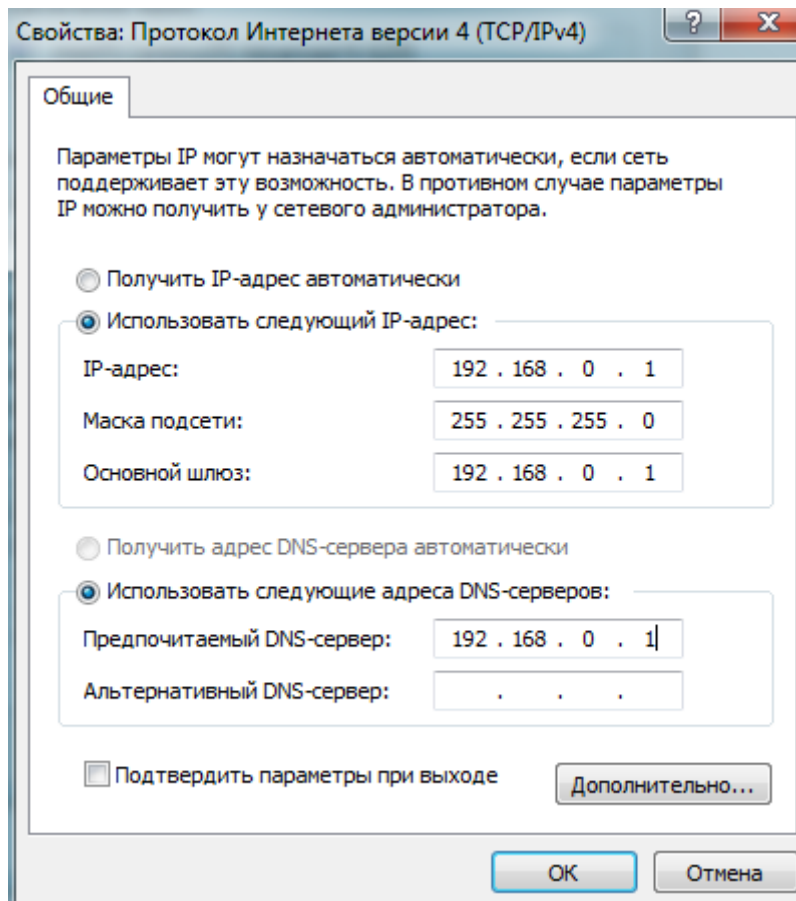
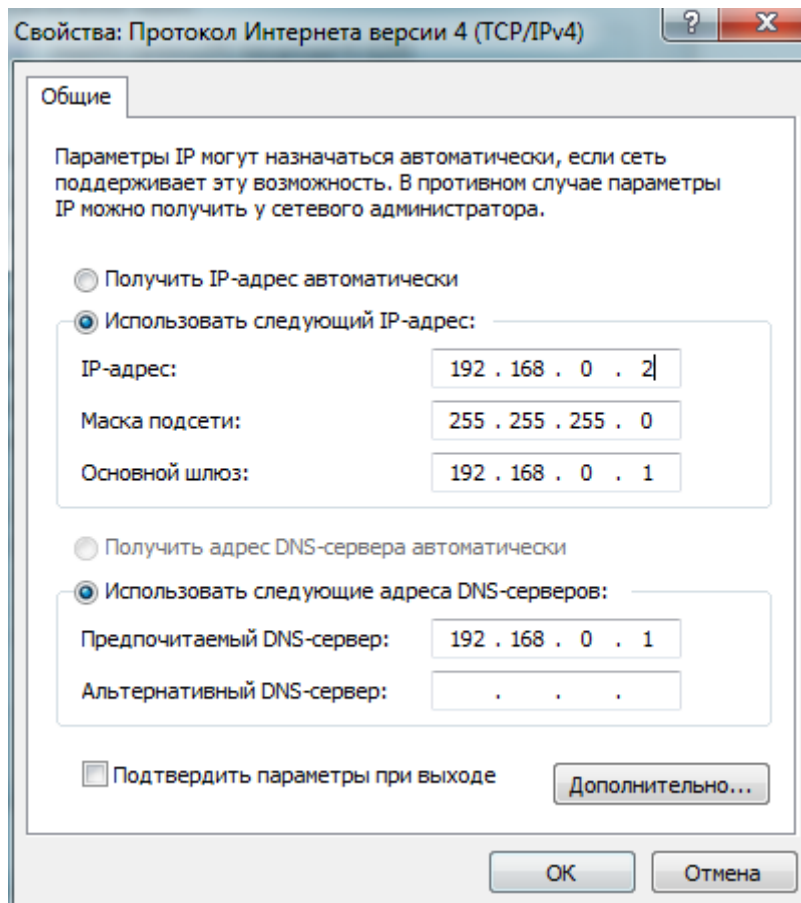


Алгоритм налаштування віртуальної мережі між двома віртуальними машинами

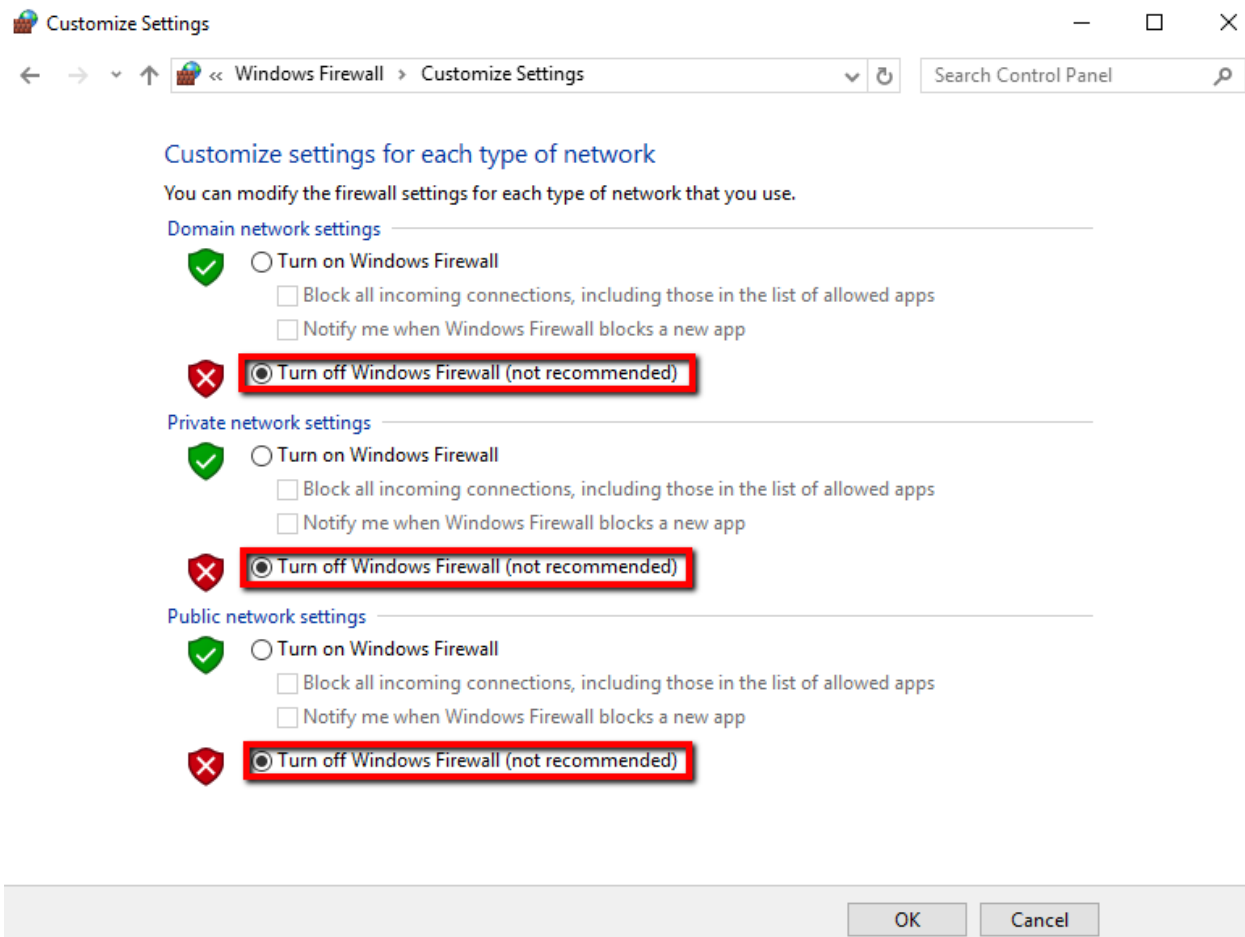
1. Запустити віртуальні машини на двох фізичних машинах (хостах). Перевірити зв'язок між хостами (команда ping).
2. Довільним чином призначити одній віртуальній машині роль віртуального сервера, а іншій – роль віртуального клієнта.
3. Налаштувати властивості протоколу TCP/IPv4 віртуального сервера. Налаштування можуть мати наступний вигляд



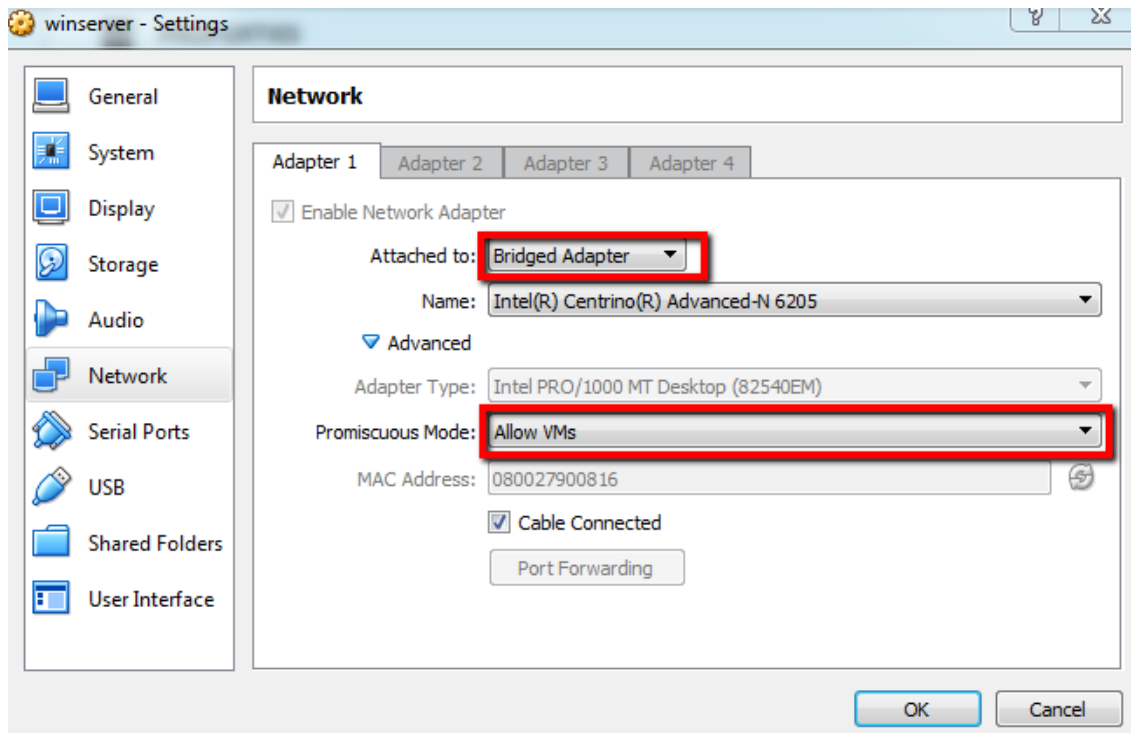
4. Налаштувати властивості протоколу TCP/IPv4 віртуального клієнта. Налаштування можуть мати наступний вигляд



5. Для зменшення кількості необхідних налаштувань необхідно відключити Мережевий екран (Firewall)



6. Виконайте налаштування мережевого адаптера на кожній віртуальній машині (Devices->Network->Network Settings)



7. За допомогою команди ping перевірте наявність зв'язку. Для цього на віртуальному сервері запустіть команду ping з IP адресою віртуального клієнта. В разі успішного налаштування результат може виглядати наступним чином

```
C:\Users\Alex>ping 10.1.100.26

Обмен пакетами с 10.1.100.26 по 32 байтами данных:
Ответ от 10.1.100.26: число байт=32 время=5мс TTL=62
Ответ от 10.1.100.26: число байт=32 время=75мс TTL=62
Ответ от 10.1.100.26: число байт=32 время=30мс TTL=62
Ответ от 10.1.100.26: число байт=32 время=477мс TTL=62

Статистика Ping для 10.1.100.26:
    Пакетов: отправлено = 4, получено = 4, потеряно = 0
    <0% потерь>
Приблизительное время приема-передачи в мс:
    Минимальное = 5мсек, Максимальное = 477 мсек, Среднее = 146 мсек
```

!!! При створенні клону віртуальної машини створюється повна її копія. Для налаштування віртуальної мережі потрібно змінити MAC-адресу створеного клону. Для цього при виключеній віртуальній машині перейдіть в меню Settings->Network

