

Лабораторна робота 2

Створення анімацій. Анімації зі звуком

Ознайомитися з засобами створення анімованих проєктів. Навчитися створювати анімації зі звуковим супроводженням. Виконати завдання свого варіанту (номер варіанту збігається з номером в списку групи).

Варіант 1

1. Створити танцювальну анімацію зі спрайтом Anina Dance. Обрати тло, підібрати музику та танцювальні рухи таким чином, щоб спрайт насправді танцював, а не просто хаотично змінював пози. Анімація має продовжуватися не менше 30 секунд.
2. Створити музикальну композицію (звучання не менше 20с), в якій візьмуть участь спрайти Drum Kit та Guitar. За бажанням можна додати інші музикальні інструменти.
3. Створити анімацію за умовою: спрайт Hedgehog бігає по лісовій галявині в різні боки. При натисканні на нього, згортається у клубочок. При натисканні на «пробіл» - засинає.

Варіант 2

1. Створити танцювальну анімацію зі спрайтом Cassy Dance. Обрати тло, підібрати музику та танцювальні рухи таким чином, щоб спрайт насправді танцював, а не просто хаотично змінював пози. Анімація має продовжуватися не менше 30 секунд.
2. Створити музикальну композицію (звучання не менше 20с), в якій візьмуть участь спрайти Drum та Guitar Electric 1. За бажанням можна додати інші музикальні інструменти.
3. Створити анімацію за умовою: спрайт Llama піднімається вгору по схилу і на вершині опускається на 4 лапи.

Варіант 3

1. Створити танцювальну анімацію зі спрайтом LB Dance. Обрати тло, підібрати музику та танцювальні рухи таким чином, щоб спрайт насправді танцював, а не просто хаотично змінював пози. Анімація має продовжуватися не менше 30 секунд.
2. Створити музикальну композицію (звучання не менше 20с), в якій візьмуть участь спрайти Drum-Cymbal та Keyboard. За бажанням можна додати інші музикальні інструменти.
3. Створити анімацію за умовою: спрайт Nare бігає по лісу в різні боки. При натисканні на «пробіл» - сідає.

Варіант 4

1. Створити танцювальну анімацію зі спрайтом Jovi Dance. Обрати тло, підібрати музику та танцювальні рухи таким чином, щоб спрайт насправді танцював, а не просто хаотично змінював пози. Анімація має продовжуватися не менше 30 секунд.
2. Створити музикальну композицію (звучання не менше 20с), в якій візьмуть участь спрайти Drum-Highhat та Saxophone. За бажанням можна додати інші музикальні інструменти.
3. Створити анімацію за умовою: спрайт Dog 2 бігає по пляжу в різні боки. При натисканні на нього - замислюється.

Варіант 5

1. Створити танцювальну анімацію зі спрайтом Ten80 Dance. Обрати тло, підібрати музику та танцювальні рухи таким чином, щоб спрайт насправді танцював, а не просто хаотично змінював пози. Анімація має продовжуватися не менше 30 секунд.
2. Створити музикальну композицію (звучання не менше 20с), в якій візьмуть участь спрайти Drum-snare та Trumpet. За бажанням можна додати інші музикальні інструменти.
3. Створити анімацію за умовою: спрайт Butterfly 2 при натисканні на нього перелітає з квітки на квітку (тло Flowers).

Варіант 6

1. Створити танцювальну анімацію зі спрайтом D-Money Dance. Обрати тло, підібрати музику та танцювальні рухи таким чином, щоб спрайт насправді танцював, а не просто хаотично змінював пози. Анімація має продовжуватися не менше 30 секунд.
2. Створити музикальну композицію (звучання не менше 20с), в якій візьмуть участь спрайти Drums Conga та Guitar Electric 2. За бажанням можна додати інші музикальні інструменти.
3. Створити анімацію за умовою: спрайт Hen гуляє по фермі та дзьобає зернятка, коли Ви натискаєте на «пробіл».

Варіант 7

1. Створити танцювальну анімацію зі спрайтом Champ99. Обрати тло, підібрати музику та танцювальні рухи таким чином, щоб спрайт насправді танцював, а не просто хаотично змінював пози. Анімація має продовжуватися не менше 30 секунд.
2. Створити музикальну композицію (звучання не менше 20с), в якій візьмуть участь спрайти Drums Tabla та Bell. За бажанням можна додати інші музикальні інструменти.

3. Створити анімацію за умовою: спрайт Owl літає довільним чином та при натисканні на «пробіл» сідає на камінь (тло Garden-rock).