

ПРАКТИЧНА РОБОТА №8

Тема: Розробка сценарію VR/AR-тренажера для навчання правилам охорони праці

Мета

1. Ознайомитися з принципами створення VR/AR-тренажерів у сфері охорони праці.
2. Розробити власний сценарій навчальної симуляції, орієнтований на безпечну поведінку працівників.
3. Навчитися описувати ключові етапи аварійних та небезпечних ситуацій у форматі інтерактивного сценарію.

Завдання для студентів

1. **Вибір теми тренажера:**
 - Пожежна безпека (дії під час займання у виробничому приміщенні).
 - Витік газу або хімічних речовин.
 - Евакуація з будівлі у разі аварії.
 - Робота на висоті з використанням захисного спорядження.
 - Аварійна зупинка виробничого обладнання.
2. **Розробка сценарію VR/AR-тренінгу:**
 - Опишіть **початкову ситуацію** (робоче середовище, умови, працівник виконує завдання).
 - Вкажіть **три ключові небезпеки**, які виникають у процесі (наприклад: задимлення, розлив рідини, падіння предмета).
 - Опишіть **правильні дії працівника**, які ведуть до безпечного завершення сценарію.
 - Продумайте **наслідки неправильних дій** (наприклад: поширення пожежі, отруєння газом, травмування).
3. **Використання інтерактивності:**
 - Додайте елементи взаємодії (наприклад, натиснути на кнопку сигналізації, взяти вогнегасник, надягнути захисний шолом).
 - Продумайте, як система буде оцінювати дії:
 - час реакції,
 - правильність послідовності кроків,
 - кількість помилок.

4. Оцінювання результатів:

- Розробіть критерії, за якими тренажер виставлятиме «оцінку» працівнику (наприклад: «пройшов – не пройшов», % правильних дій, бал за швидкість).

5. Презентація сценарію:

- Оформіть сценарій у вигляді схеми або таблиці:
 - Ситуація → Небезпека → Дія працівника → Результат.
- Підготуйте коротку усну презентацію (5 хвилин) для обговорення з групою.

Форма звітності

- Письмовий сценарій (1–2 сторінки).
- Схема або таблиця алгоритму дій.
- За бажанням — ескізи або прості візуалізації (наприклад, блок-схема подій у PowerPoint чи Canva).