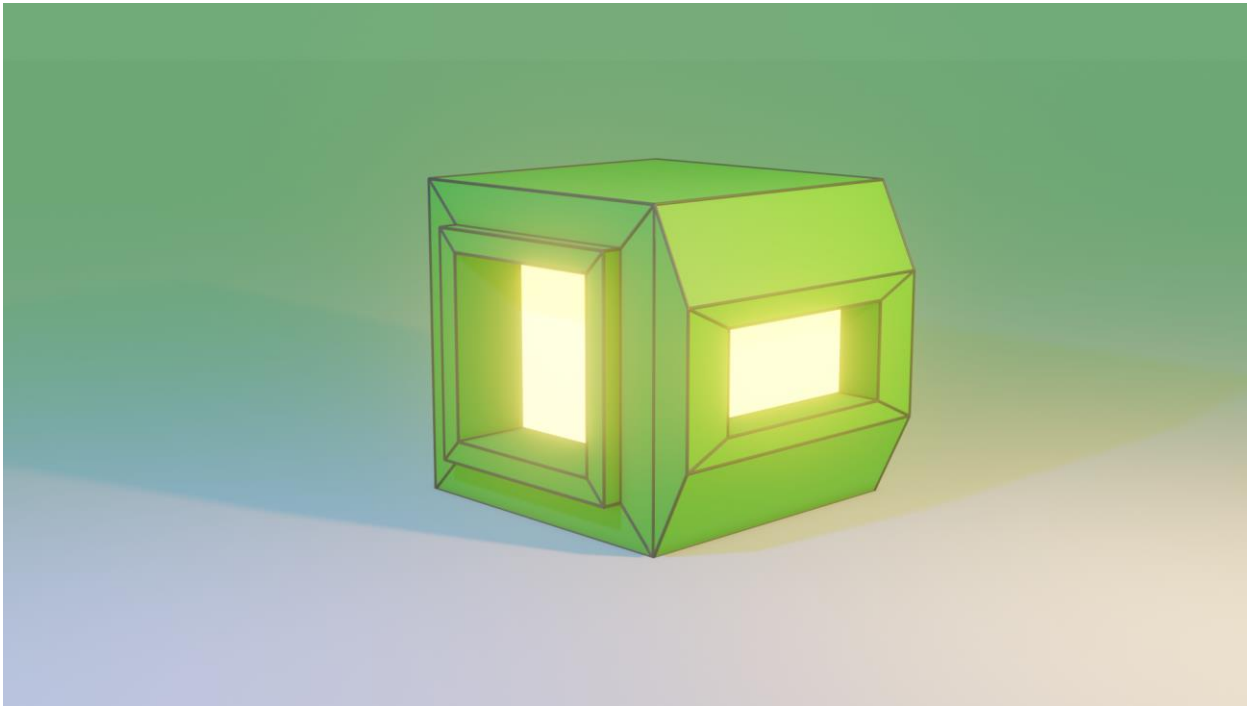
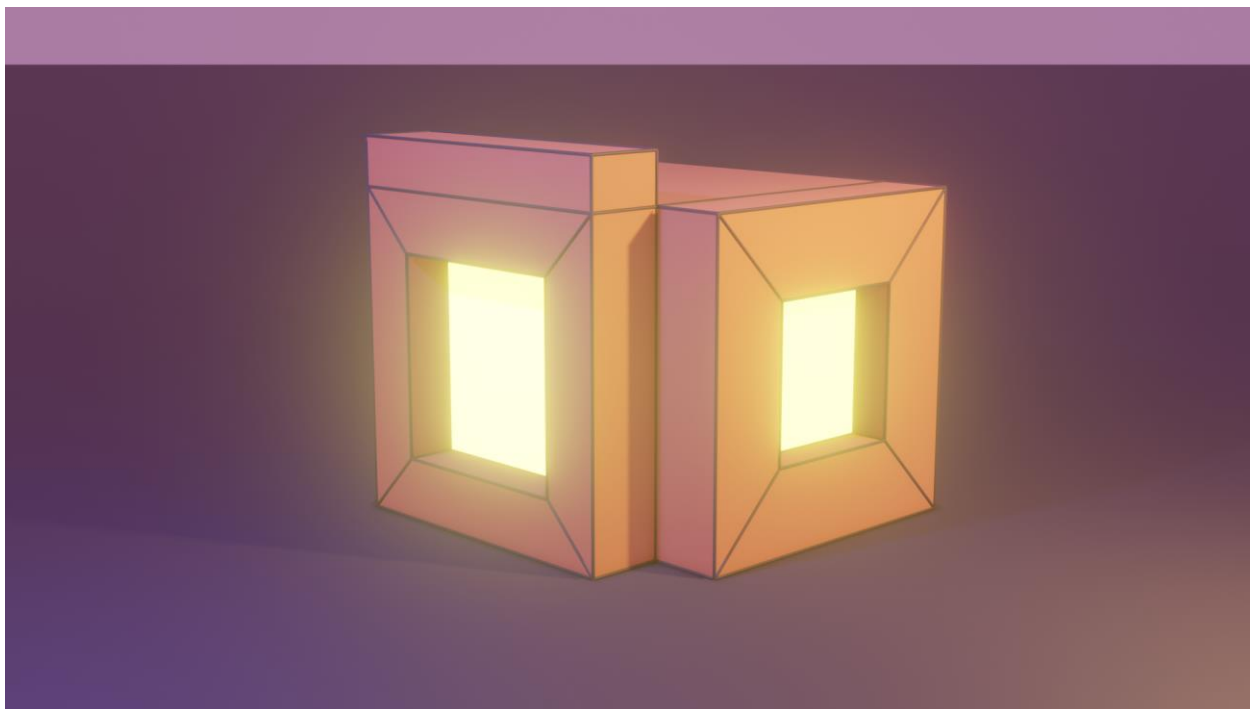


Варіанти завдань:

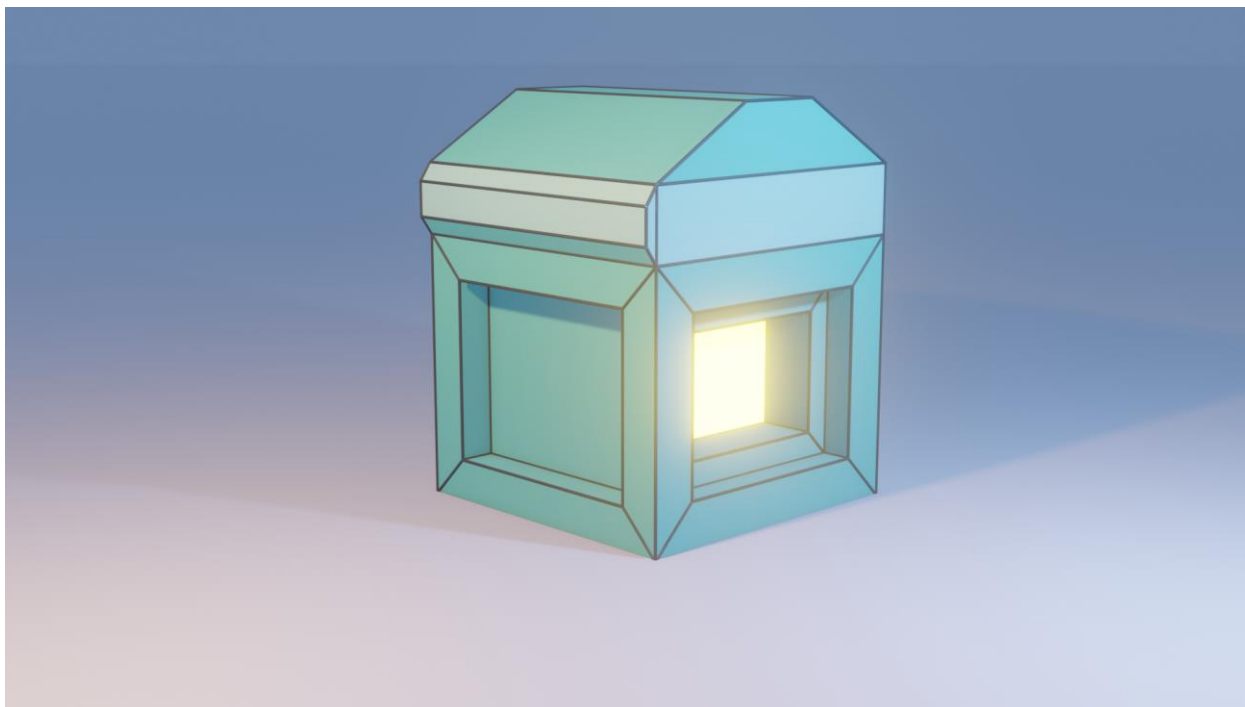
Варіант 1



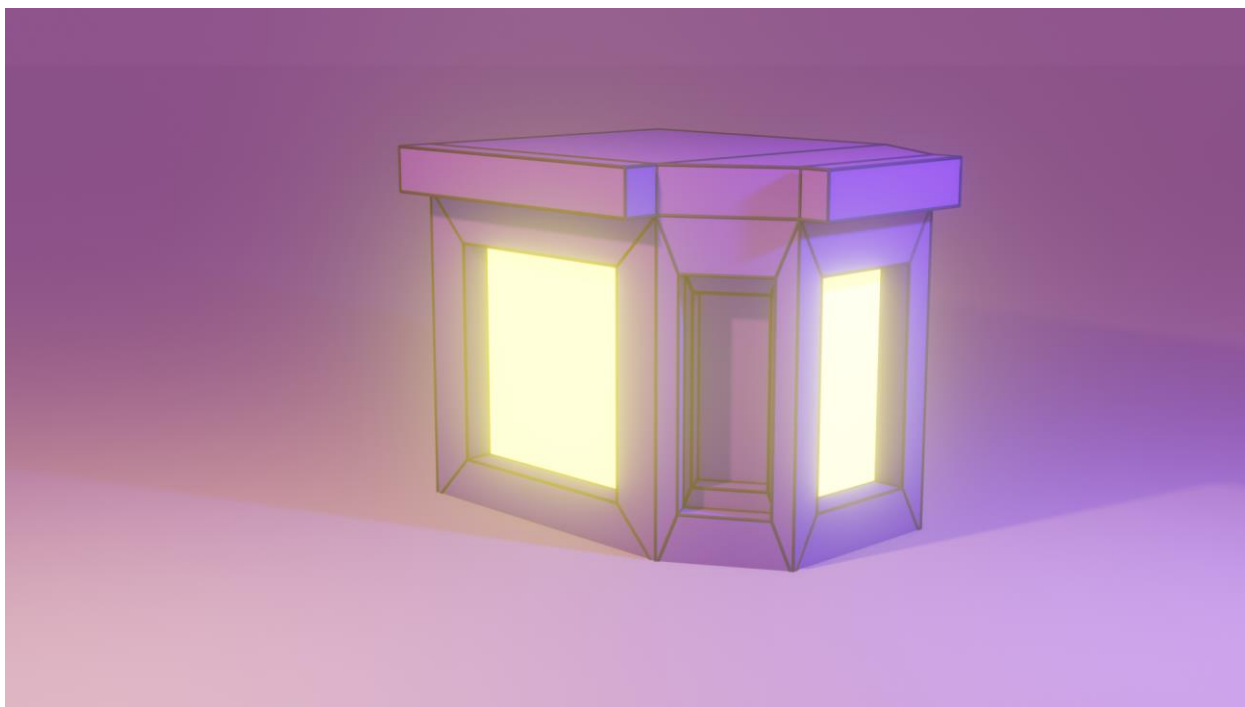
Варіант 2



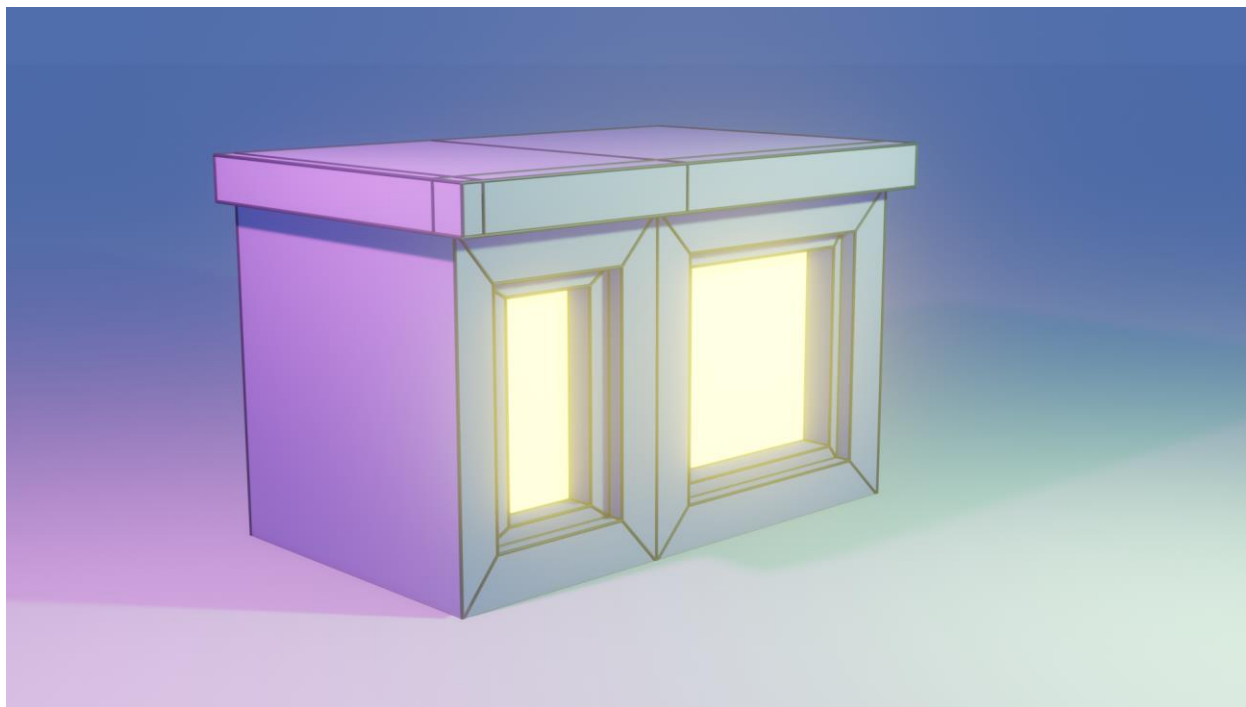
Вариант 3



Вариант 4

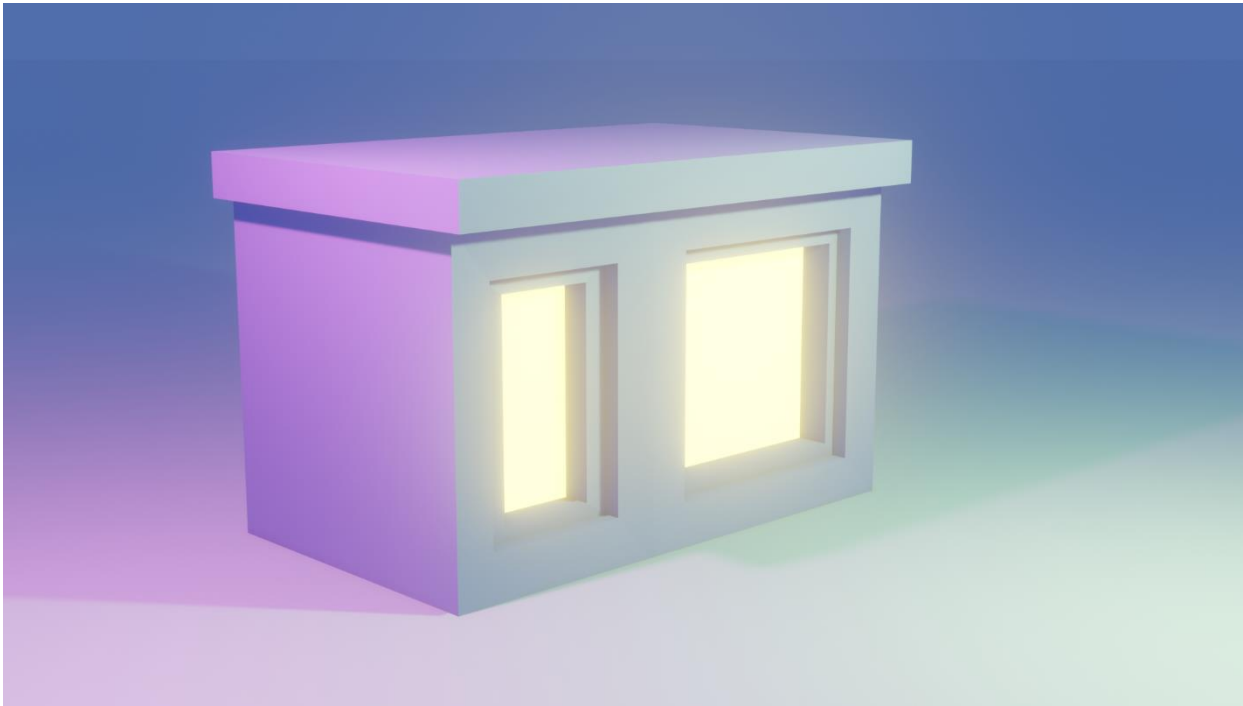


Вариант 5



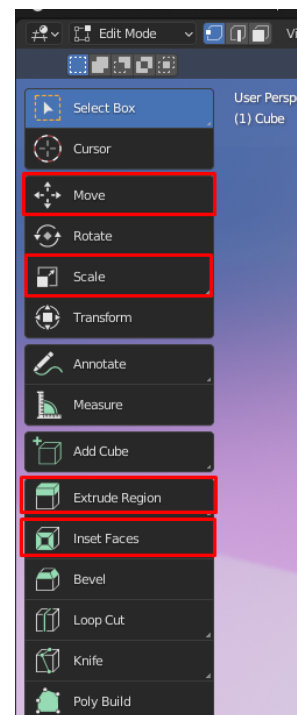
Приклад оформлення змісту звіту до лабораторної роботи

Фінальний рендер сцени

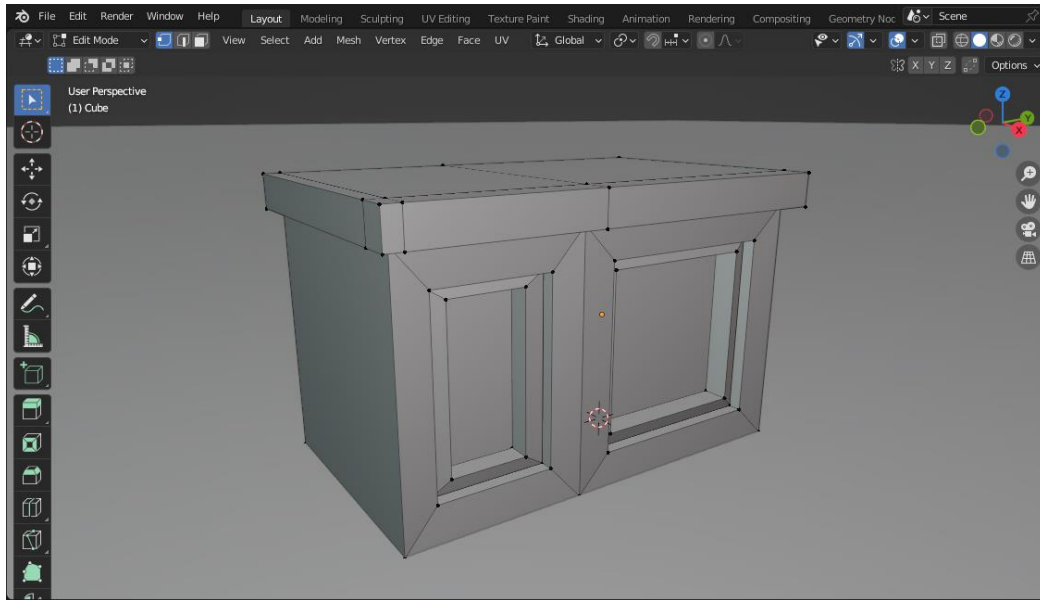


Використані операції Edit mode об'єкту(об'єктів):

1. Move
2. Scale
3. Extrude Region
4. Inset Faces



Скріншот з Edit mode об'єкту(об'єктів)



Скріншот з Edit mode об'єкту(об'єктів) використовуючи Toggle X-Ray

