

Міжнародний математичний
конкурс
Кенгуру

«Поспішай до мене, але до себе - насамперед»

Сенека

На початку 80-х років ХХ століття Пітер Холлоран, професор математики з Сіднею, вирішив організувати новий тип гри-конкурсу для австралійських школярів: підбірку задач із варіантами відповідей, перевірку яких здійснює комп'ютер. Тисячі школярів могли взяти участь у грі одночасно. Успіх австралійського національного математичного конкурсу був надзвичайний.

У 1991 році два французьких математики вирішили провести цю гру у Франції, назвавши її «Кенгуру» на честь своїх австралійських колег.

У липні 1994 року в Страсбурзі на Раді Європи Генеральна асамблея організувала Асоціацію «Кенгуру без кордонів». Тепер Асоціація об'єднує учасників з-понад 30 країн, однією з яких є Україна.

Вперше конкурс-гру «Кенгуру» в нашій державі було проведено у 1997 році на базі кількох шкіл Львівської області та Львівського фізико-математичного ліцею при Львівському національному університеті імені Івана Франка, викладач якого Пенцак Євген Ярославович був першим координатором гри «Кенгуру» в Україні. Тепер це наймасовіше математичне та інтелектуальне змагання серед школярів нашої держави.

Метою конкурсу є залучення учнів у цікавий і пізнавальний світ математики. Учасником конкурсу може бути кожен учень від 2-го по 11-й клас з усіх куточків України. Особливість конкурсу полягає у тому, що ані переможців, ані переможених немає. Кожна дитина знає, що це насамперед особиста перемога.

Організація та проведення в Україні Міжнародного математичного конкурсу «Кенгуру» покладається на організаційний комітет, який діє на базі Львівського фізико-математичного ліцею-інтернату при Львівському національному університеті імені Івана Франка.

В Україні гра Кенгуру проводиться в два етапи, які проходять незалежно один від іншого. Перший етап – Всеукраїнський – проводиться для учнів 2-6 класів в грудні. Завдання для цього етапу готує національний організаційний комітет. Другий етап – Міжнародний – проводиться для учнів 2-11 класів у березні за завданнями міжнародного організаційного комітету.

Учасники гри розподіляються за рівнями: Малюк (М-2) (2 клас), Малюк (М-3-4) (3-4 класи), Школяр (5-6 класи), Кадет (7-8 класи), Юніор (9-10 класи), Випускник (11 клас). Для учнів 9-11, які навчаються в профільних математичних класах, пропонуються завдання підвищеної складності.

Загалом учням 5-11 класів пропонується 30 задач на 75 хвилин: 10 задач, кожна з яких оцінюється в 3 бали, 10 задач, кожна з яких оцінюється в 4 бали, 10 задач, кожна з яких оцінюється в 5 балів.

Переможці визначаються після перевірки усіх робіт для кожної категорії окремо та нагороджуються дипломами різних кольорів в залежності від результату.

Реєстрація для учасників відбувається через регіональних координаторів гри, які організують реєстрацію, отримують та розсилають по навчальних закладах завдання, організують проведення гри, збирають та відправляють роботи на перевірку, а після публікації результатів отримують дипломи та забезпечують їхню доставку до учасників.

Інформацію про умови проведення гри, архів задач, новини, оголошення, результати гри можна розміщуються на сайті

<http://kangaroo.com.ua/>