

Система накопичення балів			
Засіб контролю	Теор. зав-ня, к-ть балів	Практ. зав-ня, к-ть балів	Усього балів
Практична робота 1 Створення графічних примітивів. Перетворення координат.	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>6</b>
Практична робота 2 Застосування вмінь програмування графічних примітивів у створенні графічних зображень	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>7</b>
Практична робота 3. Клипування невидимих ліній	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>7</b>
Тест 1	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>10</b>
Практична робота 4. Побудова просторових об'єктів	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>6</b>
Практична робота 5. Алгоритм Z-буферу	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>7</b>
Практична робота 6. Проецирування просторових сцен	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>7</b>
Тест 2	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>10</b>
	<b>28</b>	<b>32</b>	<b>60</b>