

ОРГАНІЗАЦІЯ ГУРТКОВОЇ ДІЯЛЬНОСТІ В СУЧАСНИХ УМОВАХ

Навчальний курс для здобувачів вищої освіти
(магістерський рівень)

Актуальність та Мета Курсу

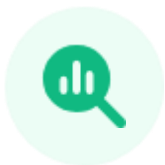
Мета Дисципліни

Формування системних знань і практичних умінь з організації, проєктування та впровадження гурткової діяльності у сфері фізичної культури та спорту.

Чому це важливо?

В умовах зниження рухової активності та цифровізації, гуртки (секції, студії, клуби) стають ключовим інструментом для розвитку лідерства, соціалізації та здоров'я молоді.

Ключові Компетентності



Аналітика

Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел для прийняття ефективних рішень.



Менеджмент

Здатність розробляти проекти, управляти ними, мотивувати людей та рухатися до спільної мети.



Психологія

Використання психолого-педагогічних теорій для ефективної організації фізкультурно-спортивної діяльності.

Цифрові Інструменти Курсу



Технології в дії

Сучасний керівник гуртка повинен володіти цифровими засобами:

- **Планування:** Strava, Komoot, Google Fit.
- **Моніторинг:** Фітнес-трекери, датчики активності.
- **Організація:** Онлайн-платформи, сервіси для реєстрації.
- **Контент:** Створення мультимедійних презентацій та відеоматеріалів.

Структура Навчальної Дисципліни

Курс складається з 4 змістових модулів, що охоплюють теорію, планування, організацію та інновації.

Модуль 1: Теоретичні Засади

Основи організації

- **Нормативна база:** Правове забезпечення роботи секцій у закладах освіти.
- **Типи гуртків:** Спортивні, туристично-краєзнавчі, фітнес-студії, інклюзивні групи.
- **Психологія:** Особливості роботи з дітьми різного віку та рівня підготовленості.
- **Місце в освіті:** Роль гуртків у формальній та неформальній системі.



Модуль 2: Планування та Інклюзія

Проектування роботи

Аналіз потреб здобувачів та можливостей закладу є фундаментом успішного гуртка. Студенти навчаться розробляти концепцію, місію та SMART-цілі.

Інклюзивний підхід

Особлива увага приділяється адаптації занять для дітей з особливими освітніми потребами, модифікації вправ та забезпеченню безпеки життєдіяльності всіх учасників.



Модуль 3: Організація та Методика



Управління

Розподіл ролей, командотворення, мотивація учасників та створення позитивного мікроклімату.



Методики

Використання ігрових, інтерактивних, проєктних та здоров'язберезувальних технологій.



Документація

Ведення журналів, планів, звітів та облік досягнень вихованців гуртка.

Модуль 4: Інновації та Тренди

Сучасні підходи

- **Фітнес-тренди:** Кросфіт, функціональні тренування, нові рухові ігри.
- **Гейміфікація:** Використання челенджів, рейтингів та SMART-цілей для активізації мотивації.
- **Соціальні проєкти:** Залучення гуртків до життя громади.
- **Лідерство:** Формування Soft Skills через спорт.



Система Оцінювання

Вид контролю	Зміст заходу	Макс. бали
Поточний (Модуль 1)	Опитування, практична робота (аналіз типів гуртків), есе (психологія).	16
Поточний (Модуль 2)	Концепція гуртка, аналіз безпеки життєдіяльності.	14
Поточний (Модуль 3)	Розробка тренінгу (командотворення), огляд цифрових інструментів.	14
Поточний (Модуль 4)	Мотиваційна програма (гейміфікація), соціальний проєкт.	16
Підсумковий	Залік: Авторський проєкт гуртка (30) + Тести (10).	40

| Фінальний Проєкт: "Авторська Програма"

1

Концепція

Місія, SMART-цілі, аналіз аудиторії.

2

Зміст

Річний план, тематика, заходи.

3

Інновації

Гейміфікація, цифрові інструменти, VR/AR.

Студенти розробляють повний пакет документів для запуску власного гуртка,
включаючи елементи інклюзивності та безпеки.