**Семінарське заняття №1**

**Тема:** **Теоретичні основи інтерактивного навчання**.

1.Історичні аспекти використання інтерактивних методів навчання у вищій школі.

2.Теоретичні засади використання інтерактивних методів навчання у вищій школі.

3. Переваги використання інтерактивних методів навчання в закладах вищої освіти.

**Семінарське заняття №2**

**Тема:** **Інноваційні тенденції розвитку сучасної освіти**

1. Сутність інтерактивного навчання.
2. Моделі сучасного навчання.
3. Інтерактивні технології:

-Інтерактивні технології кооперативного навчання

-Технології колективно-групового навчання

-Технології ситуативного моделювання

-Технології опрацювання дискусійних питань

**Семінарське заняття № 3,4,5**

**Тема: Характеристика інтерактивних методів навчання у вищій школі.**

1. Інтерактивні методи навчання в процесі лекційних занять

2. Інтерактивні методи навчання на практичних,семінарських та лабораторних заняттях

3. Методи із застосуванням цифрових та internet-технологій

4. Методи інтерактивної візуалізації навчального матеріалу

5. Метод ділових (імітаційних) ігор

6. Метод «мозкового штурму»

7. Метод роботи в малих групах

8. Метод кейсів (case study)

9. Метод модерації

10. Методи дискусії, диспуту, дебатів

11. Метод асоціативного мислення

12. Метод рольової гри

13. Методи коучингу та навчального тренінгу

14. Метод розробки та презентації проєктів

15. Метод «круглого столу»

16. Метод навчання в парах (спаринг-Партнерства)

**Семінарське заняття № 6**

**Тема: Комп’ютерні технології як інтерактивні методи**

1. Технічні засоби навчання

2. Інтерактивна дошка ‘Smart board’

3. Інтернет як метод інтерактивного навчання.

4. Гейміфікація.

**Семінарське заняття №7,8**

**Тема: Технології фасилітаційного навчання**

1. Фасилітація в педагогічному процесі.
2. Фасилітація як професійно важлива якість особистості педагога.
3. Динамічна фасилітація.
4. Графічна фасилітація.
5. Метод «Світове кафе» (World Cafe)
6. Технологія «Open-space»
7. Технологія «Парадигма позитивних змін» (Appreciative Inquiry Summit)
8. Навчання на досвіді інших (Action Learning)
9. Технологія веб – квесту. ( web-quest).
10. Ментальні карти.( Mind-mapping)