

Завдання та питання для самостійної роботи

Тема. Середовище Google Blockly, інтерфейс, основні можливості. Каталог Math, приклади.

1. Ознайомитися з описом різноманітних візуальних мов (середовищ) програмування та їхніми особливостями.
2. Ознайомитися з можливостями виконання математичних дій в Blockly, з методами виконання складним обчислень.
3. Проаналізувати створення програми в Blockly та іншими мовами програмування за допомогою вбудованих модулів.

Тема. Каталог Logic. Оператори порівняння. Можливості створення циклічних програм у Google Blockly. Каталог Loops.

1. Ознайомитися з особливостями використання догічних операторів.
2. Ознайомитися з особливостями створення циклів (розглянути різні способи та різні види циклів).
3. Розглянути питання застосування циклічних програм для створення ігор у Blockly.