

# **Смислові війни**

---

# План

- Інформаційні та смислові війни: наукові підходи до розмежування понять
  - «Зброя» смислової війни
  - Основні інструменти для зміни системи цінностей
  - Тактика смислових війн і спроби протидії
-



«Класична теорія безпеки стверджує, що сучасні війни відбуваються в трьох просторах: фізичному, інформаційному і когнітивному (віртуальному).

В останньому знаходиться ідеологія, культура, релігія, тобто все те, що створює сенси буття людини» (Рена Марутян)

*фото з інтернету*

# Типи воєн

- **Класична війна** (вимагає негайного реагування) – фізичний простір
- **Інформаційна війна** (формує інформаційний порядок денний) – інформаційний простір
- **Смислова війна** (zmінює картину світу, світогляд) – когнітивний простір

# Інформаційні війни — Смислові війни

змінюють набір фактів  
на базі змінених фактів  
починають прийматися  
інші рішення

- змінюють набір знань
- на базі змінених знань факти вже не потрібні, людина сама приймає потрібні рішення
- смислові операції
- спрямовані на ураження не системи знань і суджень, а цілої системи цінностей, картини світу об'єкта агресії
- Відео -  
<https://www.youtube.com/watch?v=B2r1-ZWxnWk>.

**ДИВИСЬ, НЕ ПЕРЕПЛУТАЙ!**



1939  
1945

**НИКОЛИ  
ЗНОВУ**



1941  
1945

**МОЖЕМ  
ПОВТОРИТЬ**

## Інформаційна

---

**Мета** – дезорієнтація, введення в оману (у вузькому значенні);

- **Мета** – зломити волю супротивника й підкорити своїй волі іншу державу чи групу держав не скільки летальним (фізичним убивством людей), скільки нелетальним шляхом, що досягається за рахунок інформаційного впливу й морально-психологічного “придушеннЯ” волі населення та політичного керівництва (у широкому значенні)

## Смислова

---

**Мета** – зробити кожну людину своєрідним «цензором», який сам буде тлумачити факти в потрібному, керованому сенсі: все, визначене як «неправильне», відкидати, і засвоювати тільки те, що «дозволено».

- Стратегічна мета смислової війни – самознищеннЯ об’єкту агресії (соціальної групи, нації тощо)

- У статті «Меметична зброя як інструмент смислової війни РФ проти України» Рена Марутян привертає увагу до висловлювання китайського стратега V століття до н.е., автора книги «Мистецтво війни»: *«Найгірше для воєначальника – це осаджати фортецю. Кращим стратегічним рішенням є розбити війська противника. Ще краще – розбити його союзи. І найкраще – розбити задуми противника, тобто оволодіти територією його сенсів»*

Рена Марутян, кандидат історичних наук, доцент, доцент кафедри глобалістики, євроінтеграції та управління національною безпекою НАДУ при Президентові України

(відео)



У книзі «Нагнітання мороку» І. Дзюба за публікацією з журналу «Чтения в Императорском обществе истории и древностей российских» 1865 року (т. 3., с. 181) наводить схожу сентенцію: *«Народ, доколе сохранит веру, язык, обычаи и законы, не может считаться покоренным»*

# Зброя

---

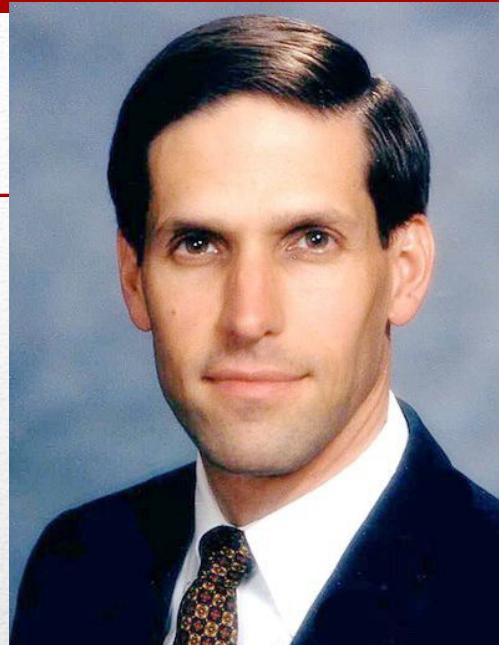
## Інформаційна війна

- факти, фейки (неправдиві факти), і вже на основі них здійснюються дезінформація
- інформування в потрібному напрямку
- інтерпретація
- Замовчування
- переакцентування і відвернення уваги за допомогою інформаційних шумів тощо

## Смислова війна

- спрошення, створення «несуперечливої» моделі існування
- міфологізація (наприклад, Спаситель, боротьба між добром і злом )
- демонізація (бандерівці);
- опозиція «свій» – «чужий», «друг» – «ворог»
- робота з поняттями, формування концептів

- Усього за п'ять кроків суспільству нібіто можна нав'язати що завгодно: наприклад, зробити звичним явищем канібалізм чи легалізувати педофілію.
- Спочатку шокуюча тема з'являється в пресі, потім її обговорюють учені, слідом виникає або знаходиться певний прецедент, далі явищу підбирають раціональні пояснення, і, зрештою, воно виникає в популярній культурі. Після цього явище стає звичним і вкорінюється в політику.
- Ця теорія поширюється російськомовними ЗМІ, блогосферою і соцмережами. На неї посилаються і деякі українські журналісти. Журналісти й викладачі копіюють теорію з інтернету та відтворюють без перевірки. Проте якби вони задалися метою знайти її першоджерело у наукових роботах, вони би дізналися, що жодної такої роботи не існує.
- <https://www.youtube.com/watch?v=o4g3-uUjDzY>



Джозеф П. Овертон (Joseph Overton), американський електроінженер і юрист, сформулював модель зміни уялення проблеми в громадській думці, посмертно названу Вікном Овертона. Джозеф Овертон описав, як абсолютно чужі суспільству ідеї можуть бути підняті з помийного баку громадського презирства, відмиті, причепурені і, зрештою, законодавчо закріплені.

# ВІКНО «Овертона»

У трагічні моменти історії та в складних реаліях сьогодення люди завжди прагнуть спрощення, системності, стабільності й легко приймають «несуперечливі» моделі існування. Поділений на «своїх» і «чужих», «героїв» і тих, кого ці герої неодмінно захистять, світ одразу стає зрозумілішим, «системнішим, ніж мозаїка його представлення у **НОВИНАХ**» (*Почепцов Г. Г. Смисли і війни: Україна і Росія в інформаційній і смисловій війнах / Георгій Почепцов. – Київ : Видавничий дім «Києво-Могилянська академія», 2016. – 316 с.*)

Наприклад, довоєнні чи повоєнні радянські фільми

# Міфологеми

- **«Колектив» – «індивідуум», «ми» – «Я»** (*приналежність до спілки, наприклад, «руssкого міра», «російськомовних», «східняків», «західняків», «бандерівців», «порохоботів», «зебілів» тощо*)
- **«Свій» – «чужий», «друг» – «ворог»** (*Наприклад, епізод, у якому Івасик Телесик кидає в піч доньку Змії, а потім спостерігає, як мати єсть власну дитину, справді моторошний у системі сучасних ціннісних координат. Але він абсолютно нормальний з погляду логіки природного відбору – або ти, або тебе*)
- **«Сакральний» час («золотий вік») і протиставляє його «профанному».** *Архаїчна свідомість живиться ідеєю «циклічності», тобто постійних повернень до проживання обраної за зразок «історії» в реальному, такому, що розгортається «лінійно», від народження до смерті, житті людини. Наприклад, 7 листопада - «червоний день календаря». Ритуальне проживання щороку «взірцевої історії» докорінної зміни соціально-політичного устрою виправдовувало убогість і трагічність реального існування мільйонів людей.*
- **«Тут» і «там»**, причому як вертикально («пекло – земля – рай»), так і горизонтально («до порогу життя» і «за порогом невідомості»). Ці опозиції, до того ж, чітко марковані: «тут» пов’язане з відчуттями «порядку, стабільності, спокою», а «там», відповідно, – «хаосу, страху, невідомості». (Г. Почеков)
- **Образи «героїв» і «жертв» .**

# Міфологема -

---

- Міфосоціологи визначали міфологему як одиницю, що об'єднує не лише всі сфери культури, а й усі аспекти людини як соціокультурного феномена.

- “Міфологема — конкретно-образний, символічний спосіб відображення реальності — стає своєрідною формулою не лише сприйняття людиною довкілля в усіх його вимірах, а й формулою комунікативного символічного засобу встановлення зв’язку з універсальними цінностями, закодованими у міфотворчих актах, засобу гармонізації людини і природи, способу розуміння міфу як ключа до інтерпретації інших культурних явищ” ([https://lnam.edu.ua/files/Academy/nauka/visnyk/pdf\\_visnyk/22/38.pdf](https://lnam.edu.ua/files/Academy/nauka/visnyk/pdf_visnyk/22/38.pdf))

# Структура концепту «війна» і його концептосфера

Знакові вербальні дескриптори концепту	Поняттєві та предметні дескриптори концепту	Знакові невербальні дескриптори
<b>Слова, якими описується значення слова:</b> збройна боротьба – суперечка	<b>Значення:</b> протистояння	<b>Плакати:</b> «А ти записався добровольцем?»
<b>Синоніми:</b> зіткнення, протиборство, сутичка,	<b>Функції:</b> завоювання, визволення, навернення в свою віру	<b>Відео, фільми:</b> <i>Суб'єкти і об'єкти (ролі): «Кіборги»</i>
<b>Антоніми:</b> мир <b>Сталі словосполучення:</b> іти війною, зарити сокирку війни, боротьба за мир, стати на стежку війни, гостріти меч, дамоклів меч, проливати кров, завдавати удару, брязкати збрію, сипати вогнем, вогнем і мечем...	командир), герой, партизан, колаборант, зрадник, противник, ворог... Праведники народів світу, кіборги...	пісень «Свящenna війна», «Плініекача»
<b>Сталі означення:</b> кривава, велика, справедлива, священна...	<b>Атрибути:</b> зброя, зброя, меч, щит, автомат, бомба, вогонь, військова форма, ордени і медалі...	Ігри: рольові та комп'ютерні ігри про війну, дитячі іграшки на воєнну тематику...
<b>Приказки і прислів'я:</b> поганий мир кращий за добру війну, війна людей пожирає; кров'ю запиває, кому війна – кому мати рідна...	<b>Сценарій:</b> оголошення війни, мобілізація, наступ, бій, облога, трибунал, страти, полон, перемога, поразка, повернення з війни...	<b>Пам'ятки</b> <b>культури:</b> меморіали: вічний вогонь, пам'ятник військовителю, музей війни
<b>Афоризми:</b> хто хоче миру, нехай готовиться до війни (римські воєначальники); «Гроці – двигун війни» (Цицерон); «Війна – продовження політики іншими засобами» (К. Клаузевіц)...	<b>Ситуації:</b> небезпека, горе, смерть, втрати, мародерство...	<b>Ритуали:</b> військовий парад, система військової комунікації
<b>Цитати:</b> «Війна і мир», «Війна світів», «Війна престолів», «У війни нежіноче обличчя», «Ті, що не вернулися з походів / Грізної, великої війни» (В. Симоненко), «три голодовки випало і три війни!» (Пр. Тютюнник)...	<b>Емоції та почуття:</b> страх, відвага, ненависть, радість перемоги	<b>Історичні реалії:</b> релігійні війни, ядерна / холодна / гібридна / Століття війни, Друга світова віна, Голокост, фашизм
	<b>Міжкультурні реалії:</b> джихад, маска війни, камікалзе, самурай...	<b>Міжкультурні реалії:</b> джихад, маска війни, камікалзе, самурай...



**Фрейми** – це моделі (шаблони) образів, сценаріїв, планів, які презентують закарбовані в свідомості (пам'яті) людей стереотипні уявлення про суттєві ознаки предметів, явищ, ситуацій і пов'язані з ними асоціації. За Дж. Лакоффом, це «ментальні структури, за якими відбувається наше мислення», призначені для ідентифікації ситуативних образів, сценаріїв, планів за традиційними «зразками» в нових когнітивних ситуаціях.

Теорія фреймів допомагає представити все розмаїття знань і уявлень про предмет чи явище як сукупність стереотипних шаблонів.

Наприклад, фрейм «освіта – навчання» вибудовується за допомогою **об'єктів та понять** (дитячий садочок, школа, виш); **ролей** (учень, студент, вихователь, вчитель, викладач); **сценаріїв** (навчання, складання ЗНО, випускний вечір, вступ до вишу, посвята в студенти); **ситуацій** (списування на іспиті, тривога перед оприлюдненням результатів вступної кампанії) тощо.

---

## **«робота» з фреймами проводиться, по-перше, непомітно для об'єкта впливу, по-друге, через багаторазове повторення**

- *Спосіб перший.* Приховане переосмислення – непомітне наповнення готового фрейму новим змістом. Мета – легалізація у свідомості людей нових культурних парадигм. Наприклад, римляни вводили нових богів захоплених територій у свій пантеон, хоча й на другорядні ролі, що різко знижувало подальший опір нового населення... Це трансформація віртуального простору, оскільки “мої” боги зміщуються на маргінальні позиції, хоча й продовжують називатися богами» (Г.Почепцов).
- *Спосіб другий.* Явне переосмислення – контроверсійне «вживляння» нового в традиційний фрейм. Мета – створення конфлікту. Яскравий приклад нам дали 2004 і 2014 роки. Це «Майдан – Антимайдан». Під час обох останніх революцій в Україні унікальне явище вияву громадського протесту і народної солідарності щодо вирішення тих чи інших проблем у державі просто скопіювали і наповнили абсолютно протилежним змістом.

- *Спосіб третьїй.* Підміна – заміщення фреймів (або їхніх дескрипторів) із очевидною невідповідністю нової моделі тій, яку замінюють. Мета – створення напруги, розгубленості, шокування. Наприклад, книга «Червоний капелюшок»: дівчинка, завітавши до бабусі, ніяк не могла усвідомити, що бабусі немає, і вовка ідентифікувати як вовка. Вона чомусь готова була повірити в те, що бабуся так кардинально змінилася, замість того, щоб визнати очевидне, тікати і бити на сполох. Мала так звикла до фрейму «гостини в бабусі», настільки була не готова до підміни й обману, що заворожено і навіть із цікавістю просто чекала неминучої розв’язки.

Озброєні люди в Криму, які не належать до МВС і ЗСУ України, – це агресор, а сам факт їхньої присутності на території нашої держави – «загарбання». Однак протягом тривалого часу з дитячою безпосередністю слухали казки про «зелених чоловічків» і «ввічливих людей». Ми так само не здатні були повірити в очевидність підміни, і так само чекали, не усвідомлюючи своєї приреченості до втрати частини території. Тут використана технологія, «яка дає можливість “розмивати смисли”, змушувати їх не існувати у вигляді цінностей, а лише мерехтіти перед противником, створювати так звану “маячню”, змушувати втрачати зміст того, що відбувається навколо»



- *Спосіб четвертий.* Накладання, змішування, поєднання різних фреймів загалом або дескрипторів різних фреймів. Мета – формування лояльного ставлення до неприйнятного фрейму на тлі актуалізації того, який не викликає спротиву.

Універсальний приклад закарбовано в першому пролетарському гімні: «Весь світ насильства ми зруйнуєм, З корінням вирвем, а тоді, Своє, нове життя збудуєм». Те, що ролі «руйнівника» і «будівничого», сценарії знищення і створення не поєднуються принципово, історія довела неодноразово. Попри це запропонована модель «революції» – «докорінного перевороту в житті суспільства, який призводить до ліквідації віджилого суспільного ладу і утвердження нового, прогресивного» (<http://sum.in.ua>) – протягом століть створює можливості тимчасового об'єднання прибічників обох фреймів – «руйнація» і «будівництво».



# Меми -



– «одиниця» культурної інформації; комплексна ідея, закарбована в легких для запам’ятовування і відтворення словесних формулах, зображеннях, відео, мелодіях, жестах, діях, ритуалах, іміджах відомих людей; утворюється шляхом стереотипізації та спрощення уявлень про складні поняття і явища; свідомо чи несвідомо передається від людини до людини і впливає на її світогляд та поведінку; на відміну від концептів, стосується окремих культурних явищ; набуває великої популярності у вживанні протягом певного періоду.