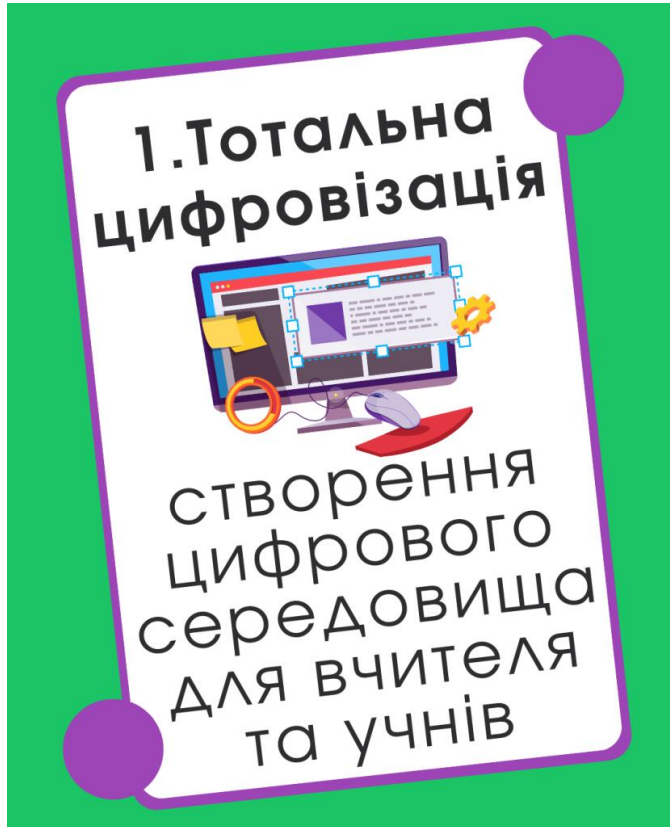




ТРЕНДИ В ОСВІТІ



1. Тотальна цифровізація



Це важливий тренд сучасної освіти, який точно залишиться надовго з нами – цифровізація, онлайн-навчання. До цього явища відноситься не тільки перехід на дистанційне навчання, але також збільшення ролі мобільних технологій та створення цифрового середовища для вчителя та учнів.

2. Активна проектна робота

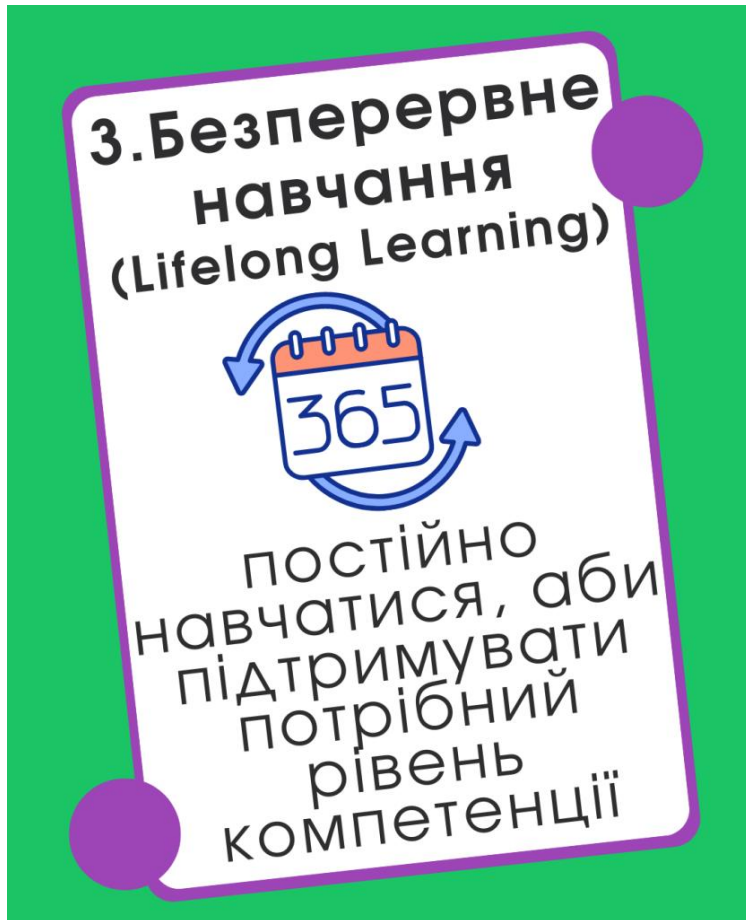
Плюси такого підходу:

- учні отримують живий досвід;
- навчаються критично мислити і розв'язувати проблемні завдання;
- на практиці відпрацьовують отримані знання та навички;
- шукають творчі рішення;
- краще засвоюють інформацію;
- навчаються спілкуватися та співпрацювати з іншими;
- підтримують високий рівень мотивації до навчання.



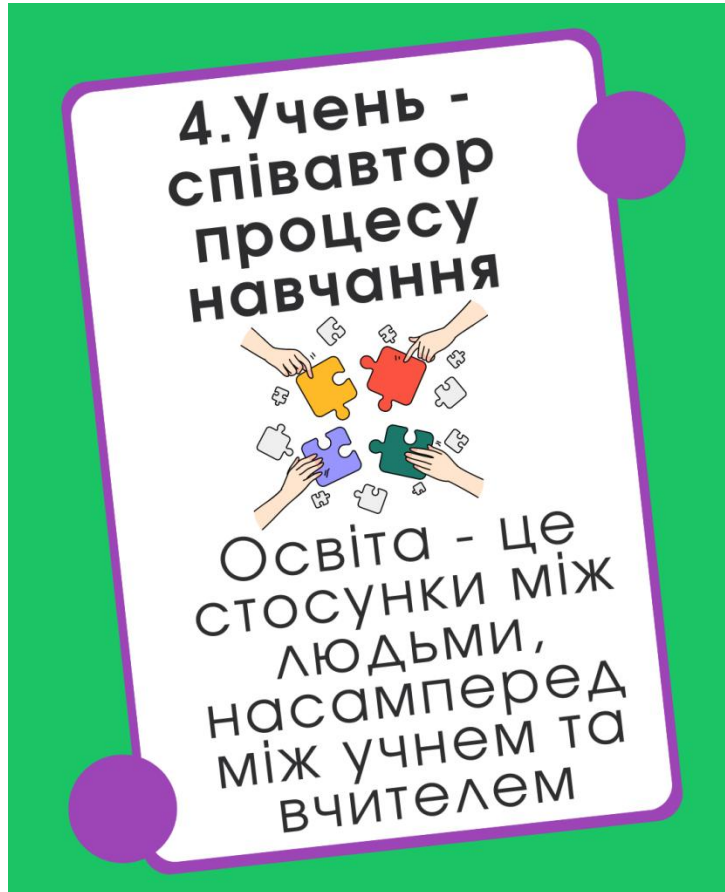


3. Безперервне навчання, або Lifelong Learning



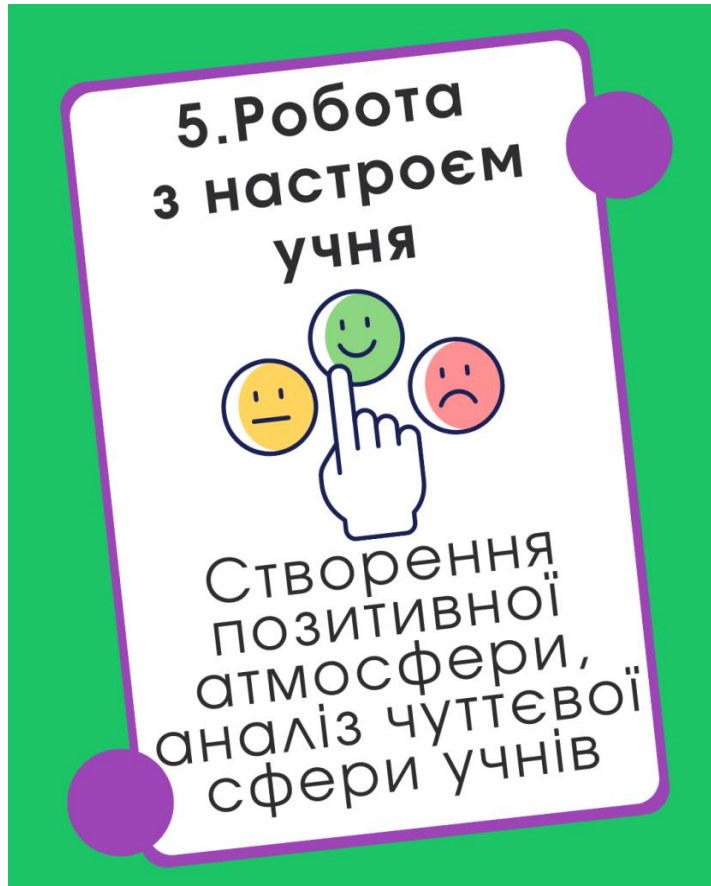
Це даність, без якої неможливо уявити життя сучасної людини. Інформація оновлюється з величезною швидкістю, з'являються нові технології, зростає попит на невідомі професії. Все це змушує нас постійно навчатися, щоби просто підтримувати потрібний рівень компетенції.

4. Учень – співавтор процесів навчання та викладання



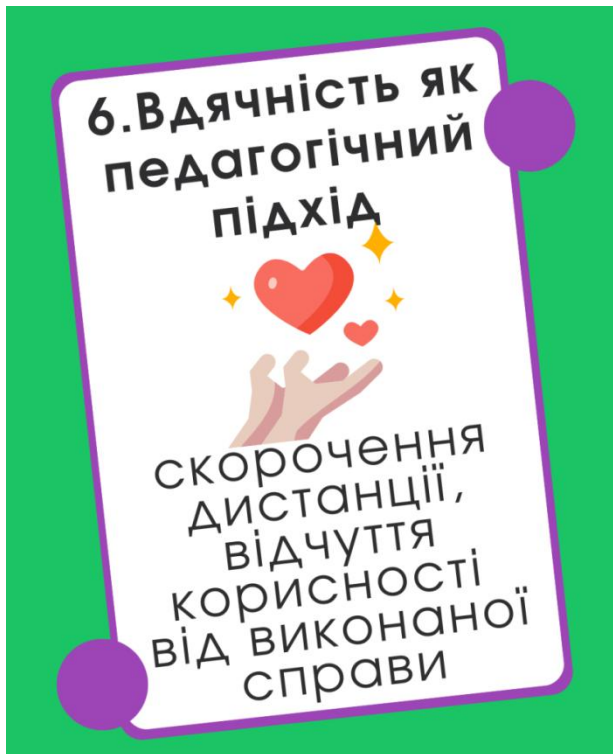
Розвиток альтернативних шкіл та освітніх проєктів будується на протиставленні «традиційному», безрадісному навчанню. Отже, пріоритет надається створенню позитивної атмосфери, аналізу чуттєвої сфери учнів, удосконалюються форми зворотного зв'язку.

5. Робота з настроєм учня для більш ефективного навчання



Уроки, на яких учні відчують позитивні емоції, краще запам'ятовуються. Розвиток театральних практик, антропології, актуалізація турботи про себе – мають попит з боку дітей.

6. Вдячність як педагогічний підхід



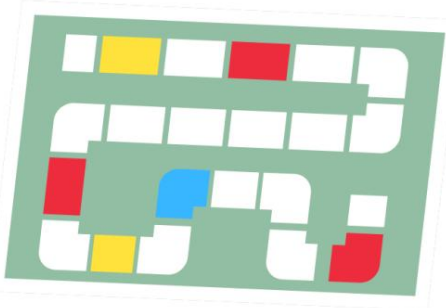
Вдячність – це насамперед внутрішній вибір людини, її реакція на середовище, на людей. Здатність бачити прояви, за які хочеться бути вдячним, дозволяє налагоджувати стосунки, скоротити дистанцію, покращити власний стан та підвищити діяльну енергію людини.

7. Візуалізація



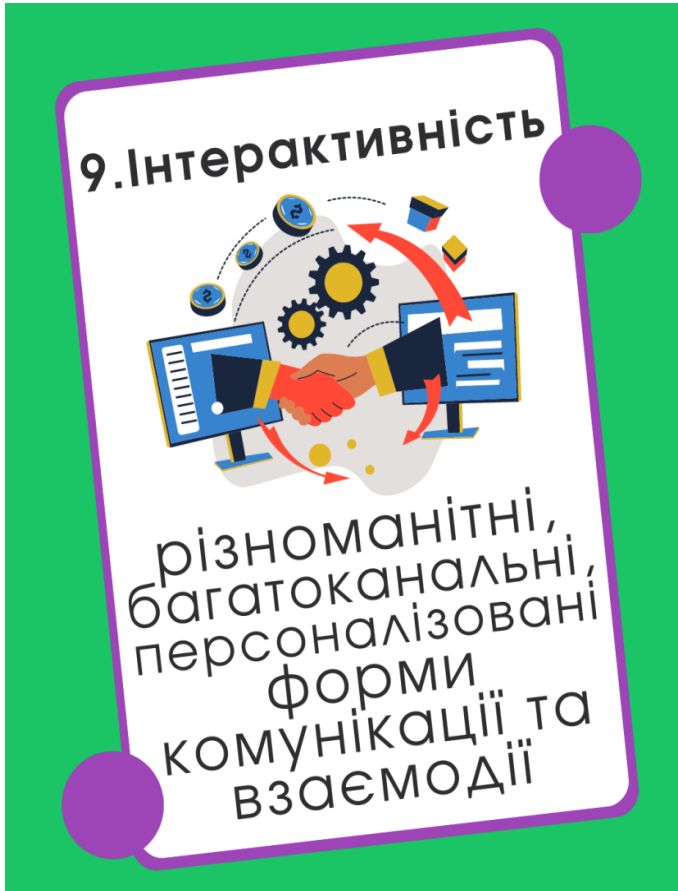
У сучасному світі учням досить складно концентруватися та довго утримувати увагу. Тому, щоб утримати увагу дітей, доведеться постаратися. Візуалізація інформації дозволяє поєднати текстовий коментар із зображенням, а це, як ви пам'ятаєте із психології, 60% засвоєння.

8. Гейміфікація



освіта у
розважальному
форматі,
у формі гри

Гейміфікація – це освіта у розважальному форматі, у формі гри. Саме ігрові механіки неабияк мотивують учнів виконувати домашнє завдання, проходити навчальні тести, розуміти складні теми та краще орієнтуватися у вивченому матеріалі.



Інтерактивне навчання перетворюється на базовий інструмент освітнього процесу, додає в процес навчання візуальний і кінестетичний канал сприйняття інформації. Смарт-дошки, мультимедійні екрани, електронні книжки, онлайн-дошки, чат-боти, гейміфіковані відео, електронні мапи та лінії часу – усі вони допомагають розширити швидкість сприйняття інформації учнями.



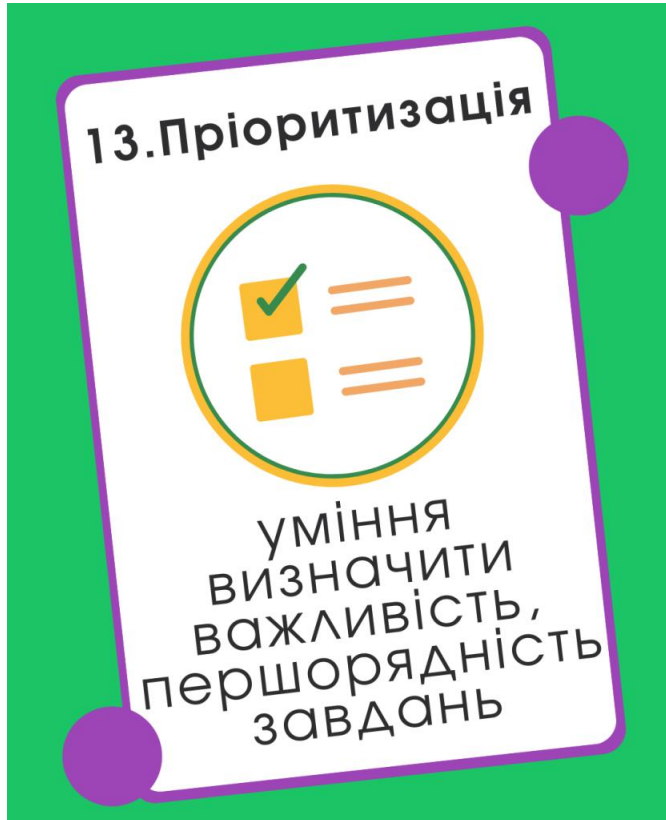
Основна ідея цього тренду – знання потрібно подавати дозовано, невеликими порціями. І дорослі, і діти швидше засвоюють новий матеріал, якщо він розбитий на невеликі блоки протяжністю 3-5 хвилин. Навчання за маленьким крокам нагадує відому метафору з тайм-менеджменту: **«Слона треба їсти по частинах»**.



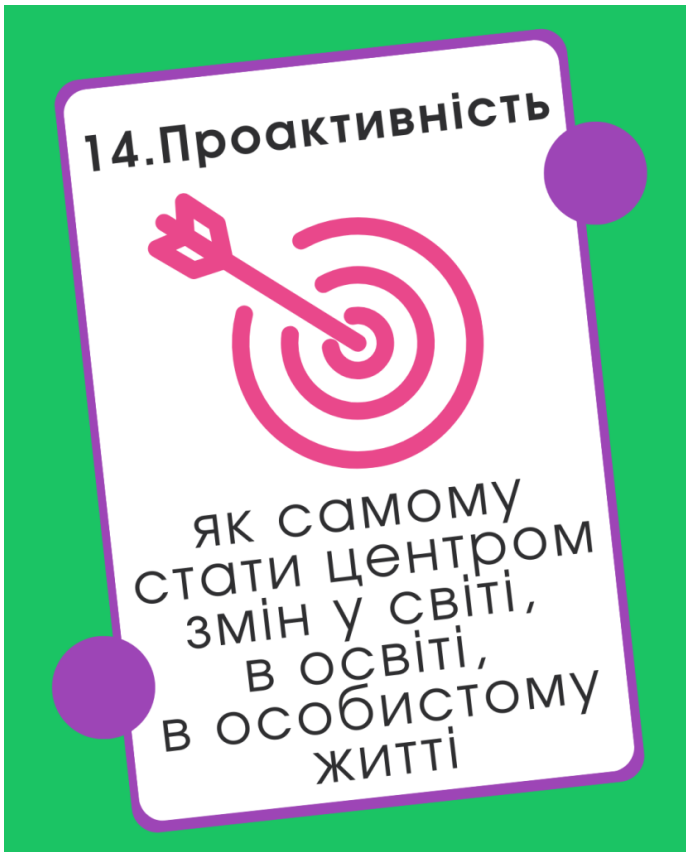
Основне завдання адаптивного навчання – розробка індивідуальної освітньої програми для кожного учня. При складанні такої програми до уваги береться бажання дитини поліпшити певні знання.



Формат навчання, коли контакт між учнем і вчителем здійснюється з затримкою у часі. Зазвичай учитель готує і структурує матеріали для вивчення заздалегідь, а учні отримують до них доступ і навчаються, як правило, за вільним графіком. Це чудовий підхід, який дарує більше свободи і учням, і вчителям.

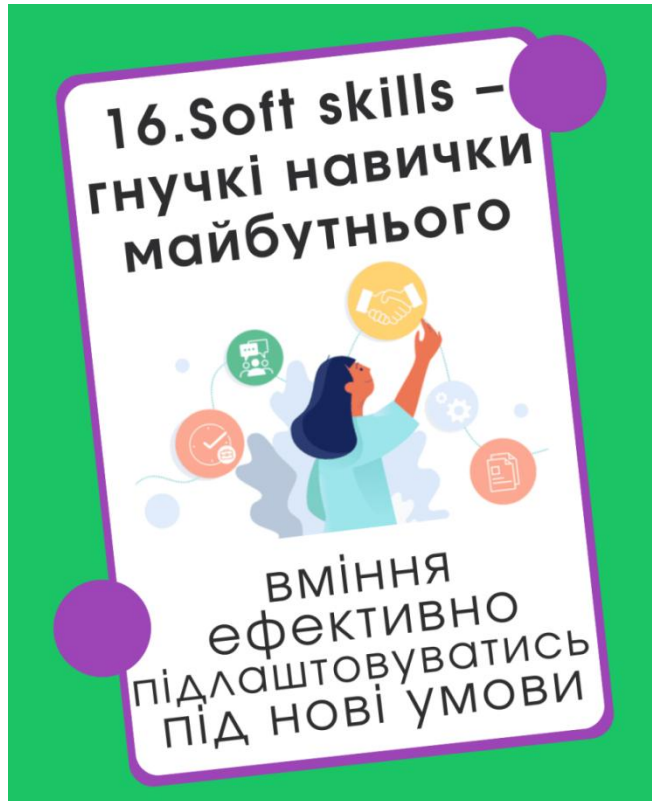


Це те, що дозволяє визначити важливість, першорядність завдань. Сьогодні педагоги, діти, батьки отримують багато інформації, в тому числі й освітнього контенту, і потрібно якимось чином зрозуміти, що з цього важливе, а на що можна не звертати уваги.

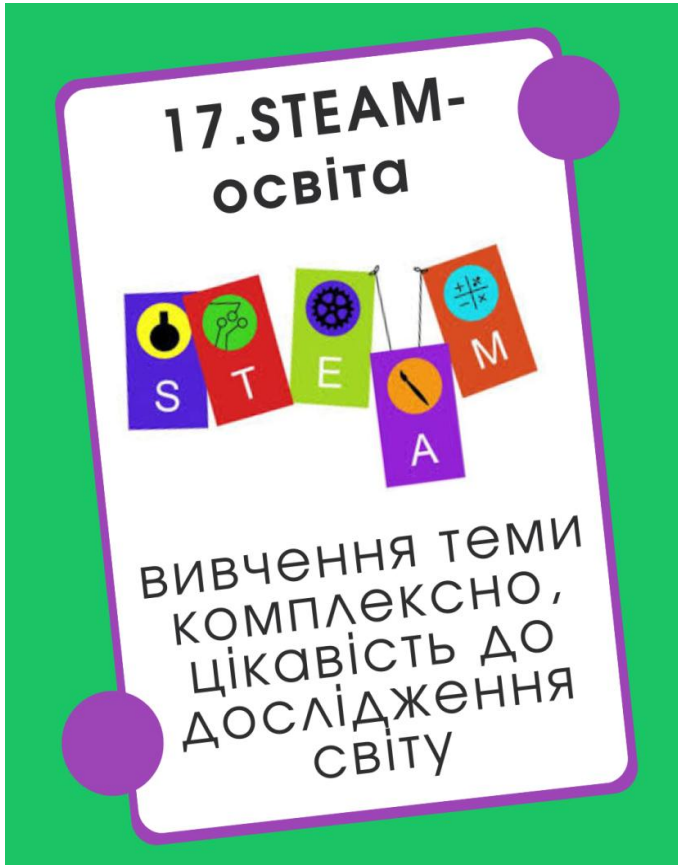


Проактивність – це не зовсім про активність))

Процитую Джима Рона, тренера з особистого розвитку: «Ви повинні самі відповідати за себе. Не можна змінити обставини, пори року, напрямок вітру, але можна змінити себе самого».



Soft skills (м'які навички) - це навички, що не відносяться безпосередньо до професійних знань та навичок, але є ключовими для успішної роботи в будь-якій галузі. До м'яких навичок відносяться, наприклад, комунікаційні вміння, креативність, критичне мислення, проблемне мислення, лідерські якості та спроможність до співпраці.



STEAM = Science,
Technology, Engineering,
Arts, and Mathematics –
природничі науки,
технологія, інжиніринг,
мистецтво, математика.

18. Agile і Scrum-технології



розбити
навчальний
процес на
короткі відрізки,
постійно
відстежувати
результат

Серед тенденцій сучасної освіти не лише нові формати, а й підходи до методик організації навчального процесу. Один із них – це впровадження принципів Agile та Scrum-технологій.



Чат-боти – один із нових інструментів у навчанні. Вони володіють функціоналом, що дозволяє відповісти на запитання учня і поставити власні запитання, а також допомагають учню освоїти навчальний матеріал навіть у відсутності вчителя. Чат-боти здатні пояснити базові правила, вказати місце в підручнику або покликання в інтернеті, надсилати нагадування та проводити невеликі опитування.

21. Віртуальна реальність (VR)



створений
технічними
засобами світ,
що передається
людині через її
відчуття: зір,
слух, дотик та ін.

22. Доповнена реальність (AR)



поєднує світ
реальних
об'єктів
навколо нас і
віртуальний світ