

## Рекомендована література

### Основна:

1. Булгакова О. С., Зосімов В. В. Інформатика: візуальне програмування. Одеса : Олді-плюс, 2020. 312 с.
2. Тітова О. О., Мухін В. В. Візуальні мови програмування : методичні рекомендації до виконання лабораторних робіт для здобувачів ступеня вищої освіти бакалавра спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» освітньо-професійної програми «Програмна інженерія». Запоріжжя : ЗНУ, 2020. 50 с.
3. Платформа та середовище розробки LabVIEW. Офіційний сайт National Instruments. (in English). URL : <http://www.ni.com/labview/whatis/>

### Додаткова:

1. Марчук М., Крашеніннік І. Огляд візуальних мов програмування для навчання майбутніх інженерів програмістів. *Ukrainian Journal of Educational Studies and Information Technology*. 2017. Vol. 5. No 2. pp. 23-27.
2. Івашко В. В. Конспект лекцій з навчальної дисципліни «Програмне забезпечення інформаційно-вимірювальних систем». Чернівці : Чернівецький національний університет імені Юрія Федьковича, 2021. 80 с.
3. Visual Programming Languages. Огляд візуальних мов програмування (in English) URL : <http://blog.interfacevision.com/design/design-visualprogramming-languages-snapshots/>
4. Jenning R., De La Cueva G. LabVIEW Graphical Programming. McGraw Hill, 2019. 640 p.
5. Rearick B. Blockly. Cherry Lake Publishing, 2017. 32 p.
6. Lovett A. Coding with Blockly. Cherry Lake Publishing, 2017. 24 p.
7. Essick J. Hands-On Introduction to LabVIEW for Scientists and Engineers. 2018. 720 p.

### Інформаційні джерела:

1. Наукова бібліотека Запорізького національного університету. URL : <http://library.znu.edu.ua/>
2. Система електронного забезпечення навчання ЗНУ. URL : <https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=2476>
3. Ігри для майбутніх програмістів. Сайт навчальних ігор Blockly. URL : [https://blockly.games/?lang=uk\\_\\_](https://blockly.games/?lang=uk__)
4. Про візуальне програмування та Google Blockly. Сайт прикладної математики primat.org. URL : [http://primat.org/publ/nachinajushhim/pro\\_vizualne\\_programuvannja\\_ta\\_google\\_blocly/66-1-0-1497](http://primat.org/publ/nachinajushhim/pro_vizualne_programuvannja_ta_google_blocly/66-1-0-1497)
5. 3. Величко В. Є., Федоренко О. Г. Вивчення програмування засобами мов візуального програмування. *Технології наукового навчання* : наукове електронне видання. ДВНЗ ДДПУБ, 2019, №3. С. 33-38 URL : <https://texel.ddpu.edu>