

Комп'ютерне моделювання. Методичні вказівки для виконання лабораторних і контрольних робіт для студентів денної та заочної форми навчання для напрямку «Металургія» / Укладач: Д.О. Кругляк – Запоріжжя, 2019. – 65 с.

Методичні вказівки містять базові теми та приклади для виконання контрольних робіт, список рекомендованої літератури для підготовки та завдання до цих робіт.

Укладачі: Д.О. Кругляк, доцент, к.т.н.

Відповідальний за випуск: зав. кафедрою ОМТ
професор, д.т.н. Явтушенко О.В.

ЗМІСТ:

ВВЕДЕННЯ.....	4
1. ЗАГАЛЬНІ ВІДОМОСТІ О МАТЕРІАЛЬНІМ БАЛАНСІ.....	5
2. КОНТРОЛЬНИЙ ПРИКЛАД РОЗРАХУНКУ РОЗПОДІЛУ МЕТАЛУ ПО ПРОДУКТАХ ТЕХНОЛОГІЧНОЇ СХЕМИ	7
2.1 Формулювання завдання.....	7
2.2 Математична постановка завдання	8
2.3 Лістинг процедури метода Гаусса на мові QBasic	11
2.4 Лістинг процедури метода Гаусса на мові Object Pascal	13
2.5 Порядок роботи із програмою	16
2.6 Результати розрахунку і їхній аналіз	19
2.7 Висновки	21
3. ВАРІАНТИ ТЕХНОЛОГІЧНИХ СХЕМ ДЛЯ РОЗРАХУНКУ	22
ЛІТЕРАТУРА	46

ВСТУП

Відповідно до регламентів вивчення дисципліни «Комп'ютерне моделювання» передбачається виконання студентами контрольної роботи.

Кожний студент повинен виконати завдання, що включає рішення постановочного й самостійного завдання.

Рішення постановочного завдання проводиться відповідно до нижче представленої методичної вказівки.

Інша частина завдання виконується студентом самостійно на підставі знання основ теорії й технології досліджуваних дисциплін спеціальності «Обробки металів тиском».

Вибір завдань представляється всім студентам самостійно на підставі рекомендованих завдань і прикладів, представлених у відповідних посібниках [1-5], а студентам - заочникам рекомендується завдання вибирати відповідно до їх виробництва й робочої професії, на підставі наявних на підприємстві робочих програм розрахунку й ведення технологічних процесів із застосуванням ЕОМ. Необхідно враховувати, що це завдання повинно (і) бути основою для виконання розрахунків при виконанні наступних курсових і дипломних проектів (робіт). Обрані завдання, їхня змістовна частина узгоджується з викладачем, і після твердження виконуються у відповідності з наступними загальними вимогами.

Завдання повинне включати:

- змістовну постановку завдання;
- складання алгоритму;
- програму;
- контрольний розрахунок;
- налагодження програми відповідно до контрольних розрахунків;
- виконання розрахунку;
- аналіз отриманих результатів.

1. ЗАГАЛЬНІ ВІДОМОСТІ О МАТЕРІАЛЬНІМ БАЛАНСІ

У металургійних розрахунках важливим є складання матеріального балансу, що спрямований на рішення двох основних завдань:

Перше завдання - забезпечення узгодження проектного й діючого виробництва з постачальниками сировини й матеріалів, споживачами готової продукції, основний і попутної.

При цьому встановлюється:

1. кількість всіх продуктів, споживаних у процесі виробництва;
2. кількість і состав всіх продуктів, одержуваних у процесі виробництва у вигляді готової продукції або використовуваних у проектованому виробництві відходів.

Друге завдання - забезпечити самий процес проектування й роботи матеріалами, необхідними для розрахунку й роботи встаткування й оцінки якісних показників прийнятої схеми й діючого виробництва.

При цьому встановлюються:

1. всі матеріальні потоки усередині проектного виробництва;
2. состав всіх проміжних продуктів виробництва, межі нагромадження домішок у цих продуктах і, отже, можливість забезпечення заданої якості кінцевої продукції.

Матеріальні баланси можуть бути двох основних типів - повні матеріальні баланси й матеріальні баланси по елементі або хімічній сполуці. У першому випадку баланс складається з точним визначенням кількості й состава всіх без винятку продуктів, що надходять у процес і виходять із нього. У другому випадку баланс складається тільки по одному основному корисному компоненті або з'єднанню, добування якого і є звичайним завданням виробництва.

Повний матеріальний баланс виробництва дозволяє одержати відповіді на всі питання, необхідні для вв'язування проектного виробництва із суміжними виробництвами в частині кількості й состава всіх, споживаних і

продуктів, що випускаються, а також для процесу проектування, зокрема для розрахунку встаткування. Однак витрати робочого часу на складання повного матеріального балансу досить великі й можуть у десятки разів перевищувати витрати часу на складання балансу по елементі.

Баланс по елементі приймається для попередніх розрахунків, для аналізу втрат і визначення основних показників, зокрема, потреби в сировину й визначення його по виробництву в цілому. Характерна риса балансу по елементі - його наочність. У ряді випадків, які будуть розглянуті, виконання розрахунку повного матеріального балансу неможливо без попереднього розрахунку по елементі. Це ставиться до всіх схем, що передбачають використання в процесі оборотних продуктів, тобто складних технологічних схем із циклами.

У цьому випадку розрахунок матеріального балансу доцільно виконувати із застосуванням обчислювальної техніки.

2. КОНТРОЛЬНИЙ ПРИКЛАД РОЗРАХУНКУ РОЗПОДІЛУ МЕТАЛУ ПО ПРОДУКТАХ ТЕХНОЛОГІЧНОЇ СХЕМИ

2.1 Формулювання завдання

У металургійний цех надходить вихідна сировина (матеріал). У ході технологічних процесів відбувається зміна цієї сировини (матеріалу) і перехід у нові види продукції. При цьому частина матеріалів може виходити з виробництва у вигляді відходів безповоротних (механічні втрати) і зворотних, що переробляються на даному підприємстві або відправляються іншим споживачам. У випадку переробки матеріалів на підприємстві ці продукти беруть участь у циклічному процесі (на рис.1 - продукт X7).

Необхідно визначити необхідні кількості сировини (матеріалу) (X1), наскрізне добування металу (E5), основні джерела втрат (X4, X6, X8) і кількості продуктів, що повертаються, (X7).

Завдання. Один з варіантів технологічної схеми вибирається з пункту 3.

По виробничій програмі в цеху виробляється 1000 т продукту (X5) - наприклад, труб з нержавіючої сталі.

Технологічна схема контрольного прикладу представлена на рис.1

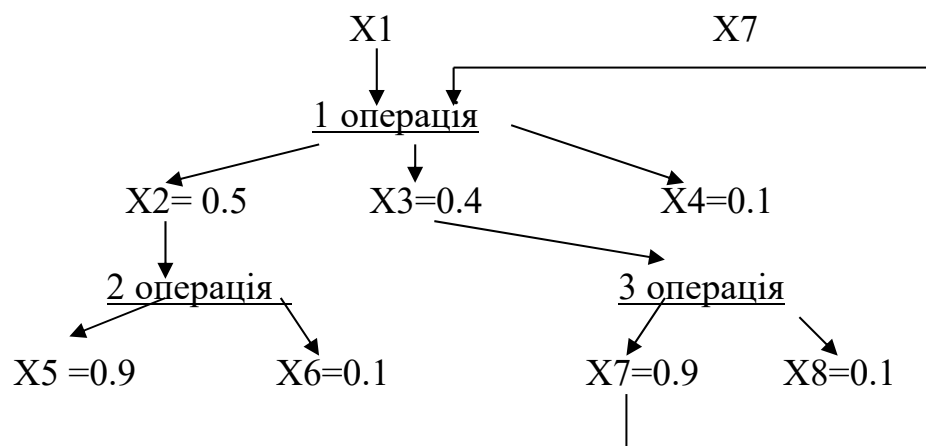


Рис1. Схематичне відображення матеріального балансу

2.2 Математична постановка завдання

Для того, щоб вирішити систему матеріального балансу, необхідно поперше відобразити схему матеріального балансу у вигляді математичної системи лінійних рівнянь.

Становимо систему лінійних рівнянь. Кількість їх повинне бути дорівнювати кількості невідомих.

Слід зазначити необхідність складання трьох типів рівнянь.

Перша система рівнянь зв'язує невідомі вихідні продукти із вхідними.

$$1. \quad X_2 + X_3 + X_4 = X_1 + X_7$$

$$2. \quad X_5 + X_6 = X_2$$

$$3. \quad X_7 + X_8 = X_3$$

Кількість таких рівнянь дорівнює кількості операцій, тобто -3.

Друга система рівнянь зв'язує невідомі вихідного продукту із вхідним коефіцієнтом їхнього розподілу

$$4. \quad X_2 = 0.5 (X_1 + X_7)$$

$$5. \quad X_3 = 0.4 (X_1 + X_7)$$

Кількість рівнянь від однієї операції, наприклад, першої, дорівнює кількості невідомих мінус одиниця (у даному прикладі, $3 - 1 = 2$). Вибір невідомі зв'язки не має принципового значення. Можна брати інші сполучення X_2 , X_4 або X_3 , X_4 . У другій і третій операції - X_6 і X_8 відповідно.

$$6. \quad X_5 = 0.9 X_2$$

$$7. \quad X_7 = 0.9 X_3$$

Таким чином, кількість цих рівнянь дорівнює: $8 - 3 - 1 = 4$ (рівняння 5-8).

Третя система рівнянь пов'язане із заданою продуктивністю:

$$8. \quad X_5 = 1000$$

Дана величина (1000) обрана умовно для простоти наступних розрахунків і виводів.

Завдання. У самостійному вирішенні студентом контрольної роботи дану величину призначає викладач.

Стосовно до реального технологічного процесу доцільно провести розрахунок у двох варіантах на реальну продуктивність, що надалі пов'язане з повним матеріальним балансом, і на відносну продуктивність 1000 т (кг, г) або 100 т (кг, г).

Представляємо цю систему рівнянь до рівності невідомих і вільних членів (перенесши невідомі члени ліворуч, а відомі та вільні члени праворуч).

$$\begin{aligned}
 1. \quad & X_1 + X_2 + X_3 + X_4 - X_7 = 0 \\
 2. \quad & X_2 + X_5 + X_6 = 0 \\
 3. \quad & X_3 + X_7 + X_8 = 0 \\
 4. \quad & 5X_1 + X_2 - .5X_7 = 0 \\
 5. \quad & 4X_1 + X_3 - .4X_7 = 0 \\
 6. \quad & 9X_2 + X_5 = 0 \\
 9. \quad & X_3 + X_7 = 0 \\
 8. \quad & X_5 = 1000
 \end{aligned}
 \tag{1}$$

$$\text{або, у матричній формі, } AX = Y \tag{2}$$

де А - матриця коефіцієнтів при невідомих членах системи рівнянь, Y – вектор – стовбець відомих членів, X – вектор – рядок невідомих членів.

Для більш зручного використання інформації треба внести відомі данні системи рівнянь до таблиці.

Таблиця 2.1 Матриця системи розрахунків невідомих і вільних членів рівнянь

A	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	Y
1	-1	1	1	1	0	0	-1	0	0
2	0	-1	0	0	1	1	0	0	0
3	0	0	-1	0	0	0	1	1	0
4	-.5	1	0	0	0	0	-.5	0	0
5	-.4	0	1	0	0	0	-.4	0	0

6	0	-.9	0	0	1	0	0	0	0
7	0	0	-.9	0	0	0	1	0	0
8	0	0	0	0	1	0	0	0	1000

Далі необхідно визначитись з методом вирішення системи лінійних рівнянь.

Як відомо існує декілька методів розв'язання таких рівнянь: матричний метод, метод Крамера, метод Гаусса – найпоширені з цих методів.

Завдання. Вибір методу вирішення системи алгебраїчних рівнянь вирішується студентом.

Однак перші з два перелічених раніш методів використовують визначник матриці, який у свою чергу вирішується або за допомогою методу Гаусса, або за допомогою рекурсивного визначення мінорів матриці та алгебраїчних доповнень (даний метод важко реалізується зі застосуванням ЕОМ).

Тому для вирішення системи лінійних алгебраїчних рівнянь було вибрано метод Гаусса.

Суть методу Гаусса полягає в наступному. Система рівнянь (1) шляхом послідовного виключення невідомих приводиться до системи із трикутною матрицею, з якої потім визначаються значення невідомих. Якщо потім застосувати цей алгоритм для трикутної але заздалегінь транспонованої матриці, то можна отримати ліганальну матрицю, де значення усіх елементів матриці крім тих, що розташовані на головній діагоналі, дорівнює нулю. І знаходження невідомих членів стає тривіальною справою.

Після вибору методу треба його відобразити за допомогою языка програмування на ЕОМ.

Завдання. Вибір языка програмування обгрунтовно вирішується студентом.

У цьому прикладі далі буде наведено декілька способів вирішення системи лінійних рівнянь за допомогою різних мов програмування. Студент повинен дотримуватись якоїсь одної мови програмування.

2.3 Лістинг процедури метода Гаусса на мові QBasic

100 REM метод Гаусса с выбором ведущего элемента

105 N%=8

110 DIM A (8,8), B(8)

120 FOR W1=1 TO 8

130 FOR W2=1 TO 8

140 A(W1,W2) = 0

150 NEXT W2

160 NEXT W1

170 FOR W1=1 TO 8

180 B(W1)=0

190 NEXT W1

200 B(8) = 1000

210 A(1,1)= -1 : A(1,2) =1 : A(1,3) =1 : A(1,7)= -1

220 A(2,2) = -1 : A(2,5)=1: A(2,6)= 1

230 A(3,3)= -1 : A(3,7) = 1 : A (3,8) =1

240 A(4,1) = -.5 : A (4,2) =1 : A (4,7) = -.5

250 A(5,1) = -.4 : A(5,3) =1: A(5,7) = -.4

260 A(6,2) = -.9: A(6,5)=1

270 A(7,3)= -.9 : A(7,7) = 1

280 A(8,5)= 1

660 GOSUB 1000

670 REM печать результатов

680 PRINT “имеет корни”

685 LPRINT “ имеет корни“

690 FOR I = 1 TO N%

700 PRINT “x” ; I ; “=” ; B(I)

```

705 LPRINT "x" ; I ; " = " ; B(I)
710 NEXT I
720 PRINT
750 FOR I = 1 TO 8
755 E = B(I) * 100 / B(1)
760 PRINT " E для X" : I ; " = " ; E
765 LPRINT " E для X" ; I ; " = " ; E
770 NEXT I
800 END

1000 REM > SIMQ ( A ( , ) , B ( ) , N% ) : LOCAL I % , J % , K % , I0 % , D
1010 FOR I % = 1 TO N % - 1
1020 I0 % = I %
1030 FOR J % = I % + 1 TO N %
1040 IF ABS ( A ( J % , I % ) ) > ABS ( A ( I0 % , I % ) ) THEN I0 % = J %
1050 NEXT J %
1060 IF I0 % <> I % THEN FOR K % = I % TO N % : D = A ( I % , K % ) :
A ( I % , K % ) = A ( I0 % , K % ) :
1070 FOR J % = I % + 1 TO N %
1080 D = A ( J % , I % ) / A ( I % , I % )
1090 IF D <> 0 THEN FOR K % = I % TO N % :
A ( J % , K % ) = A ( J % , K % ) - D * A ( I % , K % ) : NEXT
1100 NEXT J %
1110 NEXT I %
1120 FOR I % = N % TO 1 STEP - 1
1130 FOR K % = I % + 1 TO N % : B ( I % ) = B ( I % ) - A ( I % , K % ) * B ( K % ) : NEXT K %
1140 B ( I % ) = B ( I % ) / A ( I % , I % )
1150 NEXT I %
1160 RETURN

```

Зауваження. Якщо користуватись інтерпретатором Qbasic, то виникає декілька незручностей для модулювання ком'ютерної оболонки вирішення задач матеріального балансу. Поперше, як видно з лістингу 2.3, за допомогою Qbasic не можливо створення універсальної програми, тобто кожен окрему задачу матеріального балансу треба створювати заново, а потім компілювати. Язык мовлення Qbasic не підтримує належним чином створення таких типів даних, як запис або структура, що не дозволяє програмі матеріального балансу розширюватись належним чином як для включення вирішення допоміжних параметрів матеріального балансу (наприклад вирішення питання домішок у виробничій схемі), так і для доречній реалізації цього методу матеріального балансу у реальному виробництві (з наданням операціям та діям реальної сутності).

Тому для вибору мови програмування ми можемо зупинитись на таких як: Object Pascal, C++, Java.

Але треба обговорити у середовище програмування. Як відомо метод Гаусса має один недолік, який повністю себе проявляє у розріджених матрицях, а саме ділення на нуль. Тому якщо створювати програму за допомогою старих мов програмування, орієнтованих на Dos-системи, то питання вирішення системи лінійних алгебраїчних рівнянь займе велику кількість часу. Тому необхідно створення інтерфейсної частини, яка дозволить користувачеві вирішити систему лінійних рівнянь методом Гаусса як можна зручніше та доречніше. Тому оптимальним є написання цієї програми у 32-розрядному середовищі (наприклад середовище Windows). Такі мови як Delphi, Visual C++, Visual Basic дозволяють це зробити.

2.4 Лістинг процедури метода Гаусса на мові Object Pascal

```
procedure Tfmain.N8Click(Sender: TObject);  
var i,j,k:byte;tmp:extended;  
begin  
  for i:=1 to GCount.Value do
```

```

begin
  if a[i,i] <> 0 then
    begin
      tmp:=a[i,i];
      for j:=1 to GCount.Value+1 do a[i,j]:=a[i,j]/tmp;
      for j:=i+1 to GCount.Value do
        begin
          tmp:=-a[j,i]/a[i,i];
          for k:=1 to GCount.Value+1 do
            a[j,k]:=a[j,k]+a[i,k]*tmp;
          end;
        end
      end
    else begin
      ShowMessage('Деление на ноль');
      end;
    end;

  for i:=1 to GCount.Value+1 do for j:=1 to GCount.Value+2 do
    StringGrid1.Cells[j-1,i]:=FormatFloat('0.00',a[i,j]);

  end;

  procedure Tfmain.N9Click(Sender: TObject);
  var i,j,i1,j1,k:byte;tmp:extended;
  begin
    for i:=GCount.Value downto 1 do
      begin
        if a[i,i] <> 0 then
          begin
            for j:=i-1 downto 1 do
              begin

```

```

        tmp:=-a[j,i]/a[i,i];
        for k:=1 to GCount.Value+1 do
            a[j,k]:=a[j,k]+a[i,k]*tmp;
        for i1:=1 to GCount.Value+1 do for j1:=1 to GCount.Value+2 do
            StringGrid1.Cells[j1-1,i1]:=FormatFloat('0.00',a[i1,j1]);

            end;
        end
        else begin
            ShowMessage('Деление на ноль');
            end;
        end;

        for i:=1 to GCount.Value+1 do for j:=1 to GCount.Value+2 do
            StringGrid1.Cells[j-1,i]:=FormatFloat('0.00',a[i,j]);
        end;

```

Окремо треба відобразити перемінні, які теж відображаються на мові Object Pascal.

```

type
TOperation=record
    name:string;
    end;
TGood=record
    name: string;
    value,X,E:extended;
    head:byte;
    tale:byte;
    end;
VOperation=array[1..100]of TOperation;

```

```

VGood=array[1..100]of TGood;
mas=array[1..100,1..100]of Extended;
vec=array[1..100]of Extended;
var
Goods:VGood;
dop:byte;
dopvalue:extended;
A,ACopy:mas;X,N,E:vec;

```

Завдання. Якщо студентом складена програма не у Windows середовищі (Borland Delphi, Visual C, Visual Basic наприклад) то треба відобразити програму повністю.

2.5 Порядок роботи із програмою

Завдання. У цьому розділі необхідно відобразити взаємодію користувача з програмою, за допомогою якої вирішується система алгебраїчних рівнянь. Якщо програму сворено з діалоговим інтерфесом у Windows середовищи, то студент повинен описати цей діалоговий інтерфейс

Наприклад для Qbasic:

Програма розрахунку складається із двох самостійних файлів:

GWBASIC.EXE - командний файл і

SIMQ - виконавчий файл.

Вхід у машину й виконавчий файл

Знаходимо директорію "SIMQ" – Enter ←

Відкривається екран ! Даємо команду клавішею F3 або друкуємо "LOAD

Викликаємо simq 23 або інший файл simq 43 - Enter

Ok

Команда F1 або “LIST (Робимо прокручування програми з набором не більше 23 рядків)

“LIST 100 -200 Enter

Відкривається підпрограма

105

.....

200

Необхідно зробити заміни в певних рядках (операторах)-дивитися «Лістинг програму» і дисплей- кількість рівнянь - N”.

Увага! Після кожного зміненого параметра рядка команда Enter.

Оператори 105, 110, 120, 130, 200 $B() = Q$ (продуктивність) - 1000.

Наступна команда F1

LIST 210 - 420 - (Це оператори уведення коефіцієнтів масиву A, наприклад $A(1,1) = -1$ і т.д. У цьому випадку проводимо виправлення в кожному рядку (оператор 210...). Якщо необхідні доповнення , то їх вносимо уведенням додаткових операторів 430 Якщо залишаються трохи операторів зайвими, те їх забирають після команди Enter, командою Delete-наприклад, Delete 350-420 Enter.

Наступна команда прокручування - F1:

LIST 660 - 800:

Виправлення в операторі 750:

750 FOR I=1 To (N) Enter

Наступна команда прокручування:

F1 : List 1000- 1160 Enter

Наступна команда «Зберегти»: F4: “SAVE і дати свою назву, наприклад, SIMQ 8, Enter

Наступна команда F2: RUN

На екрані з'являється розрахунок у т (кг, г) продуктивності кожного продукту.

Команда F4: “Save

Опис діалогового інтерфейсу програми у 32- разрядному середовищі Windows.

Основний діалоговий інтерфейс зображен на рис 2.

З лівої сторони вікна розташовані вхідні дані завдання, де користувач повинен завдати кількість операцій матеріального балансу, назву цих операцій (за замовчуванням Операція i). Нижче розташована система введення даних про дії матеріального балансу (X_i): кількість дій, їхня назва (наприклад наклеп, окалення, відпал і т.д.), місце розташування у схемі матеріального балансу, та частка яку бере на себе кожна дія (значення X_i). Нижче цього вводиться значення кінцевої дії. Після редагування кожного из наведених параметрів необхідно підтвердити ці зміни за допомогою кнопок з зеленим галочками.

Праворуч у верхньому куті розташований список системи лінійних рівнянь, яку програма будує автоматично. Нижче побудована матриця, яка аналогічна наведеній у таблиці 2.1.

З меню файл можливо записати або відкрити раніше записаний файл, де зберігаються вхідні дані розрахунку за допомогою стандартний діалогів запису/відкриття документів.

У меню Дія необхідно послідовно виконання наступних операцій:

1. Побудувати СЛАУ – програма автоматично будує за вхідними даними систему алгебраїчних рівнянь.
2. Привести матрицю до трикутного виду.

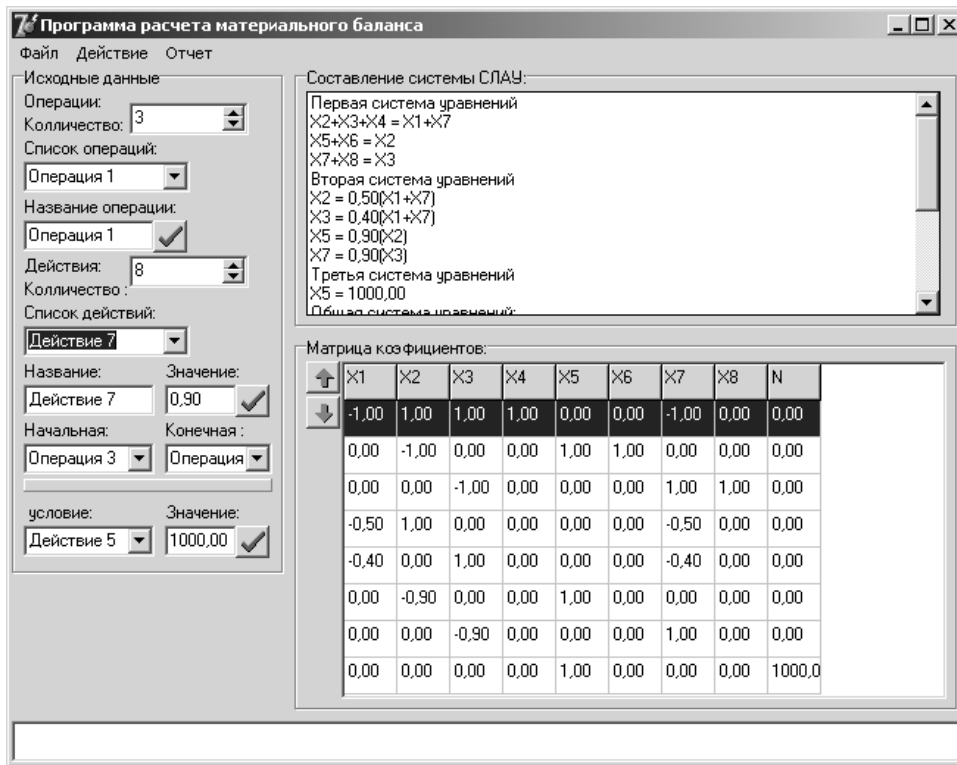


Рис 2. Основне діалогове вікно програми

3. Привести матрицю до діагонального виду.
4. Знайти наскрізні добування.

Необхідно зауважити що обходження помилки ділення на нуль можливо за допомогою двох кнопок-стрілок, що знаходяться біля матриці коефіцієнтів, і можуть переставляти виділений рядок вище або нижче.

Вихід з програми - за допомогою стандартного виходу у Windows.

2.6 Результати розрахунку і їхній аналіз

У прикладі:

$$X1 = 1422,222$$

$$X2 = 1111,111$$

$$X3 = 888,889$$

$$X4 = 222,222$$

$$X5 = 1000$$

$$X6 = 111,1111$$

$$\uparrow E1 = 100$$

$$E2 = 78,125$$

$$E3 = 62,5$$

$$E4 = 15,625$$

$$E5 = 70,3125$$

$$E6 = 7,8125$$

$$X7 = 800$$

$$E7 = 56,25$$

$$X8 = 88,889$$

$$E8 = 6,25$$

Enter

Виводиться рахунок коефіцієнтів добування (E):

На технологічній схемі наносяться дані кількості одержуваних продуктів і добування у вихідні продукти.

Допускається на технологічній схемі зробити «округлення» результатів до другого знака після коми.

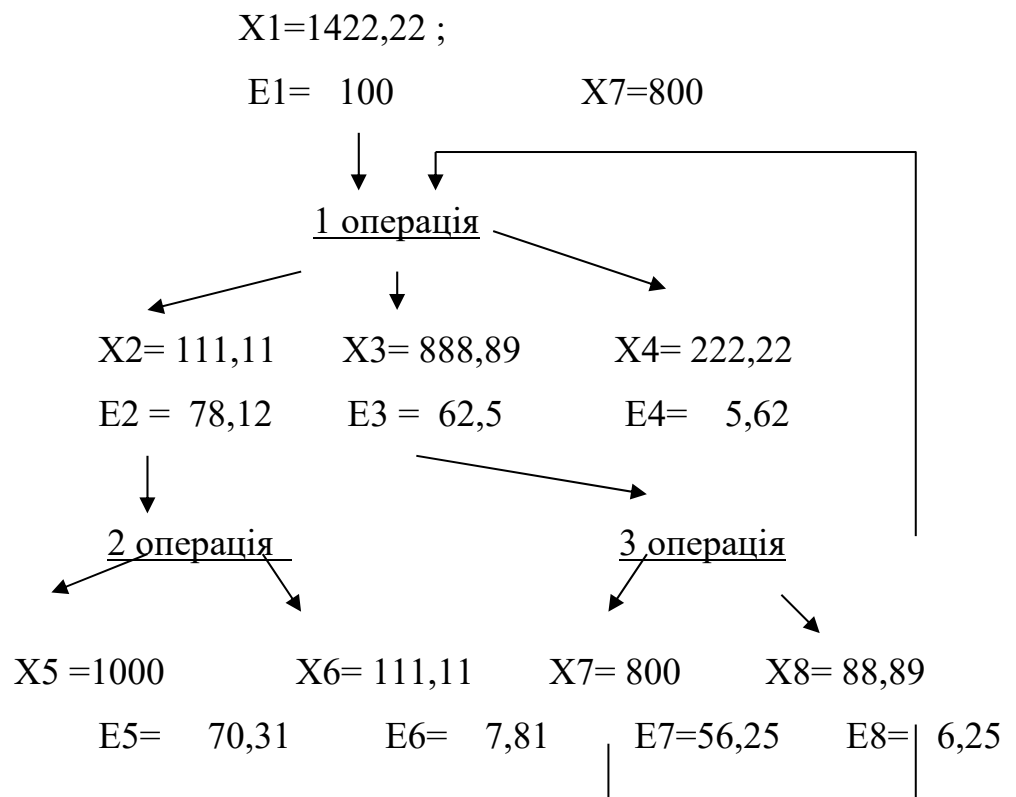


Рис 3. Схематичне відображення матеріального балансу з вирішеними коефіцієнтами

Завдання. Необхідно побудувати гістограму наскрізних добувань за допомогою впровадження об'єкту «Лист Microsoft Excel», та самостійно пояснити схему впровадження.

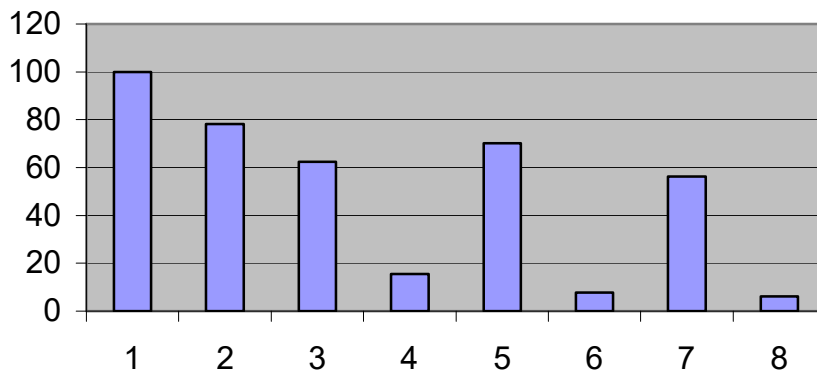


Рис 4. Гістограма наскрізних добувань

Таким чином, для виробництва 1000 т продукції необхідно поставляти 1422, 22 т сировини, при наскрізному добуванні $E_5=70.31\%$.

Джерелами втрат є продукти $X_4 = 5,62\%$; $E_6=7,81\%$; $E_8=6,25\%$; при загальних втратах 422,22 т.

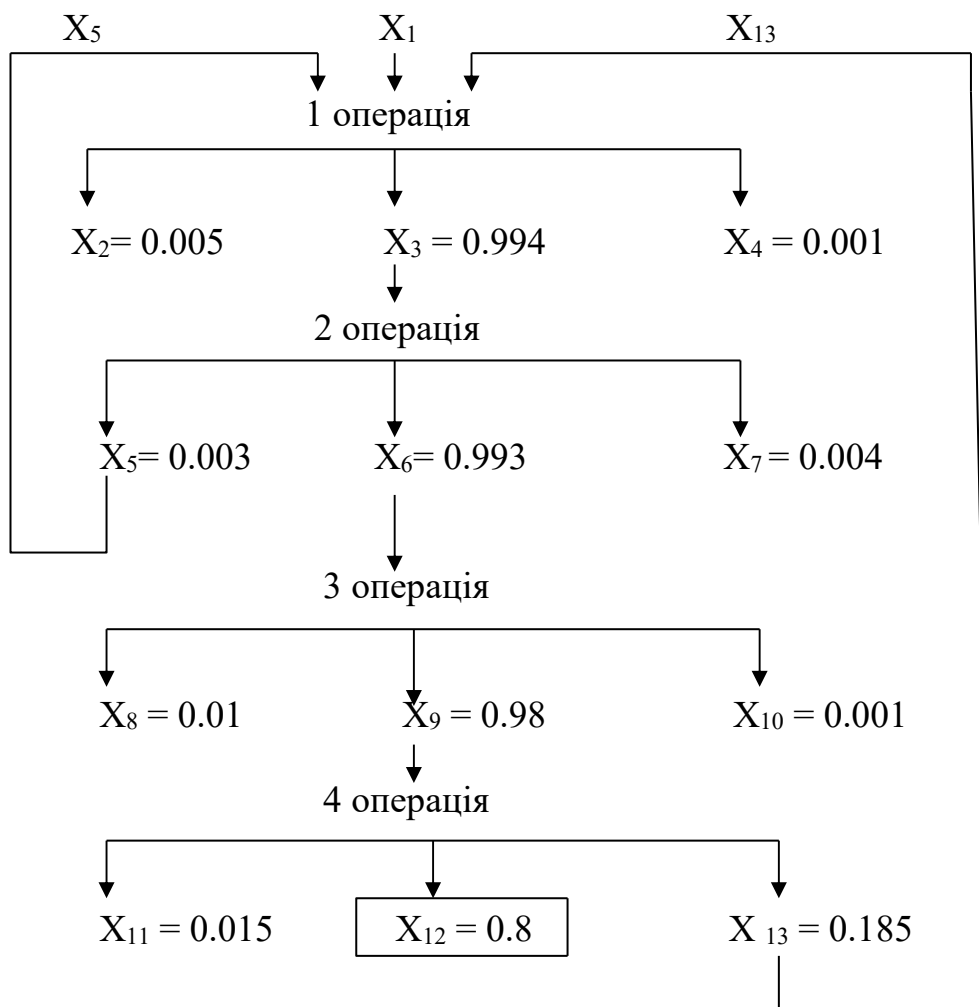
2.7 Висновки

Для зниження втрат матеріалу необхідно провести комплекс досліджень по їхньому зниженню.

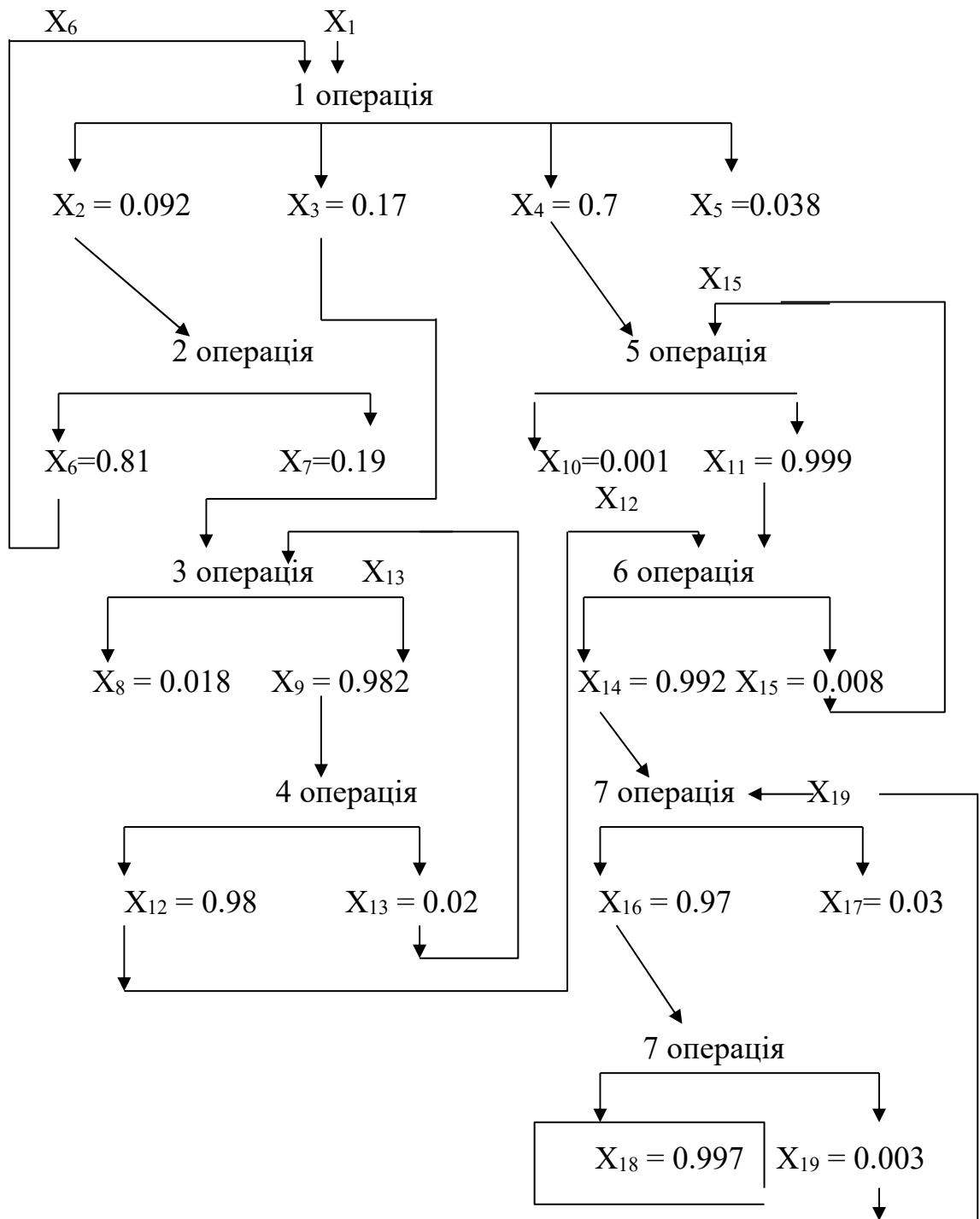
Які на Ваш погляд необхідні заходи щодо зниження цих втрат.

3. ВАРІАНТИ ТЕХНОЛОГІЧНИХ СХЕМ ДЛЯ РОЗРАХУНКУ

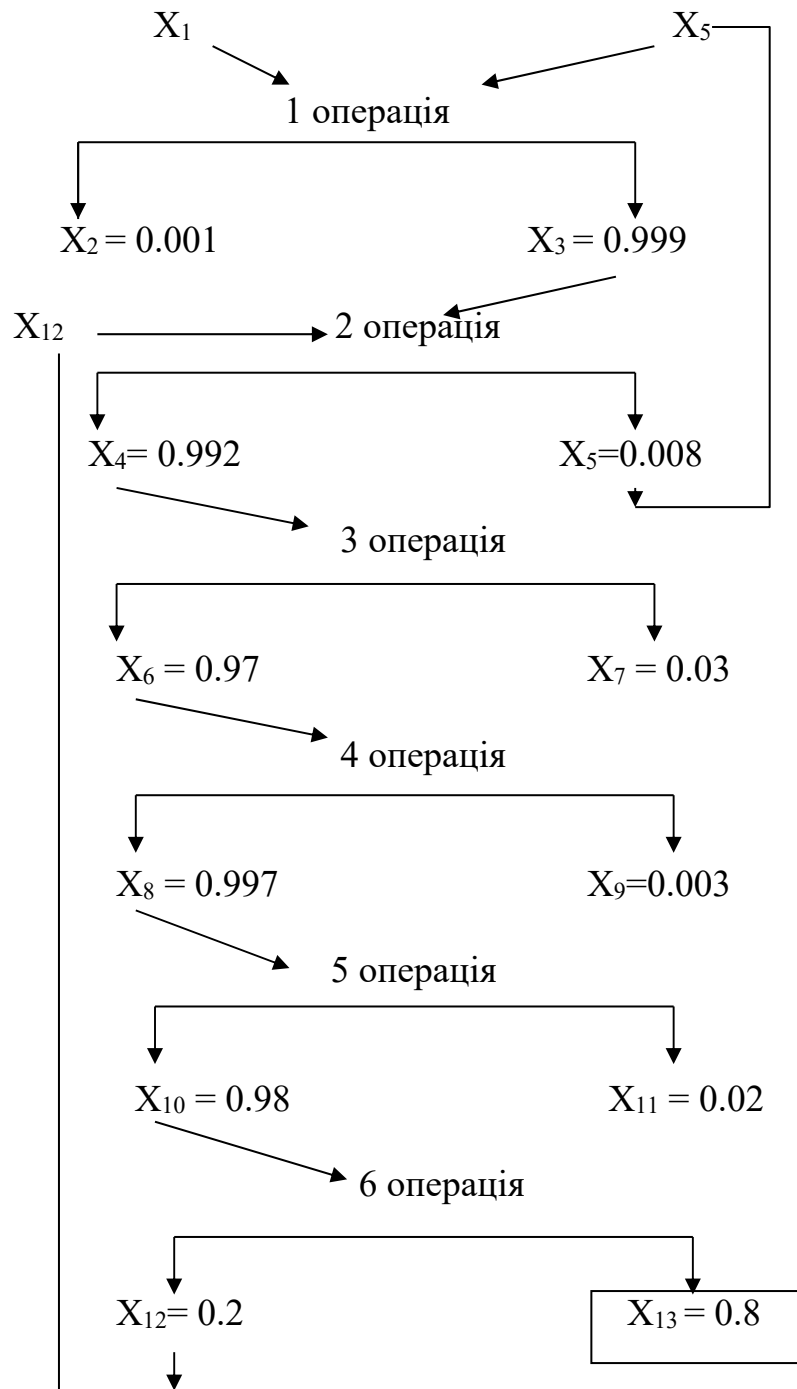
Варіант 1



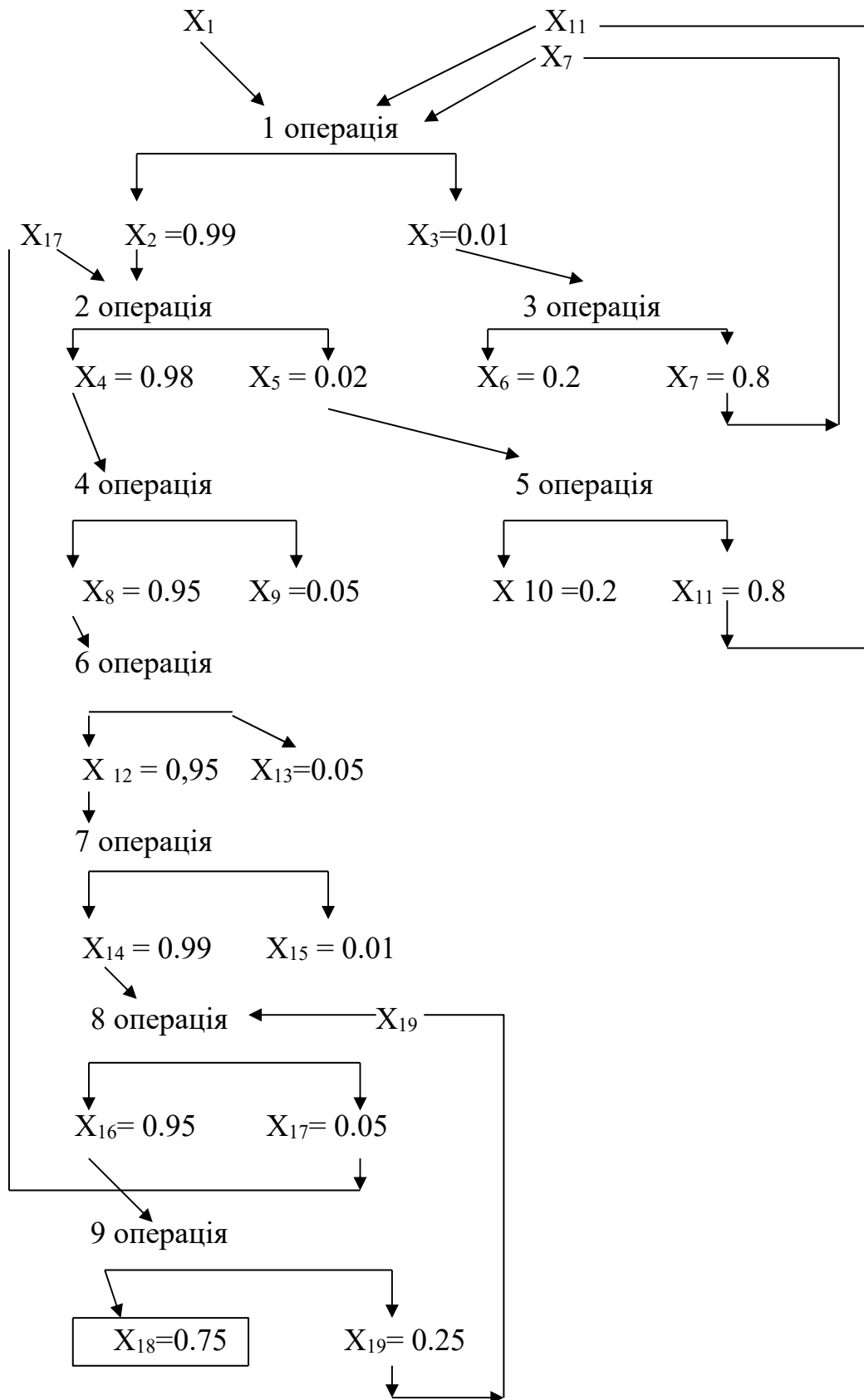
Варіант 2



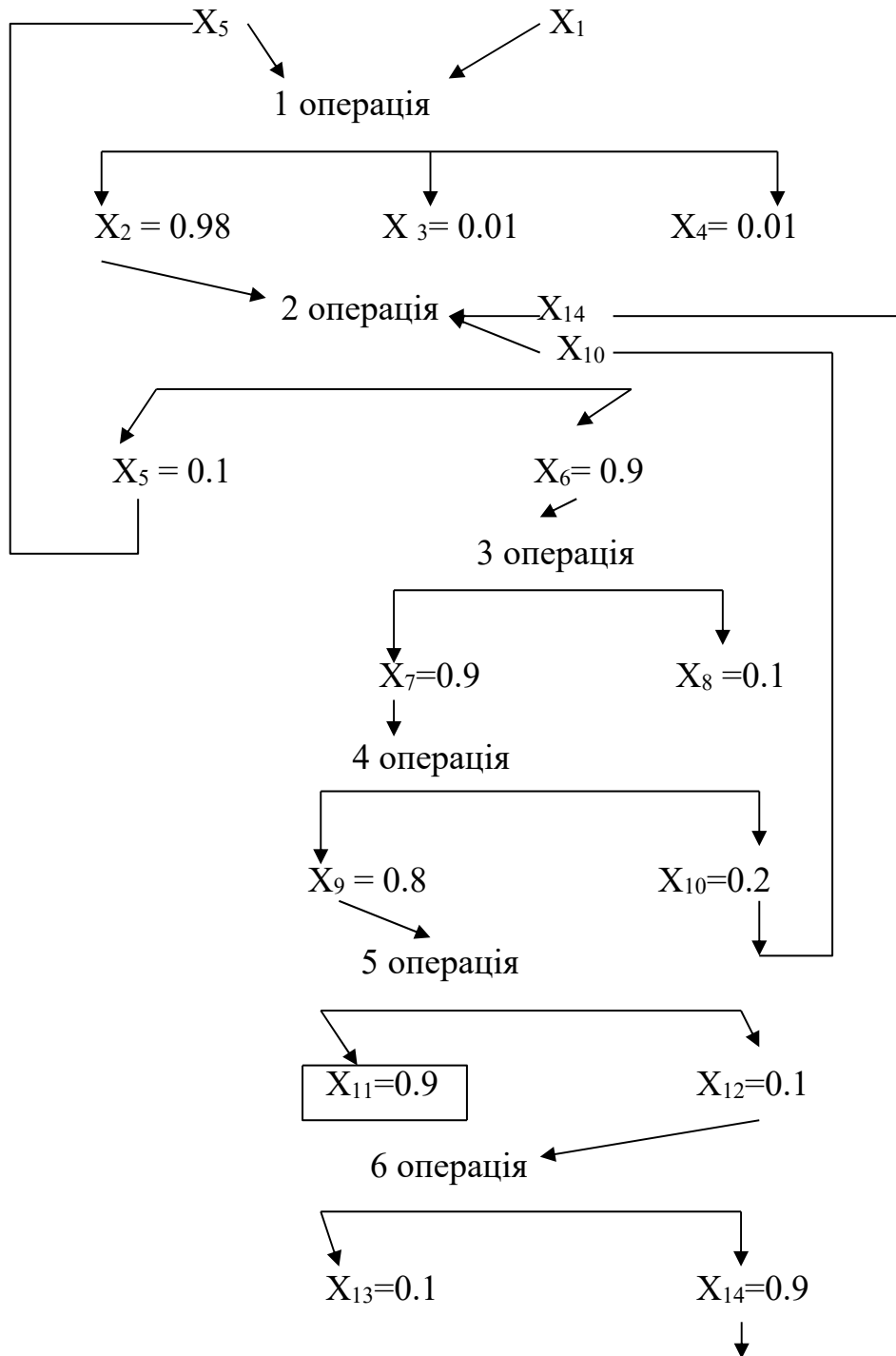
Варіант 3



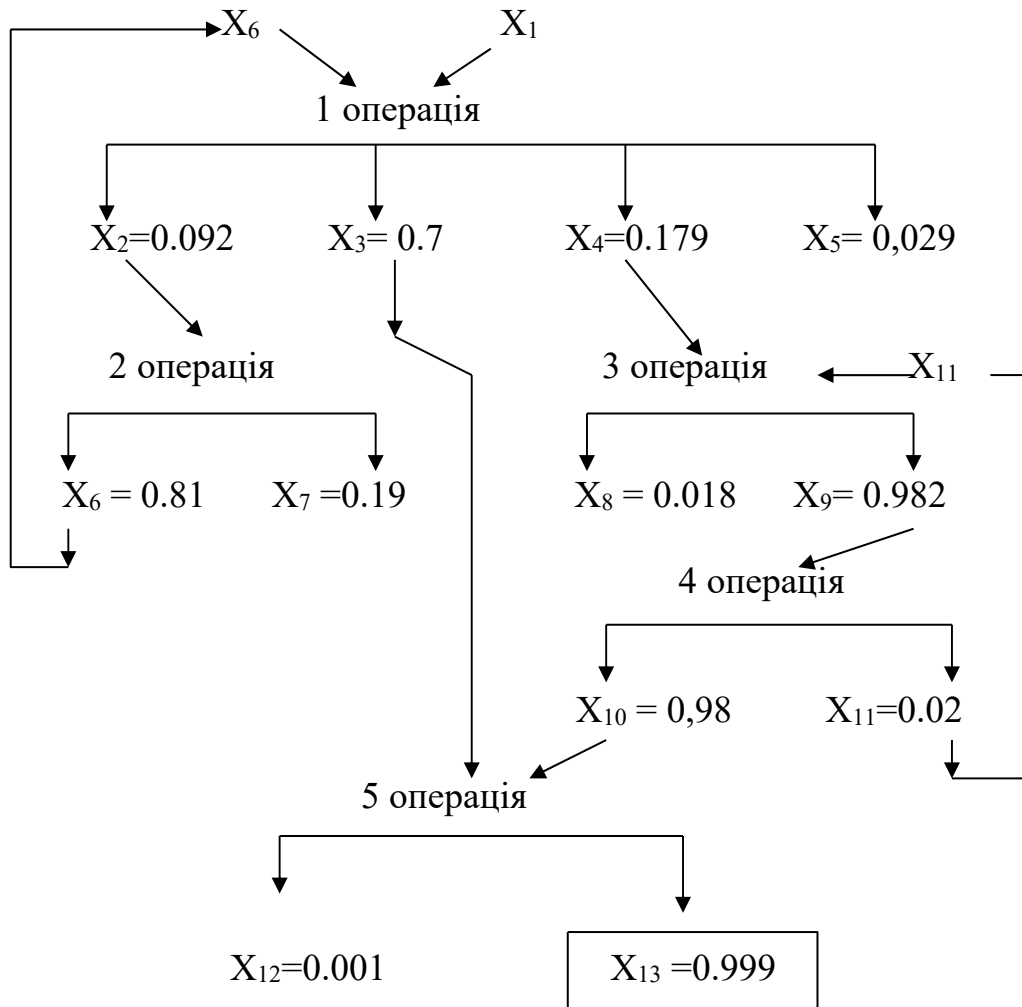
Варіант 4



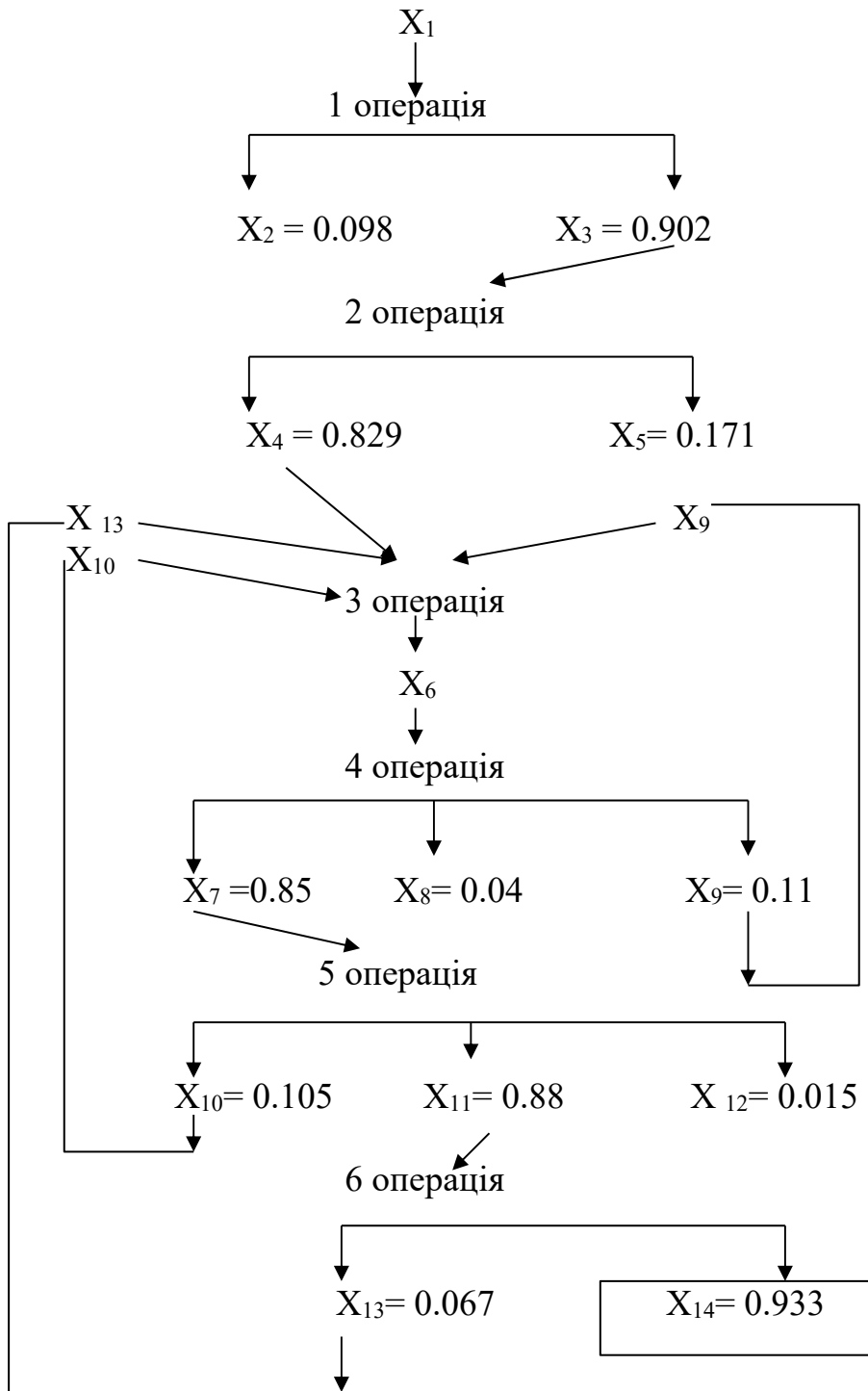
Варіант 5



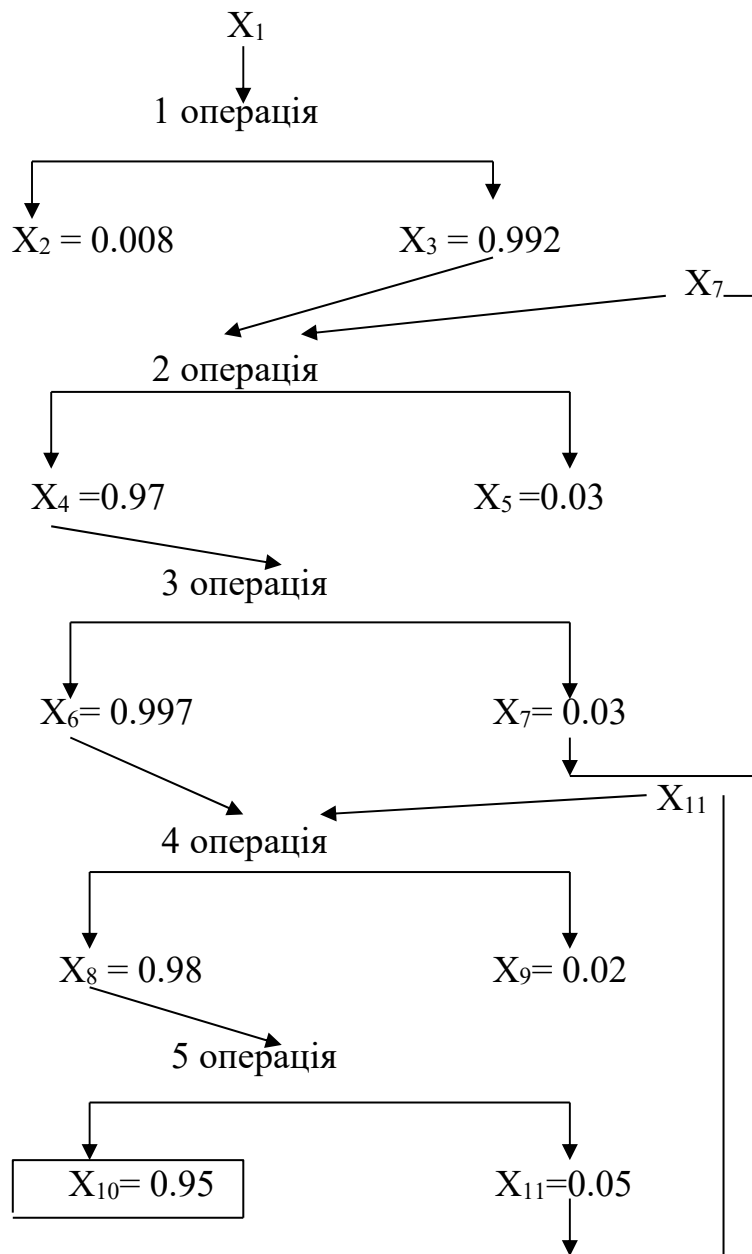
Варіант 6



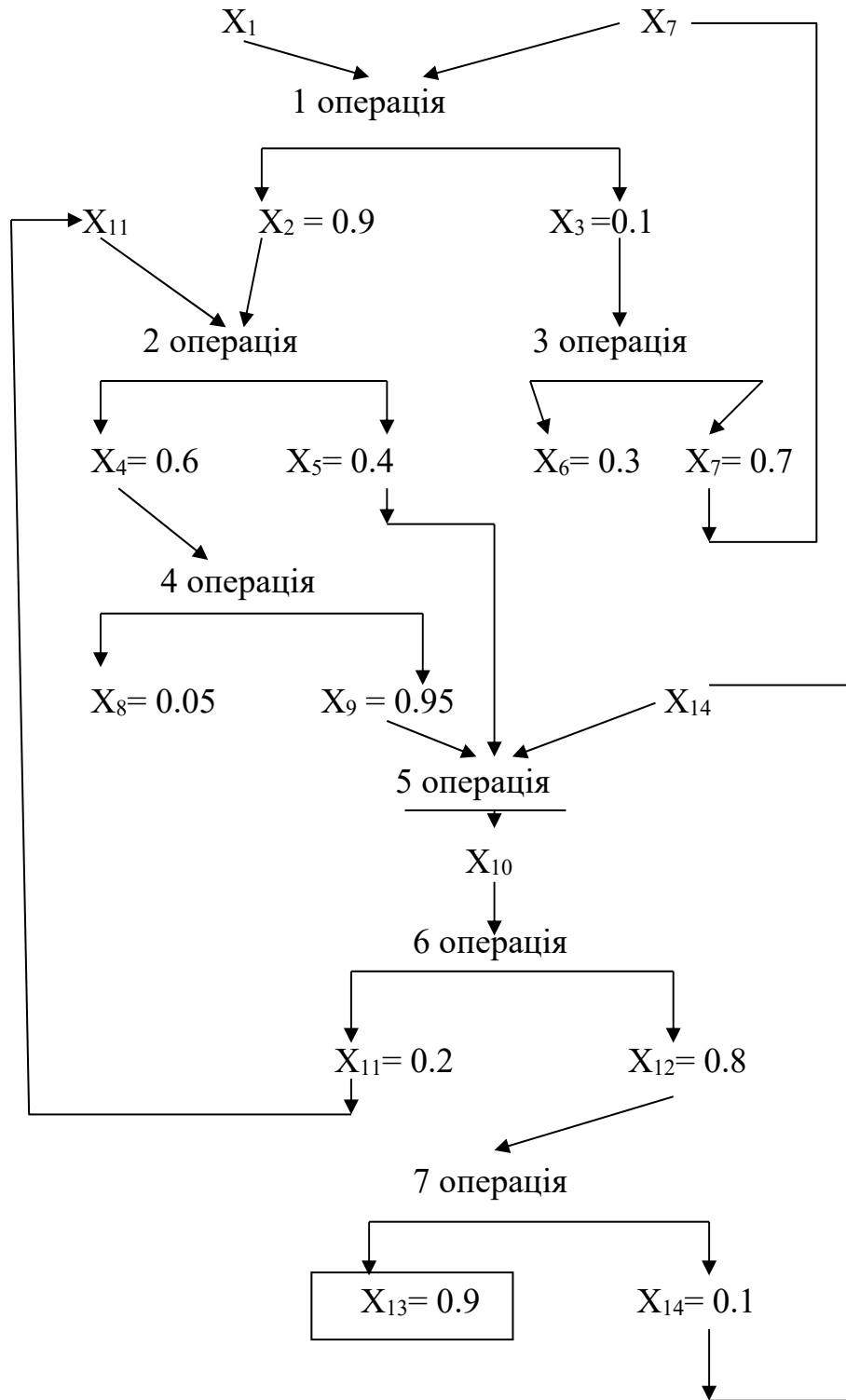
Варіант 7



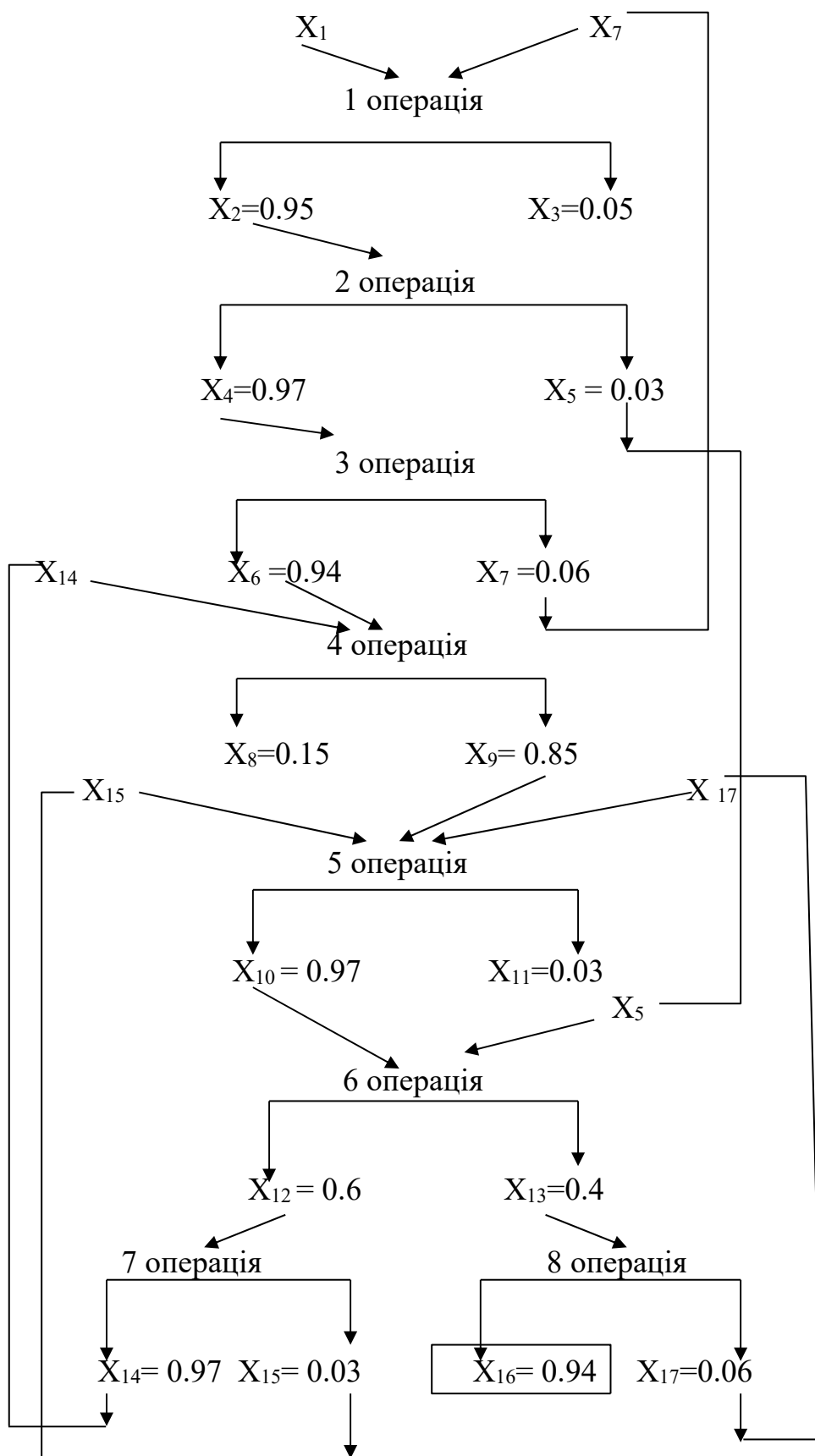
Варіант 8



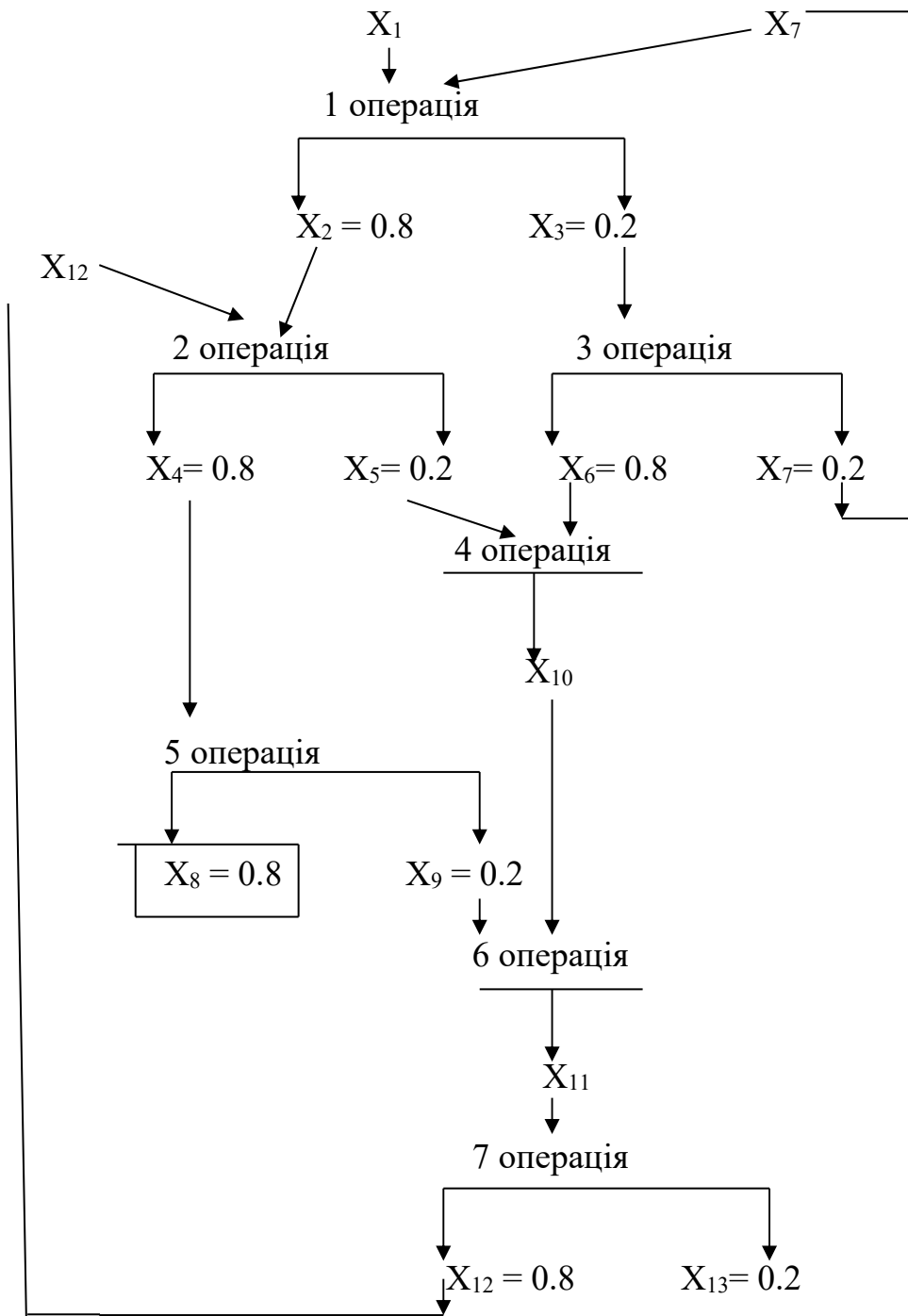
Варіант 9



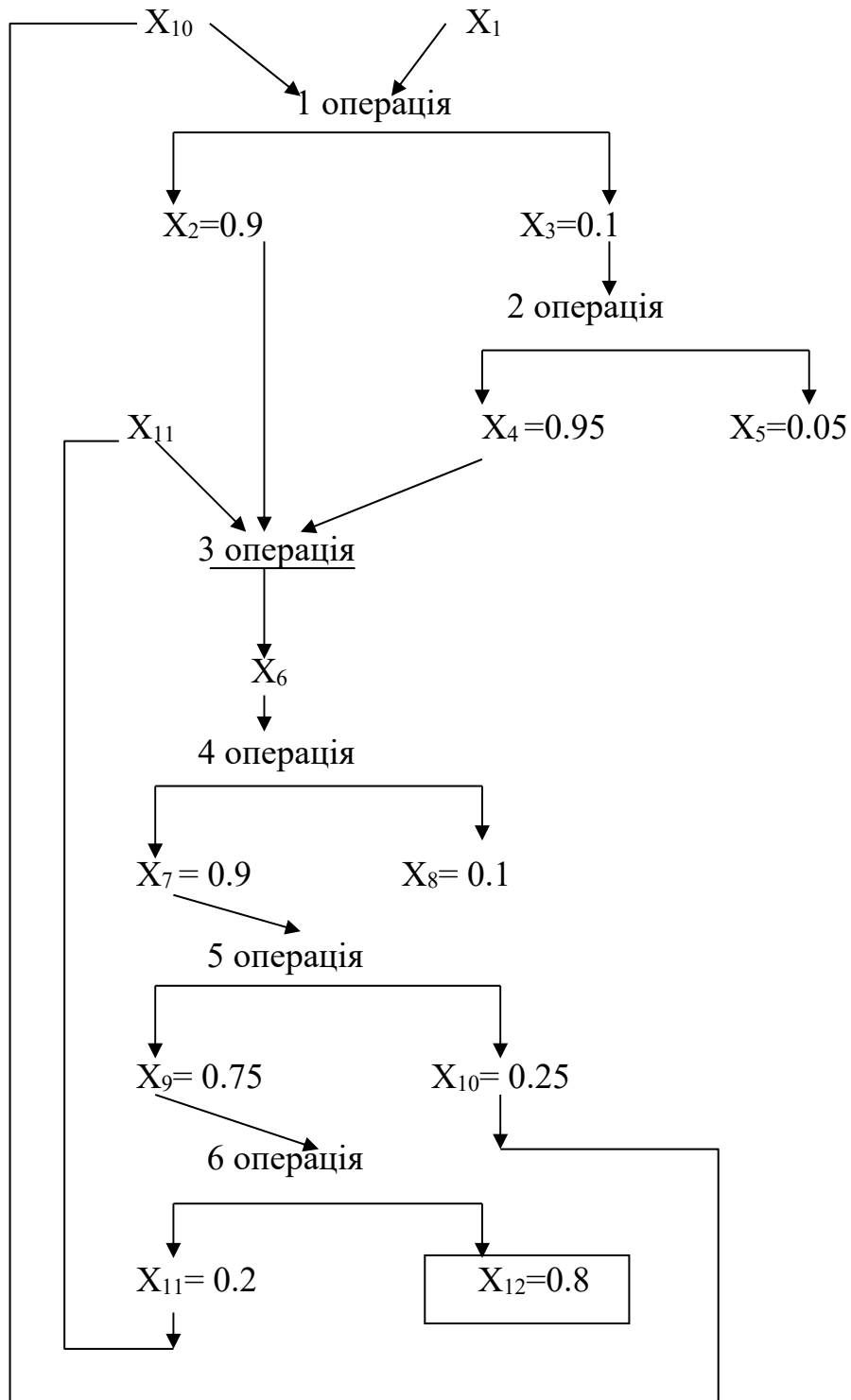
Варіант 10



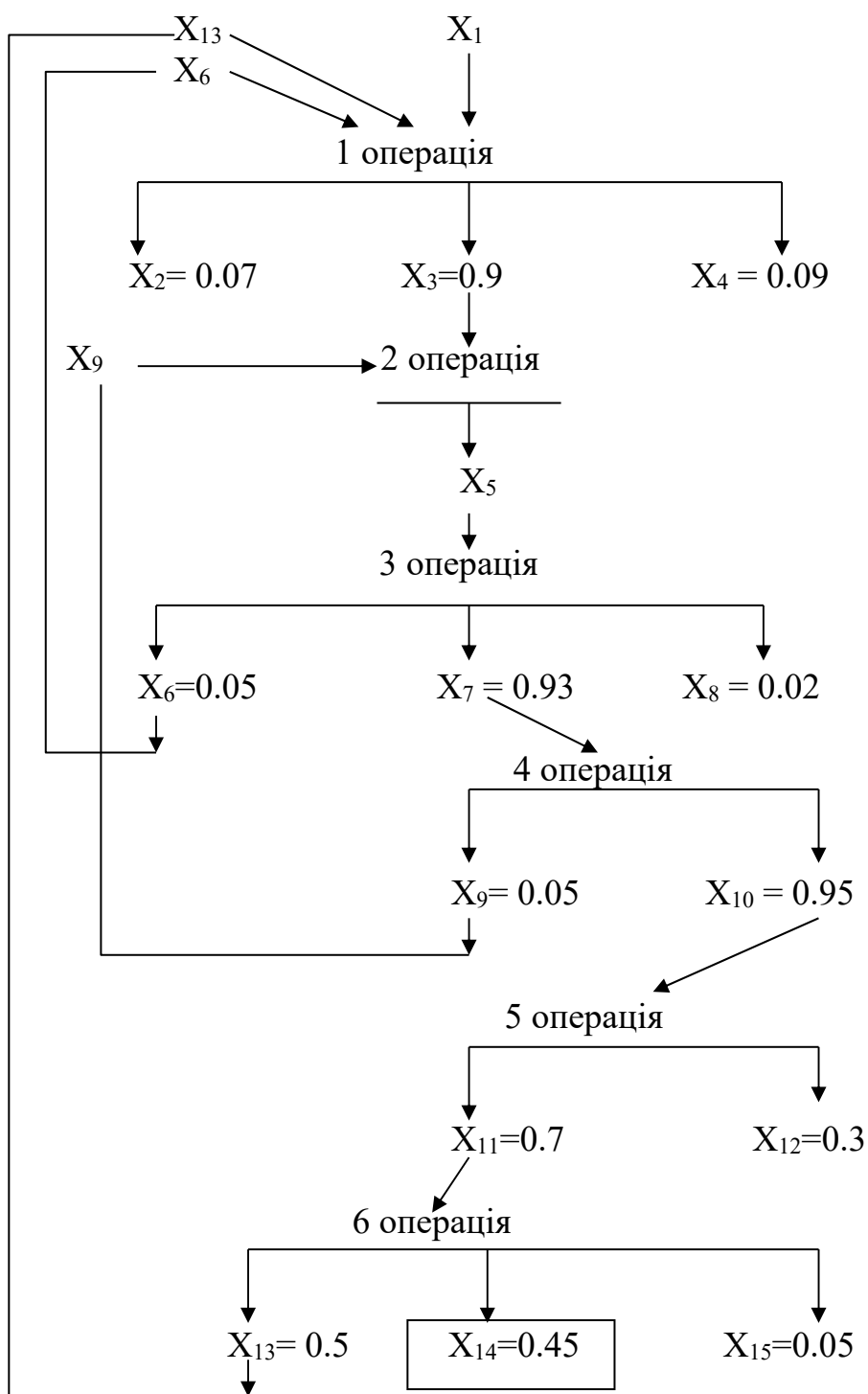
Варіант 11



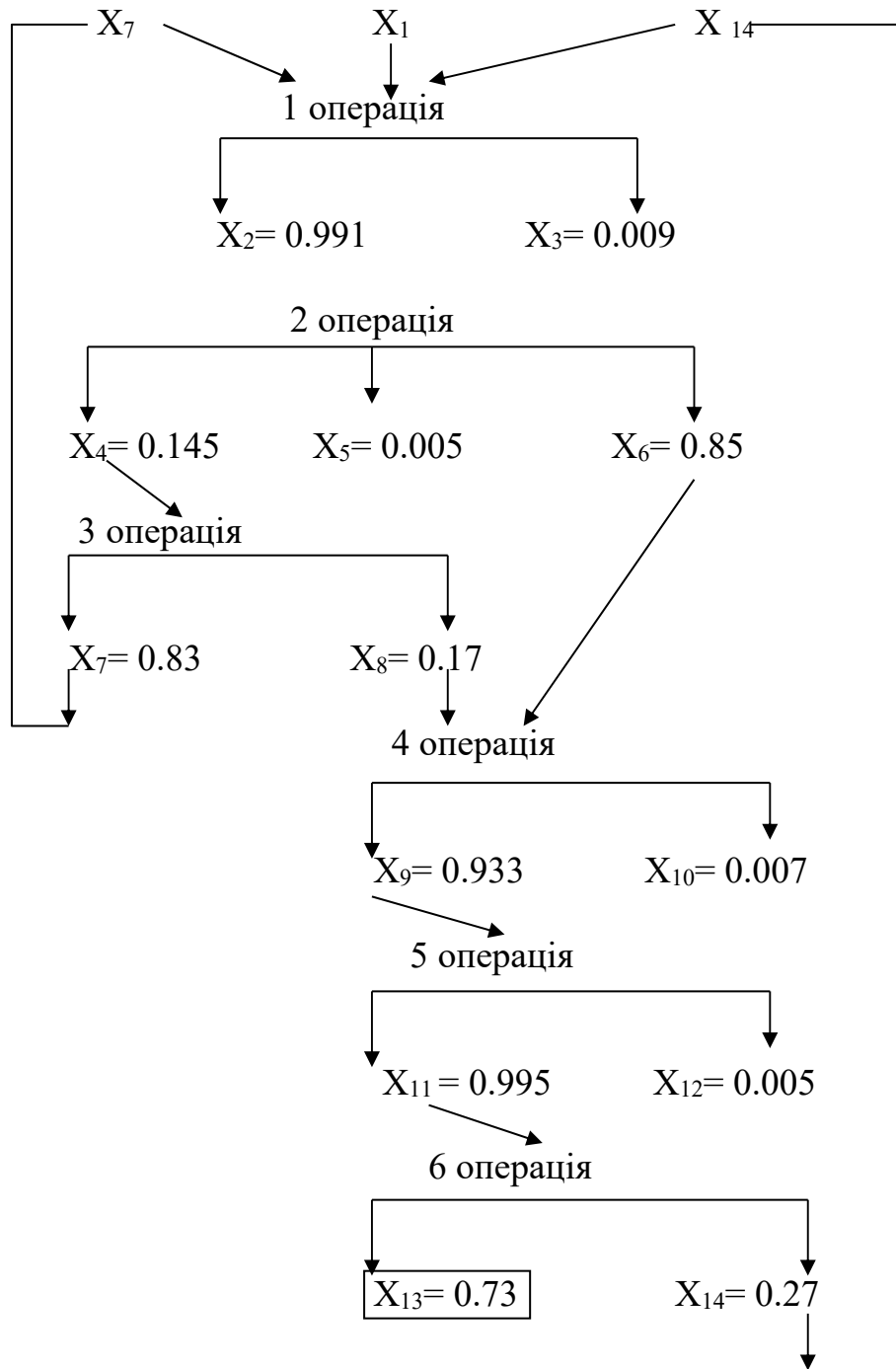
Варіант 12



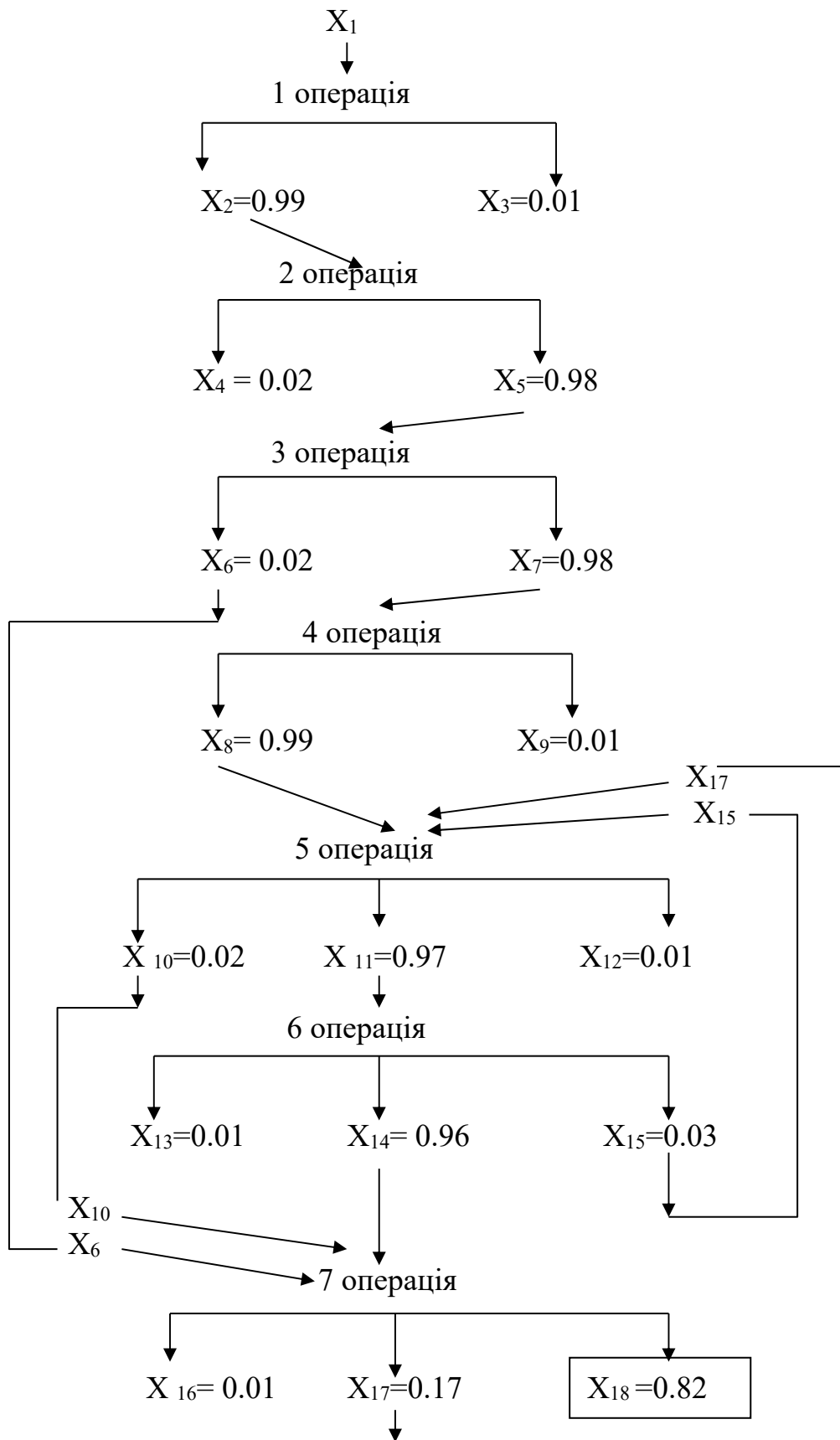
Варіант 13



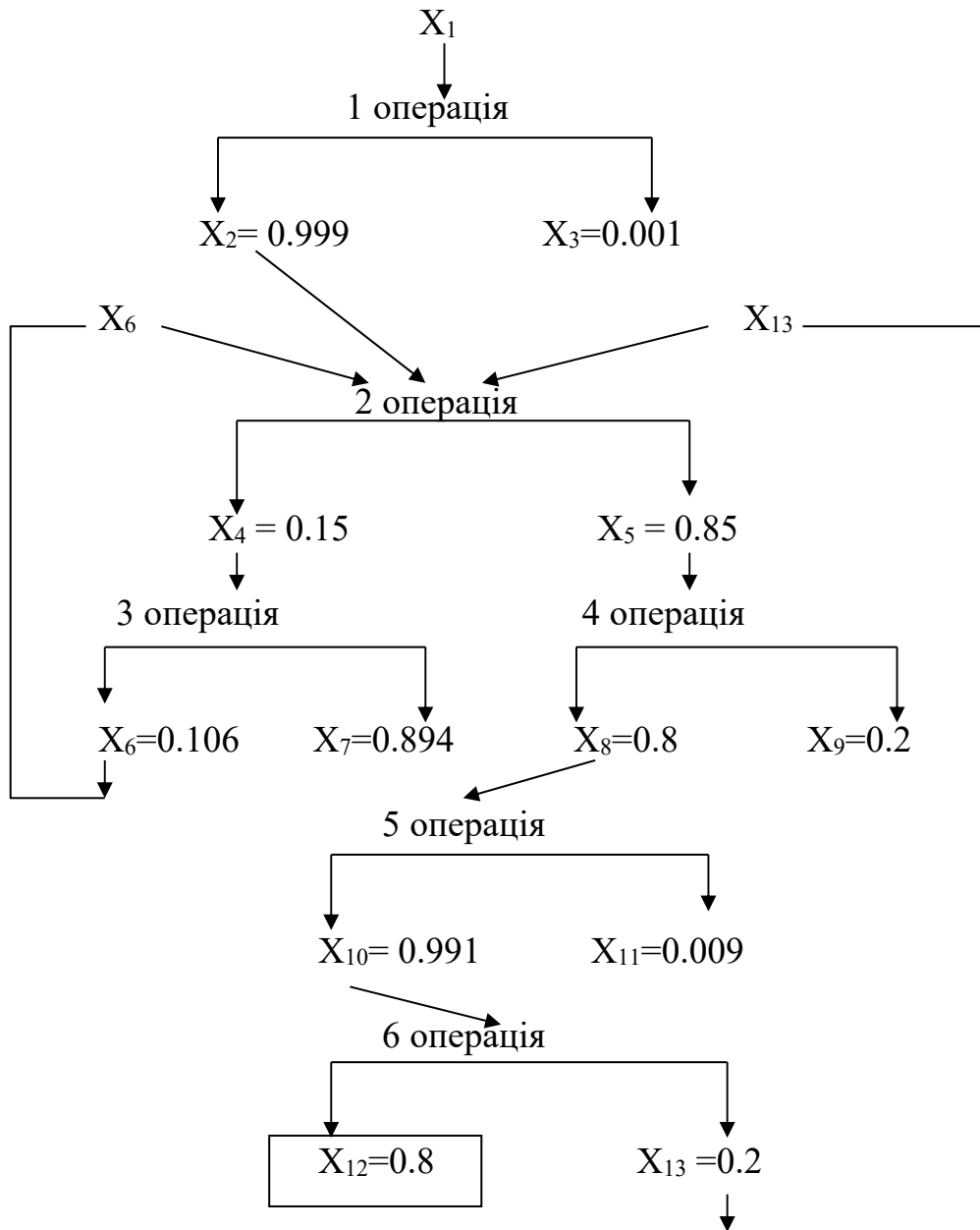
Задача 14



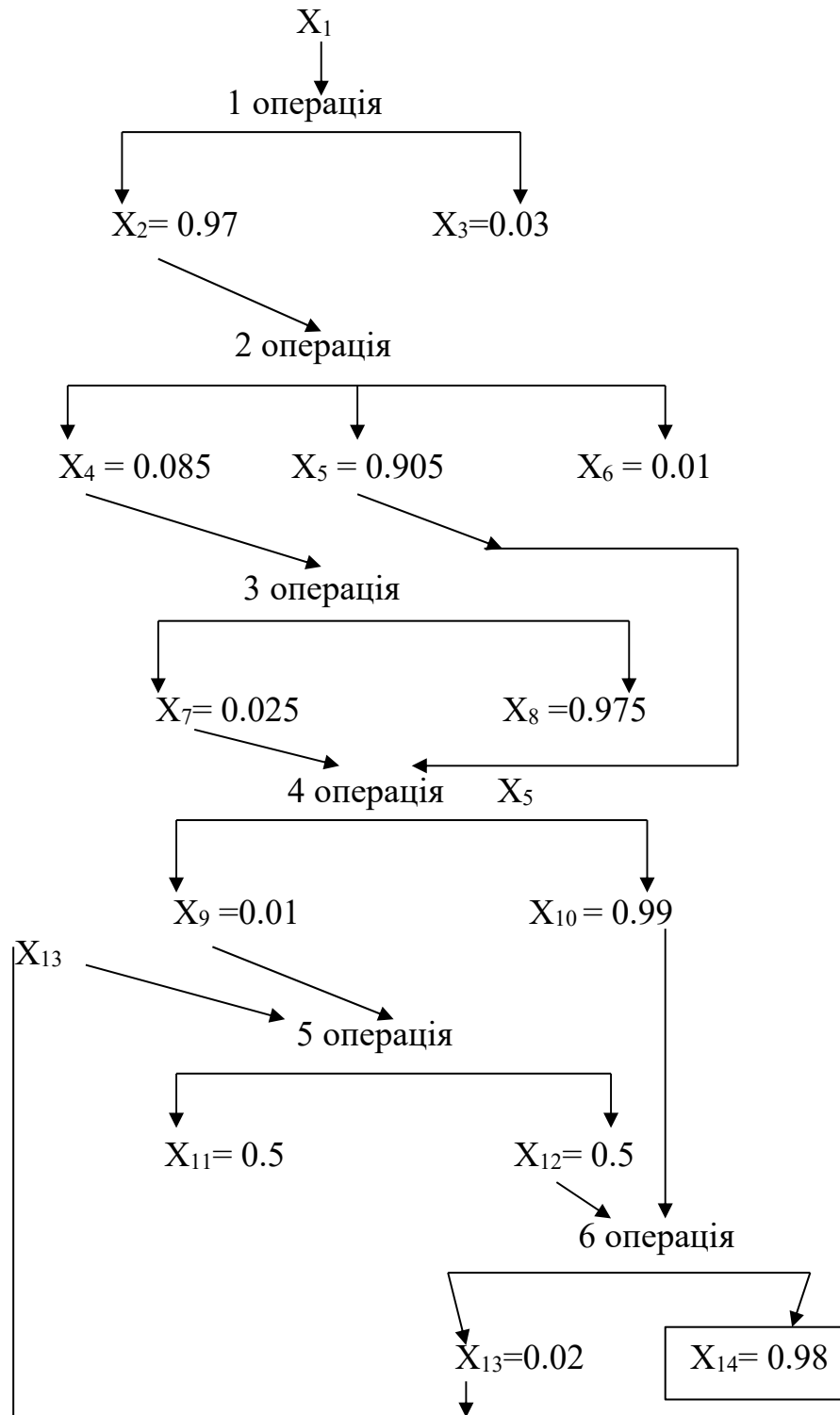
Задача 15



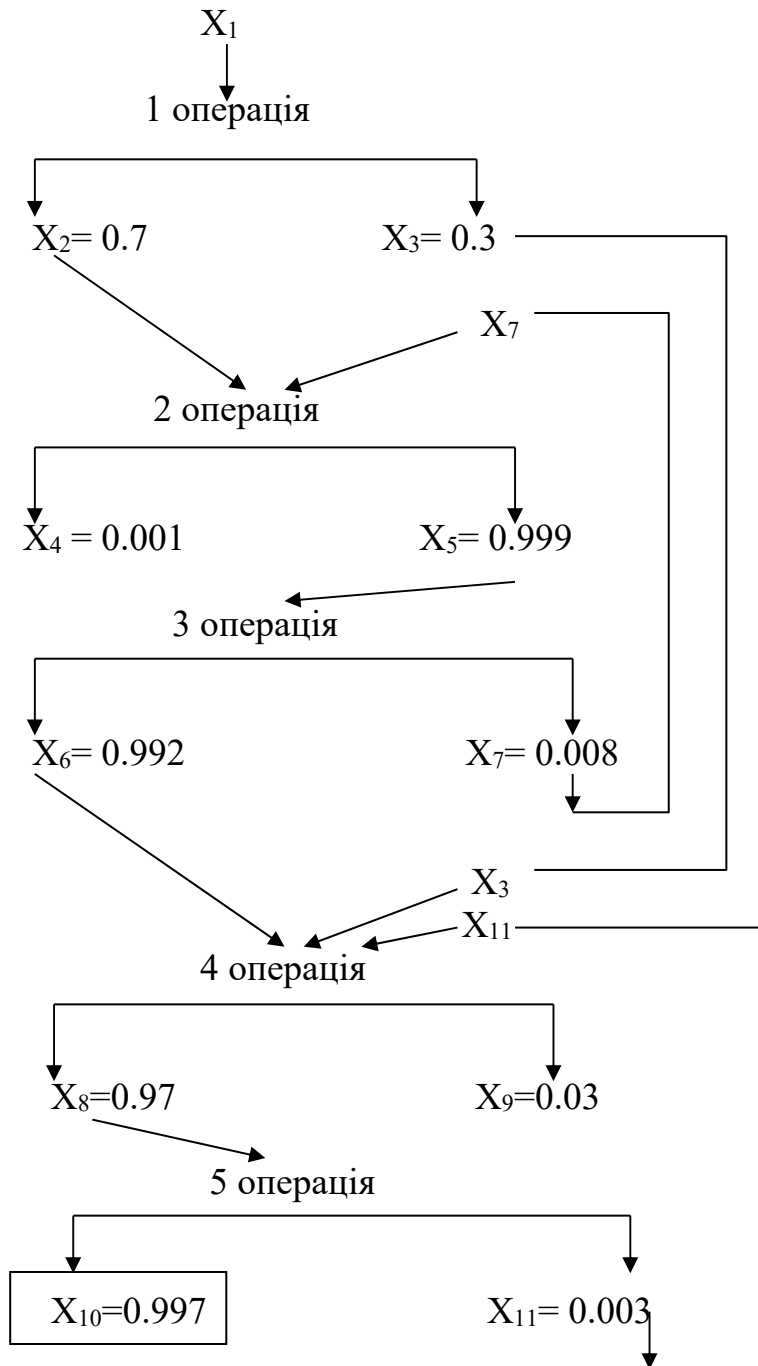
Задача 16



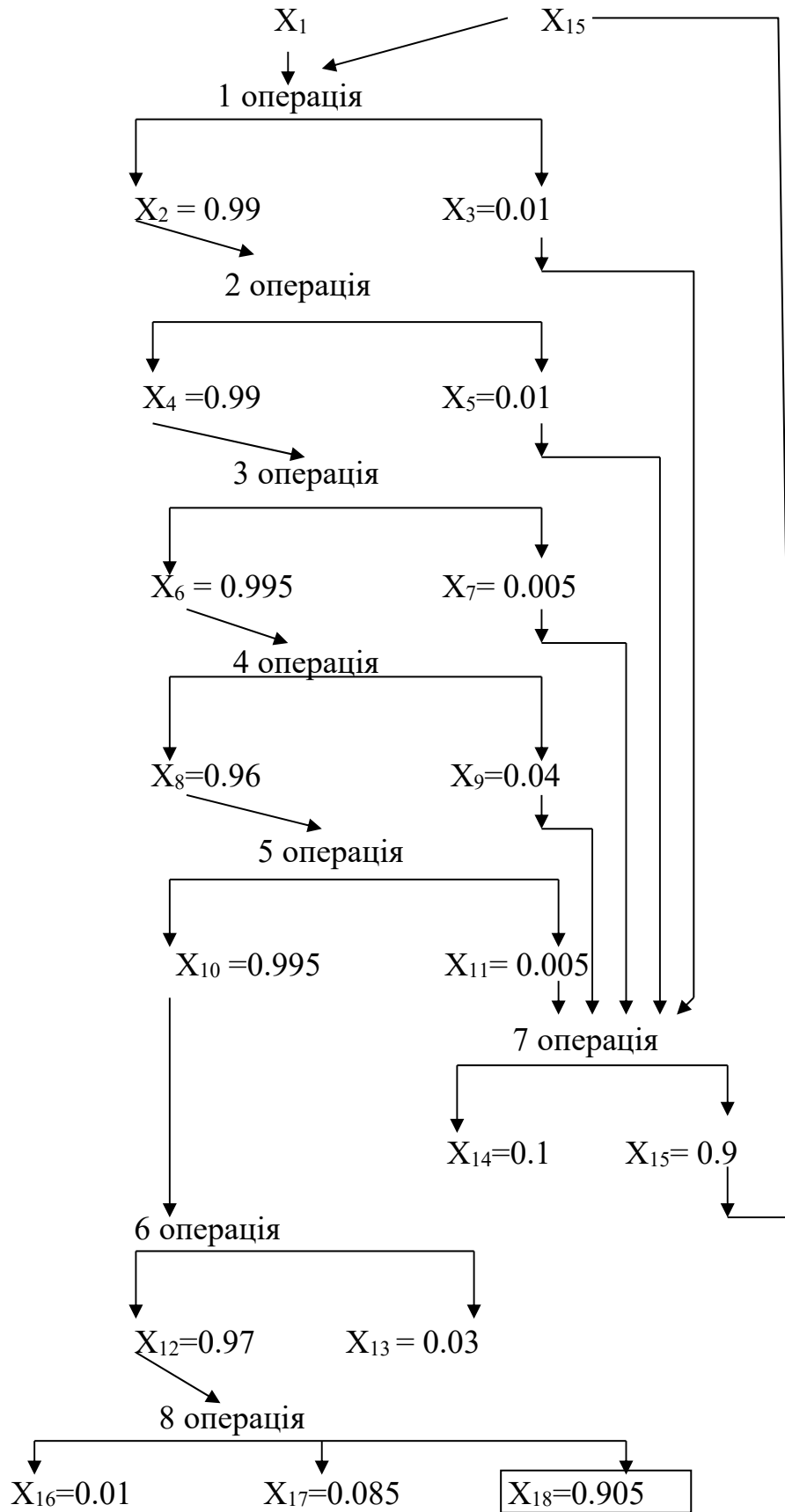
Задача 17



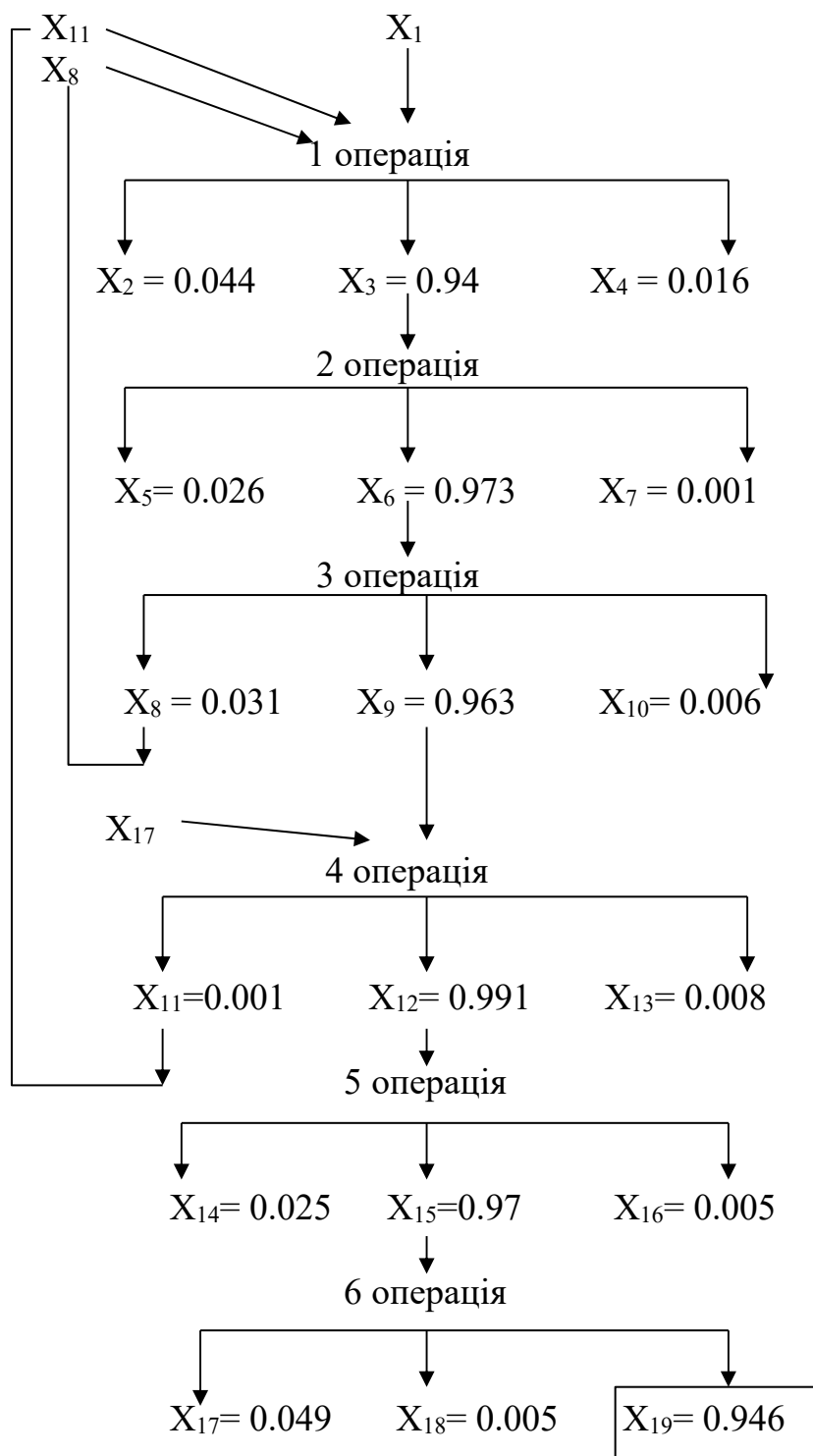
Варіант 18



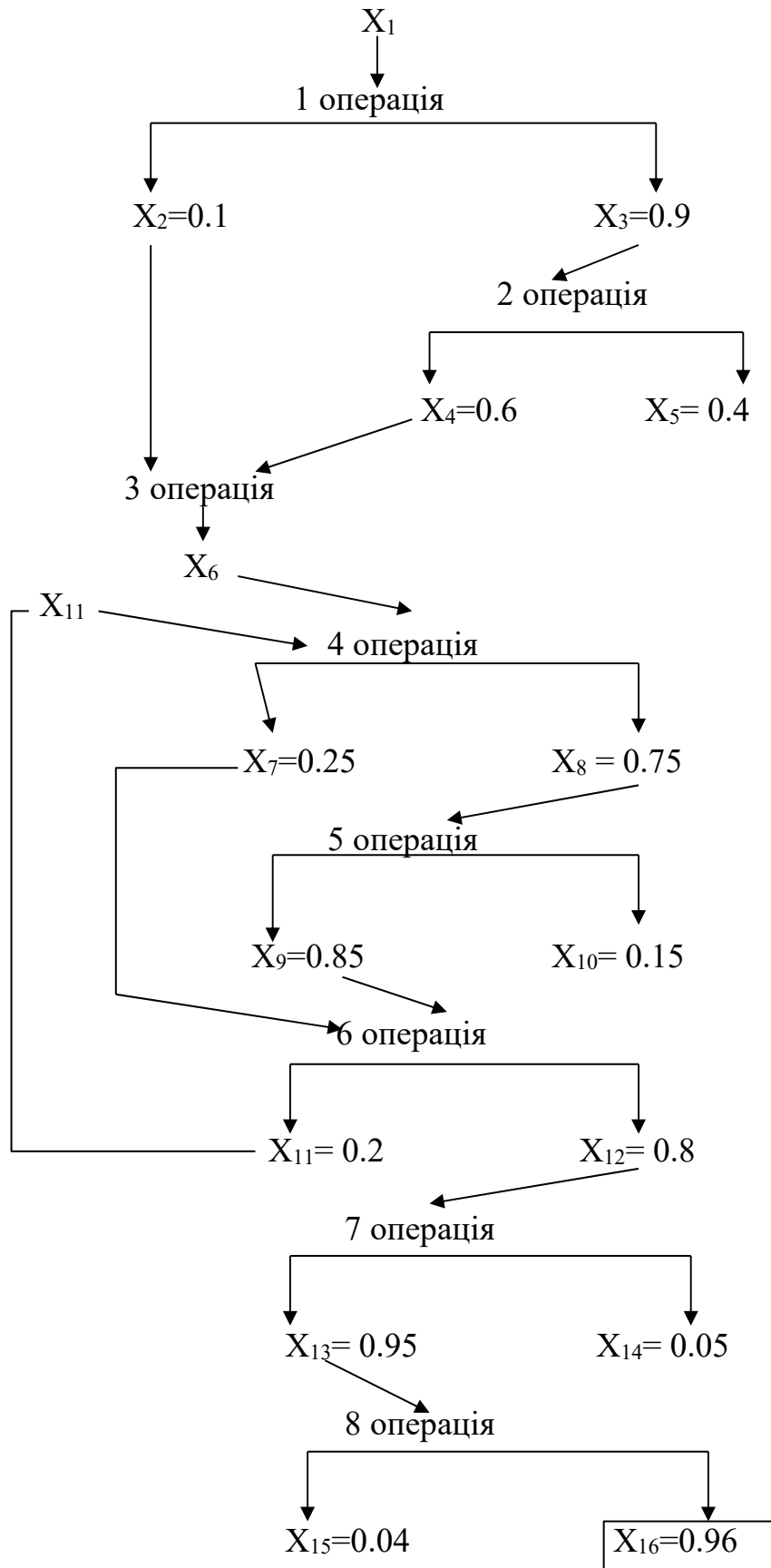
Варіант 20



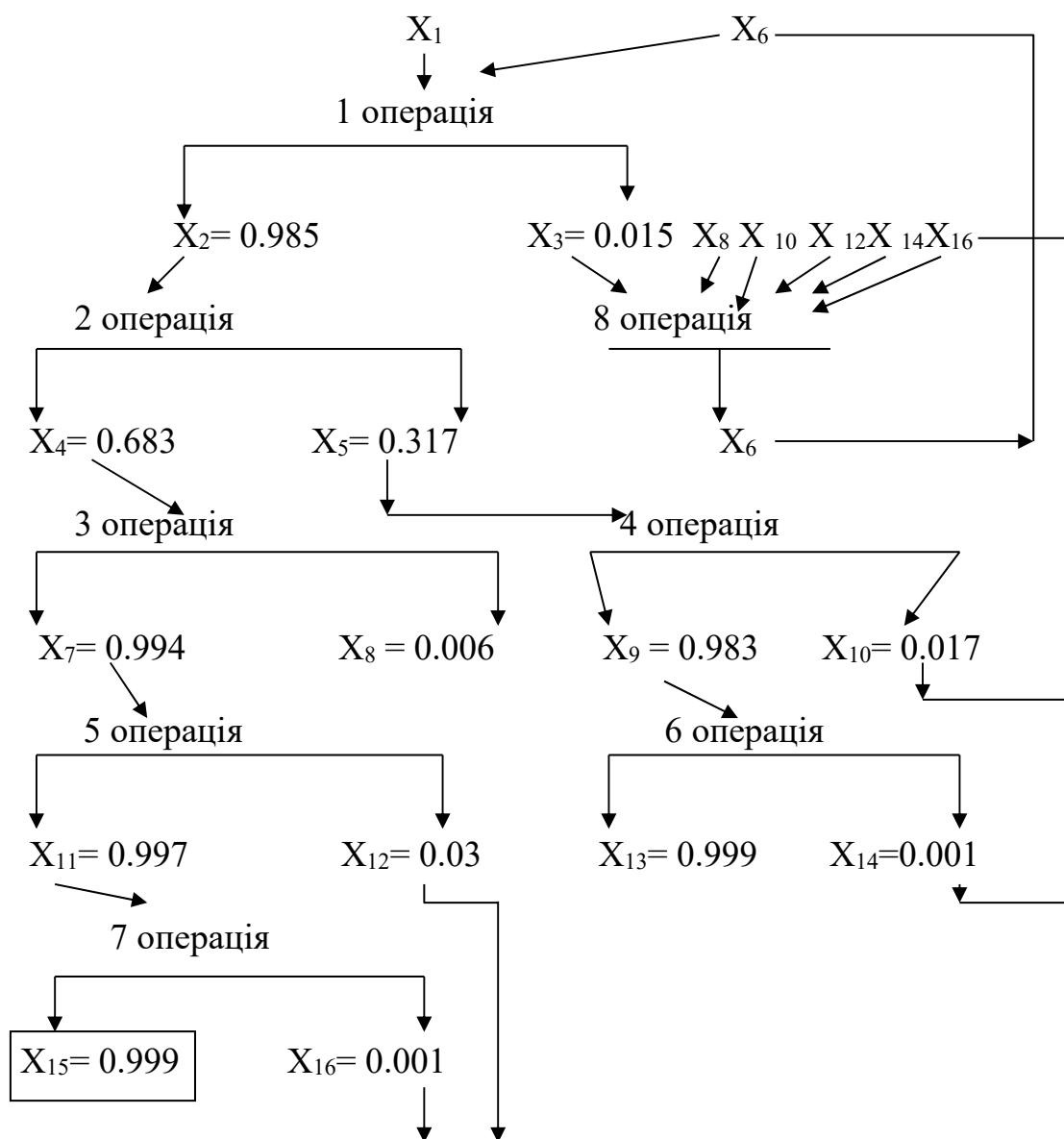
Варіант 21



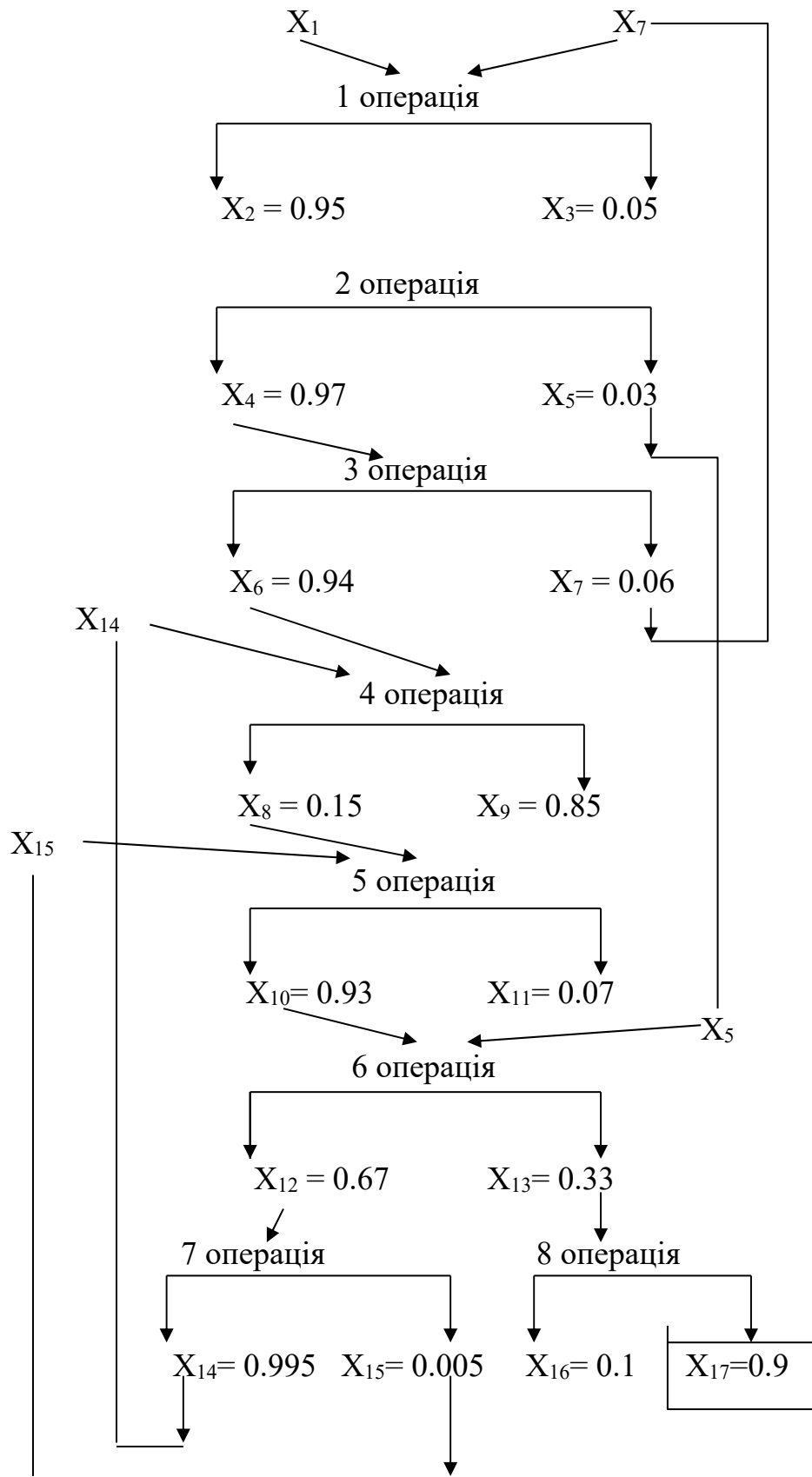
Варіант 22



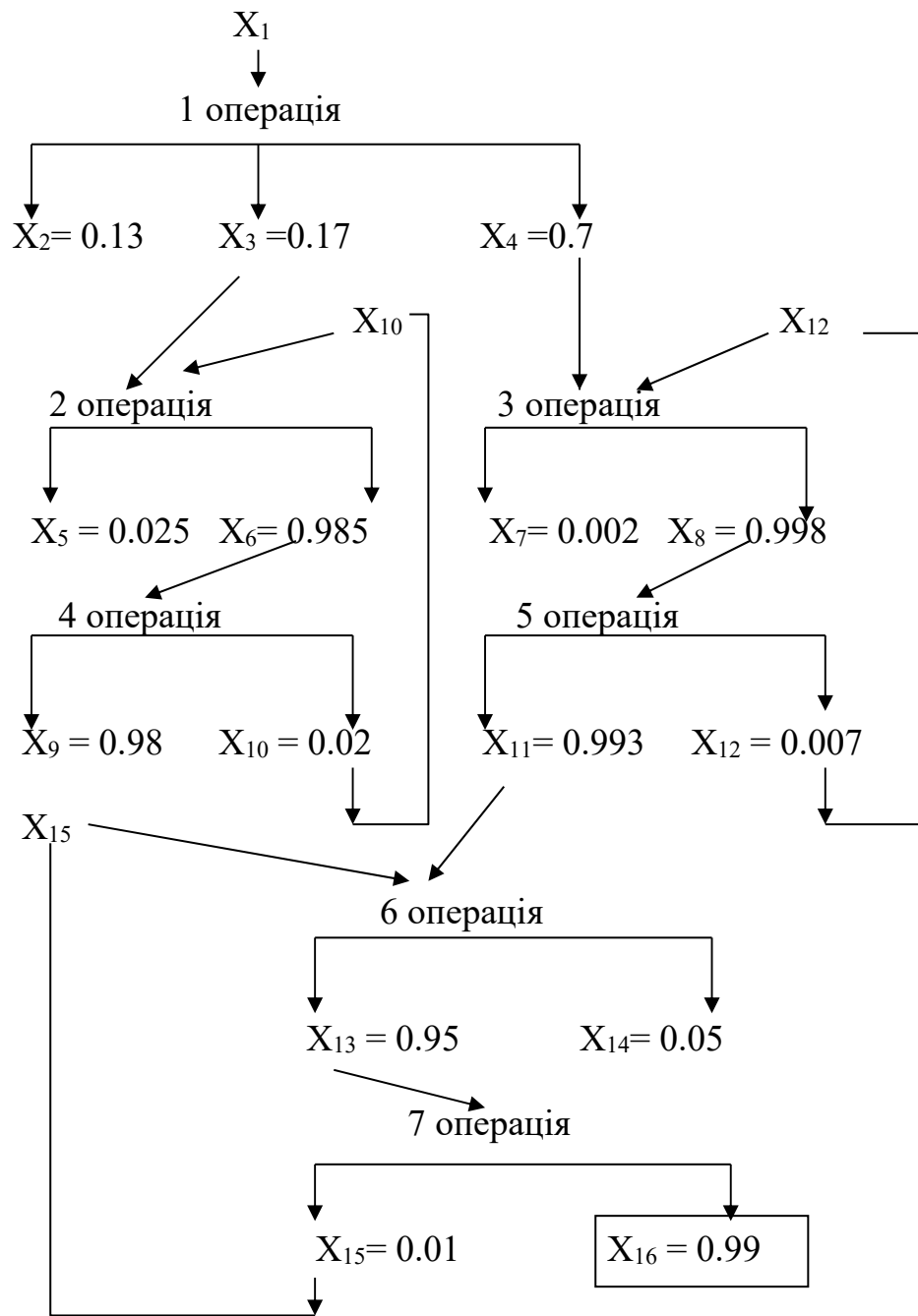
Варіант 23



Варіант 24



Варіант 25



ЛІТЕРАТУРА

1. Миленин А.А. Математичне моделювання процесів обробки металів тиском: Навчальний посібник. Дніпропетровськ: НМетАУ, 2002. - 60 с.
2. Решетник Г.И., Иващенко В.И. Алгоритмы и программы разветвляющихся и циклических процессов. /Методические указания и Варианты заданий к самостоятельной работе студентов. ЗИИ, 1990, с.
3. Колмогоров В.Л., Паршаков С.И., Буркин С.П. и др. Решение технологических задач ОМД на микро- ЭВМ. – М.: Металлургия, 1993, 320 с.
4. Щерба В.Н., Райберг Л.Х. Технология прессования металлов. Учебное пособие для вузов. - М.; Металлургия, 1995. – 336 с.
5. Кузьменко В.И., Балакин В.Ф. Решение на ЭВМ задач пластического деформирования: Справочник. - К.: Техника, 1990. – 136 с.
6. Светозарова Г.И., Мельников А.А., Козловский А.В. Практикум по программированию на языке Бейсик. М., Наука, 1988. - 368 с.