

ОСНОВНА ТЕРМІНОЛОГІЯ

Ієрархічна структура робіт проєкту (ICP; Work BreakdownStructure, WBS; іноді Структура декомпозиції робіт, СДР) – ієрархічне розбиття всієї роботи, яку необхідно виконати для досягнення цілей проєкту, на дрібніші операції та дії до такого рівня, на якому способи виконання цих дій цілком зрозумілі та відповідні роботи можуть бути оцінені та сплановані.

Задача – один із заходів, спрямованих на досягнення мети проєкту; основними параметрами задачі є дати початку та завершення, тривалість, трудомісткість, а також види та кількість ресурсів, необхідних для її виконання. Кожна задача в межах проєкту повинна мати унікальне ім'я.

Відрізок – графічне представлення задачі на діаграмі Ганта. Довжина відрізка відповідає календарній тривалості задачі. Відповідно його лівий кінець указує на планований момент початку виконання завдання, а правий - на планований момент її завершення. Відрізок є інтерактивним елементом: ви можете перемістити його вправо або вліво, або змінити його довжину. Зміна положення та / або довжини відрізка призводить до відповідних змін параметрів задачі. Користувач може вибрати зовнішній вигляд відрізків (форму, колір, штрихування і т. д.)

Залежність – логічний взаємозв'язок між завданнями проєкту, що визначає порядок їх виконання. В OpenProj існує декілька типів залежностей: початок-початок, початок-закінчення, закінчення-початок,закінчення-закінчення. Можна задати тип залежності початок-початок з випередженням на 2 дні. У цьому випадку початок задачі-послідовника буде заплановано через 2 дні після початку завдання-попередника. Залежності між завданнями за замовчуванням відображаються на діаграмі Ганта за допомогою ліній зв'язку; при бажанні користувач може приховати лінії зв'язку або змінити їх зовнішній вигляд.

Попередник – задача, яка повинна бути розпочата або завершена (в залежності від встановленого типу зв'язку) до того, як буде розпочато або завершено наступна за нею завдання.

Послідовник – задача, яка повинна бути розпочата або завершена (в залежності від встановленого типу зв'язку) після того, як буде розпочато завершена попередня їй завдання.

Тривалість –сумарна тривалість робочого часу, необхідна для виконання завдання; тривалість задачі слід відрізняти від її календарної тривалості; наприклад, якщо робота має тривалість 2 дні, і починається в п'ятницю, то її календарна тривалість на тимчасовій діаграмі складе 4 дні: п'ятниця , субота, неділя та понеділок (передбачається, що субота і неділя – вихідні дні); тим не менш, для деяких видів задачі тривалість задачі може збігатися з її календарної тривалістю.

Віха – з точки зору структури проєкту це якесь важлива подія, яка має бути зазначено в розкладі; з математичної точки зору – це завдання, що має нульову тривалість; тим не менш, OpenProj дозволяє визначати як віхи завдання будь-

якої тривалості; для візуального представлення віх на діаграмі використовуються спеціальні символи.

Обмеження – додаткова умова, яку необхідно враховувати при плануванні дат початку та завершення завдань проекту; обмеження встановлюються розробником проекту (вибираються з числа передбачених в OpenProj); наприклад, розробник може вказати, що задача повинна завершитися не пізніше конкретної дати.

Сумарна задача – задача, що складається із завдань більш низького рівня; за замовчуванням OpenProj обчислює параметри сумарної задачі на основі параметрів її підлеглих (дочірніх) задач; наприклад, дата початку сумарної задачі не може передувати даті початку найпершої дочірньої задачі. За замовчуванням формат відрізків сумарних задач встановлений таким, щоб вони відрізнялися за виглядом від «простих» і дочірніх задач.

Фаза – сумарна задача, яка відповідає відносно самостійного і при цьому важливому етапу проекту.

Мережевий графік – формат представлення проекту, який є аналогом мережевого графіка, використовуваного в методі критичного шляху; в OpenProj задачам на мережевому графіку відповідають вершини, а лінії зв'язку відображають залежності між задачами.

Ресурс – в загальному випадку під ресурсами розуміються люди (виконавці), обладнання та матеріали, необхідні для виконання задач проекту. В OpenProj підтримується робота з двома типами ресурсів: трудовими, під якими розуміються люди (виконавці) та обладнання, і матеріальними, під якими розуміються витратні матеріали та енергоносії.

Трудові ресурси – це поновлювані ресурси, тобто після завершення однієї задачі, трудовий ресурс може бути «перекинутий» на іншу. Прикладом «неживого» трудового ресурсу може служити комп'ютер. Для трудових ресурсів в OpenProj обов'язково потрібно задавати максимальну доступну кількість. За замовчуванням воно приймається рівним 1 одиниці (або 100%).

Матеріальний ресурс – це непоновлюваний (споживаний) ресурс, який використовується при виконанні задачі. Характерним прикладом такого ресурсу є електроенергія (споживана, наприклад, комп'ютером).

Календар – це графік розподілу робочого часу трудового ресурсу. Він задає тривалість робочого дня ресурсу, тривалість робочого тижня та періоди часу, коли ресурс недоступний (наприклад, вихідні та святкові дні, планову відпустку і т. д.). Для матеріальних ресурсів календар не задається.

Призначення – це елемент розкладу проекту, що відображає взаємозв'язок між задачею і ресурсом, що використовується для її виконання. З точки зору розподілу ресурсів призначення – це обсяг трудовитрат ресурсу для виконання конкретної задачі; з точки зору параметрів задачі – це її трудомісткість (обсяг робіт), що припадає на даний ресурс.

Трудовитрати, як і призначення, є поняттям відносним. Для задач – це загальний обсяг робіт в людино-годинах (може також вимірюватися в людино-хвилинах,-годинах,-днях, тижнях або місяцях) по всім ресурсам. Для ресурсів – це загальний обсяг роботи, що призначена ресурсу, по всім задачам.