**ТРЕНІНГ-КУРС «СТВОРЕННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ МОДЕЛЕЙ ДАНИХ WEB-РЕСУРСІВ ПІДПРИЄМСТВ»**

***Мета дисципліни*** формування компетентностей, необхідних для самостійного розгортання хмарних платформ на основі комерційних та відкритих програмних засобів. Підготовка до застосування хмарних та глобально розподілених технологій у майбутній професійній діяльності передбачає вивчення: загальнодоступних хмарних платформ визнаних вендорів у галузі розробки програмного забезпечення (GoogleInc., Microsoft), та відкритих програмних засобів як основи корпоративних хмар, а також проектування, адміністрування розподілених систем в глобальній мережі; використання сучасних технологій паралельних хмарних обчислень, WEB-сервісів, паралельних обчислень, підтримки розподілених сховищ даних; перспективних напрямків розвитку технологій надання послуг в глобальній мережі.

Попередні вимоги до опанування або вибору навчальної дисципліни:

***знати:***

* основні принципи функціонування інформаційних технології за парадигмою «хмарних обчислень»;
* моделі розгортання хмарних платформ;
* особливості застосування хмарних технологій у навчальному процесі;
* основні принципи та методології побудови та проектування систем інформаційних систем електронної обробки та обміну даними на базі Intranet-технологій;
* основні види інформаційних ресурсів;
* основні методи створення інформаційних ресурсів.

***вміти:***

* проектувати інфраструктуру загальнодоступної хмари;
* конфігурувати програмні засоби загальнодоступних хмар;
* здійснювати аналіз та моніторинг функціонування хмарних програмних засобів;
* конфігурувати гіпервізори для роботи з хмарними платформами.
* створювати, редагувати, переміщати віртуальні машини у приватній хмарі;
* проектувати архітектуру програмного та інформаційного забезпечення розподілених інформаційно- телекомунікаційних систем;
* проектувати розподілені бази даних та сховища даних будь-якого об’єму;
* визначати технології їх взаємодії; вміти адмініструвати розподілені інформаційні та обчислювальні ресурси;
* будувати інтерфейси взаємодії між інформаційними, програмними ресурсами та формувати інтерфейс користувача.