

## **Питання до заліку з дисципліни «Ділова та наукова комп'ютерна графіка»**

1. Засоби представлення зображення у ЕОМ.
2. Різновиди комп'ютерної графіки
3. Растрова графіка
4. Представлення кольору растрового зображення у комп'ютері.  
Глибина кольору: поняття, класифікація стандартів.
5. Розширення зображення: поняття, різновиди, приклади.
6. Векторна графіка
7. Основні поняття комп'ютерної графіки
8. Колірна модель RGB
9. Колірна модель CMYK
10. Колірна модель HSB
11. Колірна модель HLS
12. Колірна модель LAB
13. Колірна модель grayscale
14. Графічні формати
15. Формати файлів векторної графіки
16. Переваги й недоліки растрової графіки
17. Технології сучасних моніторів
18. Алгоритм стиску зображень RLE
19. Словарний алгоритм стиску LZ77
20. Алгоритм статичного кодування Хаффмена
21. Алгоритм стиску графічних даних Jpeg
22. Растрове перетворення графічних примітивів
23. Фільтрація зображень
24. Фільтри розмиття
25. Фільтри посилення різкості зображення
26. Нелінійні фільтри
27. Фрактальна графіка