

### *Лабораторна робота №8.*

#### **Побудова поверхонь, що визначають тривимірні дані та їх інтерполюють за допомогою програмних кодів.**

За допомогою програмних кодів Java, C++, C#, PHP, Python і т.п. побудувати дві поверхні, що відповідають залежностям, отриманим в ЛР № 6 і №7

#### **Теоретичні питання для підготовки до лабораторної роботи №8 і змістового модуля №6:**

- Алгоритми і способи побудови графіків функцій двох змінних реалізації програмними засобами.
- Побудова поверхні, що визначена білінійною інтерполяцією програмними кодами.
- Побудова поверхні, що визначена графіком функції двох змінних в декартовій системі координат.
- Побудова поверхонь в криволінійній системі координат: циліндричній і сферичній системах координат.
- Алгоритми візуалізації тривимірних чисельних даних, засновані на тріангуляції.
- Дослідження властивостей візуалізованих поверхонь.