Лабораторная работа 3

**Создание карточек пользователей на React.**

***Повторение пройдённого материала. (useState). Использование React icons в проектах.***



Ход работы

1. Скачать папку setup с исходными файлами и установить все зависимости через терминал редактора кода:

npm install

2. Запустите подготовленный проект:

npm run start



3. В этой лабораторной работе мы будем использовать библиотеку ***React Icons (https://react-icons.github.io/react-icons/)*** для добавления на сайте иконок в процессе создания карточек пользователей.



Для использования ***React Icons*** нужно установить эту библиотеку. Остановите в терминале выполнение текущего кода или откройте новый терминал:

npm install react-icons –save

В качестве проверки, найдем через поиск иконку github:



И скопируем ее имя. Обратите внимание на значение двух первых символов в названии иконки. Например AiOutlineGithub - это означает, что иконка относится к категории Ant Design Icons. Перейдем в эту категорию и скопируем импорт иконки.



Добавим ее в главный компонент App.js:

import React from "react";

import Review from "./Review";

import { AiOutlineGithub } from "react-icons/ai";

function App() {

  return (

    <h2>

      reviews project setup

      <AiOutlineGithub />

    </h2>

  );

}

export default App;



4. Проведя эксперимент с иконкой и убедившись в работоспособности этой библиотеки перепишем код главного компонента:





5. В шаблоне компонента Review.js уже импортированы необходимые иконки

import { FaChevronLeft, FaChevronRight, FaQuoteRight } from 'react-icons/fa';

Добавим компоненту Review стейт index, который будет отвечать за отображения карточки пользователя на экране и установим начальное значение равное 0, т.е. первому элементу массива данных из data.js.

const [index, setIndex] = useState(0);

Деструктурируем элемент массива, который представляет собой объект состоящий из таки свойств:

const { name, job, image, text } = people[index];

Далее реализуем шаблон самой карточки в компоненте Review:



Результат:



Далее реализуем функционал созданных кнопок:



Также не забываем добавить обработку события клика на кнопки:



**Самостоятельно написать функционал кнопки “Suprice me”, которая рандомно будет выводить карточку пользователя.**