

## **Лабораторна робота 1.**

### **Знайомство з середовищем Scratch. Створення простих проектів**

1. Ознайомитися з інтерфейсом середовища Scratch, його основними об'єктами та командами.
2. Створити власний проект (сюжет обрати за бажанням), але в проекті мають бути обов'язкові елементи:
  - Тло;
  - Один спрайт (без анімації);
  - Друковане привітання або інший текст;
  - Переміщення спрайта (спрайт може переміщуватися по сцені довільним чином, може відбиватися від межі, повертатися, стрибати, літати, плавати, змінювати рух);
  - Рух спрайта по сцені керується різними способами (натисканням на стрілки, пробіл і т.ін).