Фокальний метод та agile-підхід як сучасні технології інтерактивної освіти



Ольга Широбокова

кандидат філософ. н., доцент кафедри соціальної філософії та управління ЗНУ, докторант

mollyshirobokova@gmail.com

Постмодерністський навчальний дизайн (P-ID):

НЕ вивчення існуючих теорій, але ВІДОБРАЖЕННЯ ІДЕЙ І ПРИПУЩЕНЬ

Виклики:

- ***підготовка до самоорганізації;***
- ***постійна адаптація;***
- ***ітеративна взаємодія;***
- ***систематична рефлексія;***
- ***застосування нових технологій.***

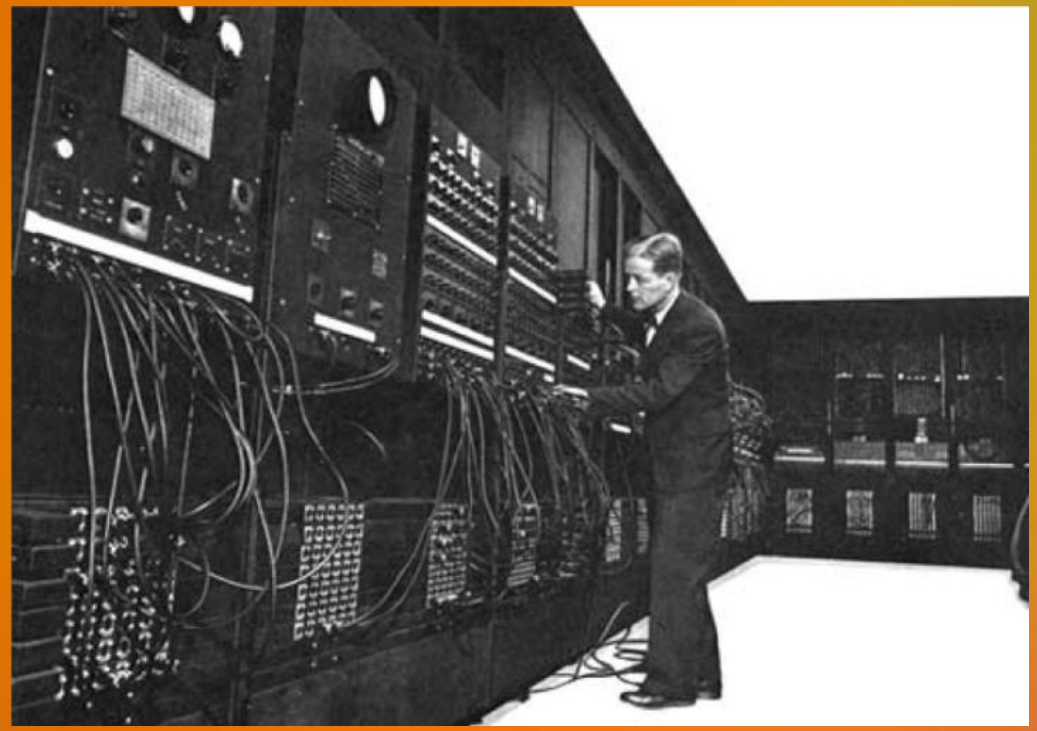


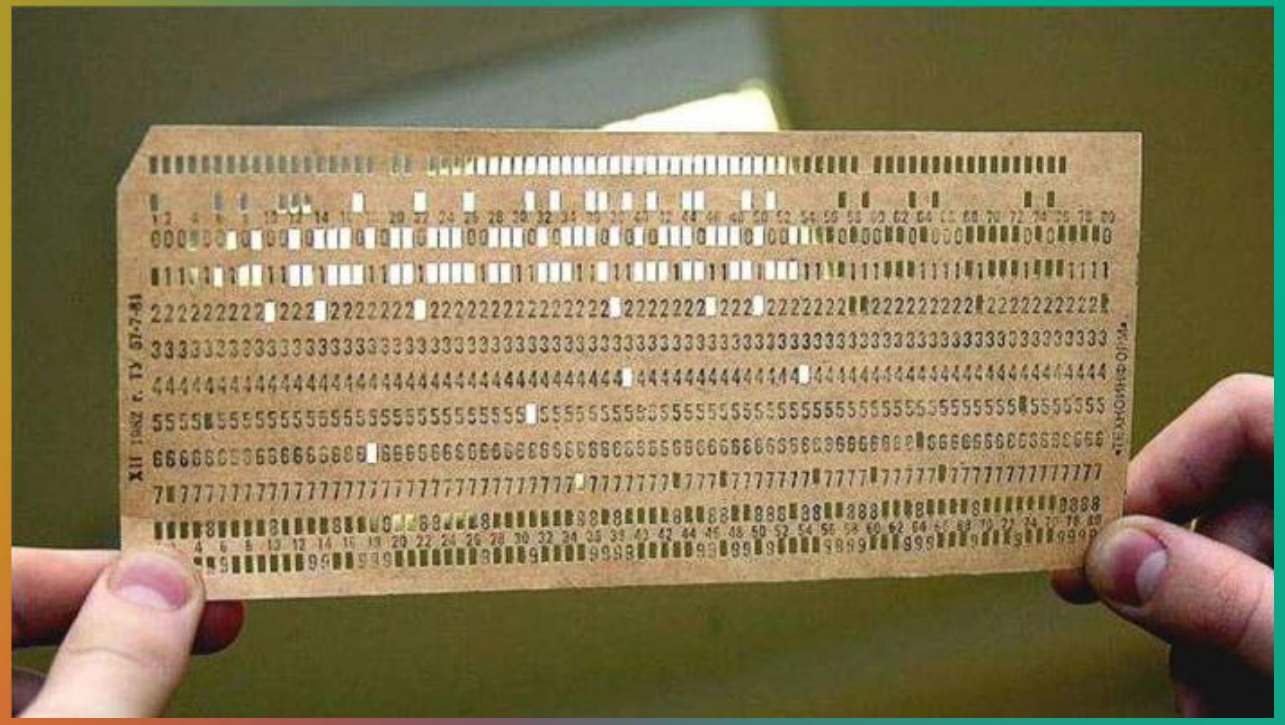
HARD SKILLS VS SOFT SKILLS

HARD SKILLS	SOFT SKILLS
Specific and quantifiable knowledge or abilities; usually absolutely necessary for success	Unquantifiable attributes that cannot be proven but must be demonstrated through work style and approach
Can be demonstrated through tangible evidence such as a degree, certificate or examples of work	Successful demonstration of soft skills is left to subjective opinion
- Computer Skills - Foreign Languages - Math Skills - Programming Skills	- Communication - Leadership - Team Work - Creativity



Історія agile





Філософія гнучкості - **agile**

SCRUM - технологія, яку можна використовувати в педагогіці









- Всі вимоги та задачі по проєкту додаються в загальний список— беклог, який являє собою своєрідне ТЗ, що складається з окремих завдань.
- Дії учасників команди обов'язково фіксуються в одному з інструментів управління робочим процесом— Jira чи інших.
- Кожен етап роботи над продуктом поділяється на спринти — короткі відрізки часу тривалістю від тижня до місяця. Найпоширеніший період — 14 днів.
- Спринт починається з планування та закінчується оглядом і ретроспективою (обговоренням подій та процесів в команді, які спостерігались протягом всього спринту). В межах кожного спринту проводяться щоденні 10-15-хвилинні зустрічі — Daily Scrum.
- В кінці спринту команда має презентувати вимірний результат, який буде частиною готового продукту.


To do
In progress
Done
TAX
report
Online
Payments
Meeting
9:00am
Product
strategy
Credit
and
debit
Marketing
research
File
contracts
Conference

Планування спринту



Постановка конкретних, зрозумілих завдань і терміну їх виконань (як правило, 14 днів):

Від викладача:
- основні тези;
- цінність;
- ресурси.

Від студента:
- самостійне планування;
- участь в обговоренні.



Виконання плану спринту

Вивчення певного матеріалу, створення проєкту, опанування техніки

Від викладача:
- перевірка;
- супровід;
- задачі;

Від студента:
- виконання ;
- пропозиція щодо форми звіту

Огляд спринту
(бали за кожне завдання / середній бал / підсумок)



РОБОТА З МЕТРИКАМИ

Від викладача:
- надати необхідні інструменти;
- підтримати;
- підсумувати успіхи кожного.

Від студента:
- виконати мінімум;
- забажати більшого.

Ретроспектива спринту



РЕФЛЕКСІЯ

Від викладача:

- виявити “стопи”;
- запропонувати шляхи оптимізації;
- надати додаткові завдання (якщо треба).

Від студента:

- саморефлексія;
- звіт про роботу.

ЩО РАДЯТЬ?

Економічні спеціальності - моделювання

ІТ, журналістика- пошукова діяльність, медіаграмотність, критичне мислення

Гуманітарні спеціальності - саморефлексія, робота з заданими данними (інформацією)

Педагогічні спеціальності - SMART-конструктор, побудова моделей

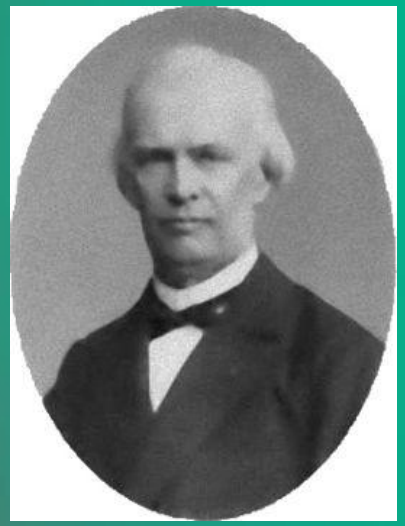
ЕВРИСТИКА

галузь знання, що вивчає творчу діяльність, визначає шляхи відкриття нового в ідеях, судженнях, способах діяння.

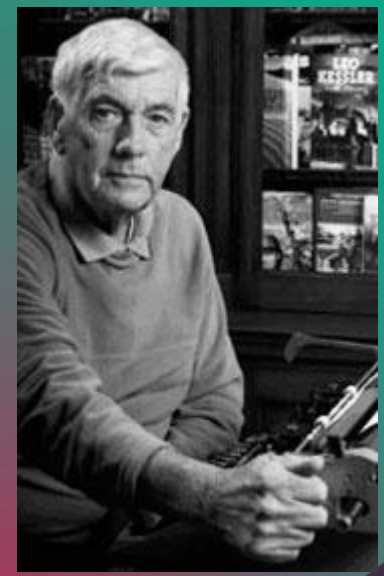


МЕТОД ФОКАЛЬНИХ ОБ'ЄКТІВ

- допомагає ґенерувати нові та цікаві ідеї
- застосовується при пошуку нових модифікацій відомих пристроїв
- долає інерцію мислення при вирішенні творчих завдань
- активізує здатність до інноваційних рішень шляхом перенесення ознак випадково вибраних об'єктів на удосконалений об'єкт, який повинен знаходитися у фокусі переносу.



Еміль Кунце



Чарльз Вайтинг

Задача





Розглянемо…



Свічник у вигляді стола





Свічник з дерева



Свічник у вигляді пружини



Свічник на платформі з ніжками

МЕТОД «Якби . . .»

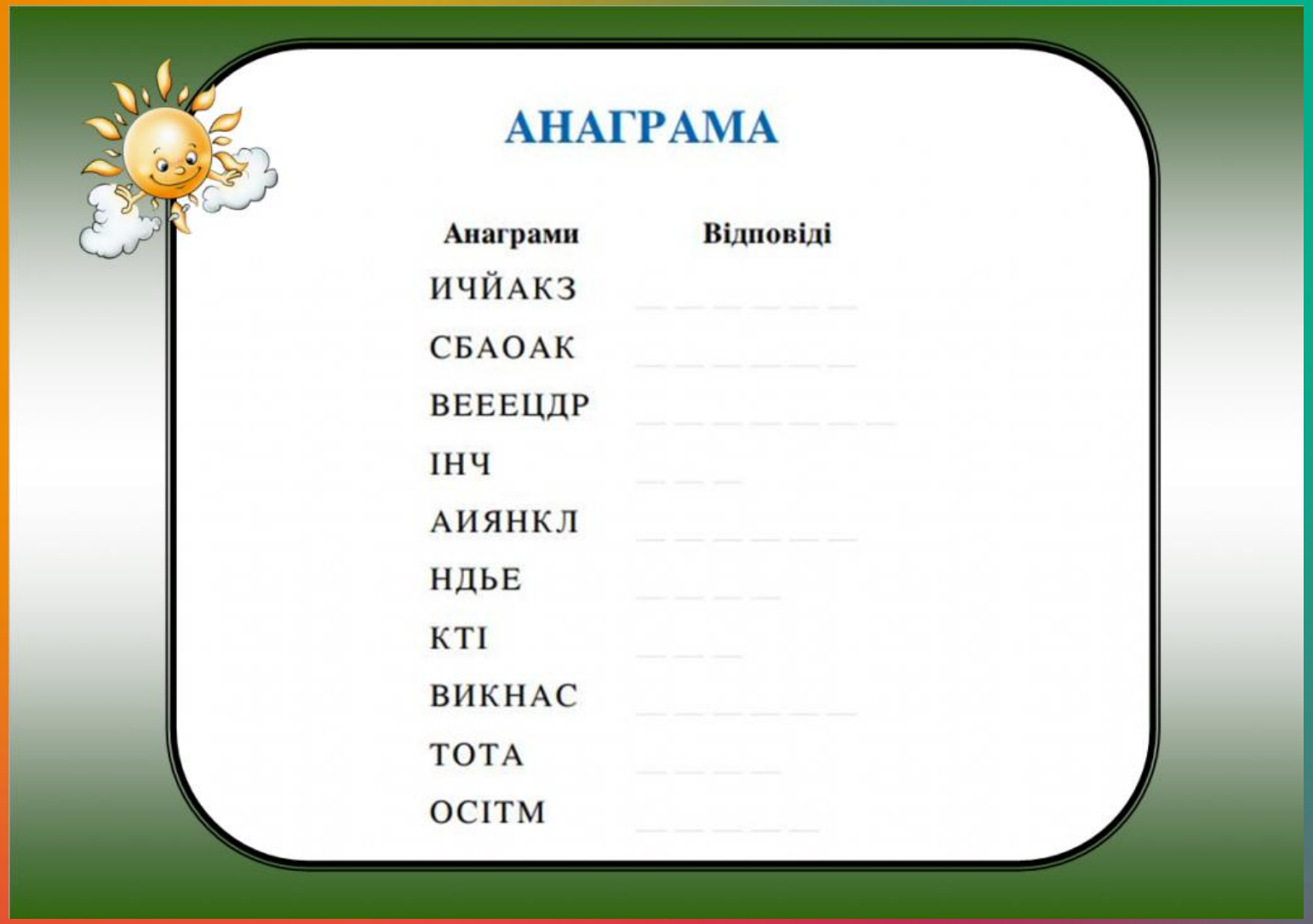
Складіть опис або намалюйте картину про те, що станеться, якщо в світі що-небудь зміниться.





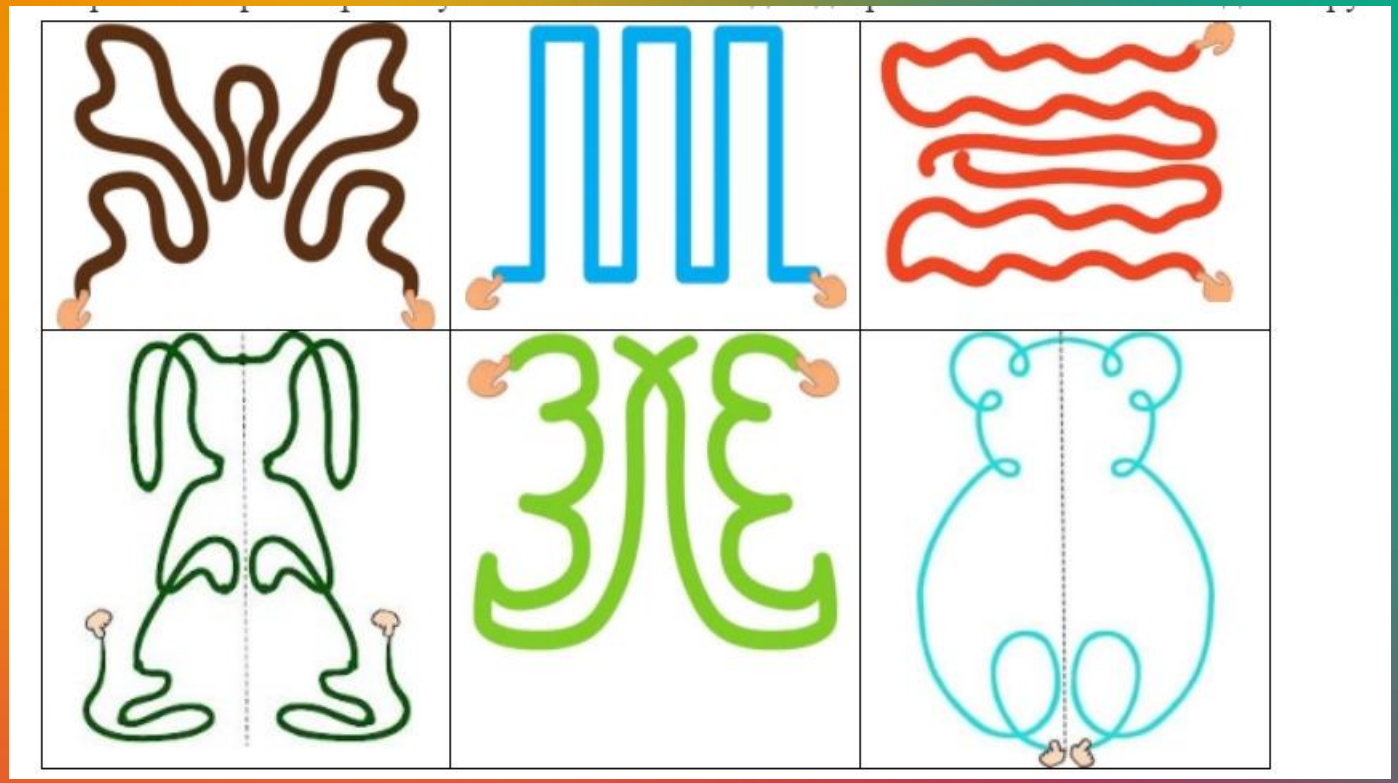


МЕТОД «АНАГРАМИ»



ВИКОРИСТАННЯ НЕЙРОВПРАВ

Нейробіка – це розумова гімнастика, спрямована на покращення розумової діяльності. Це комплекс простих вправ, які сприяють поліпшенню пам’яті, дають додаткову енергію і підвищують здатність нашого мозку до будь-якої роботи в будь-якому віці.



РОБІТЬ ЗАРАЗ АБО НЕ РОБІТЬ ЗОВСІМ!!!!

ДЯКУЮ ЗА УВАГУ

