

Рекомендована література

Основна:

1. Алекс В. Вайт. Основи графічного дизайну. Третє видання. Київ : ArtHuss, 2023. 232 с.
2. Dirksen J. Learn Three.js : Program 3D Animations and Visualizations for the Web with JavaScript and WebGL. Packt Publishing, 2023. 554 p.
3. McGrath M. HTML, CSS & JavaScript In Easy Steps. Special Edition. Easy Steps Limite, 2020. 1275 p.
4. Noel Rappin. Modern CSS with Tailwind : Flexible Styling Without the Fuss. Pragmatic Bookshelf, 2022. 104 p.

Додаткова:

1. Молчанов В. П. Основи проектування WEB-видань : конспект лекцій. Харків : видавництво ХНЕУ, 2008. 168 с.
2. Dirksen J. Learning Three.js : Cookbook. Birmingham; Mumbai : Packt Publishing, 2015. 300 p.

Інформаційні джерела:

1. Наукова бібліотека Запорізького національного університету : офіційний сайт. URL : <http://library.znu.edu.ua/> (дата звернення : 14.11.2023).
2. Онлайн-підручник з HTML : W3Schools. URL : <http://www.w3schools.com/html/> (дата звернення : 24.01.2024).
3. Онлайн-підручник з JavaScript : W3Schools. URL : <http://www.w3schools.com/js/> (дата звернення : 24.01.2024).
4. Фреймворк three.js : офіційний сайт. URL : <http://threejs.org> (дата звернення : 18.01.2024).
5. Система електронного забезпечення навчання ЗНУ. URL : <https://moodle.znu.edu.ua/> (дата звернення : 21.11.2023).
6. 3D-моделювання в браузері за допомогою three.js : Frontender Magazine. URL : <http://frontender.info/building-3d-in-the-browser-with-three-js/#3dmodelirovanievbrauzerespomoshtyuthreejs> (дата звернення : 27.12.2023).
7. Learning three.js : iDigic. URL : <http://learningthreejs.com/> (дата звернення : 12.01.2024).