

ПЕРЕЛІК ПИТАНЬ ДО ЗАЛІКУ

1. Візуальні мови програмування, їх загальні характеристики та призначення.
2. Інтерфейс середовища Scratch та основи роботи з ним.
3. Малювання та анімація у Scratch
4. Види програм, які реалізуються в середовищі Scratch
5. Blockly. Каталог Control. Елементи управління циклами і умовами.
6. Blockly. Каталог Logic. Оператори порівняння.
7. Blockly. Каталог Math. Математичні дії, функції.
8. Blockly. Каталог Lists. Елементи для роботи з масивами.
9. Blockly. Каталог Colour. Робота з колірною палітрою.
10. Blockly. Каталог Procedures. Створення функцій і підпрограм.
11. Blockly. Каталог Text. Робота з текстом.
12. App Inventor. Інтерфейс середовища та його особливості
13. App Inventor. Компоненти
14. App Inventor. Режими
15. App Inventor. Найпростіші додатки