

Лекція 1. Нейронні мережі прямого поширення сигналу

кафедра програмної інженерії ЗНУ

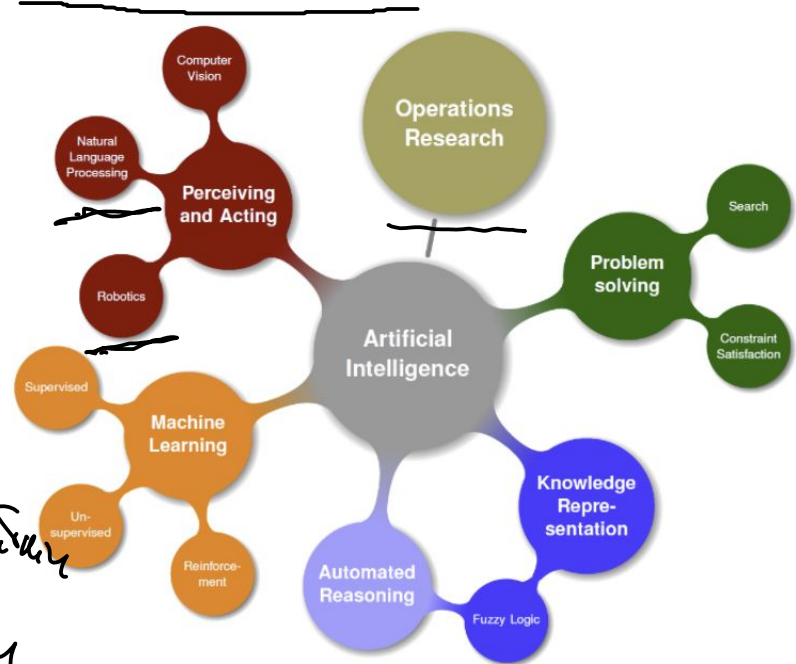
Штучний інтелект

“Artificial intelligence (AI) is an area of computer science that emphasizes the creation of intelligent machines that work and reacts like humans.”

<https://levity.ai/blog/general-ai-vs-narrow-ai>

<https://towardsdatascience.com/what-is-explainable-ai-xai-afc56938d513>

https://arxiv.org/search/?query=AI%3A+A+Survey+of+the+State+of+the+Art&searchtype=all&abstracts=show&order=-announced_date_first&size=50



- Агенти
(зрз життя)
“
• Еволюційні алгоритми
- Генетичні алгоритми

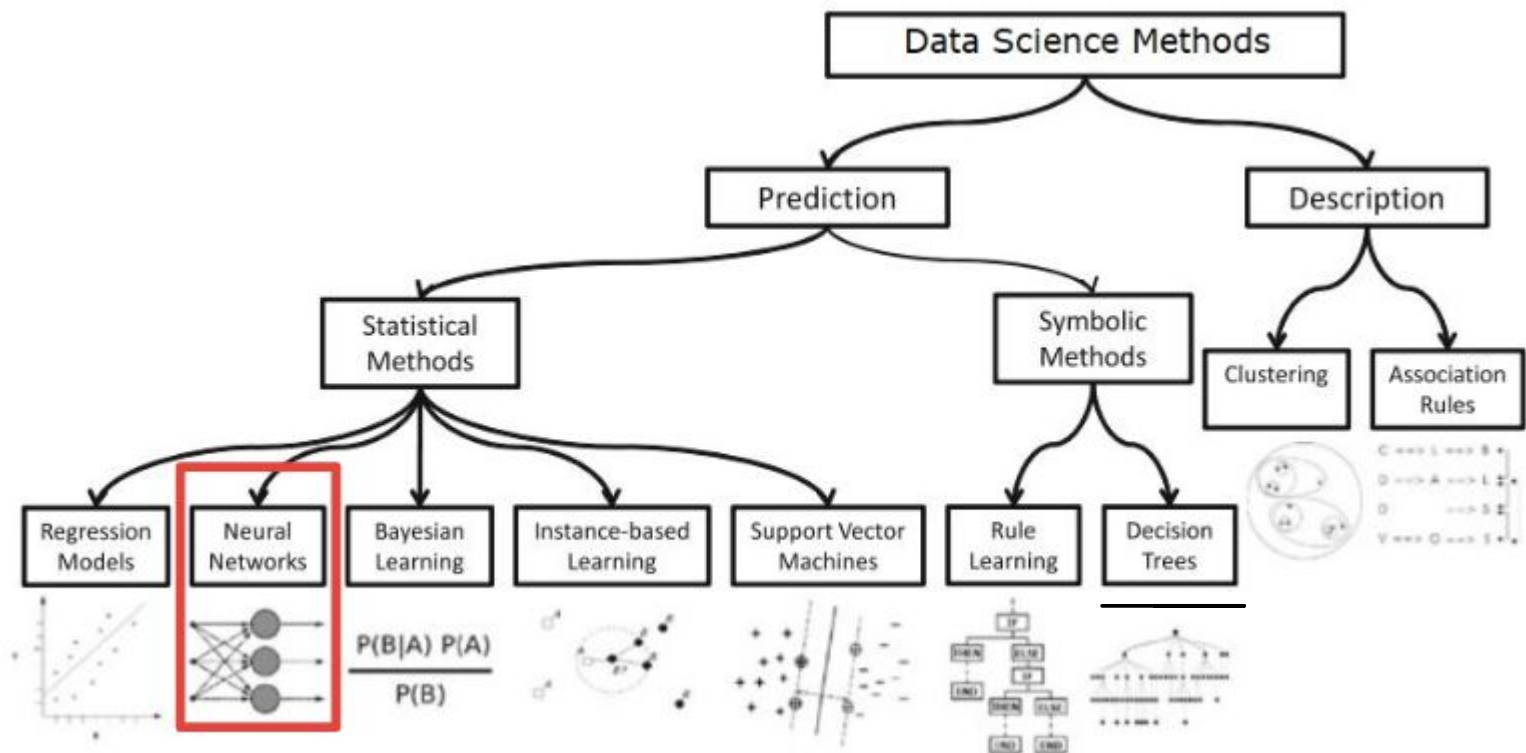
Машинне навчання vs традиційне програмування

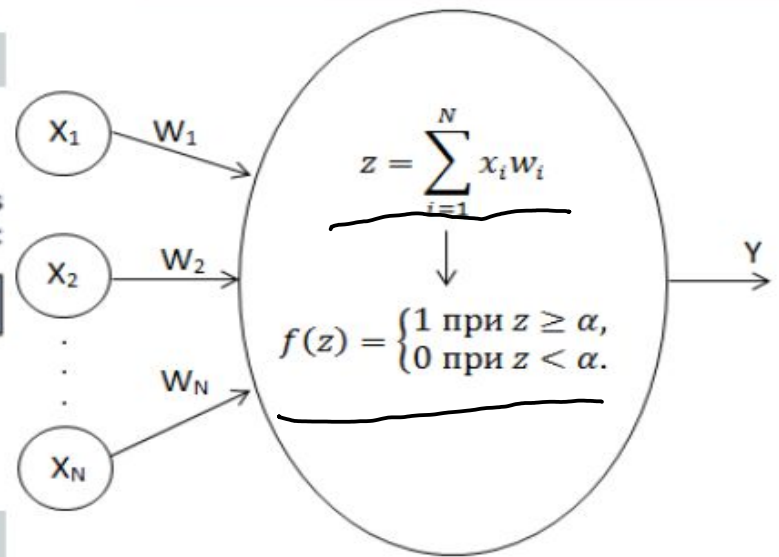
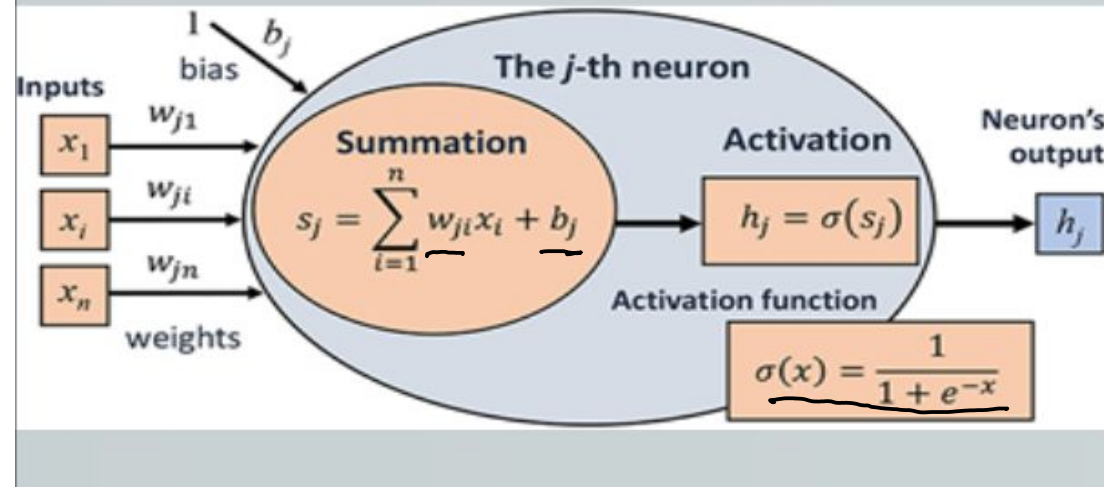


Особливості застосування нейронних мереж

1. Наявність великої кількості відкритих даних (табличних та мультимедійних)
2. Обчислювальні можливості (GPU, TPU)
3. Наявність великої кількості відкритих бібліотек та фреймворків (каркасів розробки) (**Python**, Java)

Типи нейронних мереж

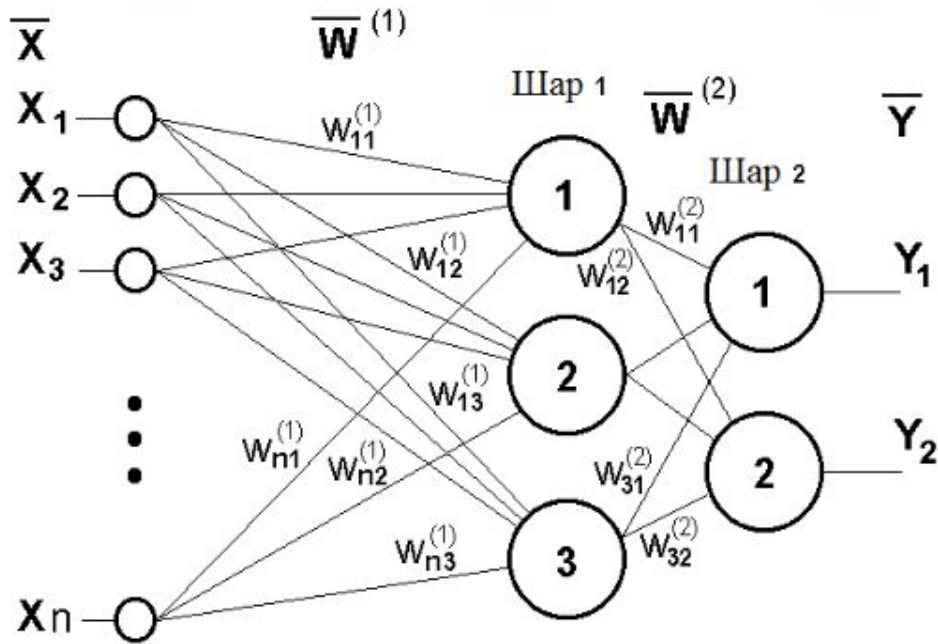
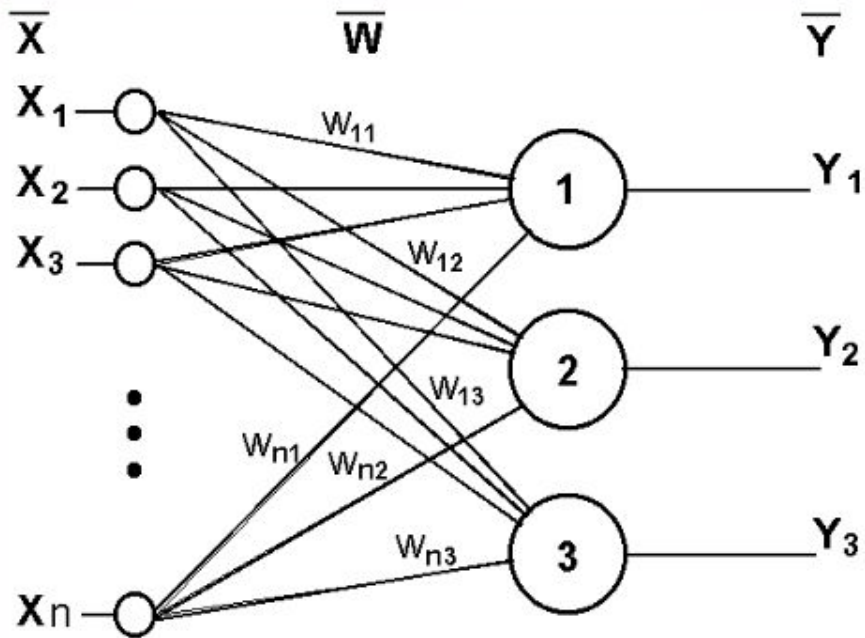




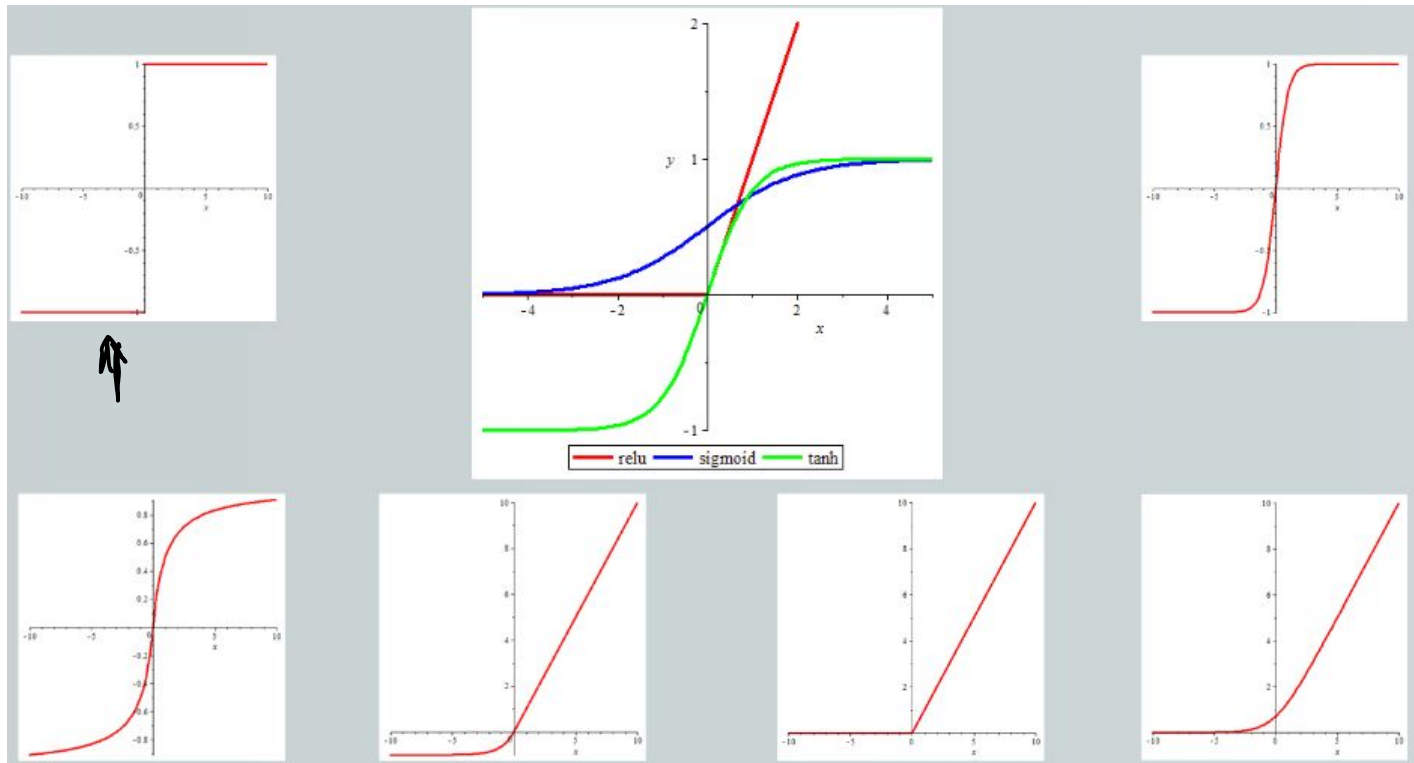
Штучний нейрон (перцептрон) формує вихідний сигнал в залежності від сигналу на вході

Багатошарова нейронна мережа

прямозв'язана нейронна мережа
багатошар. перцептрон MLP



Функції активації



Навчання нейронних мереж

$$W_{i,j} = W_{i,j} + \text{delta_}w_{i,j}$$

Правило Гейбба: при одночасній активації двох нейронів вага їхнього зв'язку зростає

Правило навчання

$$\Delta w_{i,j} = \gamma x_i (y_j - y_j^*)$$



age	ed	employ	address	income	debtinc	creddebt	othdebt	default
41	3	17	12	176	9.3	11.359	5.009	1
27	1	10	6	31	17.3	1.362	4.001	0
40	1	15	14	55	5.5	0.856	2.169	0
41	1	15	14	120	2.9	2.659	0.821	0
24	2	2	0	28	17.3	1.787	3.057	1
41	2	5	5	25	10.2	0.393	2.157	0
39	1	20	9	67	30.6	3.834	16.668	0
43	1	12	11	38	3.6	0.129	1.239	0
24	1	3	4	19	24.4	1.358	3.278	1
36	1	0	13	25	19.7	2.778	2.147	0

Categorical Variable

Modeling

age	ed	employ	address	income	debtinc	creddebt	othdebt	default
37	2	16	10	130	9.3	10.23	3.21	0

Prediction



Classifier

Predicted Labels

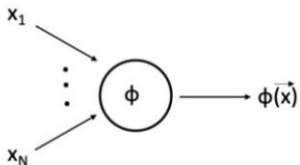
Навчання нейронних мереж

28  28 $X_{28 \times 28}$
 Оптимізація параметрів мережі

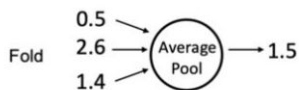
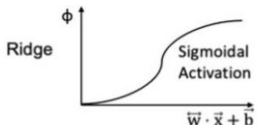
Навчалька будівля

X	$X_{(1)}^{(1)} \dots X_{(m)}^{(1)}$	$X_{(1)}^{(2)} \dots X_{(m)}^{(2)}$	$X_{(1)}^{(3)} \dots X_{(m)}^{(3)}$	\dots
Y	y_1	y_2	y_3	\dots

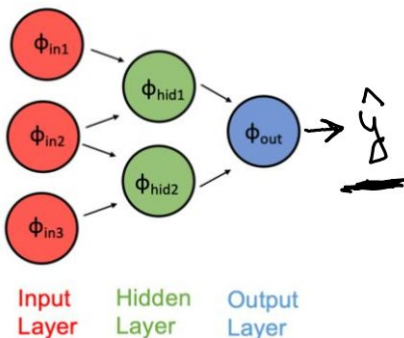
Single Neuron



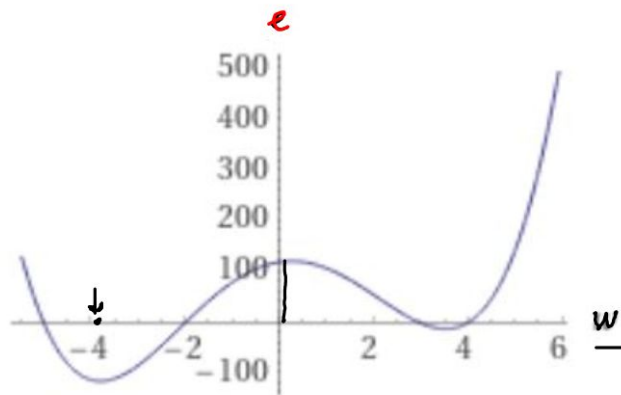
Common Examples of ϕ



Artificial Neural Networks (ANNs)



$$\begin{aligned} \phi_{out}(\dots) &= \phi_{out}(\phi_{hid1}, \phi_{hid2}) \\ &= \phi_{out}(\phi_{hid1}(\phi_{in1}, \phi_{in2}), \\ &\quad \phi_{hid2}(\phi_{in2}, \phi_{in3})) \end{aligned}$$



$$e = w^4 - 27w^2 + 14w + 120$$

помилка прокозубання e
мінімізується під час навчання

$$\begin{aligned} \underline{e(w)} &= \sum_i (\hat{y}_i - y_i)^2 \\ &= \sum_i (w_i x_i - y_i)^2 \rightarrow \min \end{aligned}$$

Навчання нейронних мереж

Метод градієнтного спуску оптимізації функції $e(w)$

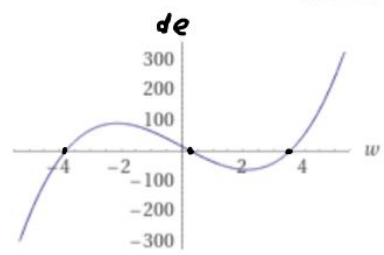
$$e = w^4 - 27w^2 + 14w + 120$$

$$\frac{de}{dw} = 4w^3 - 54w + 14 \equiv de$$

$w_0 = \text{random}(\dots)$
Основна формула градієнтного спуску:

$$w_{n+1} = w_n - \eta \frac{de(w_n)}{dw} \quad w_1 \geq w_0 \rightarrow \frac{de(w_0)}{dw}$$

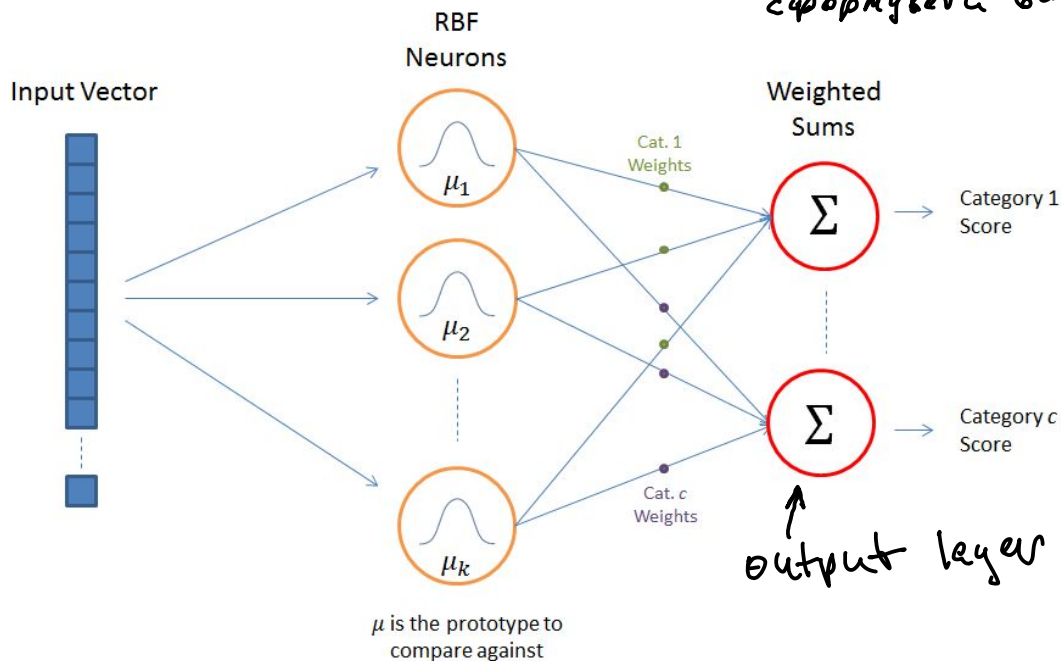
η - швидкість навчання
 n - кількість ітерацій алгоритму (кількість епох навчання)



критичні точки
функції $de(w)$:
 $w \approx -3,7976 \leftarrow$
 $w \approx 0,2606$
 $w \approx 3,5370$

- <https://colab.research.google.com/drive/1Smr751jgNi4M4qHxkPiNAZ6KSS7TzcFT?usp=sharing>
- <https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D0%B4%D1%96%D1%94%D0%BD%D1%82>
- <https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D1%85%D1%96%D0%B4%D0%BD%D0%B0>

Навчання нейронних мереж



• Задаче output layer — сформулювати визначені сума певної форми

• Система обчислень на output layer вже не виконується

<https://mccormickml.com/2013/08/15/radial-basis-function-network-rbf-tutorial/>

Особливості RBF мережа

1. Типова структура: 1 input - 1 hidden - 1 output layer
2. Використання «вектора прототипів» (prototype vector)
3. Мережі прямого поширення та RBF мережі є універсальними апроксиматорами ф-цій

Фреймворк Keras

```
##### Додавання повнозв'язного шару
#model.add(Flatten())
model.add(Dense(20, input_dim=4, activation=activation))
model.add(Dropout(0.4))
model.add(Dense(15, activation=activation))
model.add(Dropout(0.4))
model.add(Dense(10, activation=activation))
model.add(Dropout(0.4))
model.add(Dense(5, activation=activation))
model.add(Dense(3, kernel_initializer=kernel_initializer,
                bias_initializer=bias_initializer, activation="softmax"))
##### Компіляція моделі
optimizer = optimizers.Nadam(lr=alpha_zero, beta_1=0.9, beta_2=0.999,
                             epsilon=None, schedule_decay=0.004)
model.compile(loss="categorical_crossentropy", optimizer=optimizer,
              metrics=["accuracy"])
history = model.fit(irisX_train, irisY_train, batch_size=batch_size,
                   epochs=nb_epoch, verbose=2, validation_data=(irisX_test, irisY_test))
score = model.evaluate(irisX_test, irisY_test, verbose=0)
print("score for MLP is ", score[1])
model.summary()
```

Забезпечує можливість будувати нейронну мережу по шарах.

Гіперпараметри нейронних мереж

- Кількість шарів.
- Кількість нейронів в шарах.
- Вид функцій активацій
- Вид оптимізатора
- Тип нейронної мережі
- Тип шару

Для визначення нейронної мережі необхідно

Визначити тип нейромережі

Визначити гіперпараметри

Визначити функцію втрат

Підготувати дані

Приклади

<https://www.kaggle.com/code/avk256/neural-network-approach-to-iris-dataset>

Задача №1

Варіант 1.

Розглядається один штучний нейрон. Вага зв'язку $w_1=0.3$; зсув $b_1=0.2$. Функція активації - ReLu. Вихід нейрону - 0.38.

Визначити вхідний сигнал нейрону.

Варіант 2.

Розглядається один штучний нейрон. Вхід нейрону 1.2; вага зв'язку $w_1=0.4$; зсув $b_1=0.1$. Функція активації - tanh. Визначити вихідний сигнал нейрону.

Варіант 3.

Розглядається один штучний нейрон. Вхід нейрону 2.3. Вихід нейрону 1. Функція активації - Heaviside step function. Яке значення ваги та зсуву є допустимим?