Питання до іспиту

**«Сучасні комп’ютерні графічні системи»**

Лектор В.І. Заяц

1. Проектування конічних пертенів.

2. Метод Лайминга.

3. Дотична і нормаль до кривої.

4. Тригранник Френе.

11.Форма Безье задання кривої.

12. Складені криві Безье .

13.Інтерполяційні сплайни.

14.Базисні сплайни.

15.Порційні поверхні Кунса.

16.Поверхні Безье.

17. Складені поверхні Безье.

18.Проектування поверхонь з криволінійною віссю.

19.Задача локализації точки. Метод смуг.

20. Метод ланцюгів рішенння задачі локализації точки.

21.Опукла оболонка множини точек. Метод Грэхема.

22 Метод обхода Джарвіса и метод швидкої побудови опуклих оболонок.

23.Побудова динамічної опуклої оболонки.

24.Застосування опуклих оболонок

25. Побудова опуклох оболонок у тривимірному просторі.

26. Задача рабастності і задача про глибину точки.

27.Задача про монотонну регресію і диаметр множини.

28. Задачи на близкість.

29.Області Вороного.

30. Здача локалізації точки в плоскому планарному графі.

31.Тріангуляція Делоне.

32.Линії рівня.

33. Перетин опуклих багатогранників.

34.Міра покриття відрізків.

35.Міра об'єднання прямоукутників.

36.Периметр об'єднання прямоукутників.

37.Контур об'єднання прямоукутників.