}(A, B, C)$ перпендикулярний до площини. Тоді $\overline{M_1M_2} \perp \vec{N}$ і їх скалярний добуток дорівнює нулю.

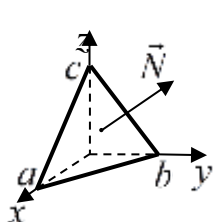
$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$ – рівняння площини що проходить

через точку $M_0(x_0, y_0, z_0)$ перпендикулярно вектору $\vec{N}(A, B, C)$.

Розкриваючи дужки, отримаємо

$Ax + By + Cz + D = 0$ – загальне рівняння площини.

Поділивши всі члени рівняння на D , отримаємо



$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$ – рівняння площини у відрізках по осям

(вісям).

Три точки $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$, $M_3(x_3, y_3, z_3)$

однозначно задають площину, рівняння якої має вид

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

Якщо точка $M_0(x_0, y_0, z_0)$ не лежить на площині $Ax + By + Cz + D = 0$, то відстань між ними задається формулою

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Кут між площинами обчислюється як кут між їх нормальними векторами по формулі

$$\cos \alpha = \frac{\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2}{|\vec{N}_1| \cdot |\vec{N}_2|} = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$$

Якщо дві площини паралельні то виконується рівність

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2},$$

якщо перпендикулярні, то

$$A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$$

Лінія перетину двох площин являється прямою. Це значить, що система двох рівнянь задає деяку пряму у просторі

$$\begin{cases} A_1 x + B_1 y + C_1 z + D_1 = 0 \\ A_2 x + B_2 y + C_2 z + D_2 = 0 \end{cases} \quad - \quad \text{загальне рівняння прямої.}$$

Якщо відомі координати точки $M_1(x_1, y_1, z_1)$ що належить прямій і координати напрямного вектора $\vec{\rho}(m, n, p)$ – що проходить паралельно до неї, тоді рівняння прямої можливо представити у вигляді

$$\frac{x - x_1}{m} = \frac{y - y_1}{n} = \frac{z - z_1}{p} \quad - \quad \text{канонічне рівняння прямої.}$$

Прирівнюючи останній вираз до параметра t отримаємо

$$\begin{cases} x = x_1 + mt \\ y = y_1 + nt \\ z = z_1 + pt \end{cases} \quad - \quad \text{параметричне рівняння прямої.}$$

Якщо відомі координати двох точок $M_1(x_1, y_1, z_1)$ і $M_2(x_2, y_2, z_2)$, що лежать на прямій, то із канонічного рівняння отримаємо

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1} \quad - \quad \text{рівняння прямої, що проходить через дві}$$

точки.

Кут між прямими в просторі обчислюється як кут між їх напрямними векторами по формулі

$$\cos \alpha = \frac{\vec{\rho}_1 \cdot \vec{\rho}_2}{|\vec{\rho}_1| \cdot |\vec{\rho}_2|} = \frac{m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}$$

Якщо дві прямі паралельні то виконується рівність

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2},$$

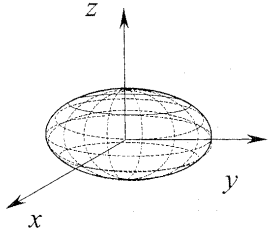
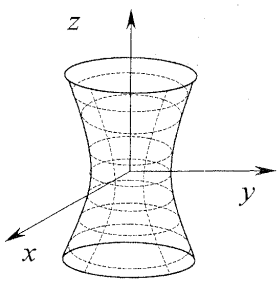
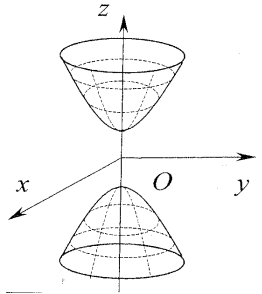
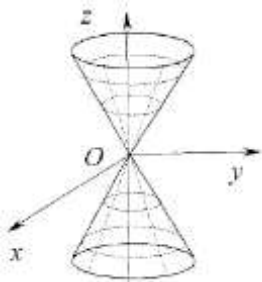
якщо перпендикулярні, то

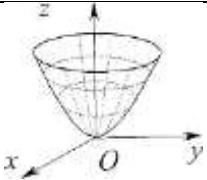
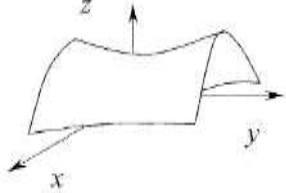
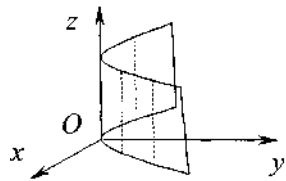
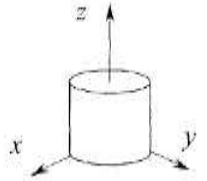
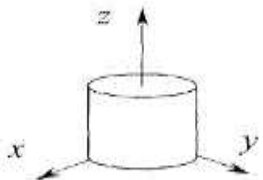
$$m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0$$

Основним предметом вивчення в аналітичній геометрії являються поверхні, які задаються в декартовій системі координат алгебраїчними рівняннями другого степеня

$$A_1 x^2 + A_2 y^2 + A_3 z^2 + 2B_{12} xy + 2B_{23} yz + 2B_{13} xz + C_1 x + C_2 y + C_3 z + D_3 = 0$$

Таке рівняння, в залежності від числових значень констант, може задавати одну з поверхонь, канонічні рівняння яких приводяться нижче.

1	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$	еліпсоїд	
2	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	однополосний гіперboloїд	
3	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$	двополосний гіперboloїд	
4	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$	конус	

5	$\frac{x^2}{p} + \frac{y^2}{q} = 2pz$	еліптичний параболоїд	
6	$\frac{x^2}{p} - \frac{y^2}{q} = 2pz$	гіперболічний параболоїд	
7	$x^2 = 2pz$	параболічний циліндр	
8	$x^2 + y^2 = a^2$	круговий циліндр	
9	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	еліптичний циліндр	
10	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	гіперболічний циліндр	