

Завдання та питання для самостійної роботи

Тема. Каталог Text. Робота з текстами та символьними змінними Каталог Lists. Елементи для роботи з масивами.

1. Ознайомитися з сортуванням символьних змінних.
2. Розглянути практичні способи сортування текстів в Blockly.
3. Розглянути різні алгоритми сортування числових масивів в Blockly та порівняти доцільність їх застосування.

Тема. Побудова зображень у Google Blockly. Інструмент «Черепашка». Особливості роботи з колірною палітрою.

1. Навчитися ястворювати складні зображення в Blockly.
2. Розглянути можливість застосування малювання для створення лабіринтів, ігор, анімації.

Тема. Використання підпрограм та функцій, можливості, приклади. Режими та функції.

1. Ознайомитися з різними тапами функцій в Blockly.
2. Порівняти створення програм з функціями та без них.
3. Порівняти створення програм з підпрограмами та без них.

Тема. Знайомство з середовищем AppInventor, його інтерфейс, призначення, основні можливості.

1. Ознайомитися з основними типами додатків, які можна створити в середовищі AppInventor.
2. Ознайомитися з платформою <http://www.appinventor.org/>
3. Виконати тестові завдання на платформі.

Тема. Приклади створення Android-додатків в середовищі AppInventor.

1. Створення медіа-додатків
2. Створення додатків, що використовують місцерозташування.