

Графічне завдання №4. Побудова проєкцій на трьох площинах проєкцій і побудова тіней.

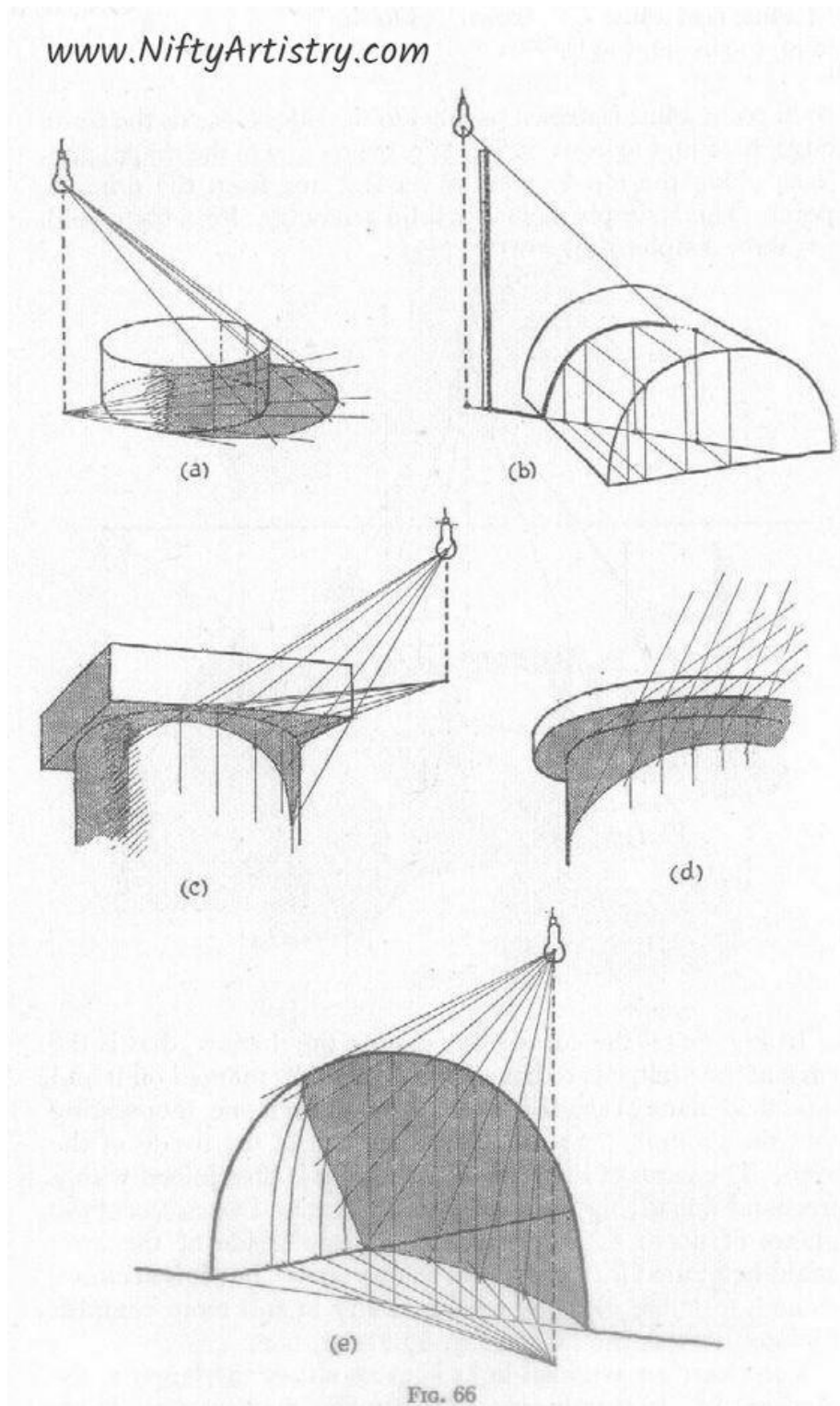
Задача: побудувати проєкцій на трьох площинах проєкцій і побудова тіней, заданих різними засобами.

Вихідні дані наведено в таблиці 4.

Таблиця 4

Методичні вказівки: задачу можна розв'язувати різними засобами (шукана пряма визначається двома точками перетину двох прямих, що лежать в одній площині, з другою площиною; способом допоміжного проєціювання; способом допоміжних січних площин) на вибір студента.

Література: 1 (с. 185), 2 (с. 6), 3 (с. 22-24), 4 (с. 11), 5 (с. 44-46), 6 (с. 26).



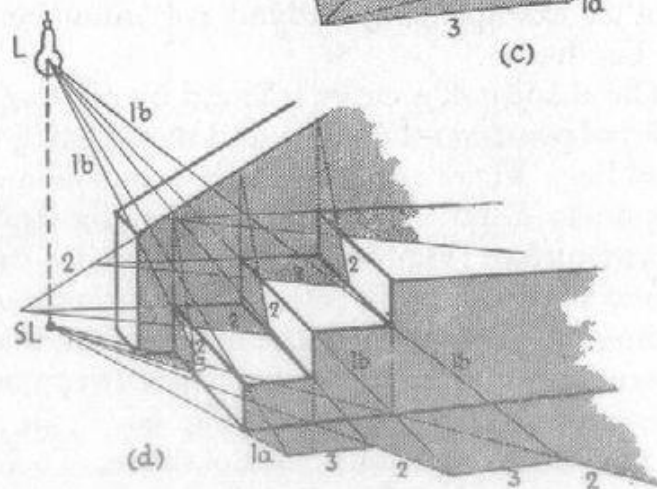
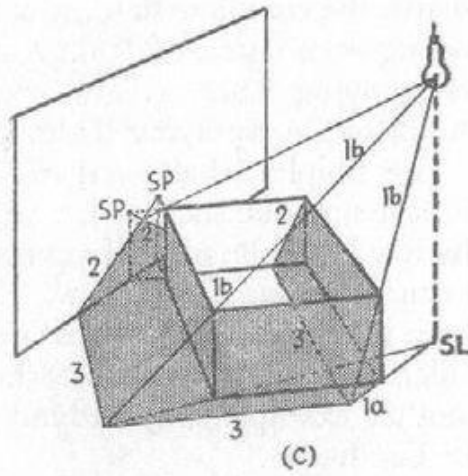
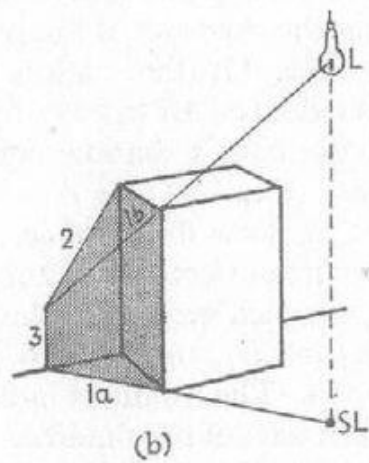
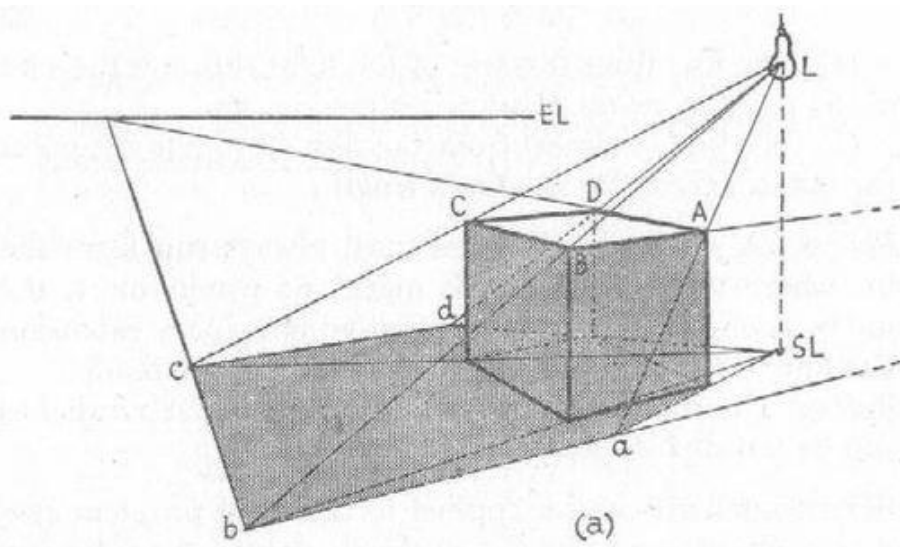
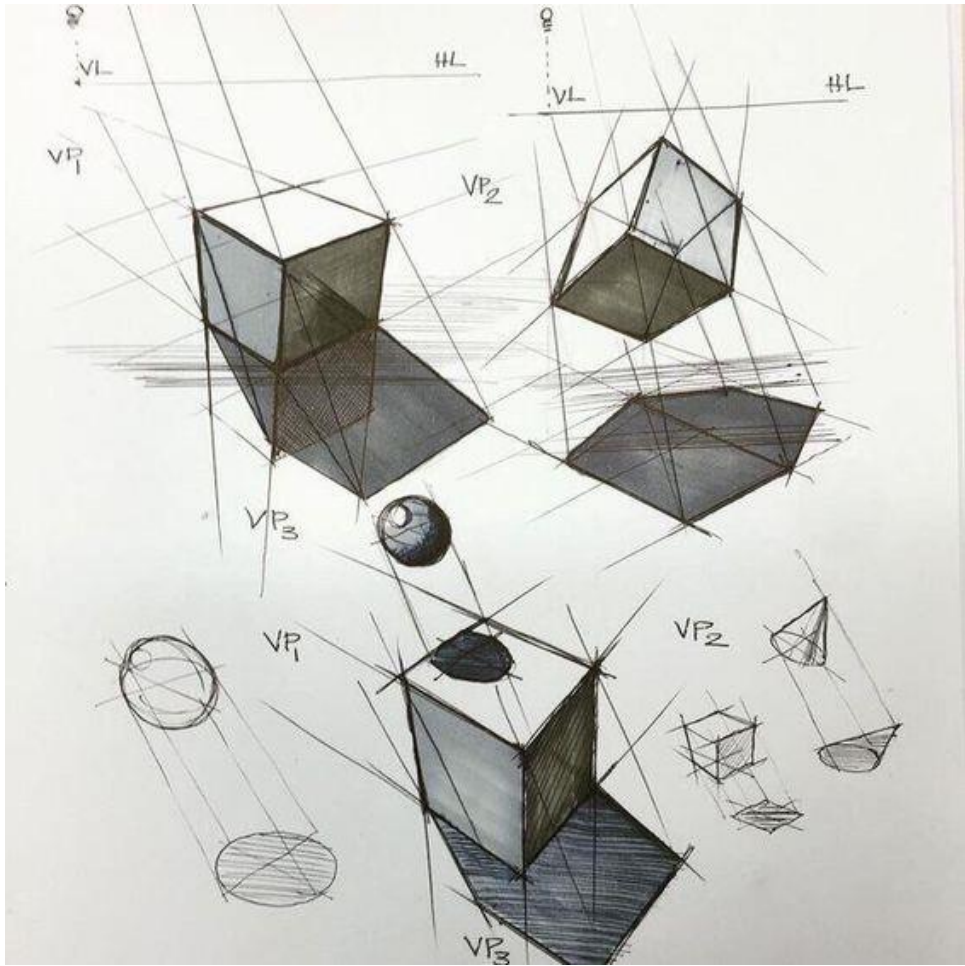
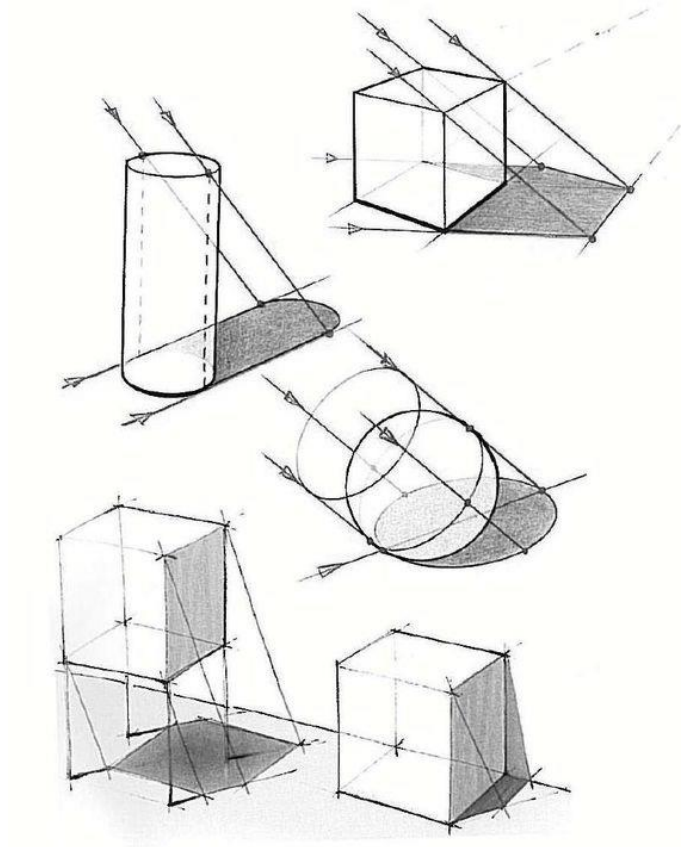
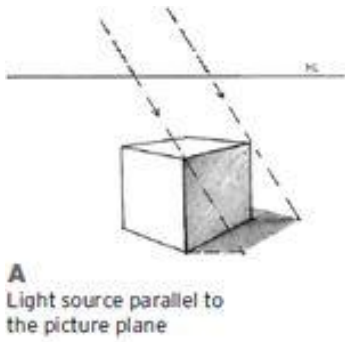
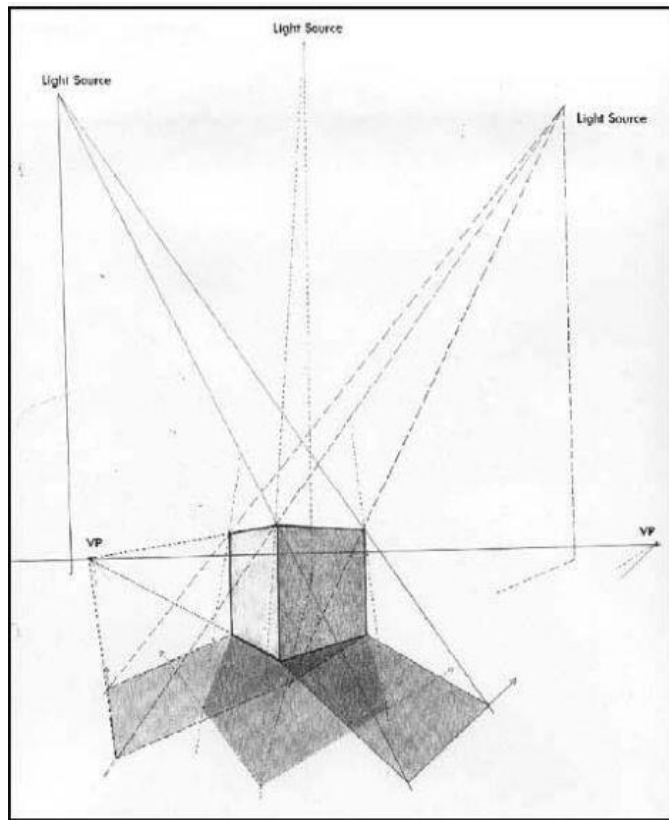
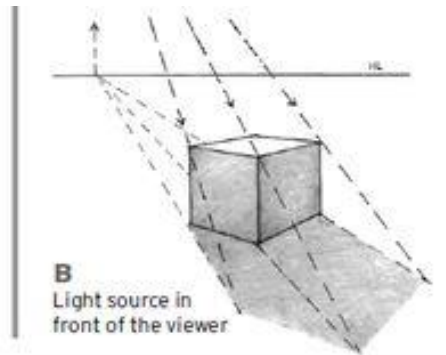


FIG. 64

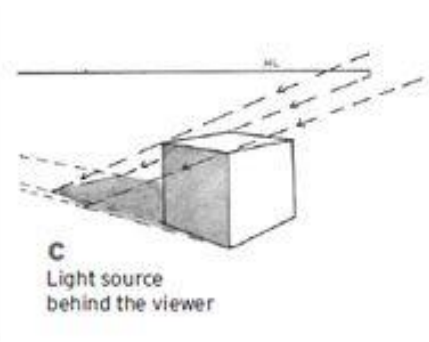




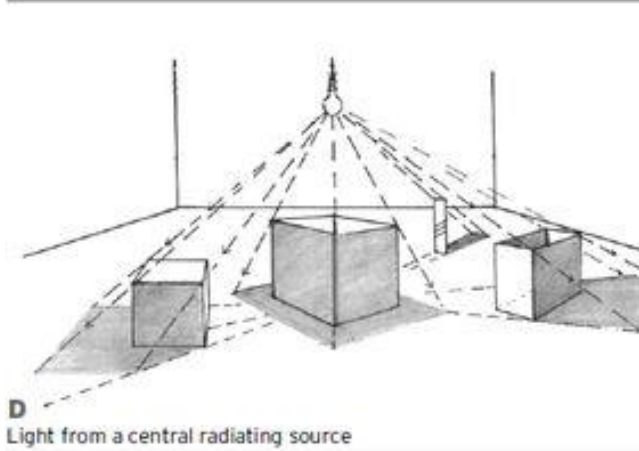
A
Light source parallel to the picture plane



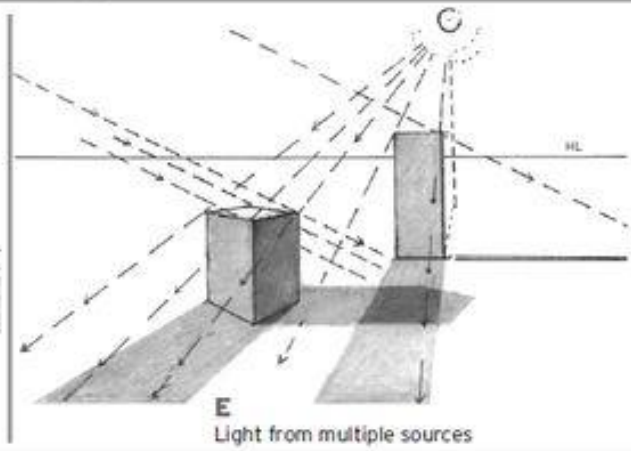
B
Light source in front of the viewer



C
Light source behind the viewer

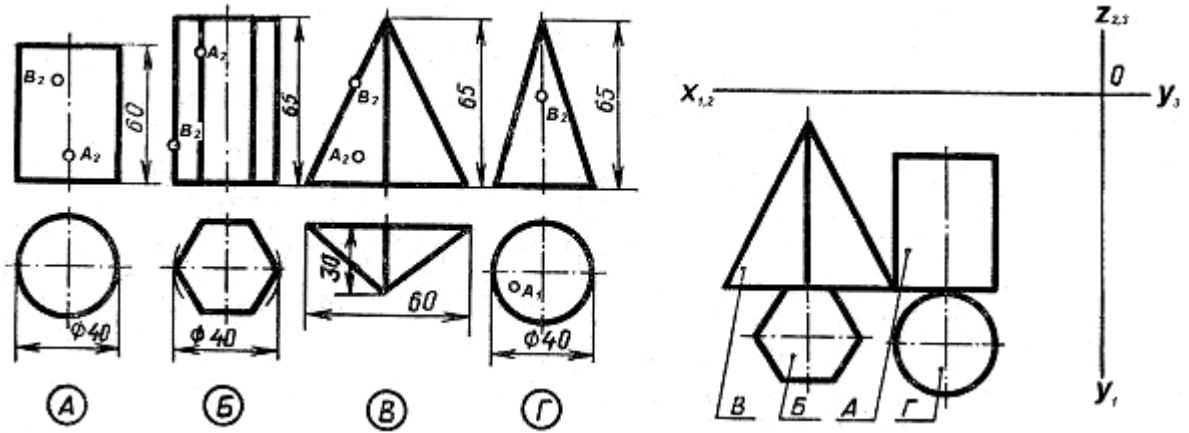


D
Light from a central radiating source

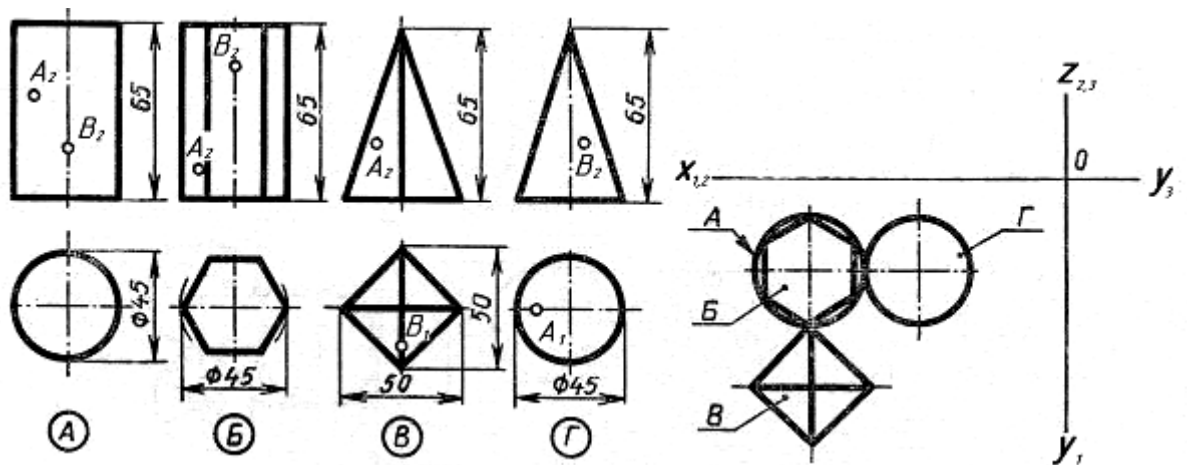


E
Light from multiple sources

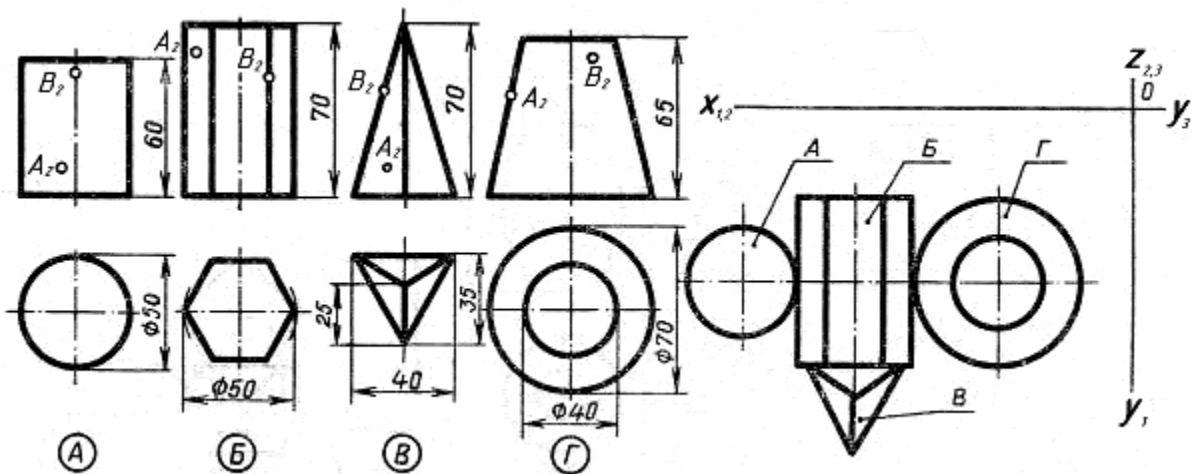
Вариант 1



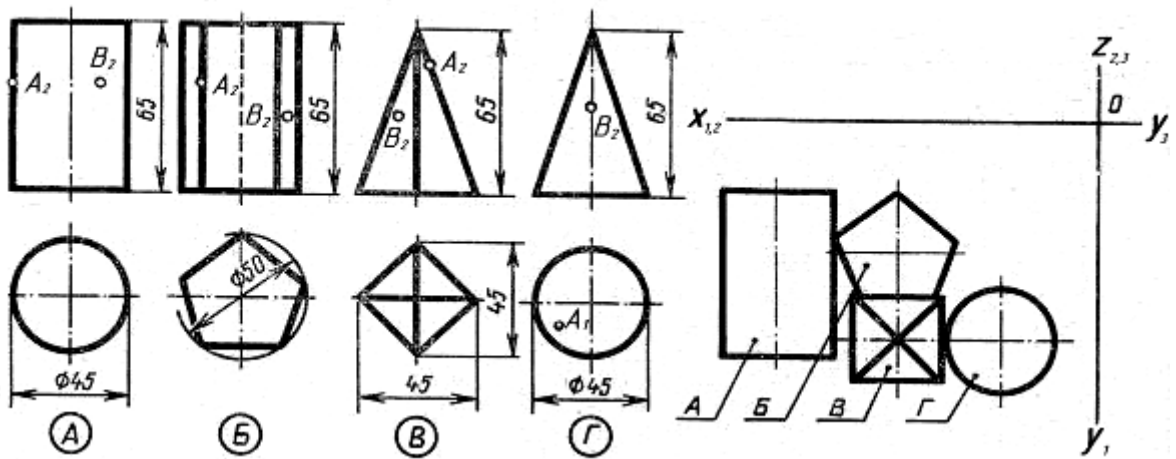
Вариант 2



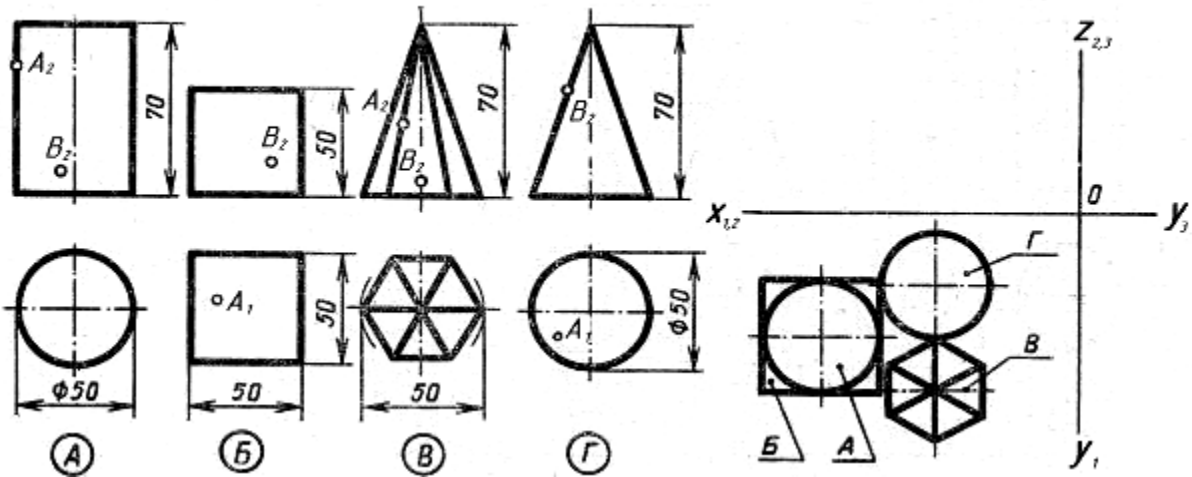
Вариант 3



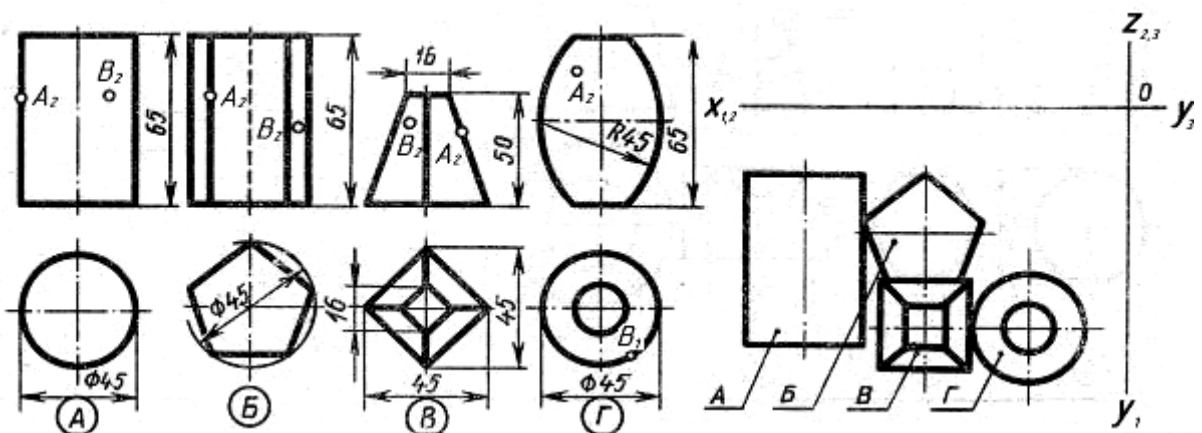
Вариант 4



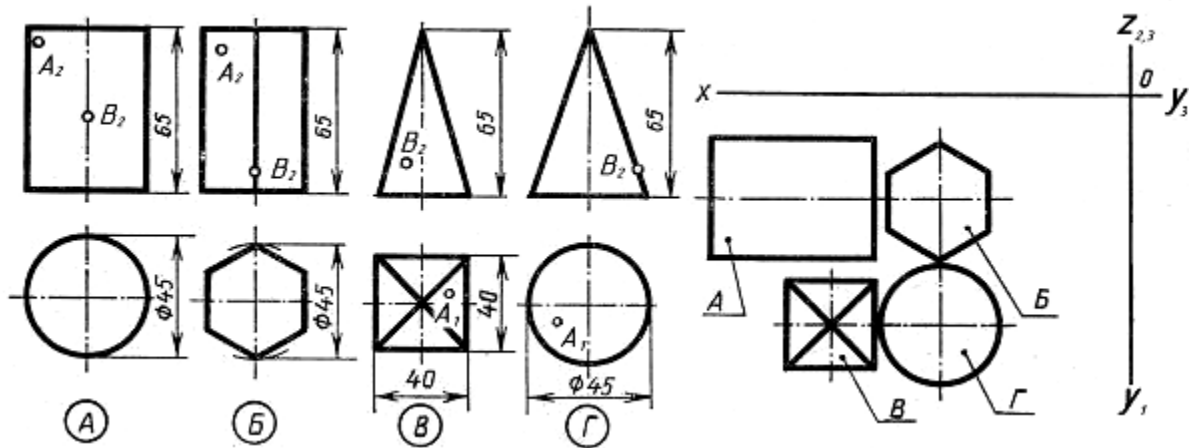
Вариант 5



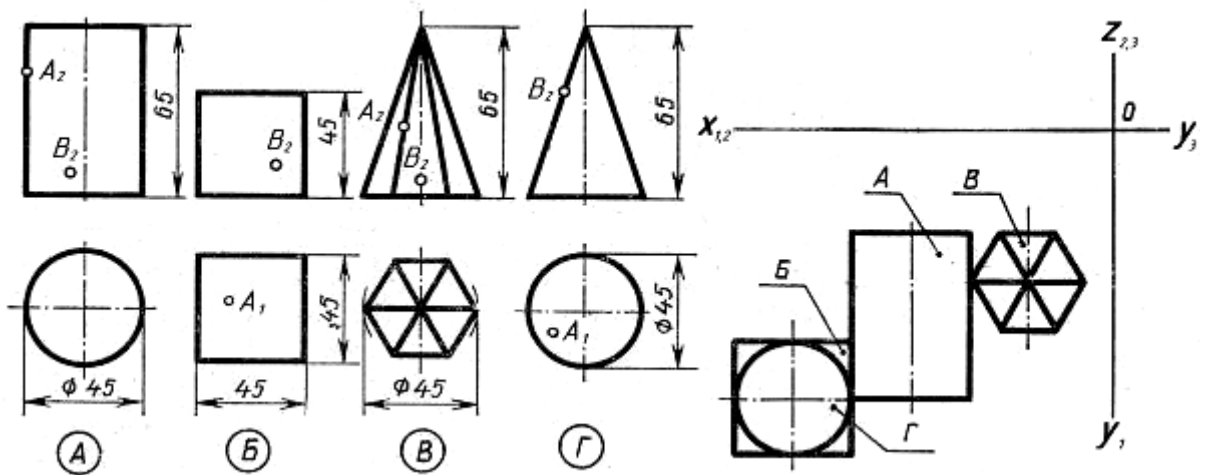
Вариант 6



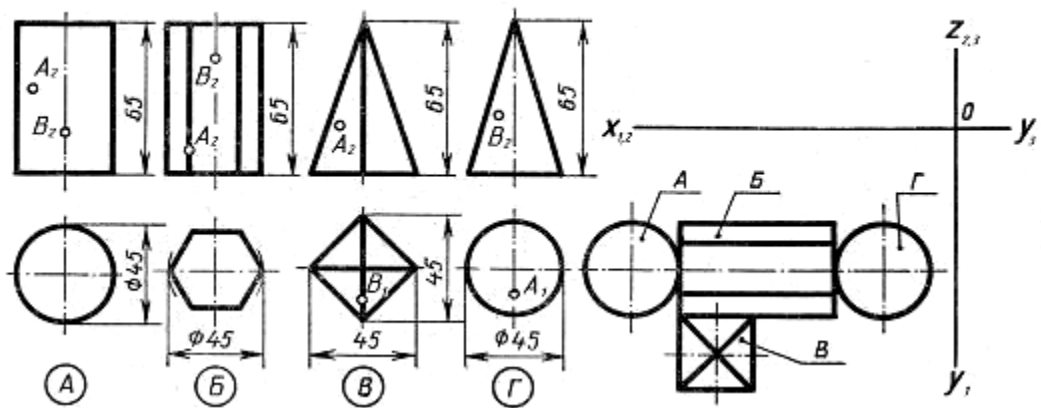
Вариант 7



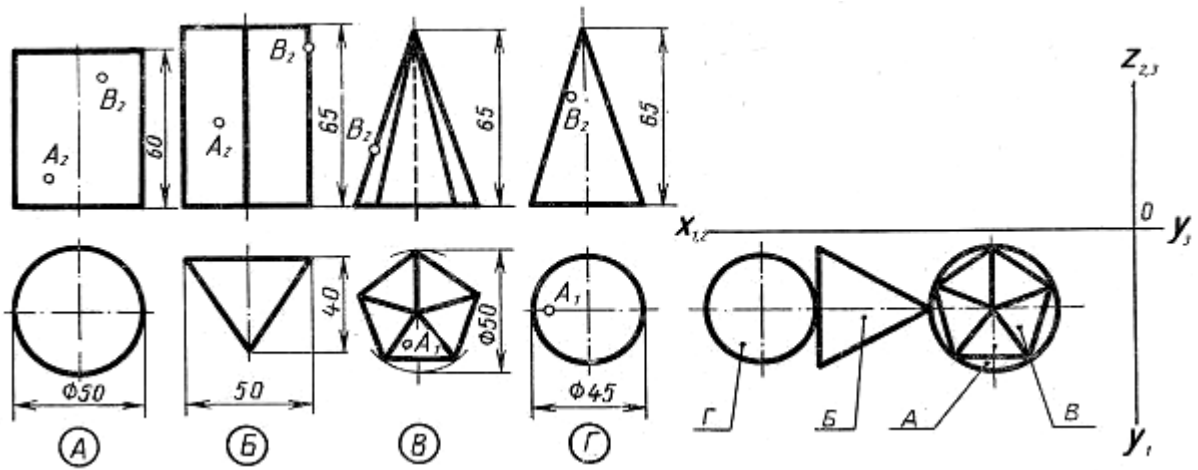
Вариант 8



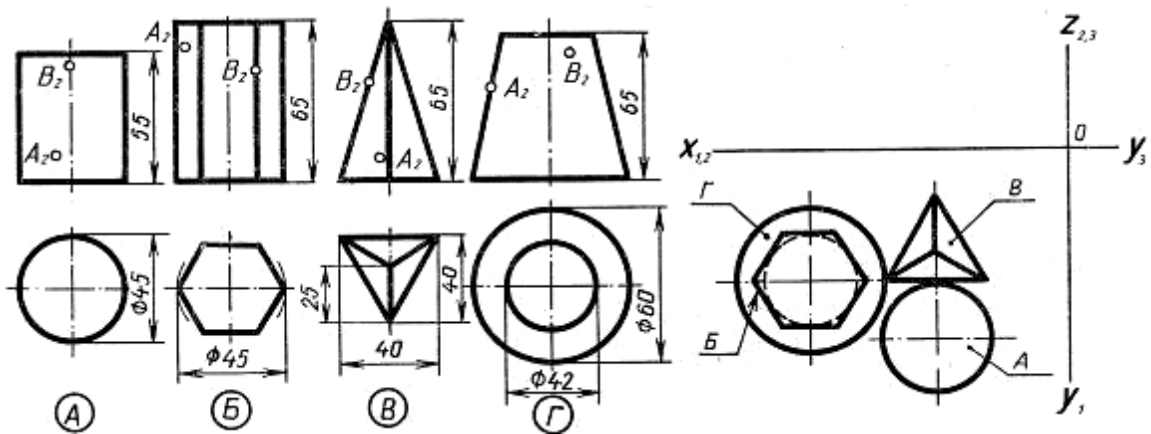
Вариант 9



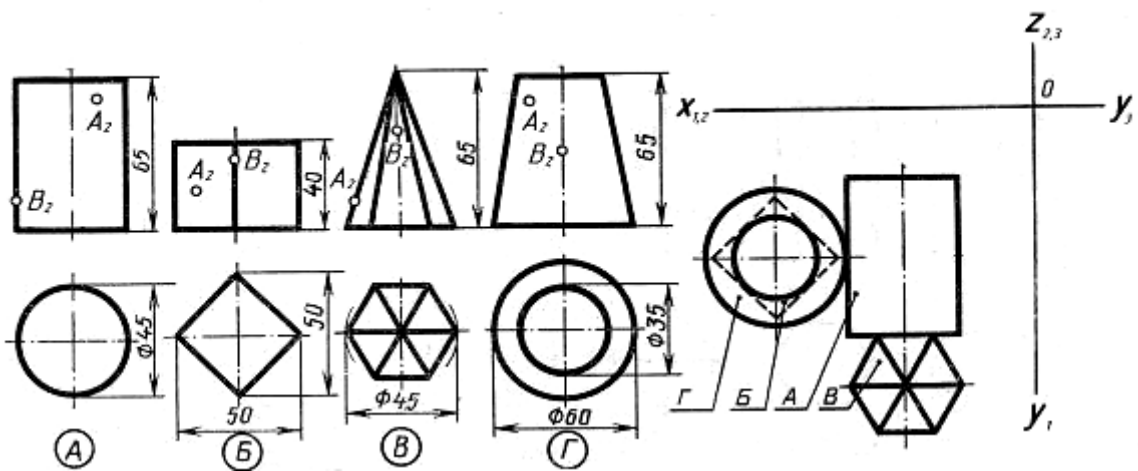
Вариант 10



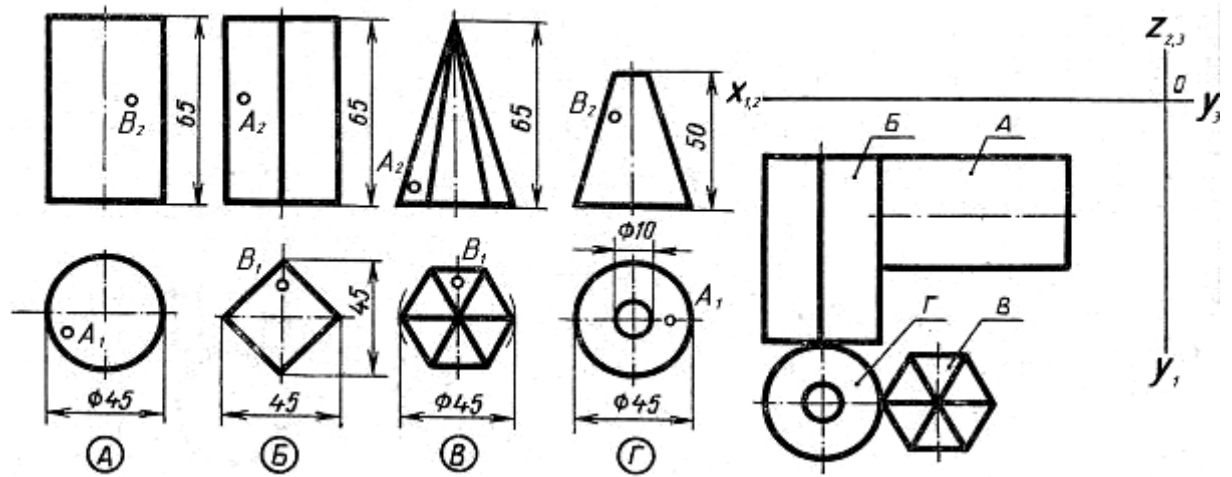
Вариант 11



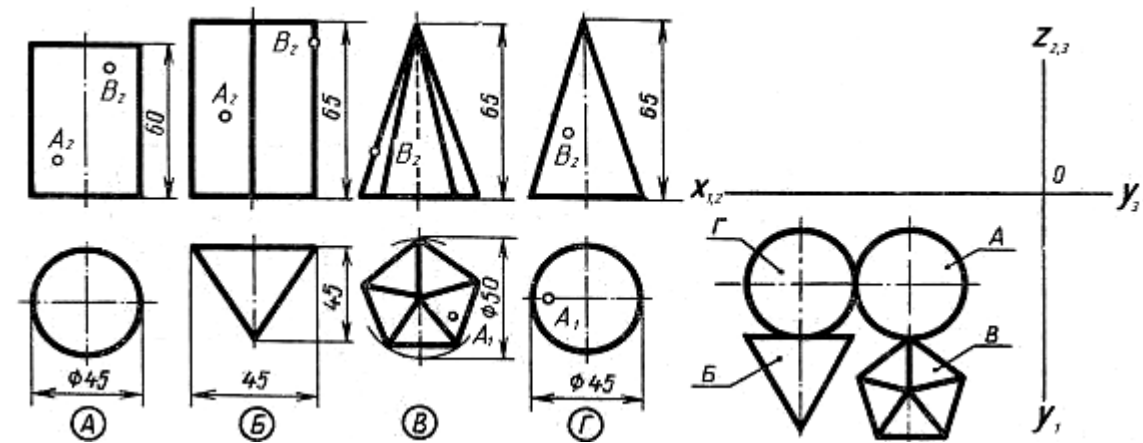
Вариант 12



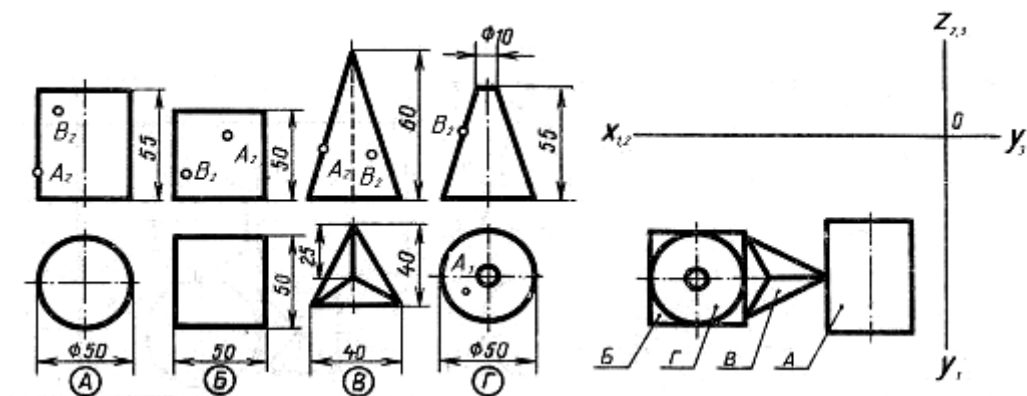
Вариант 13



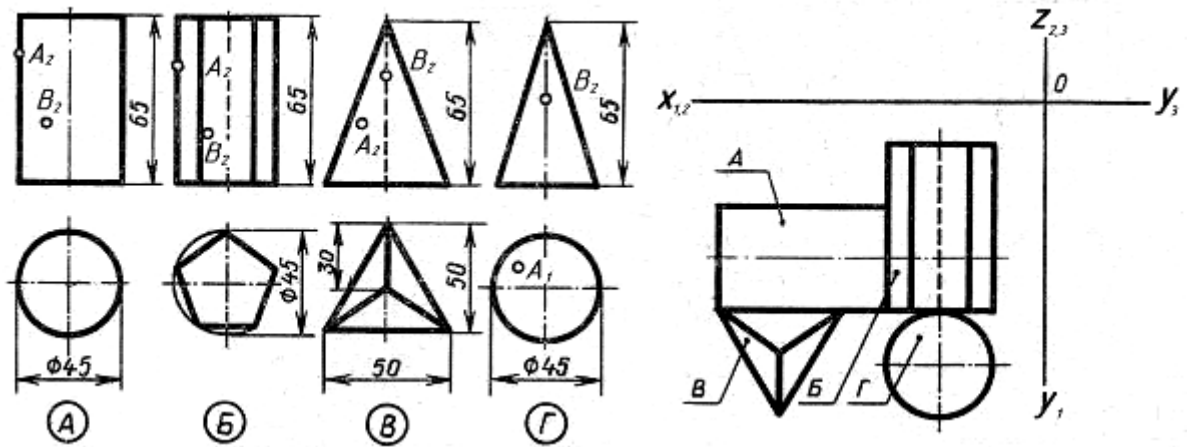
Вариант 14



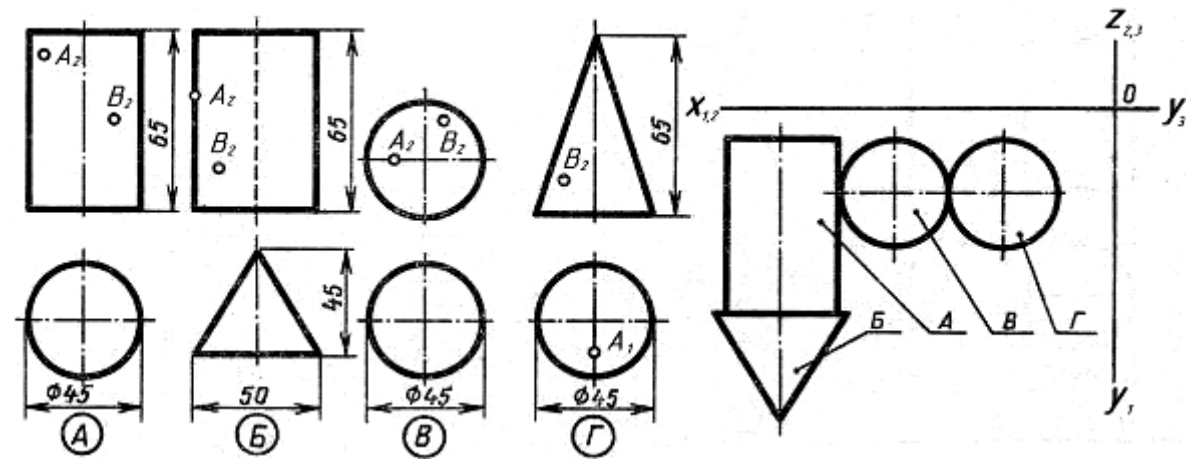
Вариант 15



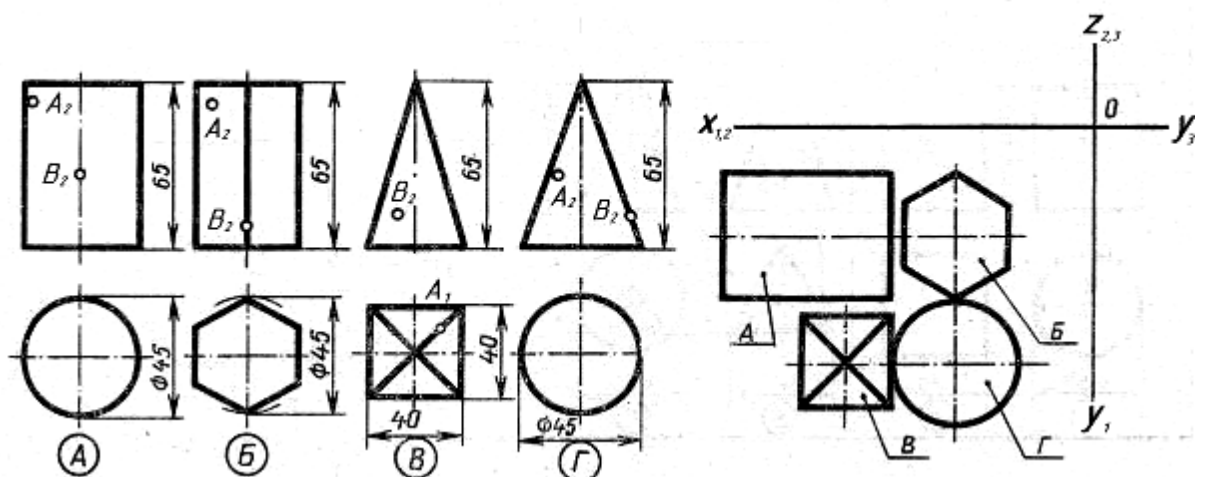
Вариант 16



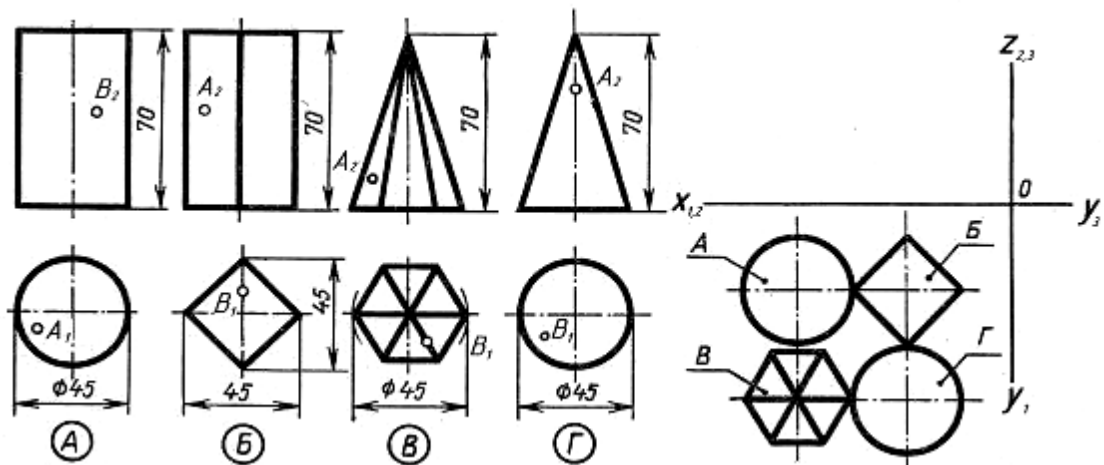
Вариант 17



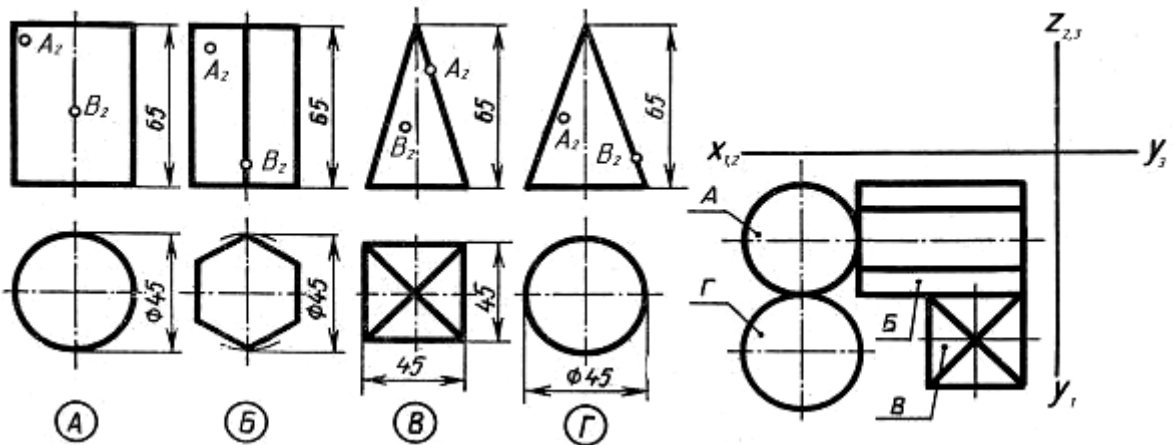
Вариант 18



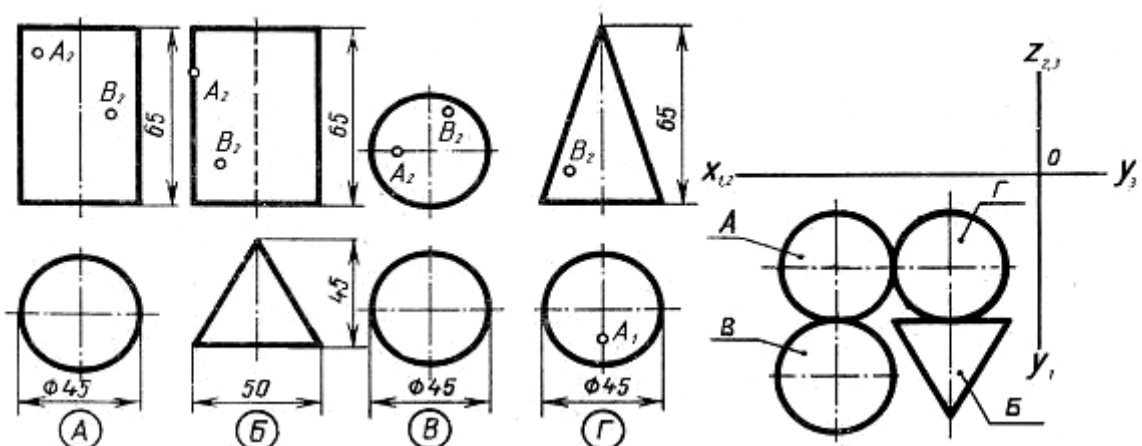
Вариант 19



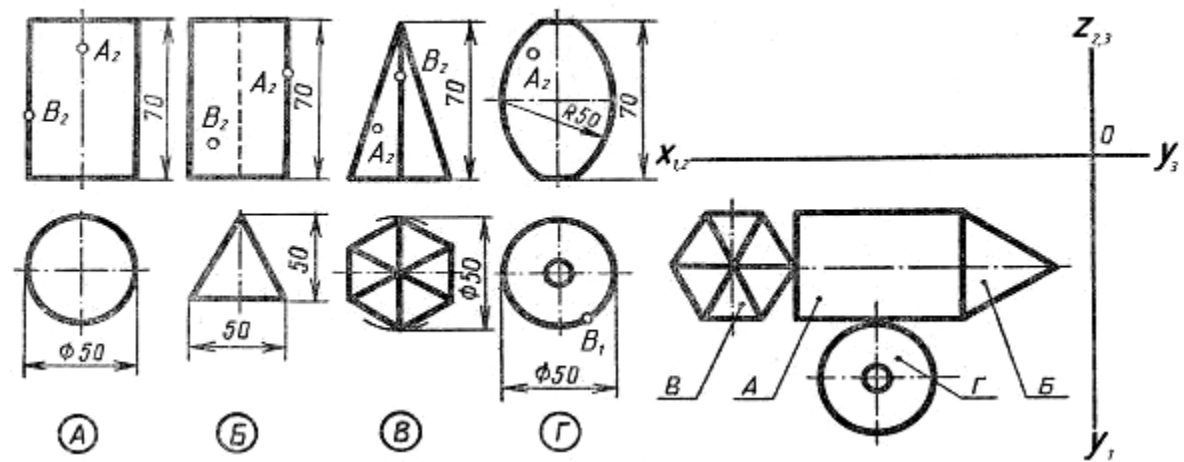
Вариант 20



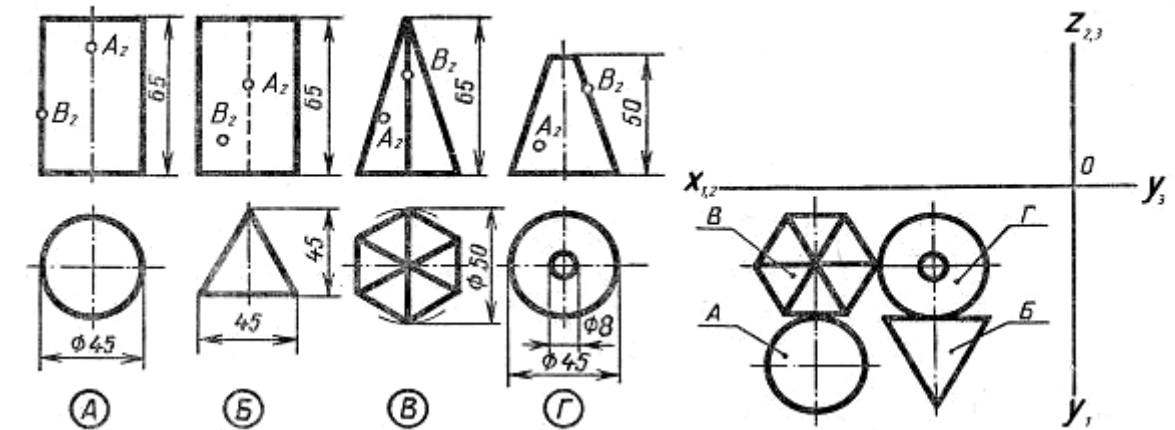
Вариант 21



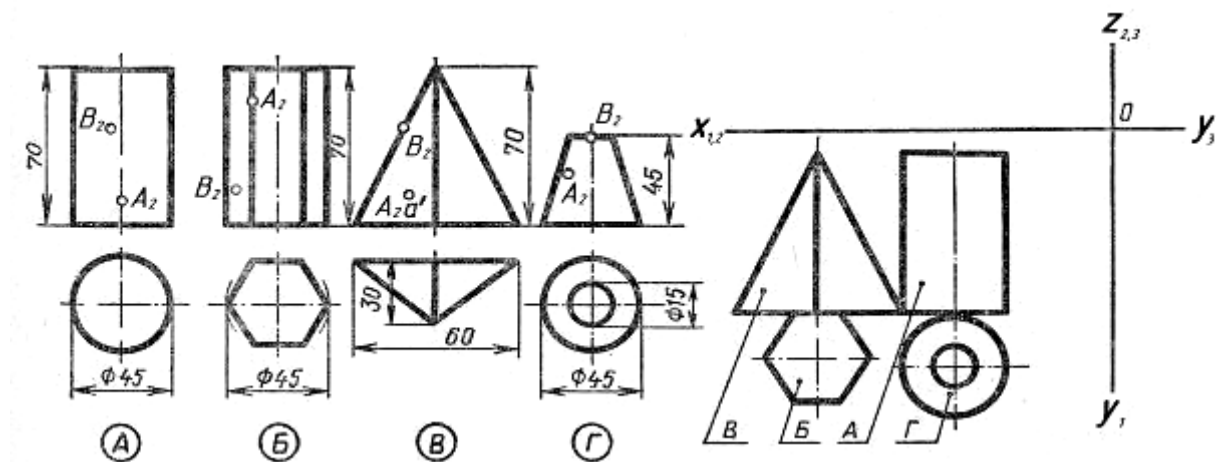
Вариант 22



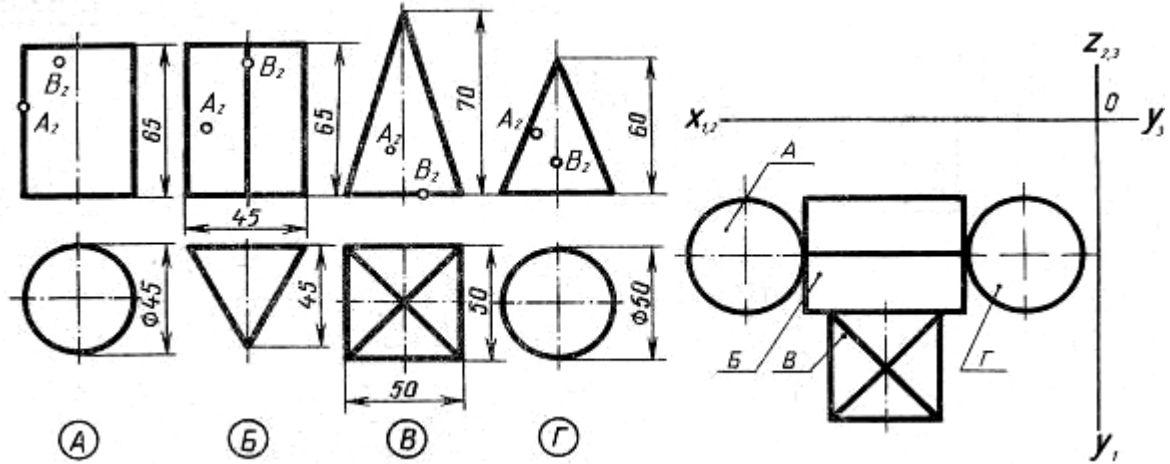
Вариант 23



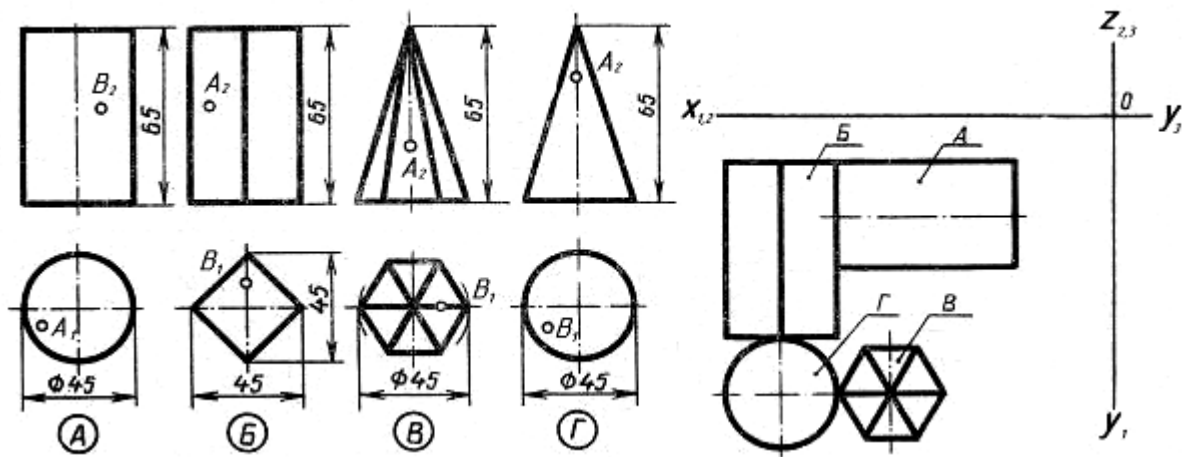
Вариант 24



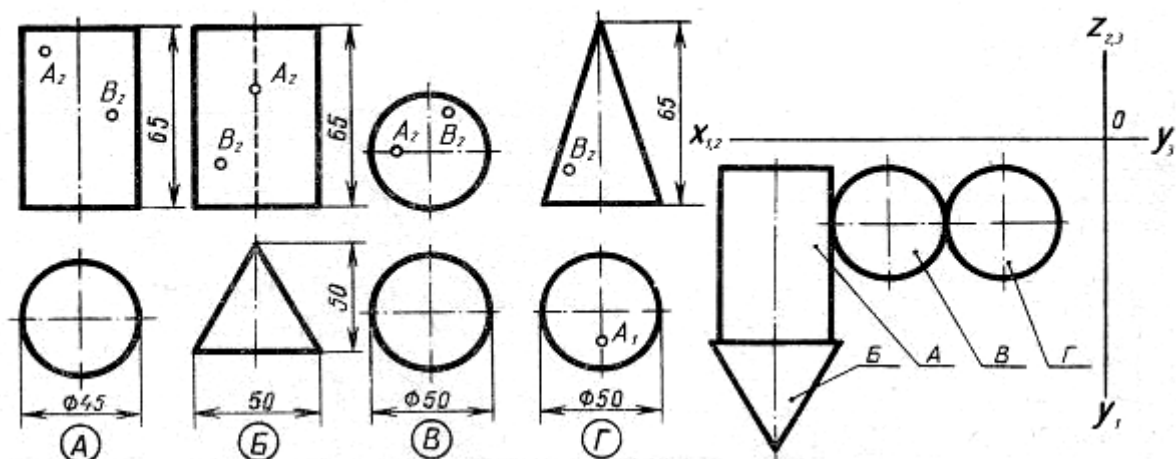
Вариант 25



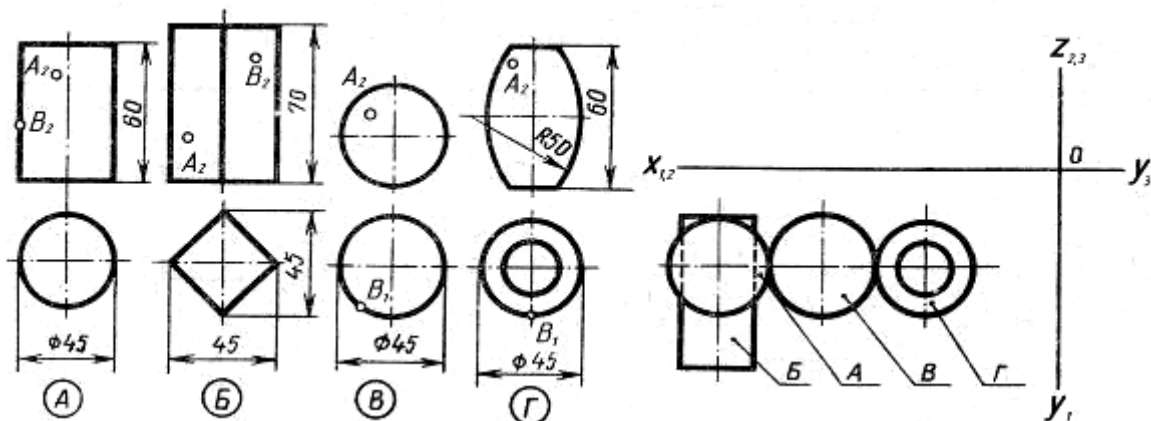
Вариант 26



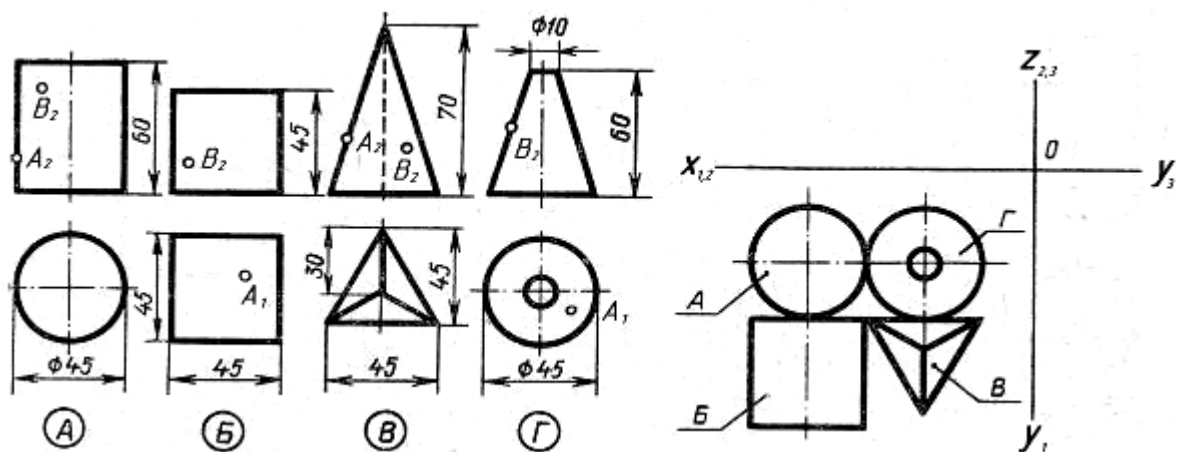
Вариант 27



Вариант 28



Вариант 29



Вариант 30

