

ЛАБОРАТОРНЕ ЗАНЯТТЯ № 5 – 6

ТЕМА: КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА ТА МУЛЬТИМЕДІА В РОБОТІ ФІЛОЛОГА

Питання:

1. Комп'ютерна графіка в роботі філолога.
2. Історія розвитку комп'ютерної графіки.
3. Теоретичні основи комп'ютерної графіки.
4. Основні області застосування комп'ютерної графіки в гуманітарній сфері.
5. Комп'ютерна графіка: створення інфографіки, структурно-логічних схем, ментальних карт / інтелект-карт, презентацій, публікацій.
6. Мультимедіа: відео, інтерактивні презентації.
7. Презентації та публікації: поняття, призначення та використання.
8. Використання мультимедійних презентацій та комп'ютерної графіки у проектній діяльності.

Практичне завдання: Створення ментальної карти «Комп'ютерна графіка в роботі філолога». У центрі інтелект-карти розмістіть тему: *«Комп'ютерна графіка в роботі філолога»*. Створіть 4–5 гілок (напрями): у науковій діяльності; у навчанні; у медіа та блогінгу; у видавничій справі; у комунікації. Додайте до кожної гілки конкретні приклади застосування (інфографіка, плакат, публікація тощо). Використайте програми: **Mindomo, XMind, Canva, Coggle**. Збережіть карту у форматі *pdf* або *jpg*.

Практичне завдання: Інтерактивна презентація «Образ письменника в медіа». Оберіть одного українського або світового письменника / поета. Підготуйте інтерактивну анімовану **презентацію** з елементами графіки: портрет, цитата, фрагменти твору; фонове зображення або відео; музичний супровід (без авторських обмежень). Використайте для створення презентації **Canva** або **PowerPoint**. Збережіть роботу у форматі *mp4* або *pptx*.