



Лекція 1

Державна політика цифрового розвитку України

професор кафедри комп'ютерних наук
Шило Галина Миколаївна



1

Концепція цифрової трансформації

2

Сутність та принципи цифрової трансформації

3

Цифрова компетентність

4

Рамки цифрових компетентностей

5

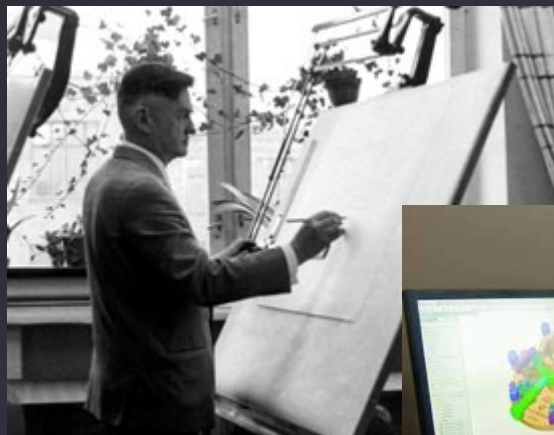
Моделювання бізнес-процесів IDEF, BPMN

6

Оптимізація бізнес-процесів



Технології цифрової трансформації





VR

Віртуальна реальність (virtual reality) — ілюзія дійсності, створювана за допомогою комп'ютерних систем, які забезпечують зорові, звукові та інші відчуття



AR

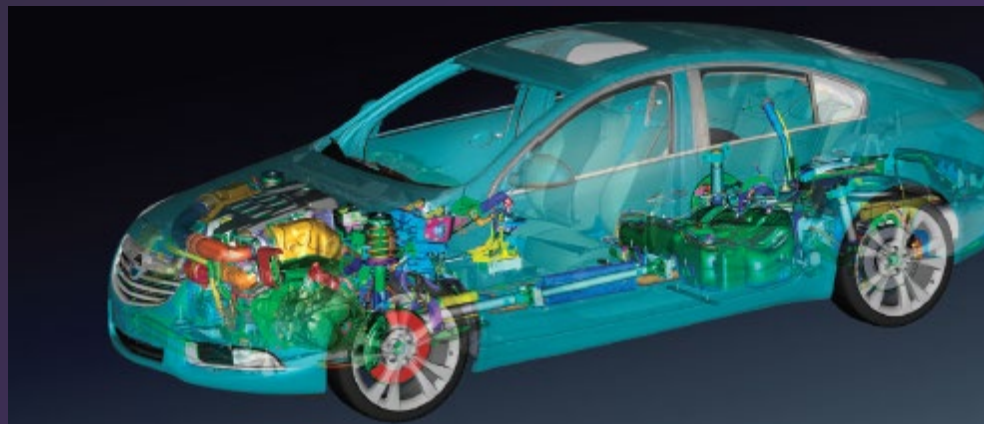
Доповнена реальність (augmented reality) — термін, що позначає всі проекти, спрямовані на доповнення реальності будь-якими віртуальними елементами.



СИСТЕМИ АВТОМАТИЗОВАНОГО ПРОЄКТУВАННЯ

CAD (Computer Aided Design)

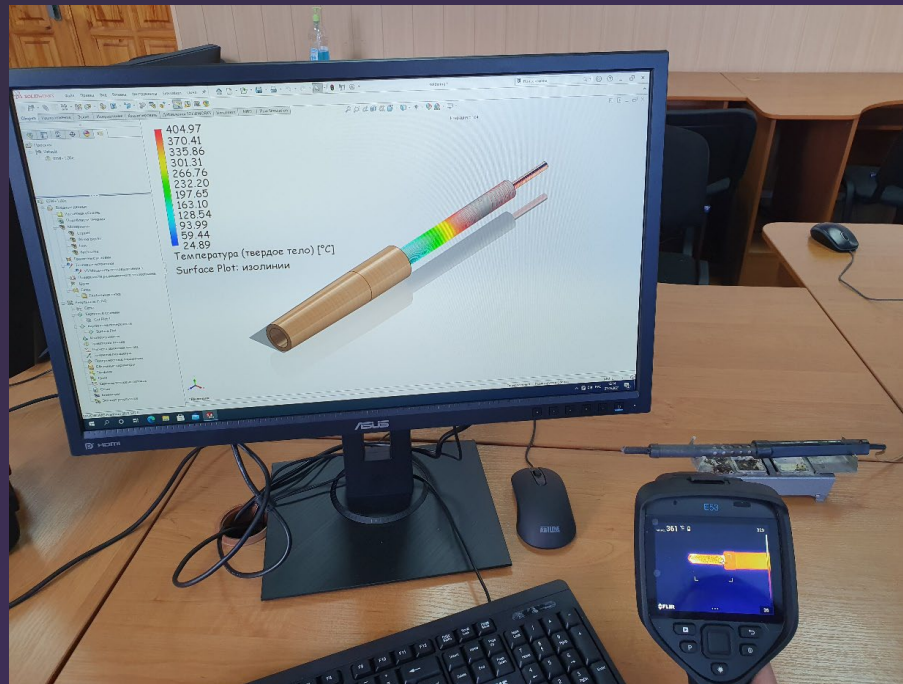
Автоматизована розробка конструкторської документації, вирішення задач компоновки та розміщення компонентів, із яких утворюються складні вироби.



СИСТЕМИ АВТОМАТИЗОВАНОГО ПРОЄКТУВАННЯ

CAE
(Computer-Aided
Engineering)

Системи для аналізу фізичних процесів функціонування та виготовлення пристроїв

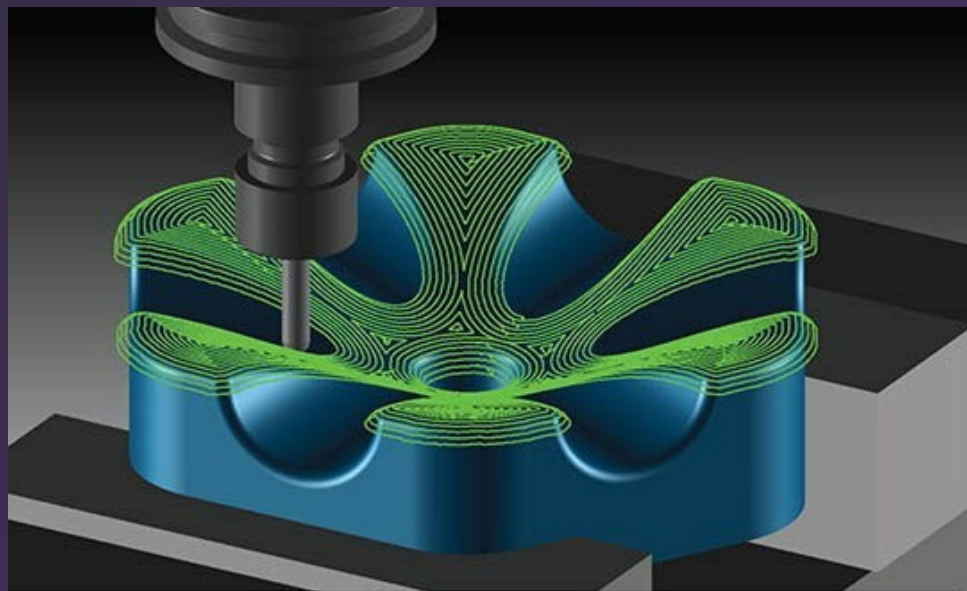




СИСТЕМИ АВТОМАТИЗОВАНОГО ПРОЄКТУВАННЯ

CAM (Computer-Aided Manufacturing)

системи використовуються при створенні програмного забезпечення для виготовлення пристроїв з допомогою промислових програмно-керованих верстатів чи роботів і для моделювання та візуалізації процесів виготовлення пристроїв

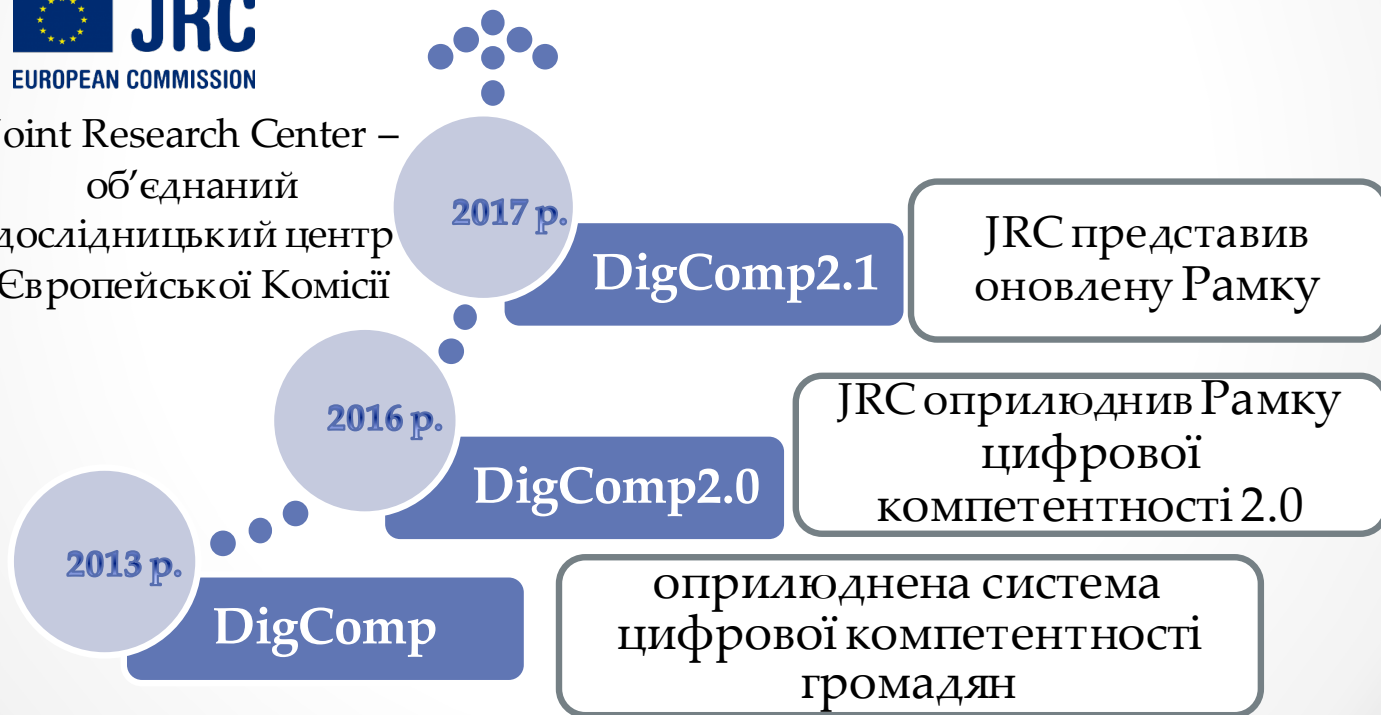


Рамка цифрової компетентності

Поняття «цифрова компетентність» – нове



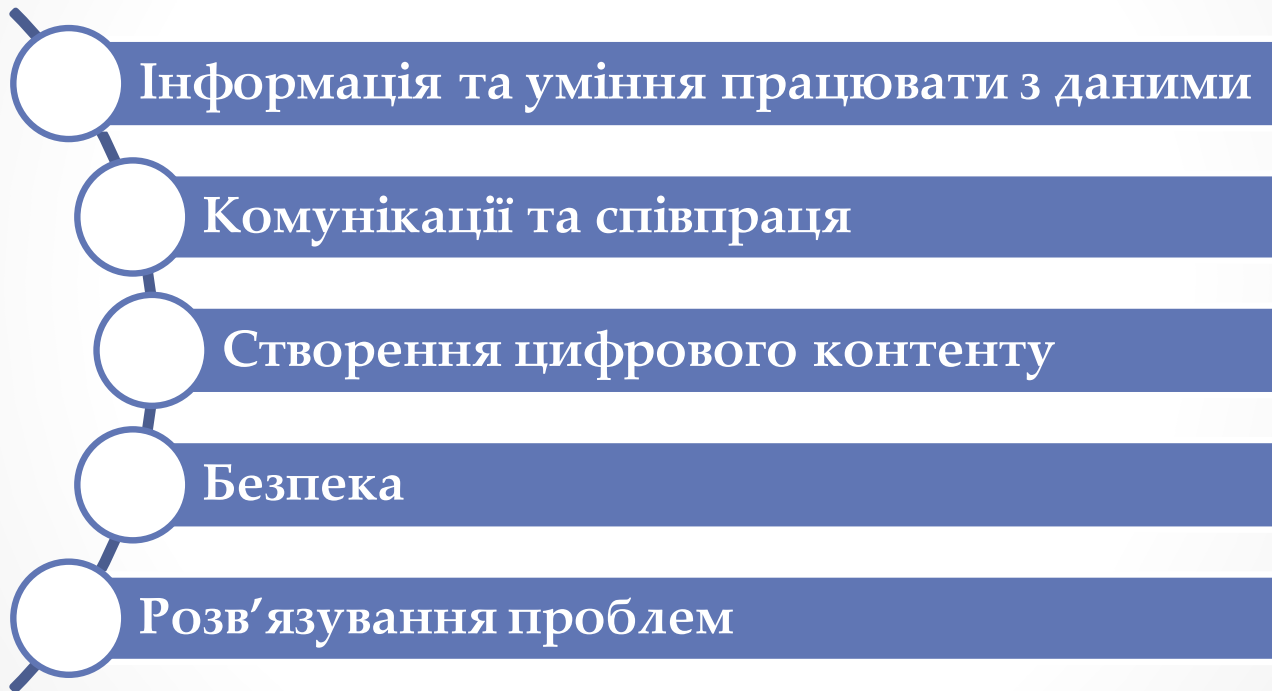
Joint Research Center –
об'єднаний
дослідницький центр
Європейської Комісії



Основні виміри системи DigComp



Галузі цифрової компетентності



Рамка містить 21 дескриптор за кожною галуззю

Інформація та уміння працювати з даними дескриптори

Перегляд,
пошук і
фільтрація
даних,
інформації
та
цифрового
контенту

Оцінка
даних,
інформації
та
цифрового
контенту

Управління
даними,
інформацією
та цифровим
контентом

Комунікація та співробітництво дескриптори

Взаємодія за
допомогою
цифрових
технологій

Обмін за
допомогою
цифрових
технологій

Реалізація
громадянської
позиції за
допомогою
цифрових
технологій

Співробітництво
за допомогою
цифрових
технологій

Мережевий
етикет

Управління
цифровою
ідентичністю

Створення цифрового контенту дескриптори

Розробка
цифрового
контенту

Інтеграція та
перероблення
цифрового
контенту

Авторське право і
ліцензії

Програмування

**Безпека
дескриптори**

Захист пристроїв

**Захист
персональних
даних і
приватності**

**Захист здоров'я і
благополуччя**

**Захист
навколишнього
середовища**

Розв'язання проблем

дескриптори

Розв'язання
технічних проблем

Визначення потреб
і технологічних
заходів реагування

Творче
використання
цифрових
технологій

Виявлення
прогалин у
цифровій
компетентності

Рівні DigComp

