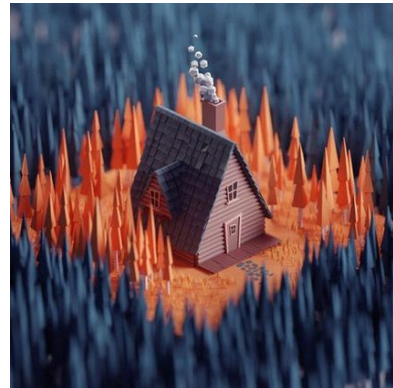


Перший етап виконання проєкту – розробка технічного завдання та концептуальне проєктування.

На цьому етапі обираємо тему та формулюємо основну ідею. Для моделювання у Blender можна вигадати самостійно або обрати сцену з фільму, гри, мультфільму, або ж фото, 2D малюнок та інш.

На цьому етапі дуже важливим є пошук референсів. Оскільки будинок у лісі зображено на усіх артах нижче, однак кожен будинок різний за стилем, освітленням, матеріалами, інш.



Щоб детально продумати ідею (так буде набагато швидше працювати) та розробити карту референсів необхідно:

- Обрати стиль та рівень деталізації об'єктів у сцені:



- Обрати пору року, час, джерела світла
- Розробити сценарій анімації (оберти всієї сцени, зміна кольорів об'єктів, переміщення об'єктів, зміна розміру 3D моделей, зміна часу, зміна положення чи кольору освітлення)



Приклади карти референсів



1



2