

Нейронні мережі. Згорткові нейронні мережі

кафедра програмної інженерії ЗНУ

Типи неймереж

<http://www.asimovinstitute.org/neural-network-zoo/>

Perceptron (P)



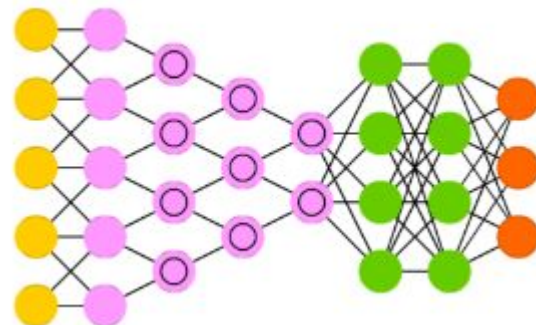
Feed Forward (FF)



Deep Feed Forward (DFF)



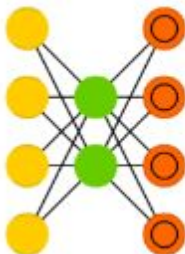
Deep Convolutional Network (DCN)



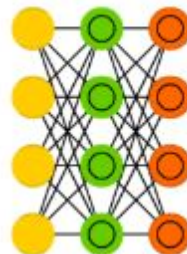
Recurrent Neural Network (RNN)



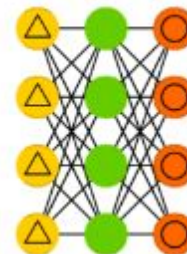
Auto Encoder (AE)



Variational AE (VAE)



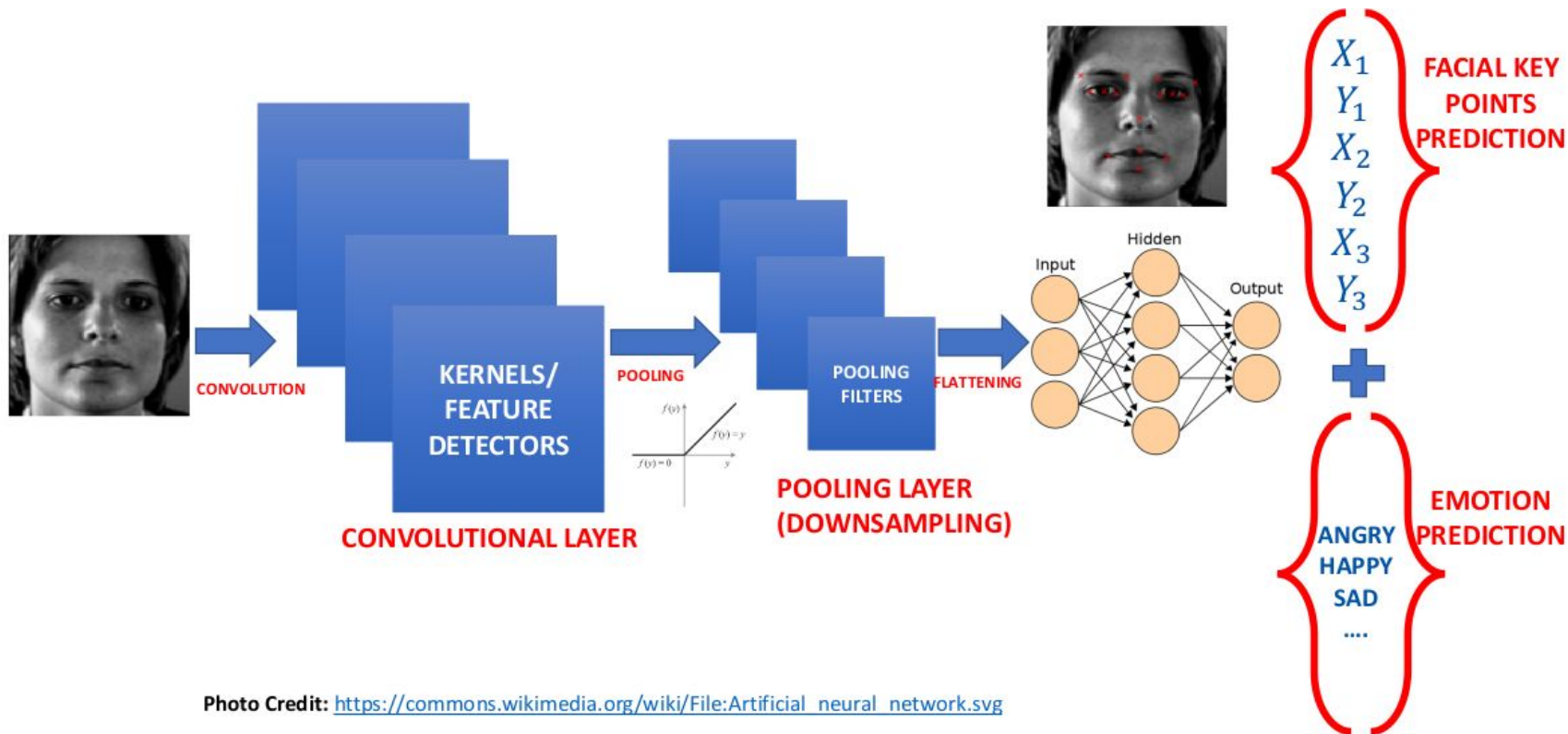
Denoising AE (DAE)



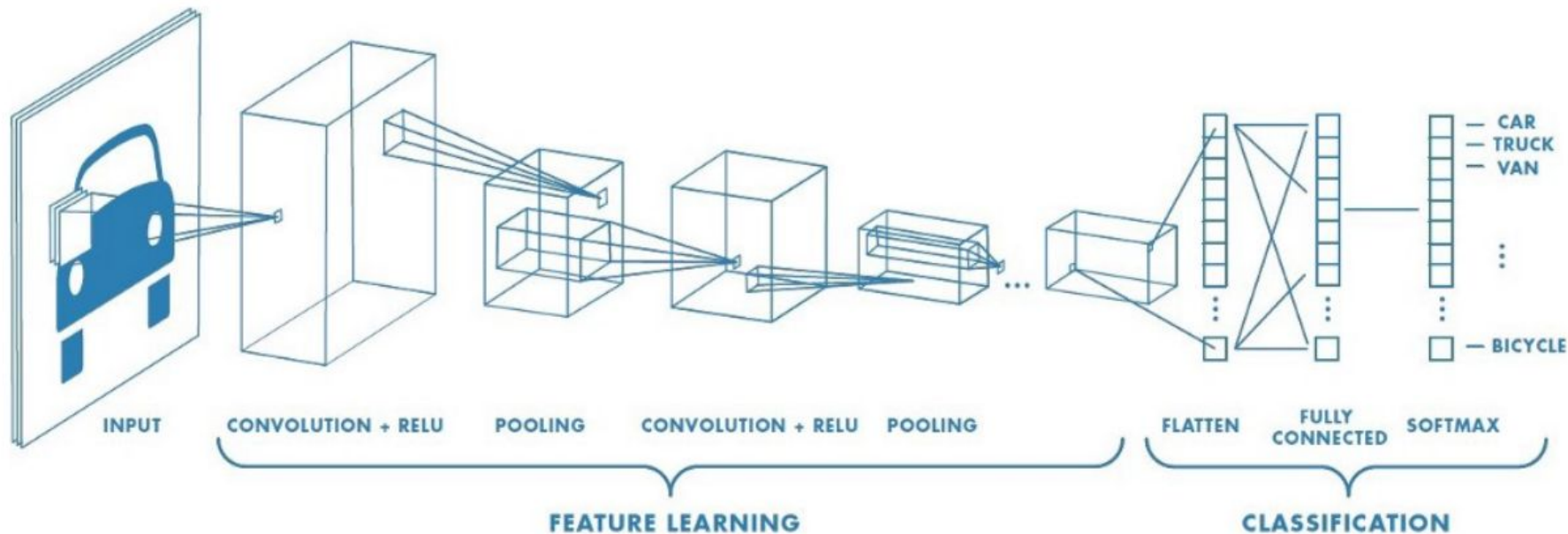
Sparse AE (SAE)



Згорткові нейромережі



Згорткові неймережі



<https://towardsdatascience.com/a-comprehensive-guide-to-convolutional-neural-networks-the-eli5-way-3bd2b1164a53>

<https://poloclub.github.io/cnn-explainer/>

Шар згортки

Матриця ознак $X_{4,4}$

a	b	c	d
e	f	g	h
i	j	k	l
m	n	o	p

Ядро згортки $W_{2,2}$

w	x
y	z

режим
роботи 1

Шар згортки

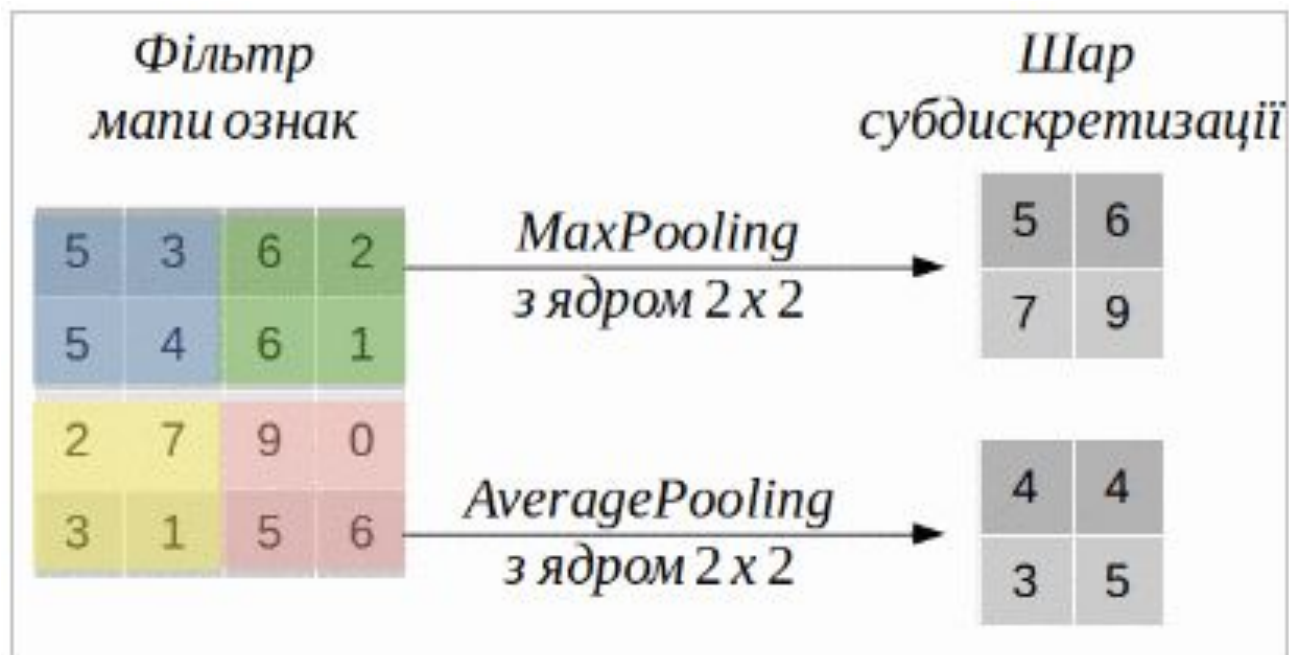
режим
роботи 2

aw+bx+ +ey+fz	bw+cx+ +fy+gz	cw+dx+ +gy+hz
ew+fx+ +iy+jz	fw+gx+ +jy+kz	gw+hx+ +ky+lz
iw+jx+ +my+nz	jw+kx+ +ny+oz	kw+lx+ +oy+pz

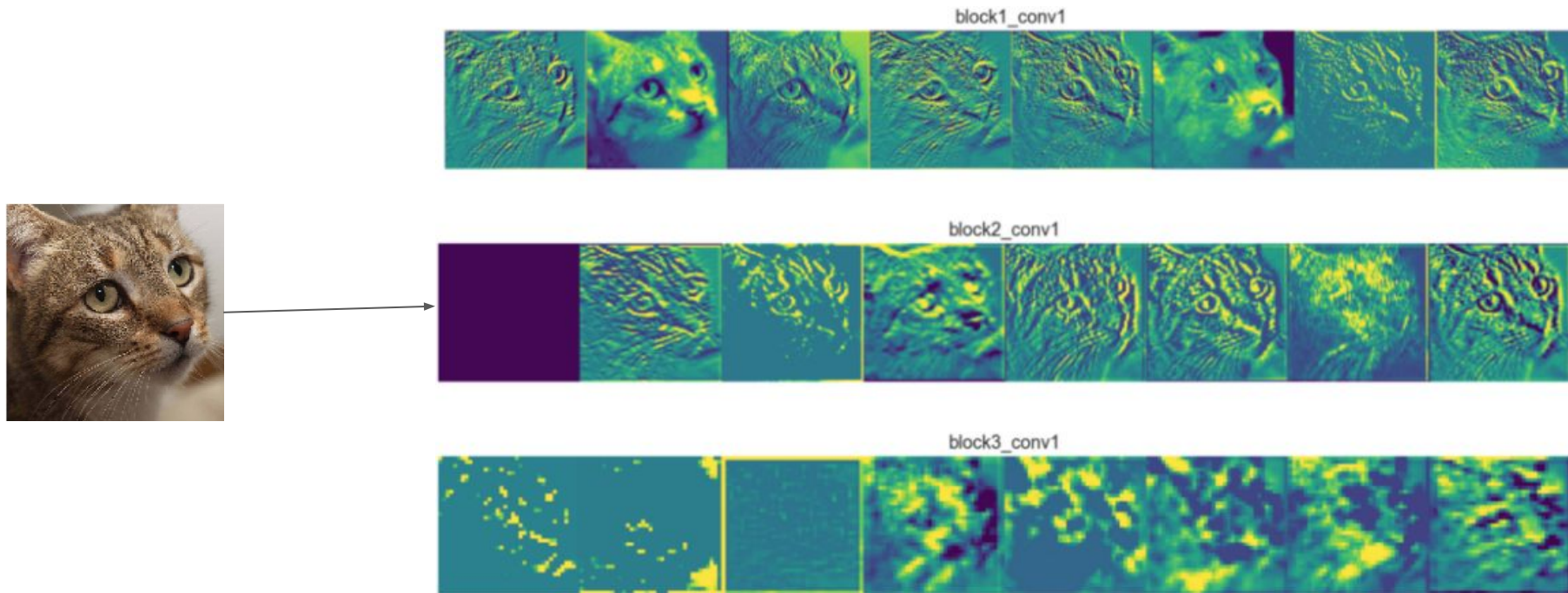
aw+bx+ +ey+fz	bw+cx+ +fy+gz	cw+dx+ +gy+hz	dw+0x+ hy+0z
ew+fx+ +iy+jz	fw+gx+ +jy+kz	gw+hx+ +ky+lz	hw+0x+ ly+0z
iw+jx+ +my+nz	jw+kx+ +ny+oz	kw+lx+ +oy+pz	lw+0x+ py+0z
mw+nx+ +0y+0z	nw+ox+ +0y+0z	ow+px+ +0y+0z	pw+0x+ 0y+0z

фільтр
мапи ознак

Шар виборки

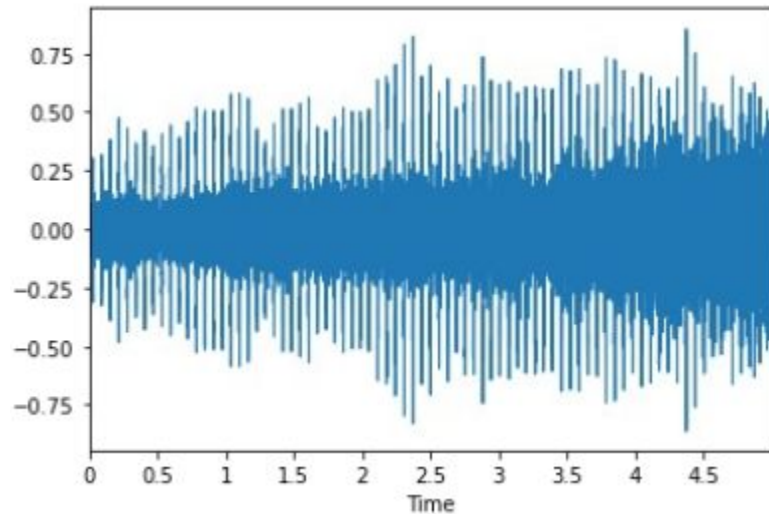


Мапи ознак

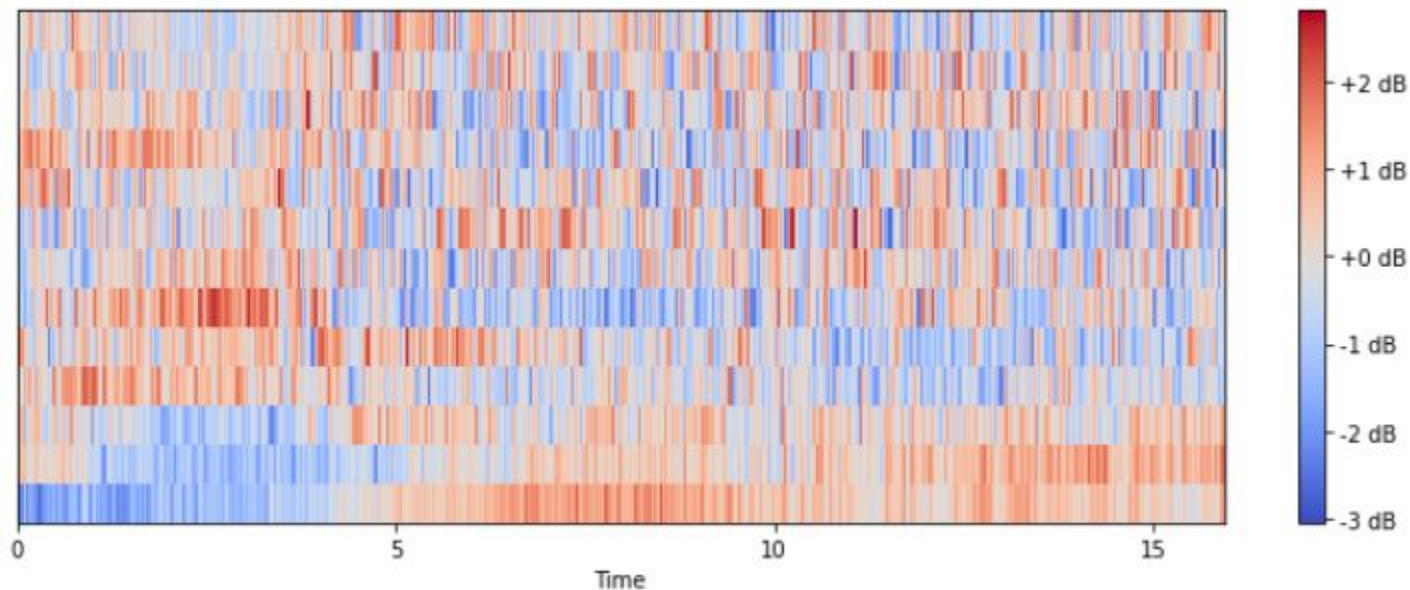


<https://towardsdatascience.com/convolutional-neural-network-feature-map-and-filter-visualization-f75012a5a49c>

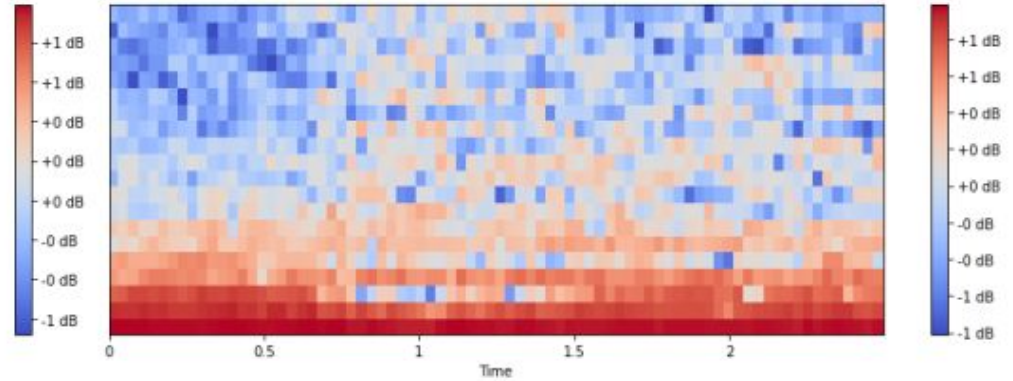
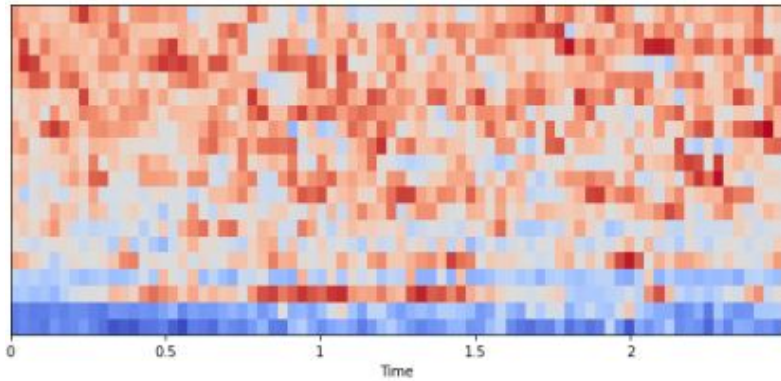
Обробка звуку. Оригінальний звук



Обробка звуку. Спектрограма

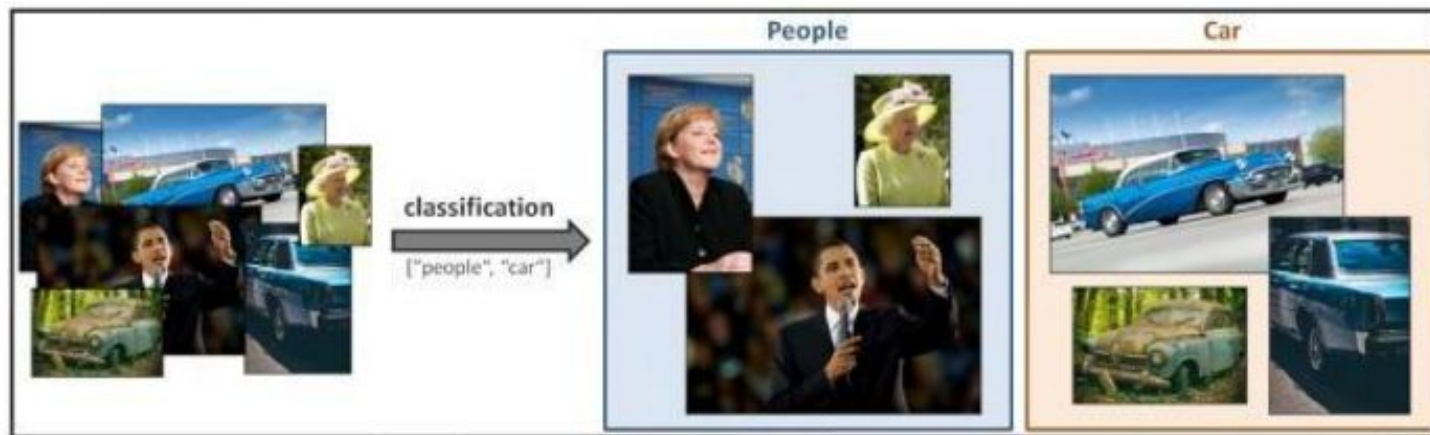


Обробка звуку. Фільтри після 1го блоку шарів



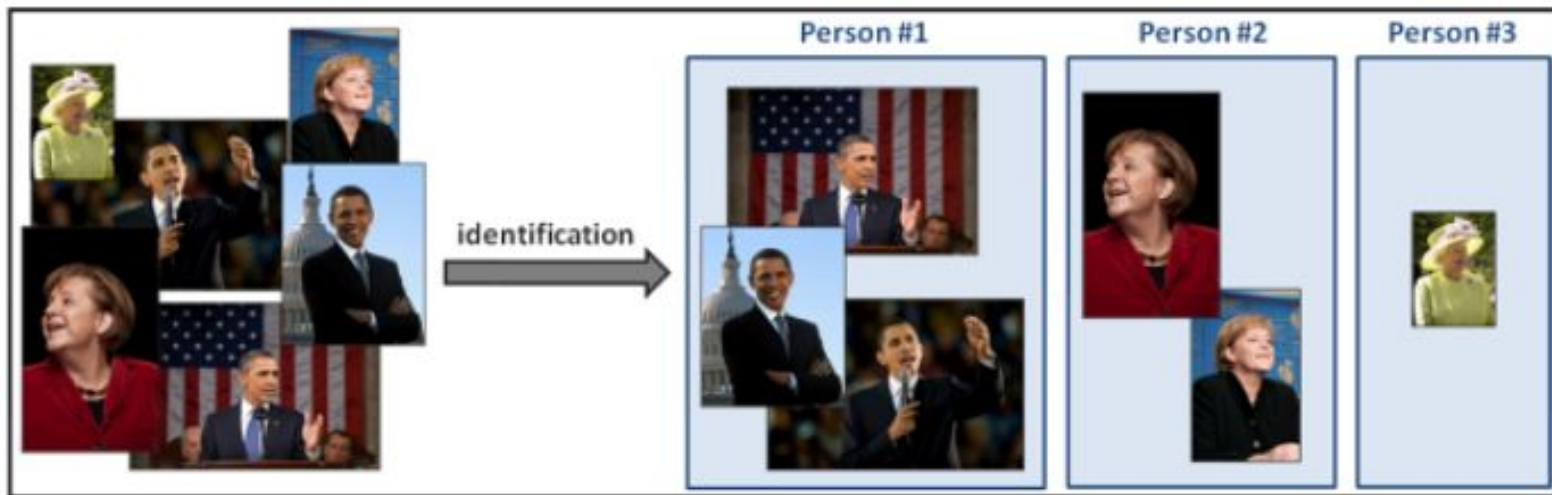
Задачі комп'ютерного зору

Класифікація об'єктів / зображень



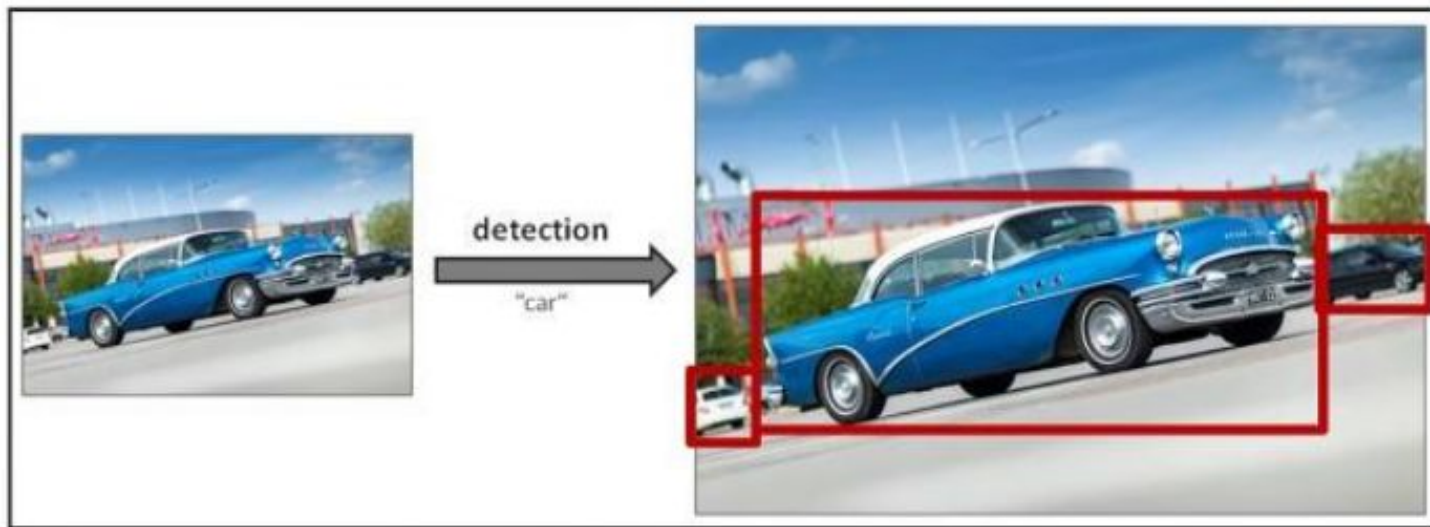
Задачі комп'ютерного зору

Ідентифікація об'єктів певного класу



Задачі комп'ютерного зору

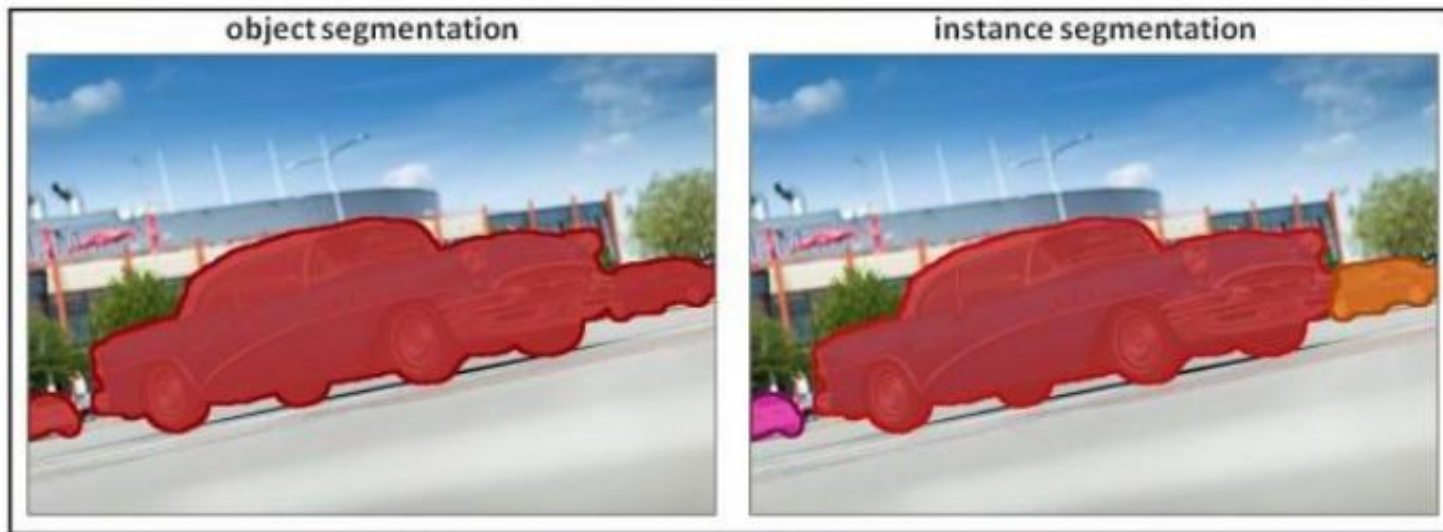
Визначення об'єктів та локалізація



Benjamin Planche, Eliot Andres. Hands-On Computer Vision with TensorFlow 2. 2019.

Задачі комп'ютерного зору

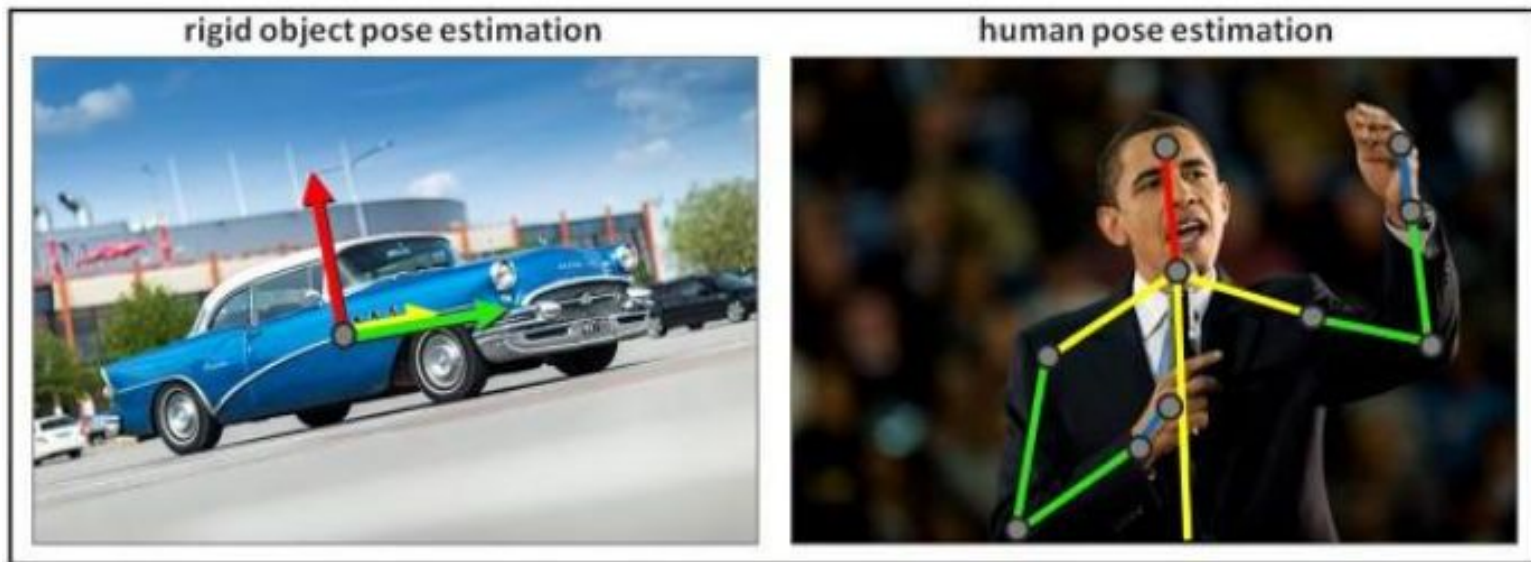
Сегментація об'єктів



Benjamin Planche, Eliot Andres. Hands-On Computer Vision with TensorFlow 2. 2019.

Задачі комп'ютерного зору

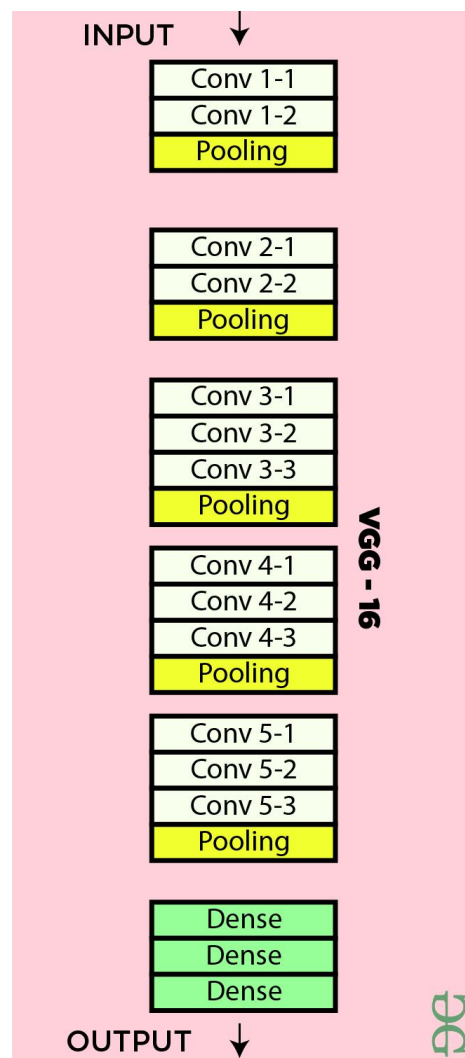
Визначення відносного положення об'єктів



Benjamin Planche, Eliot Andres. Hands-On Computer Vision with TensorFlow 2. 2019.

У задачах комп'ютерного зору використовують:

1. LeNet
2. AlexNet
3. VGGNet
4. GoogLeNet
5. ResNet
6. ZFNet



Реалізація Keras

```
model = Sequential()

model.add(Conv2D(32, kernel_size=(3, 3), strides=(1, 1), padding="same",
                 activation='relu', input_shape=input_shape,
                 kernel_initializer=kernel_initializer,
                 bias_initializer=bias_initializer,
                 kernel_regularizer=kernel_regularizer)),
model.add(MaxPooling2D(2, 2)),

model.add(Flatten()),
model.add(Dense(256, activation='relu')),
model.add(Dense(256, activation='relu')),
model.add(Dense(256, activation='relu')),
model.add(Dropout(0.5)),

model.add(Dense(n_classes, activation='softmax'))
```