

Лабораторна робота 3

У цій лабораторній роботі ви маєте навчитись працювати з модифікаторами у Blender. Для цього необхідно виконати всі частини туторіалу за посиланнями.

Частина 1

<https://youtu.be/dEGJeVnWZAA>

Частина 2

<https://youtu.be/T-NGS5GvCfM>

Частина 3

<https://youtu.be/7Tpy0ibOi64>



Фінальний рендер з туторалу

Завданням до заліку цієї лабораторної роботи буде на основі отриманих знань з туторіалу зробити свою кімнату, можна використовувати моделі з туторіалу. Обов'язково необхідно додати **не менше двох** моделей з переліку:

- Полиця з книгами
- Тумбочка
- Стілець
- Шафа
- Ліжко
- Робочий стіл
- Комп'ютер/ноутбук
- Рослина у горщику

Далі додані деякі референси для виконання завдання. З них можна обрати об'єкти для кімнати та відтворити їх. Або відтворити повністю кімнату з прикладу.

Якщо використовуєте будь-які допоміжні матеріали при створенні моделі, картинку необхідно додати до свого звіту як референс.

Для створення додаткових моделей не забороняється використовувати будь-який інший туторіал, але до звіту необхідно додати посилання.



