

# Тема 1 АПРОКСИМАЦІЯ ФУНКЦІЙ ОДНІЄЇ ЗМІННОЇ МЕТОДОМ НАЙМЕНШИХ КВАДРАТІВ. ВИБІР ЕМПІРИЧНОЇ ФУНКЦІЇ

*Мета вивчення теми:*

- засвоїти поняття апроксимації та інтерполяції чисельних даних;
- засвоїти метод точкового квадратичного апроксимування функцій однієї змінної многочленами, лінійною комбінацією лінійно незалежних функцій;
- знати теоретичні засади вибору вигляду емпіричної формули з двома параметрами;
- вміти застосовувати засоби MS Excel для вибору емпіричних функцій однієї змінної;
- вміти реалізовувати алгоритм методу точкової квадратичної апроксимації функції однієї змінної засобами табличного редактора (зокрема, MS Excel) та за допомогою системи комп'ютерної алгебри (зокрема, Maple).

*Основні поняття теми:*

- інтерполяція чисельних даних на площині;
- апроксимація чисельних даних на площині;
- квадратичне відхилення методу точкової квадратичної апроксимації функції однієї змінної.

## Теоретичні відомості

### §1 Апроксимація та інтерполяція чисельних даних

Пропонується студентові самостійно пригадати означення апроксимації та інтерполяції чисельних даних. В допомогу на рис. 1.1 (а) наведено числові дані на площині. На рис. 1.1 (б) і (в) зображено їх апроксимація та інтерполяція деякими функцією однієї змінної.

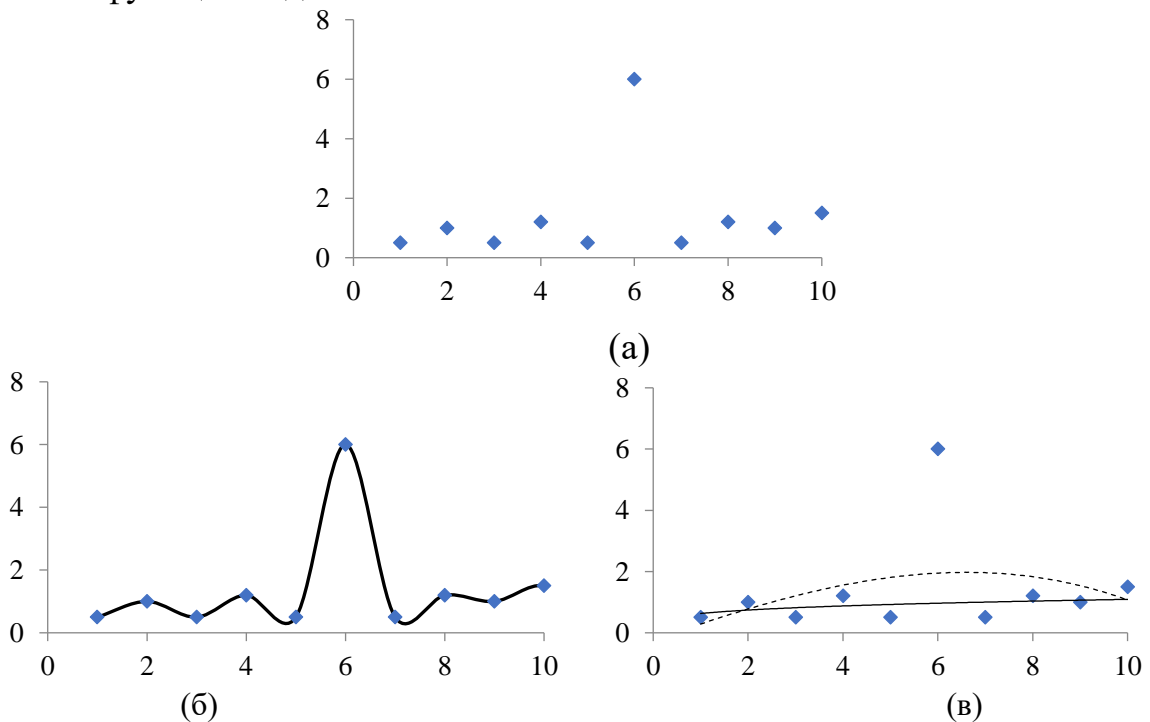


Рис. 1.1

Пропонується дати відповіді на питання:

1. Чим відрізняється інтерполяція від апроксимації?
2. Який саме рисунок серед (рис. 1.1 (а)-(в)) відповідає інтерполяції? апроксимації:
3. Які методи інтерполяції Вам відомі? апроксимації?
4. У яких випадках інтерполяція є невиправданою?
5. На рис. 1.2 показано, до чого призводить фільтрація даних, яку застосовують після процесу апроксимації.

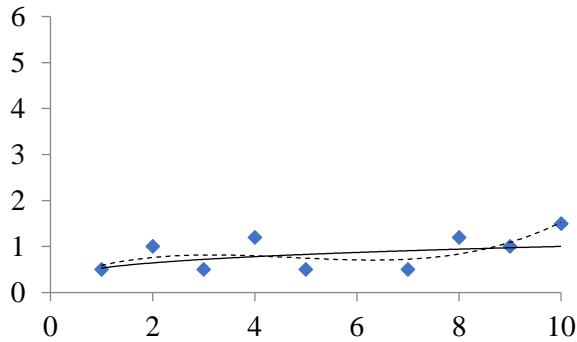


Рис. 1.2

## §2 Точкове квадратичне апроксимування функцій однієї змінної. Вибір емпіричної функції.

### 2.1 Постановка задачі.

Розглянемо сукупність точок на площині  $\{(x_k, y_k)\}_{k=1}^n$ , де  $y_k = f(x_k)$ ,  $k = \overline{1, n}$ . Тут функція однієї змінної  $f(x)$  визначає емпіричні дані.

Потрібно знайти емпіричну функцію

$$y = \tilde{f}(x, a_1, a_2, \dots, a_m), \quad (1.1)$$

що апроксимує задану множину точок і визначається невідомими параметрами  $a_1, a_2, \dots, a_m$ , при цьому їх кількість  $m \ll n$ . (Якщо  $m = n$ , то функція (1.1) є інтерполуючою)

Відхилення в кожній точці визначається як

$$\varepsilon_k = |\tilde{f}(x_k, a_1, a_2, \dots, a_m) - y_k| = |\tilde{f}(x_k, a_1, a_2, \dots, a_m) - f(x_k)|, \quad k = \overline{1, n}. \quad (1.2)$$

Загальне відхилення може характеризуватися однією із формул

$$\varepsilon = \max_{k=1, n} \varepsilon_k, \quad \varepsilon = \sum_{k=1}^n \varepsilon_k, \quad \varepsilon = \sum_{k=1}^n (\varepsilon_k)^2. \quad (1.3)$$

Метою є мінімізація загального відхилення.

Формула  $\varepsilon = \sum_{k=1}^n (\varepsilon_k)^2$  задає *квадратичне відхилення*. А метод, що

дозволяє знайти апроксимуючу функцію (1.1), яка відповідає мінімальному значенню квадратичного відхилення, називають *методом найменших квадратів (МНК)*.

## 2.2 Точкове квадратичне апроксимування функції однієї змінної многочленом

Розглянемо [Ошибка! Источник ссылки не найден.] сукупність точок на площині  $\{(x_k, y_k)\}_{k=0}^n$ , де  $y_k = f(x_k)$ ,  $k = \overline{0, n}$ . За апроксимуючу функцію оберемо многочлен

$$y = P(x, a_0, a_1, \dots, a_m) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_i x^i + \dots + a_m x^m. \quad (1.1a)$$

У загальному випадку, МНК потребує виконання обмеження  $m \leq n$ . Однак на практиці,  $m \ll n$ . Квадратичне відхилення визначається формулою

$$\begin{aligned} Q(a_0, a_1, \dots, a_m) &= \sum_{k=0}^n \left( P(x_k, a_0, a_1, \dots, a_m) - y_k \right)^2 = \\ &= \sum_{k=0}^n \left( a_0 + a_1 x_k + a_2 (x_k)^2 + \dots + a_i (x_k)^i + \dots + a_m (x_k)^m - y_k \right)^2. \end{aligned} \quad (1.4)$$

Потрібно знайти мінімум зазначеної функції.

Знайдемо критичну точку функції багатьох змінних  $Q$ :

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{1}{2} \frac{\partial Q}{\partial a_0} = \sum_{k=0}^n \left( a_0 + a_1 x_k + a_2 (x_k)^2 + \dots + a_i (x_k)^i + \dots + a_m (x_k)^m - y_k \right) \cdot 1 = 0; \\ \frac{1}{2} \frac{\partial Q}{\partial a_1} = \sum_{k=0}^n \left( a_0 + a_1 x_k + a_2 (x_k)^2 + \dots + a_i (x_k)^i + \dots + a_m (x_k)^m - y_k \right) \cdot x_k = 0; \\ \frac{1}{2} \frac{\partial Q}{\partial a_2} = \sum_{k=0}^n \left( a_0 + a_1 x_k + a_2 (x_k)^2 + \dots + a_i (x_k)^i + \dots + a_m (x_k)^m - y_k \right) \cdot (x_k)^2 = 0; \\ \dots \\ \frac{1}{2} \frac{\partial Q}{\partial a_i} = \sum_{k=0}^n \left( a_0 + a_1 x_k + a_2 (x_k)^2 + \dots + a_i (x_k)^i + \dots + a_m (x_k)^m - y_k \right) \cdot (x_k)^i = 0; \\ \dots \\ \frac{1}{2} \frac{\partial Q}{\partial a_m} = \sum_{k=0}^n \left( a_0 + a_1 x_k + a_2 (x_k)^2 + \dots + a_i (x_k)^i + \dots + a_m (x_k)^m - y_k \right) \cdot (x_k)^m = 0. \end{array} \right. \quad (1.5)$$

Отриману систему можна переписати у вигляді

$$\left\{ \begin{array}{l} a_0 \cdot (n+1) + a_1 \cdot \sum_{k=0}^n x_k + a_2 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^2 + \dots + a_i \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^i + \dots + a_m \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^m = \sum_{k=0}^n y_k; \\ a_0 \cdot \sum_{k=0}^n x_k + a_1 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^2 + a_2 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^3 + \dots + a_i \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{i+1} + \dots + a_m \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{m+1} = \sum_{k=0}^n x_k y_k; \\ a_0 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^2 + a_1 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^3 + a_2 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^4 + \dots + a_i \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{i+2} + \dots + a_m \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{m+2} = \sum_{k=0}^n (x_k)^2 y_k; \\ \dots \\ a_0 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^i + a_1 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{1+i} + a_2 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{2+i} + \dots + a_i \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{2i} + \dots + a_m \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{m+i} = \sum_{k=0}^n (x_k)^i y_k; \\ \dots \\ a_0 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^m + a_1 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{1+m} + a_2 \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{2+m} + \dots + a_i \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{i+m} + \dots + a_m \cdot \sum_{k=0}^n (x_k)^{2m} = \sum_{k=0}^n (x_k)^m y_k. \end{array} \right. \quad (1.6)$$

Уведемо позначення

$$S_r = \sum_{k=0}^n (x_k)^r, \quad r = \overline{0, 2m},$$

$$T_p = \sum_{k=0}^n (x_k)^p y_k, \quad p = \overline{0, m},$$

тоді система (1.6) набуде вигляду

$$\left\{ \begin{array}{l} a_0 \cdot S_0 + a_1 \cdot S_1 + a_2 \cdot S_2 + \dots + a_i \cdot S_i + \dots + a_m \cdot S_m = T_0; \\ a_0 \cdot S_1 + a_1 \cdot S_2 + a_2 \cdot S_3 + \dots + a_i \cdot S_{i+1} + \dots + a_m \cdot S_{m+1} = T_1; \\ a_0 \cdot S_2 + a_1 \cdot S_3 + a_2 \cdot S_4 + \dots + a_i \cdot S_{i+2} + \dots + a_m \cdot S_{m+2} = T_2; \\ \dots \\ a_0 \cdot S_i + a_1 \cdot S_{1+i} + a_2 \cdot S_{2+i} + \dots + a_i \cdot S_{2i} + \dots + a_m \cdot S_{m+i} = T_i; \\ \dots \\ a_0 \cdot S_m + a_1 \cdot S_{1+m} + a_2 \cdot S_{2+m} + \dots + a_i \cdot S_{i+m} + \dots + a_m \cdot S_{2m} = T_m. \end{array} \right. \quad (1.7)$$

**І спосіб.** Систему (1.7) можна подати в матричній формі

$$Z \cdot A = B, \quad (1.8)$$

$$Z = \begin{pmatrix} S_0 & S_1 & S_2 & \dots & S_m \\ S_1 & S_2 & S_3 & \dots & S_{m+1} \\ S_2 & S_3 & S_4 & \dots & S_{m+2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ S_m & S_{m+1} & S_{m+2} & \dots & S_{2m} \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ \dots \\ a_m \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} T_0 \\ T_1 \\ T_2 \\ \dots \\ T_m \end{pmatrix}. \quad (1.9)$$

За допомогою II способу нижче буде доведено, що СЛАР (1.7) має єдиний розв'язок, якщо всі абсциси заданих точок нерівні. Оскільки функція  $Q$  додатно визначена, то критична точка може бути лише точкою локального мінімуму даної функції. Відповідну точку мінімуму можна знайти за формулою

$$A = Z^{-1}B. \quad (1.10)$$

Якщо  $m=n$ , то апроксимуюча функція (1.1a) є інтерполяційним многочленом Лагранжа для заданої системи точок.

Для використання засобів табличного редактора (зокрема, MS Excel) зручно застосувати таблицю 1.1.

Таблиця 1.1

$x^0$	$x^1$	$x^2$	...	$x^{2m}$	$y$	$xу$	$x^2y$	...	$x^m y$
1	$x_0$	$(x_0)^2$	...	$(x_0)^{2m}$	$y_0$	$x_0 y_0$	$(x_0)^2 y_0$	...	$(x_0)^m y_0$
1	$x_1$	$(x_1)^2$	...	$(x_1)^{2m}$	$y_1$	$x_1 y_1$	$(x_1)^2 y_1$	...	$(x_1)^m y_1$
1	$x_2$	$(x_2)^2$	...	$(x_2)^{2m}$	$y_2$	$x_2 y_2$	$(x_2)^2 y_2$	...	$(x_2)^m y_2$
...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
1	$x_n$	$(x_n)^2$	...	$(x_n)^{2m}$	$y_n$	$x_n y_n$	$(x_n)^2 y_n$	...	$(x_n)^m y_n$
$S_0$	$S_1$	$S_2$		$S_m$	$T_0$	$T_1$	$T_2$		$T_m$

**II спосіб** [Ошибка! Источник ссылки не найден.]. Подамо матричну форму системи (1.7) в інший спосіб. Для цього розглянемо матрицю  $M$ , вектор  $Y$  та матричні добутки

$$M = \begin{pmatrix} 1 & x_0 & (x_0)^2 & \dots & (x_0)^m \\ 1 & x_1 & (x_1)^2 & \dots & (x_1)^m \\ 1 & x_2 & (x_2)^2 & \dots & (x_2)^m \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_n & (x_n)^2 & \dots & (x_n)^m \end{pmatrix}, \quad Y = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_m \end{pmatrix}, \quad (1.11)$$

$$M^t M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_0 & x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ (x_0)^2 & (x_1)^2 & (x_2)^2 & \dots & (x_n)^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ (x_0)^m & (x_1)^m & (x_2)^m & \dots & (x_n)^m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & x_0 & (x_0)^2 & \dots & (x_0)^m \\ 1 & x_1 & (x_1)^2 & \dots & (x_1)^m \\ 1 & x_2 & (x_2)^2 & \dots & (x_2)^m \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_n & (x_n)^2 & \dots & (x_n)^m \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} n+1 & \sum_{k=0}^n x_k & \sum_{k=0}^n (x_k)^2 & \dots & \sum_{k=0}^n (x_k)^m \\ \sum_{k=0}^n x_k & \sum_{k=0}^n (x_k)^2 & \sum_{k=0}^n (x_k)^3 & \dots & \sum_{k=0}^n (x_k)^{m+1} \\ \sum_{k=0}^n (x_k)^2 & \sum_{k=0}^n (x_k)^3 & \sum_{k=0}^n (x_k)^4 & \dots & \sum_{k=0}^n (x_k)^{m+2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \sum_{k=0}^n (x_k)^m & \sum_{k=0}^n (x_k)^{m+1} & \sum_{k=0}^n (x_k)^{m+2} & \dots & \sum_{k=0}^n (x_k)^{2m} \end{pmatrix} = Z.$$

$$M^t Y = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ x_0 & x_1 & x_2 & \dots & x_n \\ (x_0)^2 & (x_1)^2 & (x_2)^2 & \dots & (x_n)^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ (x_0)^m & (x_1)^m & (x_2)^m & \dots & (x_n)^m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{k=0}^n y_k \\ \sum_{k=0}^n x_k y_k \\ \sum_{k=0}^n (x_k)^2 y_k \\ \dots \\ \sum_{k=0}^n (x_k)^m y_k \end{pmatrix} = B.$$

Отже, система (1.7) може бути поданою у матричному вигляді в наступний спосіб:

$$M^t M A = M^t Y, \quad (1.12)$$

а її розв'язок –

$$A = (M^t M)^{-1} M^t Y. \quad (1.13)$$

Якщо абсциси заданих точок нерівні, то визначник добутку матриць, утворених із стовпців (рядків) матриці Вандермонда  $M^t M$ , не дорівнює нулю, що і доводить існування єдиного розв'язку СЛАР (1.7).

Вибір способу подання системи (1.7) у матричній формі (1.8) або (1.12), а її розв'язку у вигляді (1.9) або (1.13) залежить від Ваших власних пріоритетів.

### 2.3 Точкове квадратичне апроксимування функції однієї змінної лінійною комбінацією лінійно незалежних функцій

Розглянемо [Ошибка! Источник ссылки не найден.] сукупність точок на площині  $\{(x_k, y_k)\}_{k=0}^n$ , де  $y_k = f(x_k)$ ,  $k = \overline{0, n}$ . За апроксимуючу функцію оберемо лінійну комбінацію лінійно незалежних функцій  $\{\varphi_i(x_k)\}_{i=0}^m$

$$y = P(x, a_0, a_1, \dots, a_m) = a_0 \varphi_0(x_k) + a_1 \varphi_1(x) + a_2 \varphi_2(x) + \dots + a_m \varphi_m(x).$$

У загальному випадку  $m \leq n$ . На практиці,  $m \ll n$ . Квадратичне відхилення визначається формулою

$$\begin{aligned} Q(a_0, a_1, \dots, a_m) &= \sum_{k=0}^n (P(x_k, a_0, a_1, \dots, a_m) - y_k)^2 = \\ &= \sum_{k=0}^n (a_0 \varphi_0(x_k) + a_1 \varphi_1(x_k) + a_2 \varphi_2(x_k) + \dots + a_m \varphi_m(x_k) - y_k)^2. \end{aligned} \quad (1.14)$$

Потрібно знайти мінімум зазначеної функції.

Введемо позначення

$$S_{r,p} = \sum_{k=0}^n \varphi_r(x_k) \varphi_p(x_k), \quad T_p = \sum_{k=0}^n \varphi_p(x_k) y_k, \quad r, p = \overline{0, m},$$

тоді точку мінімуму функції  $Q$  можна знайти за формулою

$$A = W^{-1} B, \quad (1.15)$$

де  $W = (S_{r,p})_{r,p=0}^m$ ,  $B = (T_0 \ T_1 \ T_2 \ \dots \ T_m)^t$ .

## 2.4 Двопараметрична точкова квадратична апроксимація функції однієї змінної

Розглянемо лінійну функцію (1.1a) з двома параметрами  $a, b$  [Ошибка! Источник ссылки не найден.], тобто

$$y = P(x, a, b) = a + bx.$$

Це найпростіший випадок МНК. Однак його можна поширити на випадки інших функцій, які після логарифмування і певних заміни зводяться до лінійного випадку.

Розглянемо на прикладах. Спочатку оберемо апроксимуючу функцію виду  $y = ae^{bx}$ . Після логарифмування отримаємо

$$\ln y = \ln a + bx.$$

Позначення  $Y = \ln y$ ,  $A = \ln a$ ,  $B = b$ ,  $X = x$  зводять розв'язання до лінійної функції  $Y = A + BX$ .

Розглянемо іншу функцію  $y = ax^b$ , тоді  $\ln y = \ln a + b \ln x$ . Позначення  $Y = \ln y$ ,  $A = \ln a$ ,  $B = b$ ,  $X = \ln x$  зводять розв'язання до лінійної функції  $Y = A + BX$ .

Деякі функції, що дозволяють двопараметричну апроксимацію наведено в табл. 1.2 [Ошибка! Источник ссылки не найден.].

Таблиця 1.2

	Функція	$Y$	$X$	$A$	$B$
1	$y = a + \frac{b}{x}$	$y$	$\frac{1}{x}$	$a$	$b$
2	$y = \frac{1}{a + bx}$	$\frac{1}{y}$	$x$	$a$	$b$
3	$y = \frac{x}{a + bx}$	$\frac{x}{y}$	$x$	$a$	$b$
4	$y = a b^x$	$\ln y$	$x$	$\ln a$	$\ln b$
5	$y = a e^{bx}$	$\ln y$	$x$	$\ln a$	$b$
6	$y = \frac{1}{a + b e^x}$	$\frac{1}{y}$	$e^x$	$a$	$b$
7	$y = a x^b$	$\ln y$	$\ln x$	$\ln a$	$b$
8	$y = a + b \ln x$	$y$	$\ln x$	$a$	$b$
9	$y = \frac{a}{b + x}$	$\frac{1}{y}$	$x$	$\frac{b}{a}$	$\frac{1}{a}$
10	$y = \frac{ax}{b + x}$	$\frac{1}{y}$	$\frac{1}{x}$	$\frac{1}{a}$	$\frac{b}{a}$
11	$y = a e^{\frac{b}{x}}$	$\ln y$	$\frac{1}{x}$	$\ln a$	$b$
12	$y = a + b x^n$	$y$	$x^n$	$a$	$b$