

Змістовий модуль 3. *Активні форми анімаційної діяльності.*

Гра в освітньовиховному процесі.

Психолого-педагогічні можливості гри.

Ознаки педагогічних ігор.

Напрями реалізації ігрових прийомів.

Компоненти ігрової технології.

Класифікація ігор.

Види психологічних ігор.

Форми спортивної ігрові діяльності.

Спортивна програма.

Оцінка потенційної аудиторії.

Оцінка технічних засобів.

Спортивна анімація.

Функції спортивної анімації.

Методика проведення рухливих ігор.

Поняття шоу та його різновиди.

Поняття театралізації в анімаційних сценічних шоу.

Різновиди сцени при розробці шоу-програм.

Характеристика різних видів шоу.