**Іванов М.М.**

**Комазов П.В.**

**Побудова web-сторінок**

**Методичні вказівки до проведення практичних занять та виконання контрольних робіт**

Запоріжжя

2019

#

**Часть I. Построение Web-страниц. Изучение языка HTML.**

HTML - Hyper Text Markup Language.

Web-страница (документ HTML) представляет собой текстовый файл на языке HTML формата \*.htm или \*.html, размещенный в World Wide Web (WWW). WWW -Всемирная Паутина - распределенная система доступа к гипертекстовым документам, существующая в Интернете. Web-страница кроме текста может содержать гипертекстовые ссылки, при помощи которых можно переходить к другим Web-страницам и просматривать их. Web-страница может содержать вставки в виде графики, анимации, видеоклиппов и музыки. Для просмотра Webстраниц можно использовать, например MicroSoft Internet Explorer или Opera (просмотрщик или броузер).

Язык HTML позволяет: 1) Создавать и редактировать Web-страницы, в том числе свою домашнюю Web-страницу, которую можно затем разместить в Интернете; 2) Редактировать документы HTML, полученные из Интернета, так чтобы функционировали все внедренные в документ объекты (картинки, анимации и т.д.); 3) Создавать мультимедийные презентации, слайд-шоу, демонстрационные проекты, благодаря гипертекстовым ссылкам и возможности вставлять в документ HTML рисунки, диаграммы, анимации, видеоклипы, музыкальное и речевое сопровождение, текстовые спецэффекты (например, бегущая строка).

Существуют три способа создания Web-страниц (или документов HTML):

1. Использование текстового редактора Блокнот (NotePad), встроенного в Windows, и просмотр результатов с помощью броузера. Этот самый простой способ рекомендуется начинающим. Технология создания Web-страницы такова:

В редакторе Блокнот создается файл Web-страницы, который сохраняется с расширением \*.htm.



Затем этот файл загружается и просматривается программой Internet Explorer. Для вызова редактора Блокнот с целью редактирования файла Webстраницы во время ее просмотра в Internet Explorer, используется пункт меню Вид/Источник. После сохранения файла и выхода из Блокнота для просмотра отредактированной страницы надо нажать клавишу F5 или кнопку "Обновить" в панели инструментов Internet Explorer.

1. Использование специальных редакторов документов HTML, например Hot Metal Light, Hot Dog Professional, MS Front Page, HTMLPad и др.
2. Использование WinWord, где создается текст документа, который затем конвертируется в HTML-формат.

Рассмотрим основные понятия языка HTML.

1. Элемент - это конструкция языка HTML, или контейнер, содержащий данные. Web-страница представляет собой набор элементов.
2. Тег - это стартовый и конечный маркеры элемента. Теги определяют границы действия элементов и отделяют элементы друг от друга. В тексте Webстраницы теги заключаются в угловые скобки, например:

<HTML> Конечный тег всегда снабжается косой чертой: </HTML>.

1. Атрибуты (параметры) тега – следуют за именем тега и отделяются друг от друга одним или несколькими знаками табуляции или пробелами. Порядок записи атрибутов в теге значения не имеет. Значение атрибута следует за знаком равенства, стоящим после имени атрибута. Если значение атрибута – одно слово или число, то его можно просто указать после знака равенства, не выделяя дополнительно. Все остальные значения необходимо заключать в одинарные или двойные кавычки, особенно если они содержат несколько разделенных пробелами слов.
2. Гиперссылка - фрагмент текста, который является указателем на другой файл или объект. Гиперссылки позволяют переходить от одного документа к другому.
3. Фрейм - область гипертекстового документа со своими полосами прокрутки.
4. Апплет - программа, передаваемая на компьютер клиента в виде отдельного файла и запускаемая при просмотре Web-страницы.
5. Скрипт - программа, включенная в состав Web-страницы для расширения ее возможностей.
6. Загрузка (DownLoad) - копирование документа с Web-сервера на компьютер клиента. UpLoad - копирование документа c компьютера клиента на Web-сервер - используется при создании собственной Web-страницы.

Рассмотрим общую структуру типичного простейшего документа HTML:

 <COMMENT>Комментарий</COMMENT>

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Название документа</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Здесь расположен текст самого документа HTML.

</BODY>

</HTML>

|  |  |
| --- | --- |
| **<HTML> . . . </HTML>**  | Определяет начало и конец документа.  |
| **<HEAD> . . . </HEAD>**  | Определяет начало и конец заголовка документа.  |
| **<TITLE> . . . </TITLE>**  | Здесь указывается заглавие текущей страницы.  |
| **<BODY> . . . </BODY>**  | Определяет начало и конец тела документа.  |
| Атрибуты тега BODY:  |
| ***BGCOLOR=" . . . "***  |  - определяет цвет фона;  |
| ***BACKGROUND=" . . . "***  |  - указывает адрес файла для фона;  |
| ***TEXT=" . . . "***  |  - задаёт цвет текста;  |
| ***LINK=" . . . "***  |  - задаёт цвет гиперсвязей (ссылок);  |
| ***VLINK=" . . . "***  |  - задаёт цвет ссылок, где пользователь уже побывал;  |
| ***ALINK=" . . . "***  |  - задаёт цвет активной гиперсвязи;  |
| **<! . . . >**  |  - используется для вставки комментария;  |
| Пример использования: <BODY BACKGROUND="31.jpg" LINK="880000" VLINK="0a00ab" ALINK="ffff00">  |

**Общее задание 1.**

Создайте простой html-документ index\_ВашеИмя.html c заголовком «Мой первый html-документ», фон документа – коралловый (coral), цвет текста – желтый (yellow), цвет ссылок – индиго (indigo). Между тегами <BODY> и </BODY> введите любой текст для просмотра цветовых решений (цвет ссылок вы пока не увидите).

|  |
| --- |
| ***Параграфы, заголовки и абзацы:*** |
| **<BR>**  | Начало новой строки, перевод строки.  |
| **<P>** **или <P>…</P>** (если с атрибутом) | Начало нового абзаца, перевод строки с отступом.  |
| **<DIV> . . . </DIV>**  | Для создания раздела в тексте.  |
| Атрибуты тегов Р и DIV:  |
| ***ALIGN=left*** ***ALIGN=right*** ***ALIGN=center***  |  - определение способа выравнивания блока (слева, справа, по центру);  |
| **Заголовки:** |
| **<H1> . . . </H1>**  | Заголовок первого уровня.  |
| **<H6> . . . </H6>**  | Заголовок шестого уровня.  |
| Пример H# с атрибутом: <H2 align=center>  |
| **Разделители:** |
| **<HR>**  | Горизонтальная линия, идущая через весь экран.  |
| Атрибуты тега HR:  |
| ***SIZE=" . . . "***  |  - определение толщины линии (в пикселах);  |
| ***WIDTH=" . . . "***  |  - определение длины линии (в пикселах или в процентах от ширины страницы);  |
| ***COLOR=" . . . "***  |  - определение цвета линии;  |
| ***ALIGN=left*** ***ALIGN=right*** ***ALIGN=center***  |  - определение способа выравнивания линии (слева, справа, по центру);  |
| ***NOSHADE***  |  - без использования трёхмерных эффектов;  |
| Примеры использования HR: <HR COLOR="008000" SIZE="1" NOSHADE> <HR SIZE="3" WIDTH="50" ALIGN=right> <HR SIZE="5" WIDTH="50%" ALIGN=сenter>  |

**ОТОБРАЖЕНИЕ ТЕКСТА**

Начертание в правом столбце даёт пример применения описываемого тега.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **<BASEFONT SIZE= . . . >**  |  | Установка размера базового шрифта. Диапазон - от 1 до 7. (По умолчанию принимается 3).  |
| **<BIG> . . . </BIG>**  | Текст будет отображаться шрифтом большего размера.  |
| **<SMALL> . . . </SMALL>**  | Текст будет отображаться шрифтом меньшего размера.  |
| **<B> . . . </B>**  | **Полужирный текст.**  |
| **<I> . . . </I>**  | *Текст, выделенный курсивом.*  |
| **<U> . . . </U>**  | Подчёркнутый текст.  |
| **<STRIKE> . . . </STRIKE> или <S> . . . </S>**  | ~~Перечёркнутый текст.~~  |
| **<TT> . . . </TT>**  | Шрифт фиксированной ширины.  |
| **<BLINK> . . . </BLINK>**  | Мигающий текст.  |
| **<SUB> . . . </SUB>**  | Текст смещается вниз.  |
| **<SUP> . . . </SUP>**  | Текст смещается вверх.  |
| **<FONT> . . . </FONT>**  | Определение цвета, размера и гарнитуры текста.  |
| Атрибуты тега FONT:  |
| ***COLOR=" . . . "***  |  - определение цвета текста;  |
| ***FACE=гарнитура***  |  - определение типа гарнитуры;  |
| ***SIZE=" . . . "***  |  - определение размера шрифта от 1 до 7 или относительно базового размера с помощью значений +n или -n;  |
| Примеры использования FONT: <FONT FACE="arial" SIZE="2" COLOR="5e0000"> <FONT SIZE="+3" COLOR="red">  |

**Общее задание 2.**

1. Установите размер базового шрифта равный трем.
2. Создайте центральный заголовок второго уровня «Операционные системы».
3. Затем введите определение:

«Операционная система - это программа, которая управляет аппаратными и программными средствами компьютера, предназначенными для выполнения задач пользователя».

1. До и после определения начертите горизонтальные линии серого цвета.
2. Создайте заголовок третьего уровня «Операционная система Linux» с выравниванием по центру,
3. Затем прочертите красную горизонтальную линию толщиной 20 пикселей, занимающую 30% ширины экрана, 7) Затем введите абзацы:

*Первый абзац* - выравнивание по правому краю: базовый цвет текста, размер текста – на 1 больше базового, все английские слова – курсивом, все заглавные буквы – полужирным:

«Linux - это операционная система для IBM-совместимых персональных компьютеров и рабочих станций. Это многопользовательская ОС с сетевой оконной графической системой X Window System.»

*Второй абзац* - выравнивание по левому краю: цвет текста – синий, гарнитура текcта - Comic Sans MS, все английские слова смещены вниз, все заглавные буквы – разными цветами, остальные эффекты показаны в тексте:

«ОС Linux поддерживает стандарты открытых систем и протоколы сети Интернет и совместима с системами Unix, DOS, ~~MS Windows~~. Все компоненты системы, включая исходные тексты, распространяются с лицензией на свободное копирование и установку для *неограниченного числа пользователей*».

**ГИПЕРТЕКСТОВЫЕ СВЯЗИ**

|  |  |
| --- | --- |
| **<A HREF="Адрес"> горячая точка</A>**  | Гипертекстовая связь с другой страницей сервера.  |
| **<A HREF="#Имя"> горячая точка</A>**  | Гипертекстовая связь в этом же документе (ссылка на закладку)  |
| **<A NAME="Имя"> место перехода</A>**  | Определяет место перехода по гиперсвязи в документе (закладка).  |
| **<A HREF="Адрес#Имя"> горячая\_точка</A>**  | Гиперсвязь к определённой точке на другой странице сервера.  |
| <A HREF="Адрес"> <IMG SRC="Имя"></A>  | Гиперсвязь по изображению с другой страницей сервера (активное изображение).  |
| <A HREF="file://fname.mov"> горячая точка </A>  | Гиперсвязь к файлу изображения, видеофайлу, аудиофайлу и т.п.  |
| Атрибуты тега A HREF:  |  |
| <A HREF="Адрес" TARGET="\_TOP"> горячая точка </A>  | Атрибут TARGET указывает, что страница, заданная ссылкой, загрузится в новом экземпляре броузера.  |
| <A HREF="Адрес" TARGET="\_BLANK"> горячая точка </A>  | - страница, заданная ссылкой, загрузится в новом пустом окне.  |
| <A HREF="Адрес" TARGET="\_SELF"> горячая точка </A>  | - страница, заданная ссылкой, загрузится в окне, содержащем ссылку.  |
| <A HREF="Адрес" TARGET= "\_PARENT"> горячая точка </A>  | - страница, заданная ссылкой, загрузится в окне, являющемся непосредственным владельцем набора фреймов.  |
| <A HREF="Адрес" TARGET="Имя\_фрейма"> горячая точка </A>  | Атрибут TARGET указывает, что страница, заданная ссылкой, загрузится в указанном фрейме.  |

**Общее задание 3.**

Создайте новый документ **lesson3.html**, содержащий ссылку на уже созданный вами ранее документ **index\_ВашеИмя.html.** Ссылкой является текст «Перейти на главную страницу «Операционные системы». Страница, заданная ссылкой, открывается в новом окне.

Теперь в **lesson3.html** создайте ссылку «ОС LINUX», которая перейдет на закладку, расположенную на странице index\_ВашеИмя.html (до этого необходимо создать закладку в файле index\_ВашеИмя.html). При нажатии на ссылку должен открыться документ index\_ВашеИмя.html сразу на заголовке «Операционная система Linux».

**СПИСКИ**

В правом столбце даётся пример применения описываемого тега.

|  |
| --- |
| **Элементы списка:**  |
| **<LI>**aaa **<LI>**bbb **<LI>**ссс  |   |
| Для того, чтобы задать список, каждый элемент его помечается (можно в строку).  |
| Атрибуты тега LI (значения указаны ниже):  |
| TYPE="CIRCLE/DISK/SQUARE"  | Тип метки для этого и последующих элементов в неупорядоченном списке.  |
| TYPE="A/a/I/i/1"  | Тип нумерации для этого и последующих элементов.  |
| VALUE="n"  | Указывается номер, с которого начинать отсчёт.  |
| **Неупорядоченные (маркированные) списки:**  |
| **<UL> . . . </UL>**  | • Неупорядоченный список.  |
| Атрибуты тега UL:  |
| <UL COMPACT> . . . </UL>  | Атрибут COMPACT указывает, что список будет представлен в более компактном виде.  |

|  |  |
| --- | --- |
| <UL TYPE="CIRCLE"> . . . </UL>  | • Атрибут TYPE="CIRCLE" указывает, что метка будет в виде кружка.  |
| <UL TYPE="DISK"> . . . </UL>  | • Атрибут TYPE="DISK" указывает, что метка будет в виде диска (по умолчанию).  |
| <UL TYPE="SQUARE"> . . . </UL>  | • Атрибут TYPE="SQUARE" указывает, что метка будет в виде квадрата.  |
| **Упорядоченные списки:**  |
| **<OL> . . . </OL>**  | 1. Упорядоченный список.  |
| Атрибуты тега OL:  |
| <OL TYPE="A"> . . . </OL>  | A. Атрибут TYPE="A" указывает, что метки будут в виде прописных букв.  |
| <OL TYPE="a"> . . . </OL>  | a. Атрибут TYPE="a" указывает, что метки будут в виде строчных букв.  |
| <OL TYPE="I"> . . . </OL>  | I. Атрибут TYPE="I" указывает, что метки будут в виде больших римских цифр.  |
| <OL TYPE="i"> . . . </OL>  | i. Атрибут TYPE="i" указывает, что метки будут в виде маленьких римских цифр.  |
| <OL TYPE="1"> . . . </OL>  | 1. Атрибут TYPE="1" указывает, что метки будут в виде арабских цифр (по умолчанию).  |
| <OL START="3"> . . . </OL>  | 3. Атрибут START="3" определяет, что список будет пронумерован с указанной цифры.   |
| **Списки определений:**  |
| **<DL> . . . </DL>**  | Список определений (словарь терминов).  |
| **<DT> . . .**  | Этот тег стоит перед Термином.  |
| **<DD> . . .**  | Этот тег стоит перед Определением указанного выше Термина.  |
| Пример использования:  |
| <DL> <DT>Internet <DD>Всемирная компьютерная сеть сетей, предоставляющая доступ к информации по всему миру. <DT>Гипертекст <DD>Система гипертекста устанавливает связи между небольшими фрагментами информации, упрощая поиск необходимых данных. <DL>  |
| Internet Всемирная компьютерная сеть сетей, предоставляющая доступ к информации по всему миру. Гипертекст Система гипертекста устанавливает связи между небольшими фрагментами информации, упрощая поиск необходимых данных.  |

**Общее задание 4.**

Посредством создания маркированного и упорядоченного списков введите следующий текст:

**Раздел 2. Построение цифровых маркетинговых систем**

Принципы проектирования ЦМС:

* + определение цели;
	+ определение требований к системе (определение границ объекта);
	+ определение функциональных подсистем, их структуры и задач в общей системе управления;
	+ выявление и анализ связей между подсистемами;
	+ установление порядка функционирования и развития всей системы в целом.
1. Понятие открытой системы
2. Понятие жизненного цикла ЦМС. Этапы проектирования
3. Методы и способы проектирования ЦМС.

**ТАБЛИЦЫ**

|  |  |
| --- | --- |
| **<TABLE> . . . </TABLE>**  | Определяет начало и конец таблицы.  |
| Атрибуты тега TABLE:  |
| BGCOLOR=" . . . "  |  - определяет цвет фона всей таблицы;  |
| BACKGROUND=" . . . "  |  - указывает адрес файла для Background;  |
| BORDER="n"  |  - задаёт обрамление, образованное линиями шириной n пикселов.  |
| BORDERCOLOR=”цвет”  | - задает цвет обрамления  |
| WIDTH=" . . . "  |  - задаёт ширину таблицы (в пикселах или процентах)  |
| ALIGN=left ALIGN=right ALIGN=center  |  - задаёт способ выравнивания таблицы по ширине страницы (слева, справа, по центру)  |
| CELLSPACING=" . . . "  |  - задаёт в пикселах расстояние между границами ячейки и её содержимым;  |
| CELLPADDING=" . . . "  |  - задаёт в пикселах интервал между ячейками;  |
| Пример использования: < TABLE CELLSPACING=2 CELLPADDING=3 BORDER=1 ALIGN="Center" BGCOLOR="Gray" BACKGROUND="Bk10.gif" WIDTH=100>  |
| **<TR> . . . </TR>**  | Определяет начало и конец строки в таблице.  |
| Атрибуты тега TR:  |
| BGCOLOR=" . . . "  |  - определяет цвет фона данной строки;  |
| BACKGROUND=" . . . "  |  - указывает адрес файла для Background данной строки;  |
| BORDER="n"  |  - задаёт обрамление, образованное линиями шириной n пикселов.  |
| ALIGN=left ALIGN=right ALIGN=center  |  - задаёт способ выравнивания содержимого ячеек в данной строке (слева, справа, по центру)  |
| VALIGN=top VALIGN=bottom VALIGN=center VALIGN=baseline  |  - задаёт способ размещения содержимого ячеек в данной строке по вертикали (сверху, снизу, по центру, по базовой линии)  |
| Пример использования: < TR ALIGN="сenter" VALIGN="middle">  |
| **<TD> . . . </TD>**  | Определяет начало и конец ячейки в таблице.  |
| Атрибуты тега TD:  |
| BGCOLOR=" . . . "  |  - определяет цвет фона данной ячейки;  |
| BACKGROUND=" . . . "  |  - указывает адрес файла для Background данной ячейки;  |
| WIDTH=" . . . "  |  - задаёт ширину ячейки (в пикселах или процентах от ширины таблицы)  |
| ALIGN=left ALIGN=right ALIGN=center  |  - задаёт способ выравнивания содержимого ячейки (слева, справа, по центру)  |
| VALIGN=top VALIGN=bottom VALIGN=center VALIGN=baseline  |  - задаёт способ размещения содержимого ячейки по вертикали (сверху, снизу, по центру, по базовой линии);  |
| ROWSPAN="n"  |  - указывает, что данная ячейка охватывает n соседних строк;  |
| COLSPAN="n"  |  - указывает, что данная ячейка охватывает n соседних столбцов;  |
| NOWRAP  |  - указывает, в данной ячейке отключается режим автоматического распределения текста по всей ячейке. То есть будет отображаться лишь та часть текста, которая умещается в ячейке по длине.  |
| Пример использования: < TD ALIGN="Center" VALIGN="Baseline" COLSPAN="2" WIDTH="30" HEIGHT="30" NOWRAP>  |
| Пример взаимного расположения тегов при описании таблицы: <TABLE BORDER=0> <TR>  <TD> </TD> </TR> </TABLE>  |

**Пример.**

**Введите следующую программу:**

<center><table border="12" width="1" cellpadding="10" cellspacing="10"> <tr>

<td>Температура</td> <td>Давление</td> <td>Влажность</td> <td>Скорость ветра</td>

<td>Направление ветра</td>

</tr>

<tr>

<td>21</td> <td>745</td> <td>65</td> <td>4</td> <td>юг</td> </tr>

<tr>

<td>20</td> <td>748</td> <td>72</td> <td>6</td> <td>север</td> </tr>

<tr>

<td>22</td> <td>750</td> <td>70</td> <td>3</td> <td>запад</td> </tr>

</table></center>

**Общее задание 5.**

Самостоятельно построить таблицу: Цвет фона первой строки – салатовый, второй строки – сиреневый.

|  |
| --- |
| ХАРАКТЕРИСТИКА ОС |
| **ПРОЕКТИВНЫЕ ОС**  | **ПРОЦЕДУРНЫЕ ОС**  |
| +  | -  | +  |  | \_  |
| Активность человека  | Ориентация на профессионала  | Ускоренная программа обучения   |  | Активность машины   |
| Необходимо осваивать  | Ориентация новичка   | на  |

Фреймы являются средством отображения нескольких документов в одном окне броузера. При использовании фреймов рабочая область окна броузера разбивается на несколько более мелких областей, в которых отображаются различные HTML-страницы. Фреймы полезны в тех случаях, когда необходимо, чтобы определенная область присутствовала в окне броузера постоянно, в то время как другая область обеспечивала возможность загрузки различных документов.

|  |  |
| --- | --- |
| **<FRAMESET> . . .** **</FRAMESET>**  | Определяет начало и конец документа с фреймами. Используется вместо тега BODY.  |
| Атрибуты тега FRAMESET: |
| BORDER="n"  |  - задаёт обрамление фреймов, образованное линиями шириной n пикселов.  |
| BORDERCOLOR=" . . . "  |  - задаёт цвет обрамления;  |
| COLS=" . . . , . . . , . . . "  |  - задаёт горизонтальное расположение фреймов. В списке указывается ширина каждого фрейма в пикселах или процентах. Ширину последнего фрейма можно указать как \*, т.е. - всё остальное пространство.  |
| ROWS=" . . . , . . . , . . . "  |  - задаёт вертикальное расположение фреймов. В списке указывается высота каждого фрейма в пикселах или процентах. Высоту последнего фрейма можно указать как \*, т.е. - всё остальное пространство.  |
| Пример использования: <FRAMESET COLS="179, \*">  |
| **<FRAME>**  | Определяет фрейм в наборе фреймов.  |
| Атрибуты тега FRAME:  |
| BORDER="n"  |  - задаёт обрамление фрейма, образованное линией шириной n пикселов.  |
| BORDERCOLOR=" . . . "  |  - задаёт цвет обрамления;  |
| SRC=" . . . "  |  - задаёт адрес (URL) файла, который будет отображаться в этом фрейме;  |
| NAME=" . . . "  |  - задаёт имя этого фрейма;  |
| SCROLLING=yes SCROLLING=no SCROLLING=auto  |  - описывает наличие и тип линии прокрутки (есть всегда, никогда нет, добавляется при необходимости);  |
| NORESIZE  |  - запрещает изменять размеры фреймов;  |
| MARGINHEIGHT=" . . . "  |  - задаёт размещение над содержимым фрейма и под ним областей свободного пространства высотой по n пикселов;  |
| MARGINWIDTH=" . . . "  |  - задаёт размещение слева и справа от содержимого фрейма областей свободного пространства высотой по n пикселов;  |
| Пример использования: <FRAME NAME="FrameA" SRC="Begin.htm" MARGINHEIGHT=1 MARGINWIDTH=1 SCROLLING="Auto" NORESIZE>  |
| Пример взаимного расположения тегов при описании набора фреймов: <FRAMESET ROWS="200,\*">  <FRAME NAME="Frame 1" SRC="A1.htm" SCROLLING="AUTO">  <FRAME NAME="Frame 2" SRC="B1.htm" SCROLLING="AUTO"> </FRAMESET>  |

**Общее задание 6.**

Создайте следующий документ с фреймами **glav.html**. В первом и четвертом фреймах запрещается изменять размеры и показывать полосы прокрутки. Ширина обрамления фреймов равна 15, цвет – зеленый. В первом фрейме задать размещение над содержимым фрейма и под ним областей свободного пространства высотой 0 пикселов. В четвертом фрейме размещение слева и справа от содержимого фрейма областей свободного пространства сделайте шириной по 0 пикселов.

|  |
| --- |
| 20%, Имя: FRAME1, Источник – файл, содержащий рисунок  |
| 15% Имя: FRAME2 Источник – файл lesson3.html  | Имя: FRAME3, Источник – файл index\_ВашеИмя.html  | 25% Имя: FRAME4, Источник – файл, содержащий рисунок  |

**ГРАФИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ**

**<IMG>** - Для размещения графических объектов Атрибуты тега IMG:

***SRС="URL***  - Параметр SRC является обязательным и указывает URL

***графического*** графического файла, который должен отображаться на

***файла"*** странице

Пример использования SRC:

SRC="http://www. ./home.gif"

SRC="images/logo.jpg"

***ALT=*** - позволяет указывать текст, отображаемый вместо ***"Замещающий*** графического объекта в броузерах, не поддерживающих ***текст"*** отображение графики;

- определяет режим выравнивания графического объекта относительно текста:

***ALIGN=bottom|*** top - Выравнивание по верхнему краю текста ***middle|top*** middle - Выравнивание по центру текста

***|left|right*** left - Выравнивание по левому краю страницы

bottom - Выравнивание по нижнему краю текста right - Выравнивание по правому краю страницы

***НЕIGНТ*** - определяет высоту графического объекта в пикселах при

***=высота*** его отображении на странице

-определяет ширину графического объекта в пикселах при его

***Width=Ширина***

отображении на странице ***BORDER=***

* используется для указания ширины границы, отображаемой

***Толщина*** вокруг графического объекта

***границы***

***НSРАСЕ=***

* параметр определяет расстояние от графического объекта до

***Отступ по*** текста страницы и других объектов

***горизонтали***

***VSРАСЕ=***

* параметр определяет расстояние от графического объекта до

***Отступ по*** текста страницы и других объектов

***вертикали***

Пример использования:

<IMG SRC="mail.jpg" ALT=”Отправить сообщение”>

**СОЗДАНИЕ БЕГУЩЕЙ СТРОКИ**

|  |  |
| --- | --- |
| **<MARQUEE>ТЕКСТ** **</MARQUEE>**  | - Флаг, создающий бегущую строку |
| Атрибуты тега MARQUEE: |  |
| ***DIRECTION=***  |  | *left* | - Если бегущую строку нужно направить справа налево |
| *right* | - движение слева направо  |
| ***BEHAVIOR=***  | *scroll* | - стандартное движение от правого края к левому |
| *slide* | - надпись один раз пробегает от правого края к левому, где и остается. |
| *alternate* | - движение от правого края страницы к левому и обратно |
| ***LOOP=n***  | Ограничение числа циклов. Значение n оператора LOOP указывает число повторений цикла |
| ***WIDHT=n***  | указать ширину участка, занимаемого бегущей строкой, где n - ширина той части страницы, на которой расположена бегущая строка. Значение n указывается как в пикселях, так и в процентах от общей ширины видимой части страницы. |
| ***BGCOLOR=n***  | - окрасить поверхность бегущей строки в какой-либо цвет |
| ***HEIGHT=n***  | - указать высоту бегущей строки, задавая величину n в пикселях |
| ***scrolldelay=t***  | В данном случае переменная величина - время t - измеряется в миллисекундах. Метод задания скорости состоит в указании времени, спустя которое текст будет перерисован на экране заново.  |
| ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ЗВУКА |
| **<BGSOUND >**  | Для воспроизведения звука (файл \*.mid или \*.wav) |
| Атрибуты: |   |
| **SRC="Адрес midфайла”**  | - после загрузки документа в броузер (в фоновом режиме) будет проигрываться музыка из указанного файла  |
| **LOOP = n**  | Число воспроизведений музыки loop можно увеличить с 1 до n.  |

|  |
| --- |
| **СПИСОК ЦВЕТОВ** |
| (16 основных цветов) aqua - бирюзовый; black - черный; blue - синий; gray - серый; green - зеленый; lime - ярко-зеленый; maroon - темно-красный;   | white - белый; navy - темно-синий; olive - оливковый; purple - фиолетовый; red - красный; silver - светло-серый; teal - ярко-голубой; yellow - желтый; fuchsia - ярко-фиолетовый.   |
| Вместо указанных терминов для задания цвета можно использовать RGBкоды, например: #FFFFFF -белый (white), #FF0000 -красный (red). Меняя RGB-коды, можно подбирать желаемые цвета текста и фона.  |

**Общее задание 7.**

1. В документ index\_ВашеИмя.html добавьте рисунок (фото) размером 100×100

пикселов, расположенный по центру страницы на расстоянии 20 по горизониали. Альтернативный текст: «Здесь должен быть рисунок Имя\_Рисунка».

1. Создайте бегущую строку красного цвета «РАЗРАБОТКА ВЕБ-СТРАНИЦЫ ОКОНЧЕНА» высотой 20, пробегающей слева направо 5 раз.
2. Создайте фоновый звук при загрузке файла.

# Индивидуальное задание №1 «Моё резюме web-страница»

Создать резюме в виде личной страницы с информацией о себе (по типу резюме):

|  |
| --- |
| ЗАГОЛОВОК  |
| ФИО  |  ФОТО  |
| Возраст (дата рождения)  |
| Адрес, телефон, семья  |
| Достижения в учебе, работе (список): Гг-гг – учился в школе… Гг-гг – окончил с золотой медалью и т.д.  |
| Почему выбрал эту специальность, история поступления, один день из жизни студента…  |
| Друзья, увлечения, отдых, Идеи, проекты, мечты…  |

Использовать все вышеописанные тэги. Самостоятельно создать фоновый рисунок страницы, вставить рисунки (в том числе отсканированные фотографии), использовать разные типы шрифтов, абзацы, списки и т.д.

**Затем сделать ссылку на другой документ – Мое расписание.**