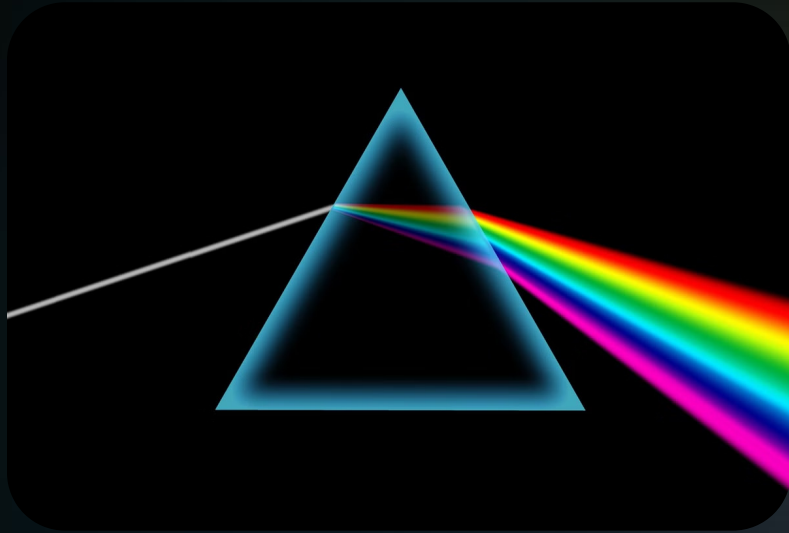


Колір у STEAM-освіті молодших школярів

Колір відіграє важливу роль у навчанні молодших школярів, особливо в STEAM-освіті



Колір у науці (S)



1

Фізика світла

Пояснення, як біле світло розкладається на кольори спектра.

2

Біологія кольору

Уроки про те, як тварини і рослини використовують колір.

3

Хімічні реакції

Використання індикаторів для демонстрації хімічних процесів.

Колір у технологіях (Т)

Комп'ютерні графічні програми

Робота з цифровими інструментами для створення кольорових малюнків.

Програмування та сенсори кольору

Робота з кольоровими сенсорами в робототехніці.



Колір в інженерії (Е)

Інженерні проєкти

Конструювання моделей з LEGO або інших матеріалів

Проєкти з дизайну середовищ

Створення макетів інтер'єрів або інших інженерних проєктів

Колір у мистецтві (А)



Колірний круг

Вивчення основ колористики, колірного круга



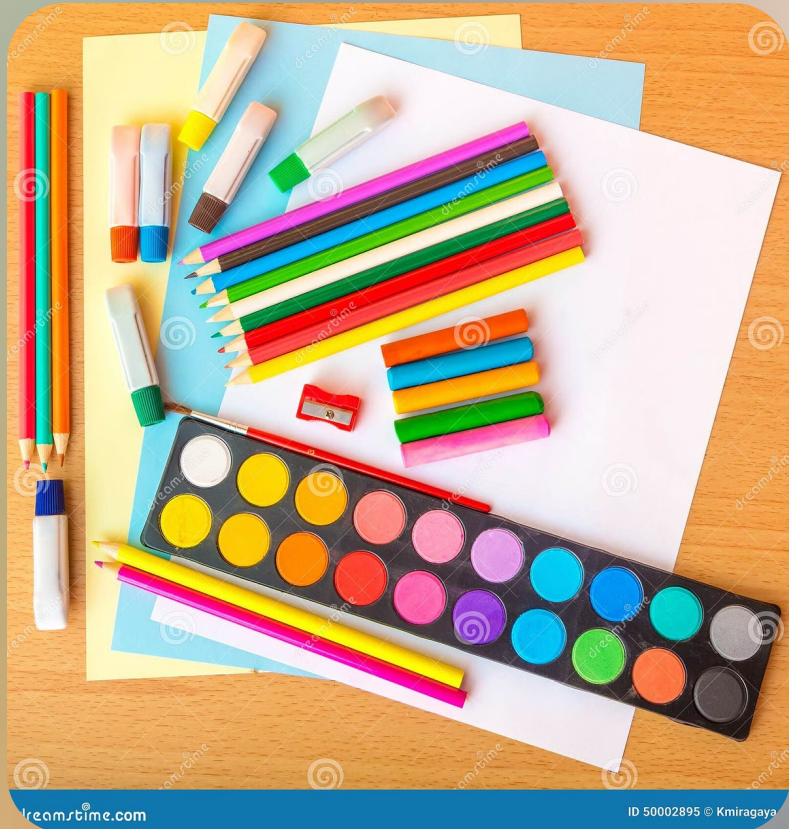
Творчі проєкти

Малювання, аплікації, створення колажів



Культурне значення кольору

Ознайомлення дітей із символікою кольорів



Колір у математиці (М)

Геометрія через колір

Використання
кольорових
геометричних фігур.

Кольорові діаграми та
графіки

Учні вчаться
створювати та
інтерпретувати графіки.



Інтегровані STEAM-проекти

1

Моделювання веселки

Учні проводять експерименти з призмою

2

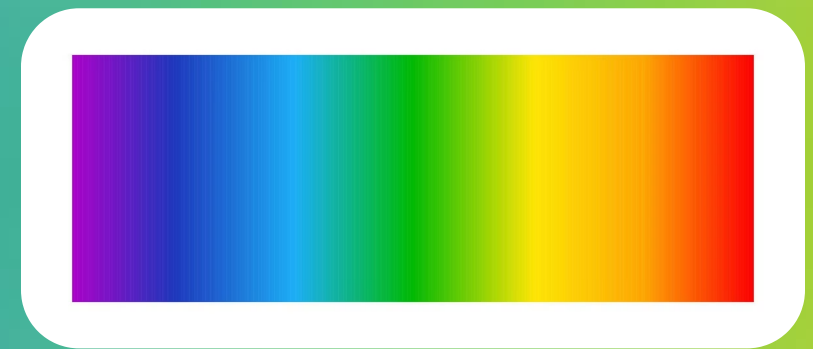
Кольорові інтерактивні макети

Створення інтерактивних макетів або моделей

3

Творчі роботи

Діти створюють роботи за допомогою різних кольорів, інтегруючи різноманітні матеріали





Висновок

Колір у STEAM-освіті молодших школярів є не лише засобом для покращення сприйняття інформації, а й потужним інструментом для інтеграції різних дисциплін.