

Лабораторна робота 4

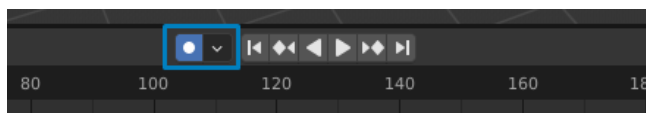
Для виконання 4 лабораторної роботи необхідно подивитися відео-тutoriал. А потім додати анімацію до будь-якого зробленого проекту у блендері.

<https://youtu.be/GGp4ytnxJJ0>

У тutoriалу показано як анімувати камеру та об'єкти у Blender.

Можна у проекті використовувати інші тutoriали, треба у звіті вказати посилання.

Також можна записувати переміщення об'єкта по сцені за допомогою цієї кнопки вказаної на скріншоті. Вмикаємо та переміщуємо об'єкт по потрібній траєкторії. Після цього видаляємо непотрібні ключі.



Приклади для анімації кімнати:

Для анімації кімнати можна просто додати обертання навколо її центру. Для цього треба поставили кадр для позиції, обертання, та розміру. Після цього обернути планету на 360 градусів. Та поставиши ще один ключовий кадр.

Або ж анімувати появу об'єктів. Для цього треба поставили кадр для позиції, обертання, та розміру. Після цього змінити розмір до 0 (або перенести модель у тимчасове місце для появи), та поставити ключовий кадр попереду кадра з основною позицією об'єкта.

Можна зробити анімацію неприривною. Для цього потрібно сдублювати перший кадр та перетягнувши його на останній.

<https://i.pinimg.com/originals/d7/52/d2/d752d2c8ef90eb41c249a3e0483d9eef.gif>

<https://cdn.dribbble.com/users/330915/screenshots/11182147/media/9abc35435ff8977a1b25776160cd6488.gif>

<https://dribbble.com/shots/2695511-Fung-Shui/attachments/9436750?mode=media>

<https://cdn.dribbble.com/users/772985/screenshots/4681879/media/610e35eab28f5c6871d2e2de67ca6be.gif>

Приклади для анімації планети:

Для анімації планети можна обернути її навколо своєї осі. Для цього треба поставили кадр для позиції, обертання, та розміру. Після цього обернути планету на 360 градусів. Та поставиши ще один ключовий кадр.

Або ж додати анімацію на певні об'єкти на планеті. Для цього можна використати тutoriал за посиланням

<https://youtu.be/IAcyUTyvsRI>

Посилання на приклади для анімації планети:

<https://i.pinimg.com/originals/ff/93/4d/ff934dabc31ae30206964ed698b9c583.gif>

<https://cdn.dribbble.com/users/1063858/screenshots/4563244/media/3f12343f54e7d97710247969e8f58129.gif>

Після створення анімаціїїї потрібно експортувати у відео. Для цього треба переглянути тьюторіал за посиланням. Image sequence можна об'єднати у будь-якій іншій програмі наприклад Adobe Premiere Pro, Sony Vegas Pro, та інш. У тьюторіалі показано як це мона зробити у самому Blender.

<https://youtu.be/UH-zqJ2Jx64>