

Рекомендована література

Основна:

1. Зубенко В. В., Омельчук Л. Л. Програмування. Поглиблений курс. Київ : Видавничо-поліграфічний центр «Київський університет», 2011. 623 с.
2. Платформа та середовище розробки LabView. Офіційний сайт National Instruments. (in English). URL : <http://www.ni.com/labview/whatis/>
3. Тітова О. О., Мухін В. В. Візуальні мови програмування : методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт для здобувачів ступеня вищої освіти бакалавра спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» освітньо-професійної програми «Програмна інженерія». Запоріжжя : ЗНУ, 2020. 50 с.

Додаткова:

1. Visual Programming Languages. Огляд візуальних мов програмування (in English) URL : <http://blog.interfacevision.com/design/design-visual-programming-languages-snapshots/>
2. Blockly для майбутніх програмістів. Сайт Blockly. URL : <http://blockly.ru/>
3. Google Blockly – кандидат №1 на роль основного языка программирования. Сайт кафедри АТЕП національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського». URL : <https://atep.kpi.ua/post-32/>
4. Бутырин П. А. Автоматизация физических исследований и эксперимента: компьютерные измерения и виртуальные приборы на основе LabVIEW 7. Москва : ДМК-Пресс, 2005. 264 с.
5. Герасименко Н. В. Візуальне програмування з Google Blockly основа знань для майбутньої професії програміста. *Електронні інформаційні ресурси: створення, використання, доступ* : збірник матеріалів Міжнародної науково-практичної Інтернетконференції. Вінниця, 2016. С. 141-147. URL : http://spec.vntu.edu.ua/conf/pdf/conf_141-147.pdf
6. Загидуллин Р. Ш. LabVIEW в исследования и разработках. Москва : Горячая линия-Телеком, 2005. 352 с.
7. Караванова Т. П. Основы алгоритмизации та програмування : 750 задач з рекомендаціями та прикладами. Київ : ФОРУМ, 2002. 287 с.
8. Кашеев Л. Б., Коваленко С. В., Коваленко С. М. Інформатика. Основы візуального програмування : навчальний посібник. Харків : Веста, 2011. 192 с.
9. Кнут Д. Искусство программирования : в 3 т. Москва : Вильямс, 2007. Т. 3 : Сортировка и поиск. 450 с.
10. Про візуальне програмування та Google Blockly. Сайт прикладної математики primat.org. URL : http://primat.org/publ/nachinajushhim/pro_vizualne_programuvannja_ta_google_blockly/66-1-0-1497
11. Семеренко В. П. Візуальне програмування : навчальний посібник. Вінниця : ВНТУ, 2010. 113 с.
12. Современное визуальное программирование : Google Blockly. Блог IT новин, оглядів та інтерв'ю. URL : <http://bloggerator.org/page/sovremennoe-vizualnoe-programmirovanie-google-blockly-vpl>

13. Суранов А. Я. LabVIEW 7 : Справочник по функциям. Москва : ДМК-Пресс, 2005. 512 с.

Інформаційні джерела:

1. Наукова бібліотека Запорізького національного університету. URL : <http://library.znu.edu.ua/>
2. Система електронного забезпечення навчання ЗНУ. URL : <https://moodle.znu.edu.ua/>
3. Національна бібліотека України імені В. І. Вернадського. URL : <http://www.nbuv.gov.ua/>
4. Ігри для майбутніх програмістів. Сайт навчальних ігор Blockly. URL : <https://blockly.games/?lang=uk>